|  |  |
| --- | --- |
| Mã số sinh viên | Tên |
| 2151053027 | Nguyễn Hà Bảo Khang |
| 2154050111 | Lâm Quốc Huy |

Tóm tắt cách làm app Xổ số

* Tạo 1 class trù tượng XoSo chứa mảng các số, ngày và phương thức trù tượng so sánh với class PlayerNum. PlayerNum kế thừa XoSo chứa mảng 6 số do người chơi nhập có các phương thức khởi tạo random và lưu danh sách số đã lưu (không chứa ngày) cùng các phương thức lưu và đọc file. VeBaSo kế thừa XoSo chứa mảng 3 số khi người chơi chốt cùng với các phương thức tương tự PlayerNum, hiện thực phương thức so sánh với PlayerNum (vòng lặp từ cuối mảng về trước so sánh mảng số trong class với với mảng số trong PlayerNum). VeBonSo kế thừa VeBaSo có phương thức tương tự VeBaSo. VeNamSo kế thừa VeBonSo có phương thức tương tự VeBaSo. VeSauSo kế thừa VeBaSo có phương thức tương tự VeNamSo.
* Class tĩnh GiaiThuong lưu các giải thưởng như số tiền, tên thưởng, phương thức get set và tăng giá giải đặc biệt.
* Khi load Form1 (giao diện chính) thì sẽ hiển giá giải thưởng
* Khi load Form2 (giao diện người chơi) thì sẽ hiện số tiền hiện có (mặc định 100000d) và ngày hiện tại
* Khi chọn vào nhật kí thì sẽ đọc file số người chơi, các số xổ số đã lưu vào các các danh sách và hiện FHistory. Form sẽ load các số đã đọc và hiển thị phần tử đầu tiên trong danh sách, ngày được đọc từ ngày lưu trong danh sách class VeBaSo
* Khi chốt số, số của người chơi sẽ được so sánh với các số ngẫu nhiên trên màn hình. Nếu trùng khớp với 1 trong các giải thì giải sẽ được gán và FCongrats sẽ hiện lên. Khi load form sẽ gán các giá trị như số tiền và giải thưởng. Tiền thưởng sẽ được cộng dồn vào tiền hiện có