

Algoritmos y Programación - Comisión 1

Práctica 1

- 1) Escriba un programa que solicite al usuario ingresar su nombre e imprima en la consola un saludo personalizado utilizando ese nombre o la frase "Hola mundo" si el usuario ingresó una línea en blanco.
- 2) Ídem al ejercicio anterior salvo que se imprimirá un mensaje de saludo diferente según sea el nombre ingresado por el usuario. Así para "Juan" debe imprimir "¡Hola amigo! Me alegro de verte", para "María" debe imprimir "Buen día señora", para "Alberto" debe imprimir "Hola Alberto, que tenga usted un buen día". En otro caso, debe imprimir "Buen día " seguido del nombre ingresado o "¡Buen día mundo!" si se ha ingresado una línea vacía.
- 3) Haga un programa que lea por consola cadenas de caracteres y que por cada string leído imprima la cantidad de caracteres del mismo. El programa termina al ingresar la cadena vacía.
Ayuda: si **st** es una variable de tipo string, **len(st)** devuelve la cantidad de caracteres del string.
- 4) Escriba un programa que lea del teclado una secuencia de números que finaliza con un 0 e imprima el menor y el mayor de los números ingresados.
- 5) Escriba un programa que lea del teclado una lista de números e imprima solamente los números pares.
- 6) Escriba un programa que imprima en la consola todos los números que sean múltiplos de 17 o de 29 comprendidos entre 1 y 1000.
- 7) Escriba un programa que imprima todos los divisores de un número entero ingresado desde la consola.
- 8) Escriba un programa que multiplique por 365 el número entero ingresado por el usuario desde la consola. El resultado debe ser impreso en la consola dígito por dígito, uno en cada línea, comenzando por el dígito menos significativo al más significativo.
- 9) Escriba un programa que asigne a una variable entera el resultado de la división a/b, siendo a y b dos valores reales ingresados por el usuario desde la consola.

- 10) Escriba un programa que pida un año por pantalla y diga si es bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4 pero no por 100. Si es divisible por 100, para ser bisiesto debe ser divisible por 400.
- 11) Verificar si una cadena ingresada por teclado corresponde a un número de teléfono. Tener en cuenta que el formato debe ser 'ddd – dddddddd' siendo d un número entero. Definir una función que determine si cumple o no la condición.