



flxCore

Technisch Ontwerp

Ontwerp template

Auteur	Dennis Steenwijk
Versie	0.1
Datum	3 feb 2017
Status	Draft

1 Inleiding

2 Versie geschiedenis

Versie	Datum	Status	Naam	Omschrijving
0.1	03-10-08	Draft	Dennis Steenwijk	Draft versie

Versie geschiedenis

3 Distributie

Naam	Functie

Distributie



Technisch Ontwerp
Ontwerp template

0.1
3 feb 2017
Draft

2 van 9



Inhoudsopgave

1 Inleiding.....	2
2 Versie geschiedenis.....	2
3 Distributie.....	2
1 Inleiding.....	4
1.1 Achtergrond.....	4
1.2 Gebruikte documenten.....	4
1.3 Standaards & richtlijnen.....	4
2 Systeemarchitectuur.....	5
2.1 Architectuur (subsystemen).....	5
2.2 Hardware.....	5
2.3 Software.....	5
2.4 Communicatie.....	5
2.5 Gegevensopslag.....	5
2.6 Overzicht systeem architectuur.....	5
3 Gegevensmodel.....	6
3.1 ERD (Entiteit Relatie Diagram).....	6
3.2 Databases.....	6
3.3 Database A.....	6
3.3.1.Schema's.....	6
3.3.2.Tabellen.....	6
3.3.3.Views.....	6
3.4 Bestanden.....	6
3.5 Bestand B.....	6
4 Gebruikersinterface.....	7
4.1 Schermen.....	7
4.2 Menu's.....	7
4.3 Knoppenbalken.....	7
5 Object Model.....	8
5.1 Object Model Diagram.....	8
5.2 Objecten.....	8
5.3 Object A.....	8
5.3.1.Methodes.....	8
5.3.2.Functies.....	8
5.3.3.Eigenschappen.....	8
5.3.4.Enumeraties.....	8
6 Processen.....	9
6.1 Gebruikersfuncties (use cases).....	9
6.2 Gebruikersfunctie A.....	9
6.2.1.Activity Diagram / Programma Structuur Diagram.....	9
6.2.2.Gegevensmodel.....	9
6.2.3.Gebruikersinterface.....	9
6.2.4.Objectmodel.....	9
6.3 Systeemfuncties.....	9
6.4 Systeemfunctie B.....	9
6.4.1.Activity Diagram / Programma Structuur Diagram.....	9
6.4.2.Gegevensmodel.....	9
6.4.3.Objectmodel.....	9

1 Inleiding

Algemene inleiding op het ontwerp.

1.1 Achtergrond

Achtergrondinformatie over het project. Wie is opdrachtgever? Wat doet het systeem? Wie zijn de gebruikers? Wat zijn enkele karakteristieken van het systeem? Enz.

1.2 Gebruikte documenten

Een opsomming van documenten die zijn gebruikt bij het opstellen van het ontwerp.

1.3 Standaards & richtlijnen

Een opsomming van standaards en richtlijnen die zijn gebruikt bij het opstellen van dit document. Denk aan ontwerprichtlijnen (UML, DFD, PSD, OMD, ERD enz.), maar ook aan programmeertaal, -richtlijnen enz.



2 Systeemarchitectuur

Beschrijving van de systeemarchitectuur en eventuele verschillende subsystemen.

2.1 Architectuur (subsystemen)

Beschrijving van de architectuur (multi tier, systemen en afhankelijkheden).

2.2 Hardware

Beschrijving van de benodigde en gebruikte hardware.

2.3 Software

Beschrijving van de benodigde en gebruikte software.

2.4 Communicatie

Beschrijving van de manier(en) van communicatie tussen verschillende deelsystemen. Ook een beschrijving van interfaces op deelsystemen.

2.5 Gegevensopslag

Beschrijving van de manier(en) van gegevensopslag.

2.6 Overzicht systeem architectuur

Een totaaloverzicht (afbeelding) van de systeemarchitectuur.