

美团第三届
低空经济智能飞行管理挑战赛 性能赛
打榜赛说明

2025. 08. 29

1. 比赛规则

a) 评分规则：

- i. 以目前主流的指标路径加权的成功率为核心评分： $SPL = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N S_i \frac{L_i}{\max(P_i, L_i)}$ 。 S_i 为指示第 i 次任务是否成功的 0-1 变量， P_i 为第 i 次任务的路径长度， L_i 为第 i 次任务所需的最短路径长度
- ii. 按照 SPL 从高到低进行排序
- iii. 各队最终分数为 10 次提交的最高分

b) 约束项：

- i. 地面小车在移动过程中如果发生碰撞则认为本次任务失败
- ii. 如果在规定时间内未发出/status 指令，则认为本次任务失败

c) 提交规则：

- i. 每支队伍共有 10 次提交机会，每次提交完只返还本次提交获得的分数，无法获得其他信息
- ii. 本阶段开放在线榜单，每晚 20:00 在大赛官网更新（封榜后停更），选手可看到其他队伍的成绩和排名

2. 场景说明

- a) 打榜赛阶段共有 4 种场景，与测试阶段的 4 种类型保持一致
- b) 打榜赛阶段共有 12 个测试 case，核心考察选手提交的算法对短语句、长语句的理解，以及对动静态障碍物的避障能力等

3. 比赛节奏

- a) 8 月 29 日上午 10:00，打榜赛正式开始
- b) 9 月 11 日前，官网每晚 20:00 更新当日参赛队伍的分数和排名
- c) 9 月 11 日-12 日为封榜阶段，官网榜单停止更新，但各队仍可提交代码、收到本次提交的分数
- d) 9 月 12 日晚 20:00，性能赛初赛结束
- e) 9 月 15 日，性能赛晋级复赛的队伍名单公布