

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT KHOA KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ



HỆ QUẢN TRỊ CSDL

Chương 5

TRIGGER AND TRANSACTION



Nội dung

- ❖ Trigger
 - ➢ Giới thiệu Trigger
 - ▶ Phân loại Trigger
 - ➤ Tạo Trigger
- **❖** Transaction

Bài giảng Hệ quản trị CSDL



TRIGGER



Giới thiệu

- Trigger là một loại stored procedure đặc biệt được thực thi một cách tự động khi có một sự kiện thay đổi dữ liệu xảy ra như Update, Insert hay Delete.
- Trigger được dùng để đảm bảo ràng buộc dữ liệu, tính nhất quán, hoặc thực hiện các quy tắc dữ liệu phức tạp.
- Trigger không sử dụng hai đặc tính của thủ tục là tham số và giá trị trả về.
- Một Trigger được định nghĩa trên 1 bảng nhưng các xử lý trong nó có thể liên quan đến nhiều bảng.



Giới thiệu (tt)

❖ Ưu điểm:

- Sử dụng trigger để kiểm tra tính toàn vẹn của csdl.
- Trigger có thể bắt lỗi logic nghiệp vụ (business logic) ở mức CSDL.
- Có thể dùng trigger là một cách khác để thay thế việc thực hiện những công việc hẹn giờ theo lịch.
- Trigger rất hiệu quả khi được sử dụng để kiểm soát những thay đổi của dữ liệu trong bảng.

Nhươc điểm

- Trigger chỉ là một phần mở rộng của việc kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu chứ không thay thế được hoàn toàn công việc này.
- Trigger hoạt động ngầm ở trong CSDL, không hiển thị ở tầng giao diện. Do đó, khó chỉ ra được điều gì xảy ra ở tầng CSDL.
- Trigger thực hiện các update lên bảng dữ liệu vì thế nó làm gia tăng lượng công việc lên CSDL và làm cho hệ thống chạy chậm lại.

Bài giảng Hệ quản trị CSDL

5



Một số ứng dụng

- ❖ Kiểm tra ràng buộc toàn vẹn dữ liệu
- Kiểm soát dữ liệu hiện tại khi có thay đổi đến giá trị của mẫu tin trong bảng
- Kiểm tra dữ liệu nhập vào có phù hợp với mối quan hệ giữa các bảng không
- ❖ Kiểm tra quá trình xóa bản ghi



Phân loại

Có 3 loại chính

- ❖ INSERT Trigger
- ❖ UPDATE Trigger
- ❖ DELETE Trigger



Tao Trigger

- Tạo Trigger bằng Enterprise Manager
- ❖ Tạo Trigger bằng T_SQL

Cú pháp:

Create Trigger < Tên Trigger>

On <Tên Bảng/Tên View>

For |After|Instead of [DELETE, INSERT, UPDATE] AS

<Câu lệnh SQL>



Tạo Trigger

Cú pháp:

Create Trigger <Tên Trigger>
On <Tên Bảng/Tên View>
For |After|Instead of [DELETE, INSERT, UPDATE]
AS <Câu lệnh SQL>

Trong đó:

- For |After: Trigger được gọi sau khi thao tác
 Insert/Update/Delete tương ứng đã được thực hiện thành công
 - Các dòng mới được thêm vào đồng thời chứa trong bảng dữ liệu và bảng Inserted
 - Các dòng bị xóa chỉ nằm trong bảng Deleted
- Có thể xử lý quay lui các thao tác đã thực hiện bằng lệnh roll transaction



Tao Trigger

Cú pháp:

Create Trigger <Tên Trigger>
On <Tên Bảng/Tên View>
For |After|Instead of [DELETE, INSERT, UPDATE]
AS <Câu lênh SQL>

Trong đó:

- Instead of: Trigger được gọi thay cho thao tác Insert/Update/Delete tương ứng
 - Các dòng mới được thêm vào chỉ chứa bảng Inserted
 - Các dòng bị xóa đồng thời chứa trong bảng dữ liệu và bảng Deleted

n



Tao Trigger

Lưu ý:

- Inserted và Deleted là hai bảng cục bộ trong bộ nhớ chính có cấu trúc giống bảng mà Trigger định nghĩa trên đó và chỉ tồn tại trong thời gian Trigger xử lý.
- Inserted và Deleted chứa hình ảnh của dữ liệu trước và sau khi cập nhật.
- Dữ liệu ở trong bảng sẽ không bị ảnh hưởng bởi phép toán cập nhật nếu nó không có trong bảng Inserted và Deleted
- Inserted: chứa các dòng vừa mới được Insert/update vào bảng
- Deleted: Chứa các dòng vừa mới bị xóa khỏi bảng bởi thao tác update/delete

4



Tao Trigger

❖ Nội dung của 2 bảng Inserted và Deleted

Kiểu Trigger	Inserted Table	Deleted Table
UPDATE	Lưu trữ bản sao của các bản ghi được cập nhật khi câu lệnh kết thúc	Lưu trữ những bản ghi trước khi cập nhật
DELETE	Không sử dụng	Lưu trữ những bản ghi bị xóa
INSERT	Lưu trữ những bản sao của những bản ghi được thêm.	Không sử dụng



INSERT Trigger

- Thực hiện bất cứ khi nào có sự thêm dữ liệu vào bảng
- ❖ Cách thực hiện của INSERT trigger:
 - > Thêm dữ liệu vào Inserted table.
 - Kiểm tra dữ liệu trong Inserted table, để xác định xem nó có hợp lệ không.
 - Nếu hợp lệ thì thêm dữ liệu từ Inserted table vào trigger table.

3



INSERT Trigger (tt)

Ví dụ 1: Tạo Trigger cho phép khi thêm mới một bản ghi trong bảng CHITIETDATHANG thì trường TonKho trong bảng MATHANG thay đổi tương ứng.

CREATE TRIGGER ThemChiTietDatHang

ON CHITIETDATHANG

FOR INSERT

AS

UPDATE MATHANG

SET TonKho=TonKho - inserted.SoLuong

FROM MATHANG

INNER JOIN inserted ON

MATHANG.MaHang=inserted.MaHang



INSERT Trigger (tt)

Cách khác:

```
CREATE TRIGGER ThemChiTietDatHang
ON CHITIETDATHANG
FOR INSERT
AS
BEGIN

Declare @ma nvarchar(50)
Declare @s int
set @ma = (SELECT MaHang FROM inserted)
set @s = (SELECT SoLuong FROM inserted)
UPDATE MATHANG
SET TonKho=TonKho - @s
WHERE MaHang = @ma
END
```



INSERT Trigger (tt)

Ví dụ 2: Tạo trigger cho phép khi thêm mới một bản ghi trong bảng CHITIETDATHANG thì có kiểm tra số lượng nhập vào trong bảng CHITIETDATHANG phải <= giá trị tại trường TonKho trong bảng MATHANG nếu không thì thông báo lỗi. CREATE TRIGGER KTChiTietDatHang ON CHITIETDATHANG FOR INSERT

AS

IF (SELECT TonKho from MATHANG INNER JOIN inserted ON MATHANG.MaHang=inserted.MaHang) - (SELECT SoLuong from inserted) <0

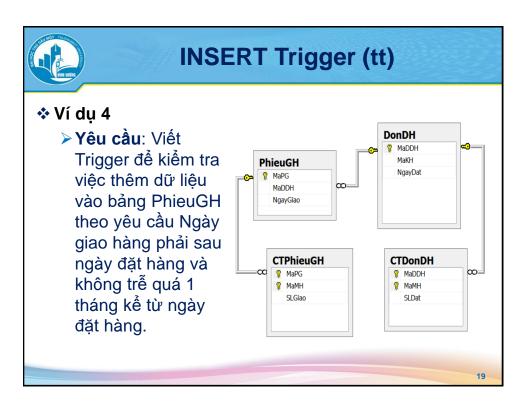
BEGIN

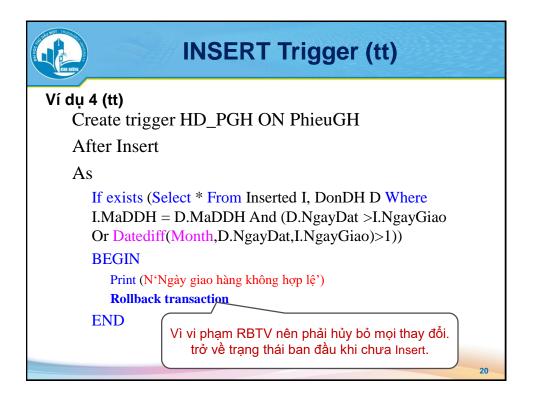
PRINT N'Hàng trong kho không đủ cung cấp' ROLLBACK TRAN

END

```
ALTER TRIGGER ThemChiTietDatHang
ON CHITIETDATHANG
FOR INSERT
AS
BEGIN
      Declare @ma nvarchar(50)
      Declare @s int, @tk int
      set @ma = (SELECT MaHang FROM inserted)
      set @s = (SELECT SoLuong FROM inserted)
      set @tk = (SELECT tonkho FROM MATHANG WHERE MaHang
=@MA)
      IF @tk - @s <0
             BEGIN
               RAISERROR ('Hàng trong kho không đủ cung cấp',1,2)
                ROLLBACK TRAN
             END
      ELSE
      BEGIN
             UPDATE MATHANG
             SET TonKho=TonKho - @s
             WHERE MaHang =@ma
      END
END
```

```
INSERT Trigger (tt)
Ví du 3:
Create Trigger T_KTThem2 ON Nhacc FOR INSERT
AS
      Begin
            declare @t char(20)
            declare @count int
            set @t=(select tencc from inserted)
            set @count=(select COUNT(*) from NhaCC
                                     TenCC=@t)
where
            If @count>1
                  Begin
                        print ('trung ten nha cung cap')
                        rollback tran
                  End
            Return
      End
```







UPDATE Trigger

- Thực hiện bất cứ khi nào có sự cập nhật dữ liệu trong bảng.
- ❖ Cách thực hiện của UPDATE trigger:
 - Chuyển những dòng dữ liệu cũ (trước khi cập nhật) vào Deleted table.
 - Thêm những dòng có giá trị mới vào Inserted table, và Trigger table.
 - Kiểm tra lại giá trị ở trong Deleted và Inserted tables nếu có bất cứ yêu cầu liên quan nào.

21



UPDATE Trigger

Ví dụ 1: Khi nhập thêm hoặc cập nhập thì sẽ kiểm tra nếu số lượng mặt hàng đã >10 thì thông báo không cho nhập thêm.

Create trigger T_KTSLMatHang On chuyenhang For INSERT, UPDATE

AS

Begin

declare @ms char(5) = (select macc from inserted)

declare @d int set @d=(select COUNT(*) from chuyenhang where

set @d=(select COUNT(*) from chuyenhang

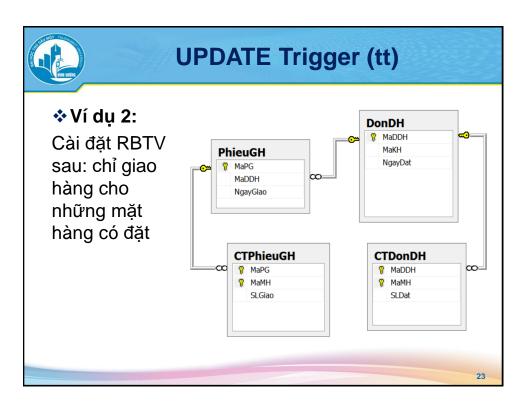
Macc=@ms) if @0

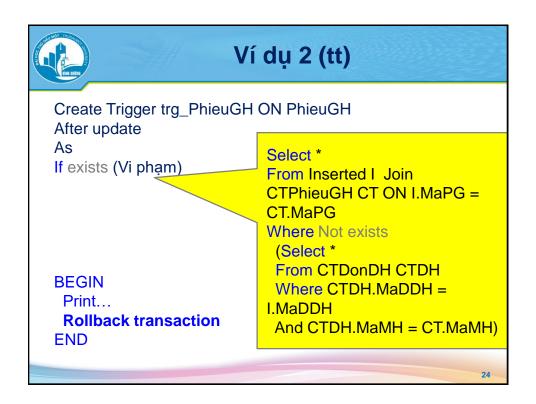
begin

print (N'số lượng hàng của nhà cung cấp này đã đủ') rollback tran

end

End







Các loại trigger

- ❖ SQL Server có hai loại Trigger
 - ➤ Trigger thông thường: AFTER (FOR) Trigger
 - √ Chạy sau các hành động kiểm tra dữ liệu của các Rule, Constraint
 - ✓ Dữ liệu đã bị tạm thời thay đổi trong bảng
 - > INSTEAD OF Trigger
 - √ Chạy trước các hành động kiểm tra dữ liệu
 - ✓Dữ liệu chưa hề bị thay đổi
 - √ Có thể thay thế hành động cập nhật dữ liệu bằng các hành động khác



Xóa trigger

- ❖ Xoá trigger bằng Enterprise Manager
- ❖ Xoá bằng T_SQL

DROP TRIGGER <Tên_trigger>



Sửa nội dung trigger

- ❖ Sửa nội dung bằng Enterprise Manager
- ❖ Sửa nội dung bằng T SQL

```
ALTER TRIGGER <Tên_Trigger> ON <Tên_bảng>
FOR INSERT [, UPDATE [,DELETE ]]
AS
[DECLARE Biến_cục_bộ]
Các_lệnh
```



Trigger lồng nhau

- ❖ Trigger có thể lồng nhau
 - → Hành động cập nhật (INSERT, UPDATE,
 DELETE) → Trigger → Cập nhật bảng khác →
 Trigger trên bảng tương ứng
- ❖ Số cấp lồng tối đa 32 cấp
- Cấu hình cho phép/không cho phép trigger lồng nhau: (Mặc định trigger được phép lồng)

```
EXEC sp configure 'nested triggers', [0 | 1]
```



Trigger long nhau

❖ Ví dụ:

- ➤ Trigger lồng nhau:
 - ✓ Cho các bảng dữ liệu A(A1,A2) B(B1,B2) C(C1,C2)
 - ✓ Trong đó các cột A1,A2,B1,B2,C1,C2 có kiểu dữ liệu là int.
- ➤ Viết Trigger cho hành động insert 1 bản ghi vào bảng A sẽ insert bản ghi đó vào bảng B.
- ➤ Viết Trigger cho hành động insert 1 bản ghi vào bảng B sẽ insert bản ghi đó vào bảng C.
- → Như vậy khi thêm 1 bản ghi vào bảng A sẽ gọi Trigger thứ 1 để thêm dữ liệu vào bảng B. Khi đó trigger thứ 2 được tự động gọi.



Trigger lồng nhau

```
CREATE TRIGGER TG1 ON A FOR INSERT AS
BEGIN

DECLARE @A1 INT SET @A1=(SELECT A1 FROM INSERTED)
DECLARE @A2 INT SET @A2=(SELECT A2 FROM INSERTED)
INSERT INTO B(B1,B2) VALUES(@A1,@A2)
END

CREATE TRIGGER TG2 ON B FOR INSERT AS
BEGIN
DECLARE @B1 INT SET @B1=(SELECT B1 FROM INSERTED)
DECLARE @B2 INT SET @B2=(SELECT B2 FROM INSERTED)
INSERT INTO C(C1,C2) VALUES(@B1,@B2)
END
```



TRANSACTIONS



Giới thiệu

- Một giao tác (transaction) là chuỗi một hoặc nhiều câu lệnh SQL được kết hợp lại với nhau thành một khối công việc.
- Các câu lệnh SQL xuất hiện trong giao tác thường có mối quan hệ tương đối mật thiết với nhau và thực hiên các thao tác đôc lập.
- Việc kết hợp các câu lệnh lại với nhau trong một giao tác nhằm đảm bảo tính toàn vẹn dữ liệu và khả năng phục hồi dữ liệu.
- Trong một giao tác, các câu lệnh có thể độc lập với nhau nhưng tất cả các câu lệnh trong một giao tác đòi hỏi hoặc phải thực thi trọn vẹn hoặc không một câu lênh nào được thực thi.



Giới thiệu (tt)

- Giao tác được chia làm 2 loại: Tường minh và không tường minh.
- Giao tác không tường minh:
 - Mỗi câu lệnh coi như một transaction: INSERT, UPDATE, DELETE
 - > Sau khi thực hiện lệnh, các thay đổi dữ liệu sẽ được cập nhật ngay vào CSDL.

33



Giới thiệu (tt)

- Giao tác tường minh: là giao tác phải được khai báo bằng từ khóa bắt đầu:
 - Begin Transaction [Tran_name]
 - Các câu lệnh theo sau thuộc vào giao tác đã khai báo.
 - Kết thúc giao tác:
 - ✓ Quá trình thực hiện lệnh nếu bị lỗi có thể hủy bỏ giao tác bằng lệnh Rollback Tran
 - Dữ liệu nếu có thay đổi trong giao tác sẽ bị hủy bỏ về trạng thái ban đầu khi chưa thực hiện giao tác
 - ✓ Khi giao tác đã hoàn tất, kết thúc chuyển tác bằng Commit Tran
 - Dữ liệu thay đổi sẽ được lưu lại



Mô hình giao tác trong SQL

- Giao tác SQL được định nghĩa dựa trên các câu lệnh xử lý giao tác sau đây:
 - BEGIN TRAN[SACTION] [Tran name]: Bắt đầu một giao tác
 - > SAVE TRAN[SACTION] < Mark name>: Đánh dấu một vị trí trong giao tác (gọi là điểm đánh dấu).
 - ROLLBACK TRAN[SACTION] [<mark name>]: Quay lui trở lại đầu giao tác hoặc một điểm đánh dấu trước đó trong giao tác.
 - ➤ COMMIT TRAN[SACTION] [Tran name]: Đánh dấu điểm kết thúc một giao tác. Khi câu lệnh này thực thi cũng có nghĩa là giao tác đã thực hiện thành công.

5



Ví dụ 1: Giao tác hoàn tất

SELECT COUNT(*) AS N'Tổng số mặt hàng trước khi thêm' FROM MATHANG BEGIN TRAN

INSERT INTO MATHANG VALUES ('ASO1', N'Labtop Asus A250', 'DQV', 'DT', 1000, N'Cái', 13000000)

SELECT COUNT(*) AS N'Tổng số mặt hàng sau khi thêm trong giao tác' FROM MATHANG

COMMIT TRAN

SELECT COUNT(*) AS N'Tổng số mặt hàng hiện tại' FROM MATHANG

Kết quả:

Tổng số mặt hàng trước khi thêm

23

Tổng số mặt hang sau khi thêm trong giao tác

24

Tổng số mặt hàng hiện có

24



Ví dụ 2: Giao tác bị hủy

SELECT COUNT(*) AS N'Tổng số mặt hàng trước khi thêm' FROM MATHANG BEGIN TRAN

INSERT INTO MATHANG VALUES('AS01',N'Labtop Asus A250','DQV', 'DT', 1000, N'Cái', 13000000)

SELECT COUNT(*) AS N'Tổng số mặt hàng sau khi thêm trong giao tác' FROM MATHANG

ROLLBACK TRAN

SELECT COUNT(*) AS N'Tổng số mặt hàng hiện tại' FROM MATHANG

Kết quả:

Tổng số mặt hàng trước khi thêm

23

Tổng số mặt hang sau khi thêm trong giao tác

24

Tổng số mặt hàng hiện có

23

37



Ví dụ 3: Giao tác thành công nhưng bị bỏ qua lệnh ở giữa

BEGIN TRANSACTION giaotac3

UPDATE diemthi SET diemlan2=0 WHERE diemlan2 IS NULL

SAVE TRANSACTION a

UPDATE monhoc SET sodvht=4 WHERE sodvht=3

ROLLBACK TRANSACTION a

UPDATE monhoc SET sodvht=2 WHERE sodvht=3

COMMIT TRANSACTION giaotac3



Ví dụ 4: Giao tác bị hủy

BEGIN TRANSACTION giaotac4

UPDATE diemthi SET diemlan2=0 WHERE diemlan2 IS NULL

SAVE TRANSACTION a

UPDATE monhoc SET sodvht=4 WHERE sodvht=3

ROLLBACK TRANSACTION giaotac4

UPDATE monhoc SET sodvht=2 WHERE sodvht=3

COMMIT TRANSACTION giaotac4

39



Ví dụ 5: Giao tác lồng nhau

```
CREATE PROC sp_TranEx(@a INT,@b INT)
```

AS

BEGIN

BEGIN TRANSACTION T1

IF NOT EXISTS (SELECT * FROM T WHERE A=@A)
INSERT INTO T VALUES(@A,@B)

IF NOT EXISTS (SELECT * FROM T WHERE A=@A+1)
INSERT INTO T VALUES(@A+1,@B+1)

COMMIT TRANSACTION T1

END

BEGIN TRANSACTION
EXECUTE sp_tranex 20,40
SAVE TRANSACTION a
EXECUTE sp_tranex 30,60
ROLLBACK TRANSACTION a
EXECUTE sp_tranex 40,80
COMMIT TRANSACTION

В
40
41
80
81



Tài liệu tham khảo

- ❖ Slide Bài giảng Hệ quản trị Cơ sở dữ liệu, khoa CNTT Đại học Thủ Dầu Một
- Mike Chapple, Microsoft SQL Server 2012 for Dummies, Wiley, 2013.
- ❖ Tạ Thị Thu Phượng, Hệ quản trị cơ sở dữ liệu (Bài giảng tóm tắt), Đại học Đà Lạt.

Bài giảng Hệ quản trị CSDL

