***Nguyễn Hữu Nghĩa – 2124802050013 – D21TTNT01***

1. Giao diện
   1. A screenshot of a computer

      Description automatically generated Form Main
   2. A screenshot of a computer screen

      Description automatically generated with medium confidenceFom Biển Số Xe
   3. A screenshot of a computer

      Description automatically generatedGiao diện Form Xúc Xắc
2. CODE()
   1. Khi click vào nút “Xúc Xắc” thì “Form Xúc Xắc” hiện ra

|  |
| --- |
| private void btnXucxac\_Click(object sender, EventArgs e)  {  var f = new Form\_XucXac();  f.ShowDialog();  } |

* 1. Khi click vào nút “Biển Số Xe” thì “Form Biển Số Xe” hiện ra

|  |
| --- |
| private void btnBiensoxe\_Click(object sender, EventArgs e)  {  var f = new Form\_BienSoXe();  f.ShowDialog();  } |

* 1. Khi click vào nút “Thoát” thì thoát ứng dụng

|  |
| --- |
| private void btnExit\_Click(object sender, EventArgs e)  {  Application.Exit();  } |

* 1. Khi click vào nút “Tất Cả Các Bảng Số” thì hiển thị ra tất cả các bảng số từ 1 đến 9999

|  |
| --- |
| private void btTatca\_Click(object sender, EventArgs e)  {  listBangso.Items.Clear();  for (int i = 1; i <= 9999; i++)  {  string s = String.Format("{0:0000}", i);  listBangso.Items.Add(s);  }  lbDem.Text = listBangso.Items.Count.ToString();  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Bảng Số Chính Nút” thì hiển thị ra tất cả các bảng số có tổng các chữ số bằng 9

|  |
| --- |
| private void btChinnut\_Click(object sender, EventArgs e)  {  listBangso.Items.Clear();  for (int i = 1; i <= 9999; i++)  {  string s = String.Format("{0:0000}", i);  int s1 = Convert.ToInt16(s.Substring(0, 1));  int s2 = Convert.ToInt16(s.Substring(1, 1));  int s3 = Convert.ToInt16(s.Substring(2, 1));  int s4 = Convert.ToInt16(s.Substring(3, 1));  string tong = Convert.ToString(s1 + s2 + s3 + s4);  if (tong.Substring(tong.Length - 1, 1) == "9")  {  listBangso.Items.Add(s);  }  }  lbDem.Text = listBangso.Items.Count.ToString();  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Bảng Số Đối Xứng” thì hiển thị ra tất cả các bảng số có các chữ số đối xứng nhau

|  |
| --- |
| private void btDoixung\_Click(object sender, EventArgs e)  {  listBangso.Items.Clear();  for (int i = 1; i <= 9999; i++)  {  string s = String.Format("{0:0000}", i);  int s1 = Convert.ToInt16(s.Substring(0, 1));  int s2 = Convert.ToInt16(s.Substring(1, 1));  int s3 = Convert.ToInt16(s.Substring(2, 1));  int s4 = Convert.ToInt16(s.Substring(3, 1));  if (s1 == s4 && s2 == s3)  {  listBangso.Items.Add(s);  }  }  lbDem.Text = listBangso.Items.Count.ToString();  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Bảng Số Gánh” thì hiển thị ra tất cả các bảng số thoả điều kiện của số gánh

|  |
| --- |
| private void btGanh\_Click(object sender, EventArgs e)  {  listBangso.Items.Clear();  for (int i = 1; i <= 9999; i++)  {  string s = String.Format("{0:0000}", i);  int s1 = Convert.ToInt16(s.Substring(0, 1));  int s2 = Convert.ToInt16(s.Substring(1, 1));  int s3 = Convert.ToInt16(s.Substring(2, 1));  int s4 = Convert.ToInt16(s.Substring(3, 1));  if ((s1 == s3||s2 == s4) && ((s1 != s2 && s2 != s3) || (s2 != s3&& s3 != s4))  {  listBangso.Items.Add(s);  }  }  lbDem.Text = listBangso.Items.Count.ToString();  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Bảng Số Có 3 Số Tăng Liên Tiếp” thì hiển thị ra các bảng số có 3 số tăng liên tiếp

|  |
| --- |
| private void btBasotang\_Click(object sender, EventArgs e)  {  listBangso.Items.Clear();  for (int i = 1; i <= 9999; i++)  {  string s = String.Format("{0:0000}", i);  int s1 = Convert.ToInt16(s.Substring(0, 1));  int s2 = Convert.ToInt16(s.Substring(1, 1));  int s3 = Convert.ToInt16(s.Substring(2, 1));  int s4 = Convert.ToInt16(s.Substring(3, 1));  if ((s1 <= s2 && s2 < s3 && s3 > s4) || (s2 <= s3 && s3 < s4 && s1 >s2))  {  listBangso.Items.Add(s);  }  }  lbDem.Text = listBangso.Items.Count.ToString();  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Bảng Số Không Giảm” thì hiển thị ra các bảng số không giảm

|  |
| --- |
| private void btKhonggiam\_Click(object sender, EventArgs e)  {  listBangso.Items.Clear();  for (int i = 1; i <= 9999; i++)  {  string s = String.Format("{0:0000}", i);  int s1 = Convert.ToInt16(s.Substring(0, 1));  int s2 = Convert.ToInt16(s.Substring(1, 1));  int s3 = Convert.ToInt16(s.Substring(2, 1));  int s4 = Convert.ToInt16(s.Substring(3, 1));  if (s1 <= s2 && s2 <= s3 && s3 <= s4)  {  listBangso.Items.Add(s);  }  }  lbDem.Text = listBangso.Items.Count.ToString();  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Thoát” thì sẽ đóng Form Biển Số Xe.

|  |
| --- |
| private void tbExit\_Click(object sender, EventArgs e)  {  this.Dispose();  } |

* 1. Load hình xúc xắc lên picture box

|  |
| --- |
| private void Form\_XucXac\_Load(object sender, EventArgs e)  {  nChoose = 1;  nCount = nWin = nLose = 0;  pathImg = Application.StartupPath + @"HinhXucXac";  Bitmap bmp = new Bitmap(pathImg + @"\die1.gif");  pictureBox1.Image = (Image)bmp;  lbCount.Text = lbLose.Text = lbWin.Text = "";  } |
|  |

* 1. Bắt sự kiện click vào các nút trong phần đoán số

|  |
| --- |
| private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)  {  Button bt = (Button)sender;  Bitmap bmp = new Bitmap(pathImg + @"\die" + bt.Text + ".gif");  pictureBox1.Image = (Image)bmp;  nChoose = Convert.ToInt16(bt.Text);  } |

* 1. Khi click vào nút “Quay Số (Enter)” sẽ hiển thị hình xúc xắc bất kỳ. Và hiển thị ra các thông số ở phần “Thống kê”.

|  |
| --- |
| private void btPlay\_Click(object sender, EventArgs e)  {  nCount++;  string sResult = "";  Random rand = new Random();  int n = rand.Next(1, 7);  Bitmap bmp = new Bitmap(pathImg + @"\die" + n.ToString() + ".gif");  pictureBox3.Image = (Image)bmp;  if (n == nChoose)  {  nWin++;  sResult = "Thắng";  }  else  {  nLose++;  sResult = "Thua";  }  lbCount.Text = "Lần đoán: " + nCount.ToString();  lbWin.Text = "Lần thắng: " + nWin.ToString() + " (" + Convert.ToString(nWin \* 100.0 / nCount) + "%)";  lbLose.Text = "Lần thua: " + nLose.ToString() + " (" + Convert.ToString(nLose \* 100.0 / nCount) + "%)";  listResult.Items.Add(nCount.ToString() + ". " + sResult + " (Đoán " + nChoose.ToString() + " ra " + n.ToString() + ")");  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Reset” sẽ đặt lại tất cả thông số về giá trị ban đầu.

|  |
| --- |
| private void btReset\_Click(object sender, EventArgs e)  {  nChoose = 1;  nCount = nWin = nLose = 0;  pathImg = Application.StartupPath + @"HinhXucXac";  Bitmap bmp = new Bitmap(pathImg + @"\die1.gif");  pictureBox1.Image = (Image)bmp;  lbCount.Text = lbLose.Text = lbWin.Text = "";  listResult.Items.Clear();  } |
|  |

* 1. Khi click vào nút “Thoát” sẽ đóng “Form Xúc Xắc”

|  |
| --- |
| private void btnThoat\_Click(object sender, EventArgs e)  {  this.Dispose();  } |