DOSSIER PROJET

Table des matières

I- Cadrage de projet

- 1. Contexte
- 2. Présentation du groupe
- 3. Gestion de projet

II - Modélisation

- 1. Sitemap
- 2. Mockups
- 3. Base de données
- 4. Diagramme de classe

III - Réalisation

- 1. Validation des tests fonctionnels
- 2. Planning réel
- 3. Bilan

IV – Annexes

- 1. Outils
- 2. Livrables

I – Cadrage de projet

1 - Contexte:

Le BDE du CESI de Toulouse souhaite avoir un site web afin de promouvoir des évènements et proposer une boutique en ligne.

Le site comportera 3 niveaux de privilèges :

- Étudiant : aucun droit administratif
- Employé du Cesi : peut signaler des évènements, commentaires ou photos considérés comme pouvant nuire à l'image de l'école
- Membre du BDE : tous les droits administratifs, par exemple qu'ajouter ou supprimer des produits de la boutiques

Il devra comprendre:

- Une page d'accueil listant les évènements et réactions des étudiants (commentaires, photos, like)
- Une page "boîte à idée" où les étudiant peuvent proposer des idées d'évènements, voter pour des idées et où un membre du BDE peut transformer une idée en évènement
- Une page de connexion et d'inscription
- Une page pour la boutique mettant en avant les 3 produits les plus vendus et listant les autres produits avec une option de tri par prix ou par catégorie ainsi qu'une barre de recherche
- Un panier où les utilisateurs peuvent consulter les articles présents dans leurs paniers (titre, description, prix, quantité) et pourront passer commande.

Autres précisions :

- Se voulant dans l'air du temps le BDE souhaite un site qui soit accessible sur tout support connecté
- Au passage d'une commande les membres du BDE recevront un mail contenant la commande de l'utilisateur
- Un API RESTful devra être mis en place pour une éventuelle future intégration avec un service ou application(s) externe(s)
- Les membres du BDE souhaitent pouvoir télécharger la liste des inscrits à un évènements au format CSV ou PDF

2 - Présentation du groupe :

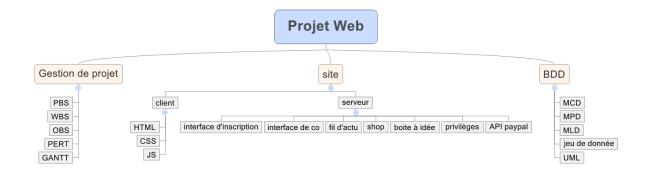
- Nicolas HURTEVENT (Chef de projet)
- Hugo DELTOUR
- Pierre MAZURIER

3- Gestion de Projet :

Identification du besoin : cf. I.1 - Contexte

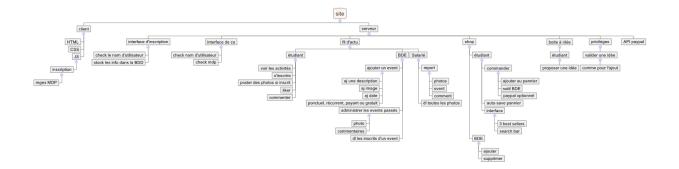
<u>Identification des livrables :</u>

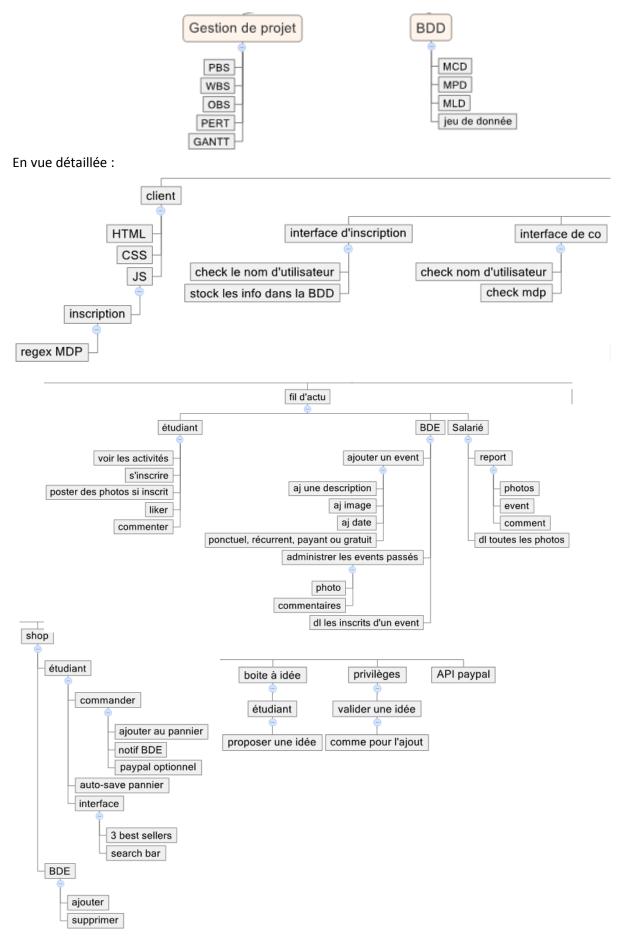
PBS (Project Breakdown Structure)



Découpage des tâches :

WBS (Work Breakdown Structure)



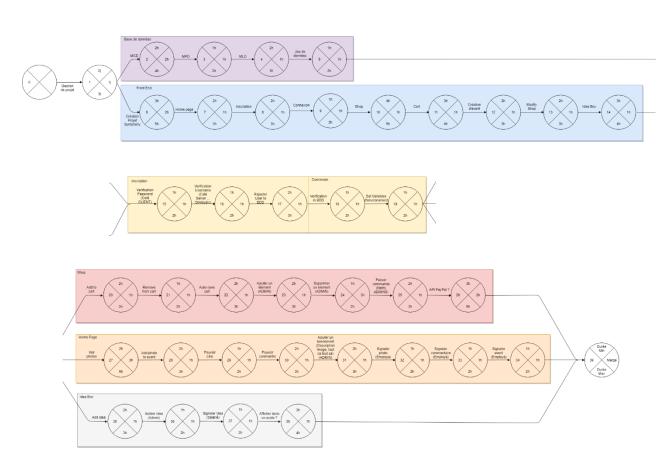


Organisation:

PERT



En vue détaillée :



Répartition des tâches et planning prévisionnel :

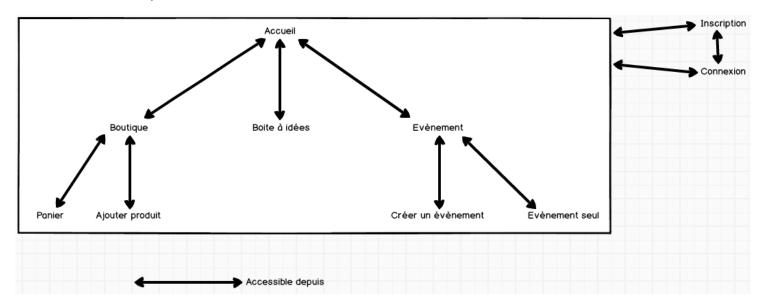
GANTT

Le diagramme de Gantt, de par sa taille nécessiterai un puzzle d'une dizaine de capture d'écran afin d'être affiché dans ce document. Afin d'en faciliter la lecture vous pourrez donc le trouver au format d'un document MS Project sur notre GitHub au lien suivant :

 $\underline{https://github.com/NHURTEVENT/Projet-Web/blob/master/Gestion\%20de\%20projet/Projet\%20Web.mpp}$

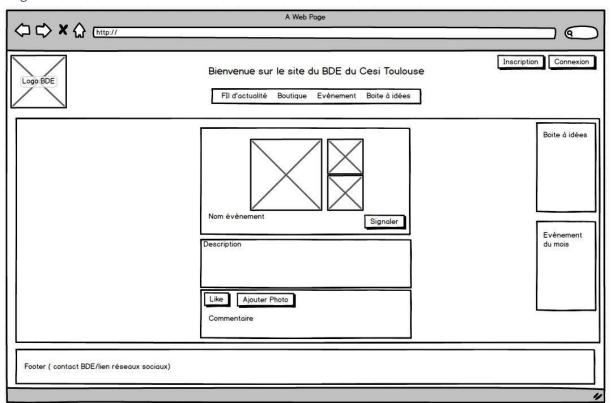
II - Modélisation

1 - Sitemap:

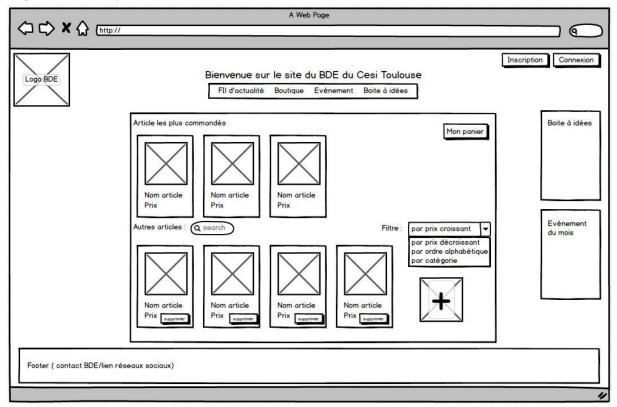


2 - Mockups

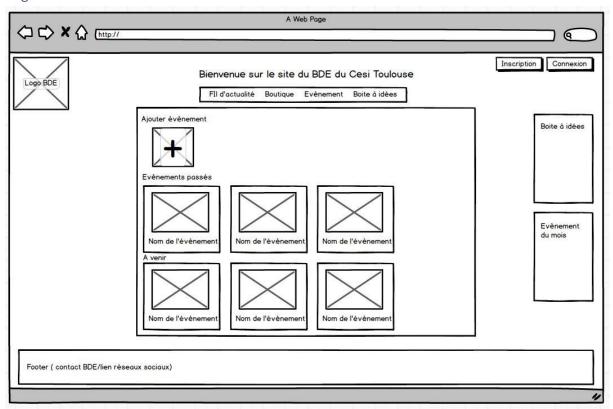
Page d'accueil



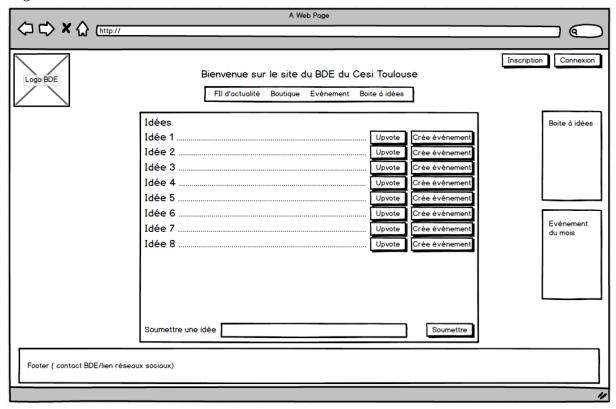
Page de la boutique



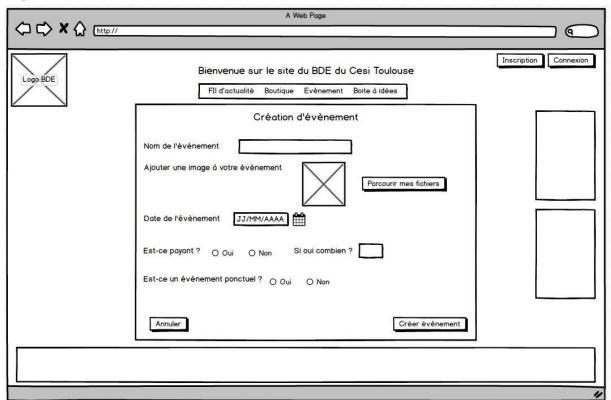
Page des évènements



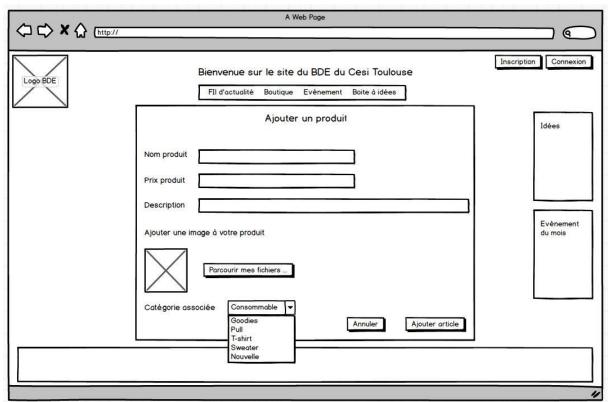
Page de la boite à idées



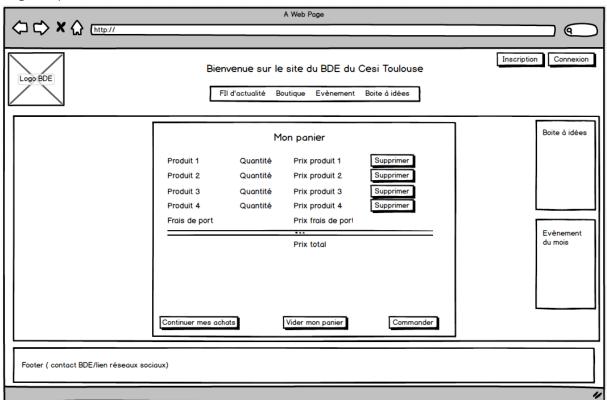
Page de création d'évènements



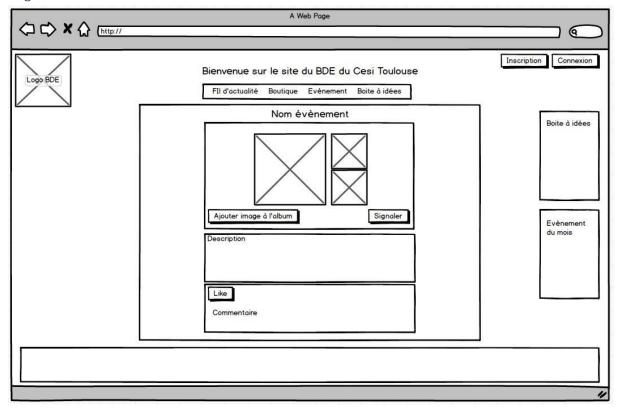
Page de création de produit



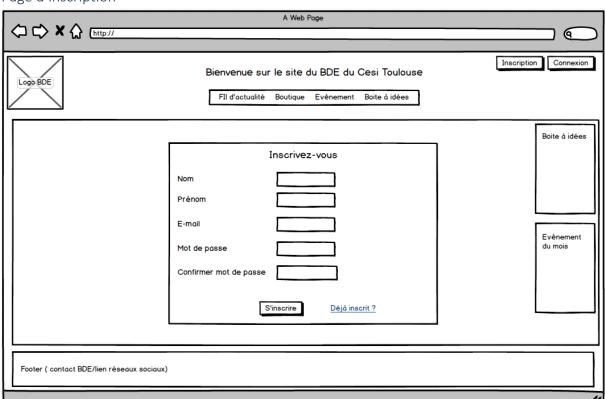
Page du panier



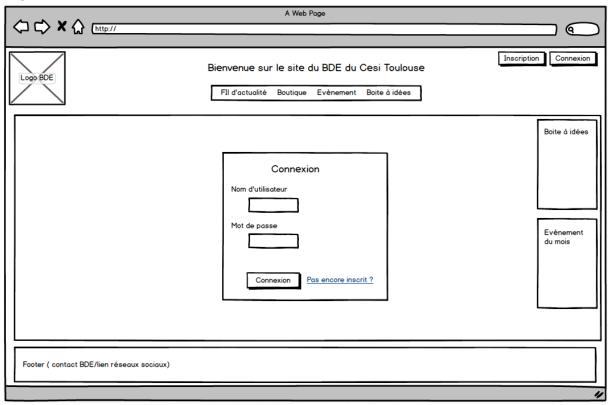
Page d'évènement seul



Page d'inscription



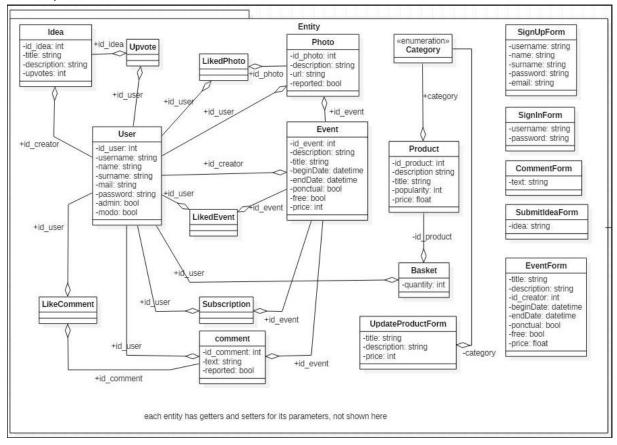
Page de connexion



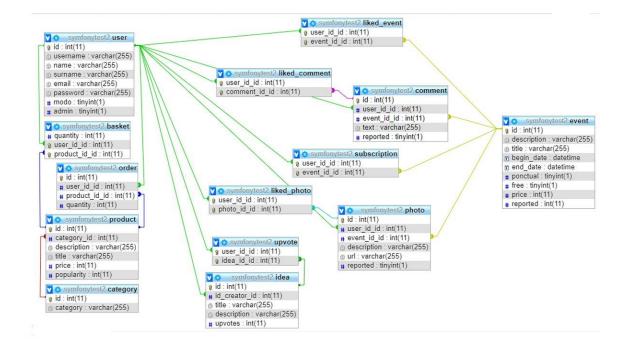
3 - Base de données

Diagramme de classe de la BDD (entités sur Symfony) :

A l'exception des formulaires sur la droite



MCD de la base une fois créée à l'aide de Doctrine



4 - Diagramme de classe

Le diagramme suivant a été découpé pour des raisons de lisibilité. Vous pourrez trouver le diagramme complet réalisé sous Star UML au lien suivant : https://github.com/NHURTEVENT/Projet-Web/blob/master/UML/UMLWebsit.mdj

Diagramme des entités (Model)

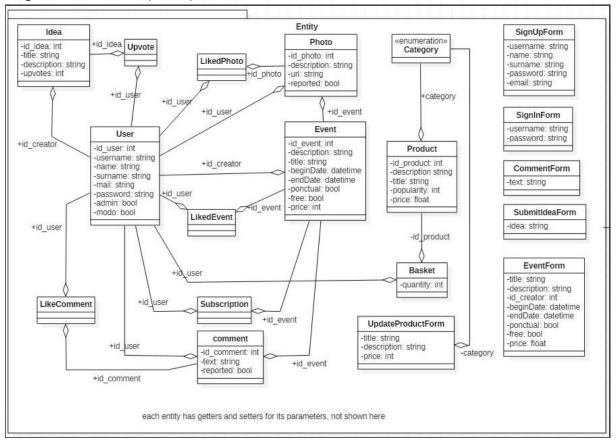


Diagramme des contrôleurs

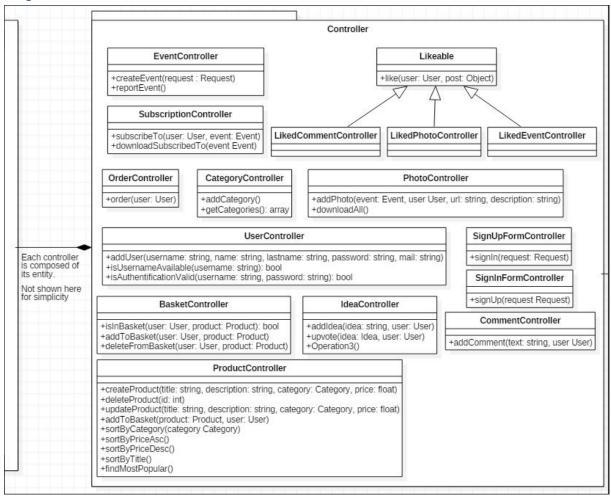
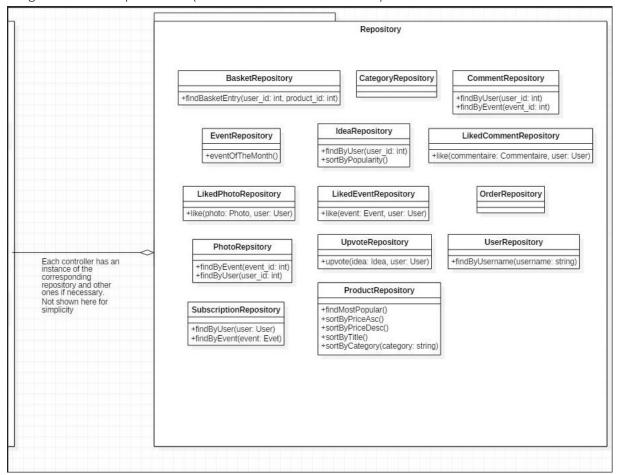


Diagramme des repositories (couche d'accès aux données)



III - Réalisation

1 - Validation des tests fonctionnels

Cahier des charges

ETUDIANTS

Un étudiant peut s'inscrire sur le site en fournissant nom, prénom, adresse mail ainsi qu'un mot de passe contenant au moins une majuscule et au moins un chiffre.

Un étudiant inscrit peut se connecter

Un étudiant peut proposer une idée d'activité.

Un étudiant connecté peut accéder à la liste des activités proposées par le BDE et s'inscrire à l'une d'entre elles.

Un étudiant connecté peut accéder à la « boite à idées » et voter pour les activités proposées par les autres étudiants.

Un étudiant connecté peut ajouter des photos sur les événements passés pour lesquels il était inscris.

Un étudiant peut voir les photos et commentaires d'un évènement passé.

Un étudiant connecté peut liker et commenter un évènement passé.

Un étudiant connecté peut passer une commande dans la boutique via un système de panier.

MEMBRES DU BDE

Peut poster une manifestation avec une description, une image et une date, dans une partie « événement du mois ».

Peut accéder à l'ensemble des manifestations proposées par les étudiants dans la partie « boîte à idées ».

Peut créer une manifestation depuis la « boîte à idées » proposée par les étudiants de l'école. L'étudiant concerné reçoit une notification.

Peut voir et exporter en PDF/CSV la liste des inscrits à une manifestation

Peut administrer la partie « événements passés ».

Peut ajouter et supprimer des produits de la boutique en les classant par catégorie.

Reçoit une notification par mail suite à une commande.

PERSONNEL CESI

Peut notifier l'ensemble des membres du BDE que certaines

photos, commentaires, manifestations peuvent nuire à l'image de l'école. Les éléments incriminés ne sont plus rendus public.

Peut naviguer sur l'ensemble du site avec les mêmes droits que les étudiants.

Peut télécharger l'ensemble des photos postées par les étudiants et les

membres du BDE

BOUTIQUE

Les 3 articles les plus commandés sont visibles

Il est possible de filtrer les articles par catégorie

Une fonction de recherche des goodies avec filtres est présente

L'utilisation avec un compte Paypal est prévue

API

Une API est en place

L'accès aux API est sécurisé (via par exemple un token)

Les appels aux API respectent les normes (GET, POST, PUT, DELETE)

Les API mises en place sont fonctionnelles

Le résultat du validateur HTML est cohérent
Le résultat du validateur CSS est cohérent
Le site est responsive
La charte graphique est respectée
Les règles de référencement naturel sont respectées
Une maquette visuelle a été réalisée (mockup, wireframe ou zoning)
Les tableaux sont dynamiquement remplis en AJAX

| Légende |
|-----------------------------|
| Validé |
| Validé mais contient un bug |
| Parteillement Validé |
| Non Validé |

Précisions:

- 7 : fonctionnel mais duplication de l'utilisateur dû à un problème identifié mais non résolu
- 8 : problème d'affichage des images
- 11 : panier implémenté mais pas la fonction de commande
- 15 : adaptation de la fonction de création d'évènement mais non implémenté
- 16 : liste disponible mais non téléchargeable
- 21 : certaines pages du front end n'implémentent peut-être pas cette fonctionnalité
- 27 : filtre par catégorie, prix croissant/décroissant implémenté mais pas de barre de recherche
- 38 : charte graphique non définie

2 - Planning réel

Au même titre que le planning prévisionnel le planning réel est trop conséquent pour être présenté dans ce document et est disponible sur git au lien : https://github.com/NHURTEVENT/Projet-Web/blob/master/Gestion%20de%20projet/Projet%20Web%20R%C3%A9el.mpp

3- Bilan

Principales difficultés :

- Temps d'apprentissage du Framework et de sa nouvelle version comprenant moins de documentation ainsi que moins de fonctionnalités.
- Retard considérable du front-end.
- La responsabilité de chef de projet requiert un temps considérable et devrait donc être un rôle à part entière

Malgré quelques écarts, le projet fu néanmoins couvert dans sa quasi-totalité.

IV – Annexes

1 - Outils utilisés:

Pour réaliser notre projet, nous avons utilisé :

- Star UML
- Gitkraken
- MsProject
- PHPStorm
- Symfony 4.0
- Balsamiq Mockups 3
- PHPmyAdmin
- MySQL console
- XMind

2 – Livrables

PBS: https://github.com/NHURTEVENT/Projet-

Web/blob/master/Gestion%20de%20projet/Projet%20Web%20-%20PBS.xmind

WBS: https://github.com/NHURTEVENT/Projet-

Web/blob/master/Gestion%20de%20projet/Projet%20Web.xmind

PERT: https://github.com/NHURTEVENT/Projet-

Web/blob/master/Gestion%20de%20projet/Projet%20Web%20-%20Pert.png

GANTT (MS Project): https://github.com/NHURTEVENT/Projet-Web/blob/master/Gestion%20de%20projet/Projet%20Web.mpp

Mockups: https://github.com/NHURTEVENT/Projet-Web/tree/master/Gestion%20de%20projet/Mockup

Digramme de classe de la base données : https://github.com/NHURTEVENT/Projet-

Web/blob/master/UML/Database%20class%20diagram.JPG

MCD de la base de données : https://github.com/NHURTEVENT/Projet-

Web/blob/master/UML/MCD.png

Planning réel: https://github.com/NHURTEVENT/Projet-

Web/blob/master/Gestion%20de%20projet/Projet%20Web%20R%C3%A9el.mpp