# Zusammenfassung Lineare Algebra 1

Karlsruher Institut für Technologie Wintersemester 2023/2024

Niklas Rodenbüsch

# 1 Grundlagen

# Abbildungen

Sei  $f: A \to B$ . Es gilt:

- f ist **injektiv**, wenn:  $\forall a_1, a_2 \in A : f(a_1) = f(a_2) \Rightarrow a_1 = a_2$
- f ist **surjektiv**, wenn:  $\forall b \in B \quad \exists a \in A : f(a) = b$
- f ist bijektiv, wenn f injektiv und surjektiv ist

### Relationen

Sei  $x, y, z \in M$  und R eine Relation:

- Reflexiv, wenn xRx
- Symmetrisch, wenn  $xRy \Leftrightarrow yRx$
- Antisymmetrisch, wenn  $xRy \wedge yRz \Rightarrow x = y$
- Transitiv, wenn  $xRy \wedge yRz \Rightarrow xRz$
- Äquivalent, wenn R reflexiv, symmetrisch und transitiv ist.

Sei  $\sim$  eine Äquivalenzrelation auf M.

- $[x]_{\sim} = \{y \in M | x \sim y\}$  ist Äquivalenzklasse
- $M/\sim = \{[x]_{\sim} | x \in M\}$
- $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{[0], [1], ..., [n-1]\}$

# 2 Lineare Gleichungssysteme

- Lösung eines LGS: Vektor  $x=\begin{pmatrix}x_1\\ \vdots\\ x_n\end{pmatrix}\in\mathbb{R}^n,$  der gleichzeitig alle Gleichungen erfüllt.
- Unendlich viele Lösungen, wenn bei Gauß-Umformung eine Nullzeile entsteht.
- LGS heißt homogen, wenn  $x_1 = ... = x_n = 0$

# 3 Matrizen

# 3.1 Allgemein

- Sei  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  eine  $(m \times n)$ -Matrix. Dann hat A m Zeilen und n Spalten.
- Quadratisch, wenn m = n
- Transponierte zu  $A: A^T \in \mathbb{R}^{n \times m}$  mit  $(A^T)_{i,j} = A_{j,i}$
- Sei  $A \in \mathbb{R}^{m \times k}$ ,  $B \in \mathbb{R}^{k \times n}$ . Dann ist  $C := A \cdot B \in \mathbb{R}^{m \times n}$  mit  $C_{i,j} = \sum_{t=1}^{k} A_{i,t} \cdot B_{t,j}$  (A wird zeilenweise und B spaltenweise durchlaufen)
- Ein LGS kann als Matrix-Vektor-Produkt geschrieben werden.

# 3.2 Rechenregeln

• 
$$(\lambda A)^T = \lambda A^T$$

$$\bullet \ (AB)^T = B^T A^T$$

$$\bullet \ (A+B)^T = A^T + B^T$$

$$\bullet \ (A^T)^T = A$$

# 3.3 Invertierbare Matrizen

- $\bullet$  Sei R<br/> ein Ring. Eine Matrix  $A\in R^{m\times m}$ heißt invertierbar, fall<br/>s $\exists B\in R^{m\times m}:AB=BA=I_m$
- $\bullet$   $\mathrm{GL}_m(R)$ ist die Menge der invertierbaren Matrizen aus  $R^{m\times m}$
- Wenn  $A \in \mathbb{R}^{m \times m}$  invertier bar ist, gilt:
  - $\Leftrightarrow A^T$  ist invertierbar
  - $\Leftrightarrow \ker(A) = \{0\}$
  - $\Leftrightarrow \operatorname{rg}(A) = m$
- Vorgehen: Mittels Gauß-Algorithmus  $(A|I) \leadsto (I|X) \Longrightarrow X = A^{-1}$

# 3.4 Bild einer Matrix

Das Bild einer Matrix gibt an, welche Menge an Vektoren als Lösungen auftreten können. Das Bild einer linearen Abbildung  $f: V \to W$  ist die Menge aller Vektoren in W, die von f getroffen werden.

### 3.5 Zeilenstufenform

Wenn eine Matrix die Form  $\begin{pmatrix} * & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  hat, ist sie in Zeilenstufenform. Wenn sie die

Form 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & * & 0 \\ 0 & 1 & * & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
 hat, ist sie in normierter Zeilenstufenform.

### Eigenschaften der Zeilenstufenform

- Der Rang der Matrix ist die Anzahl der Stufen.
- Die Anzahl der Lösungen lässt sich wie folgt ablesen:
  - Keine Lösung: Wenn eine Zeile die Form  $(0...0|b \neq 0)$  hat.
  - **Eine Lösung:** Wenn die Matrix in optimaler Form ist.
  - Mehrere Lösungen: Wenn die Matrix eine Zeile (0...0|0) hat.

### 3.6 Ahnlichkeit von Matrizen

Seien  $A, B \in K^{n \times n}$  quadratisch. A und B sind ähnlich wenn:

$$\exists S \in GL_n(K): B = SAS^{-1}$$

# 3.7 Äquivalenz von Matrizen

Seien  $A, B \in K^{m \times n}$ . A und B sind äquivalent, wenn:

$$\exists T \in GL_m(K), S \in GL_n(K) : B = TAS$$
  
A und B äquivalent  $\Leftrightarrow \text{Rang}(A=) \text{Rang}(B)$ 

# 3.8 Spur einer Matrix

Sei  $A \in K^{n \times n}$  eine quadratische Matrix. Die Spur ist definiert als:

$$\operatorname{tr}(A) = \operatorname{Spur}(A) = \sum_{i=1}^{n} a_{ii}$$

3

# 4 Algebraische Strukturen

Es sei M eine Menge und  $a, b \in M$ . Eine Verknüpfung ist eine Abbildung  $*: M \times M \to M$  mit folgenden möglichen Eigenschaften:

- Assoziativität: (x \* y) \* z = x \* (y \* z)
- Kommutativität: x \* y = y \* x

# 4.1 Gruppen

### Halbgruppen

Sei S eine Menge und \* eine Verknüpfung. Eine Halbgruppe S, \* erfüllen folgende Eigenschaften:

- 1.  $*: S \times S \to S \quad (\forall a, b \in S : a * b \in S)$  (Abgeschlossenheit)
- 2. \* ist assoziativ

#### Monoid

Eine Halbgruppe ist insbesondere ein Monoid, wenn zusätzlich gilt:

3. 
$$\exists e \in S : \forall x \in S : x * e = e * x = x$$
 (Existenz eines neutralen Elements)

#### Gruppen

Ein Monoid ist insbesondere eine Gruppe, wenn zusätzlich gilt:

4. 
$$\forall x \in S : \exists y =: x^{-1} \in S : x * y = y * x = e$$
 (Existenz des inversen Elements)

#### Abelsche Gruppe

Sei (G,\*) eine Gruppe. Damit (G,\*) eine abelsche Gruppe ist, muss zusätzlich gelten:

5. \* ist **kommutativ** 

### Symmetrische Gruppe

- Symmetrische Gruppe  $S(X) := (X^X, \circ)^{\times} = (\{f : X \to X | f \text{ bijektiv}\}, \circ)$
- Für  $X = \{1, ..., n\} : S(n) := S(X) \quad (n \in \mathbb{N})$
- Permutationen  $\sigma \in \mathcal{S}(n) : \sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$

### Untergruppen

Sei (G, \*) eine Gruppe. Eine Gruppe (H, \*) heißt **Untergruppe** von (G, \*) wenn folgende Eigenschaften gelten:

- 1.  $e_G \in H$
- $2. \ \forall g, h \in H : g * h \in H$
- 3.  $\forall g \in H : g^{-1} \in H$

### Homomorphismen

Homomorphismen sind strukturerhaltende Abbildungen. Seien  $(G, *), (H, \bullet)$  Gruppen. Dann ist  $f: G \to H \in \text{Hom}(G, H)$  ein Gruppenhomomorphismus, wenn gilt:  $\forall x, y \in G: f(x * y) = f(x) \bullet f(y)$ 

Sei  $h \in \text{Hom}(G, H)$ , dann gelten folgende Eigenschaften:

- $h(e_G) = e_H$
- $h(g^{-1} = h(g)^{-1})$
- U ist UGR von  $G \Rightarrow h(U)$  ist UGR von H
- h injektiv  $\Leftrightarrow$  Kern  $h := h^{-1}(\{e_H\}) = \{e_G\}$

Sei  $h \in \text{Hom}(G, H)$ . Dann ist Kern(h) definiert als: Kern  $h := h^{-1}(\{e_H\}) = \{g \in G : h(g) = e_H\}$ 

# 4.2 Ringe

Ein Ring  $(R, +, \cdot)$  erfüllt die folgenden Eigenschaften:

- 1. (R, +) ist eine abelsche Gruppe (mit neutralem Element  $0_R$ )
- 2.  $(R,\cdot)$  ist Monoid (mit neutralem Element  $1_R$ )
- 3. Für alle  $x, y, z \in R$  gelten die Distributivgesetze
- 4. R kommutativ : $\Leftrightarrow$  · kommutativ
- 5. Nullteilerfrei, falls:  $\forall a, b \in R : (a \cdot b = 0_R) \Rightarrow (a = 0_R \lor b = 0_R)$

### Ringhomomorphismus

Seien  $(R, +_R, \cdot_R), (S, +_S, \cdot_S)$  Ringe. Ein Ringhomomorphismus  $\Phi : R \to S$  erfüllt folgende Eigenschaften  $(\forall x, y \in R)$ :

- $\Phi(x +_R y) = \Phi(x) +_S \Phi(y)$
- $\Phi(x \cdot_R y) = \Phi(x) \cdot_S \Phi(y)$
- $\Phi(1_R) = 1_S$
- Kern  $\Phi = \Phi^{-1}(\{0_S\})$

# 4.3 Körper

Ein Körper  $(K,+,\cdot)$  erfüllt die folgenden Eigenschaften:

- 1. (K, +) ist eine abelsche Gruppe
- 2.  $(K \setminus 0_K)$ , · ist eine abelsche Gruppe
- 3. Für alle  $x, y, z \in K$  gilt das Distributivgesetze

Restklassenkörper:  $\mathbb{F}_p := \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}, p \in \mathbb{N}$  prim

#### Körperhomomorphismus

Seien  $(K, +, \cdot)$  und  $(L, +, \cdot)$  Körper.  $\Phi: K \to L$  ist ein Körperhomomorphismus, wenn:

- $\Phi(x+y) = \Phi(x) + \Phi(y)$  und  $\Phi(x \cdot y) = \Phi(x) \cdot \Phi(y)$   $(\forall x, y \in K)$
- $\Phi(1_K) = 1_L$

# 4.4 Polynomring

Sei R ein kommutativer Ring. Dann ist  $p=a_nX^n+a_{n-1}X^{n-1}+\ldots+a_1X+a_0\in R[X]$  mit  $a_i\in R$  und folgenden Eigenschaften:

- $\operatorname{Grad}(p) = n$   $(n = 0 \Rightarrow \operatorname{Grad}(p) = -\infty)$
- R[X] ist ein Ring (bzw. R-Algebra falls R ein Körper ist)
- Einsetzabbildung:  $f \in R[X] \mapsto f : R \to R$ (Ersetzen von X durch ein Element aus R)

# 5 Vektorräume und lineare Abbildungen

### 5.1 Vektorräume

V ist ein K-Vektorraum, wenn folgende Eigenschaften erfüllt sind:

- $\bullet$  K ist ein Körper
- (V, +) ist eine abelsche Gruppe
- $\cdot: K \times V \to V$  (Skalarmultiplikation)

Mit  $u, v \in V$  und  $\lambda, \mu \in K$  gelten folgende Rechenregeln:

- $1_K \cdot v = v$
- $\lambda \cdot (\mu \cdot v) = (\lambda \cdot \mu) \cdot v$
- $\lambda \cdot (u+v) = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$
- $(\lambda + \mu) \cdot v = \lambda \cdot v + \mu \cdot v$

### Untervektorraum

Sei V ein K-VR und  $U \subseteq V$  ein Untervektorraum von V. Dann ist U ein K-VR mit der selben Verknüpfung und Skalarmultiplikation wie V. U muss zusätzlich folgende Kriterien erfüllen:

- 1.  $0 \in U$
- 2.  $\forall v, w \in U : v + w \in U$
- 3.  $\forall v \in U, \forall \lambda \in K : \lambda v \in U$

#### Kombination von UVR

Sei V ein K-Vektorraum und  $U, W \subseteq V$ .

- $U \cap W$  ist ein KK-VR
- $U \cup W$  ist i.d.R. **kein** K-VR
- $U + W := LH(U \cup W) = \{u + w | u \in U, w \in W\}$  ist ein K-VR

# 5.2 Lineare Abbildungen

Vektorraumhomomorphismen werden auch als lineare Abbildungen bezeichnet. Seien V, W K-Vektorräume, dann ist  $\Phi: V \to W \in \operatorname{Hom}_K(V, W)$  eine K-lineare Abbildung, wenn folgende Eigenschaften gelten:

- 1.  $\forall x, y \in V : \Phi(x+y) = \Phi(x) + \Phi(y)$
- 2.  $\forall x \in V, \lambda \in K : \Phi(\lambda x) = \lambda \Phi(x)$

Des weiteren gilt:

- $\operatorname{Hom}_K(V,W)$  ist selbst ein Vektorraum
- $\operatorname{Kern}(\Phi) := \{ v \in V | \Phi(v) = 0 \} \Phi \text{ injektiv} \Longrightarrow \operatorname{Kern}(\Phi) = \{ 0 \}$

## 5.3 Lineare Hülle, Basis, Dimension, ...

#### Linearkombination

Sei V ein K-Vektorraum und M ein UVR von V. Seien  $n \in \mathbb{N}, v_1, ..., v_n \in M, \lambda_1, ..., \lambda_n \in K$ . Dann ist  $\sum_{i=1}^n \lambda_i \cdot v_i \in V$  eine Linearkombination.

#### Lineare Hülle

Sei V ein K-Vektorraum und M ein UVR von V. Die lineare Hülle ist die Menge aller Linearkombinationen aus M. Die lineare Hülle ist definiert als:

$$LH(M) := \{ \sum_{i=1}^{n} \lambda_i \cdot v_i | n \in \mathbb{N}_0, v_i \in M, \lambda_i \in K \}$$

LH(M) ist der kleinste Untervektorraum, der M enthält.

M heißt Erzeugendensystem von  $\mathrm{LH}(M)$ .

$$K^p = LH(\lbrace v_1, ..., v_p \rbrace) \Leftrightarrow Rang((v_1|...|v_p)) = p$$

### **Basis**

Sei V ein K-Vektorraum. Ein UVR  $U\subseteq V$  ist eine Basis von V, wenn folgende Eigenschaften gelten:

- 1. V = LH(U)
- 2. Jedes  $u \in U$  ist linear unabhängig

### Lineare Unabhängigkeit

Sei V ein K-Vektorraum und  $M=\{m_1,...,m_m\}\subseteq V$ . M ist linear unabhängig, wenn gilt:  $\sum_{i=1}^n \lambda_i m_i = 0 \Leftrightarrow \forall i: \lambda_i = 0 \quad (\lambda_i \in K)$ 

#### Dimension

Sei V ein K-Vektorraum,  $U, W \subseteq V$  und B eine Basis von V. Dann gilt für die Dimension:

- $\dim(V) = |B|$
- $\dim(U) \leq \dim(V)$
- $\dim(U) = \dim(V) \Leftrightarrow U = V$
- Die Dimension ist abhängig vom Körper des Vektorraums.
- $\dim(U+W) = \dim(U) + \dim(W) \dim(U \cap W)$
- W ist Komplement von  $U \Leftrightarrow \dim(U) + \dim(W) = \dim(V)$

### Isomorphismen von Basen

Seien V, WK-Vektorräume und  $\Phi \in \text{Hom}(V, W)$ . Dann gilt:

- $M \subseteq V$  Erzeugendensystem von V,  $\Phi$  surjektiv  $\Rightarrow \Phi(M)$  Erzeugendensystem
- $L \subseteq V$  linear Unabhängigkeit,  $\Phi$  injektiv  $\Rightarrow \Phi(L)$  linear unabhängig
- $B \subseteq V$  Basis von  $V, \Phi$  bijektiv  $\Rightarrow \Phi(B)$  Basis von W

# 5.4 Rechentechniken

# lineare Unabhänigkeit, Dimension, Basis



**Option 1: Spalten** 

Löse LGS  $\lambda_1 v_1 + \cdots + \lambda_m v_m = 0$ 

$$\begin{pmatrix} v_1 & \dots & v_m \, \middle| \, 0 \end{pmatrix} \leadsto \mathsf{GNF}$$

Option 2: Zeilen

Gauß macht Linearkombinationen

$$\begin{pmatrix} v_1^\top \\ \vdots \\ v_m^\top \end{pmatrix} \leadsto \mathsf{GNF}$$

linear unabhänig  $\iff$  Rang = m

**Dimension** = Rang

**Basis**: Vektoren mit 1en in jew. GNF Spalte **Basis**: Zeilen  $\neq 0$ 

Extra: besonders einfache Basis

Extra: lin. Abhängigkeiten unter Vektoren Ext

# 5.5 Faktorraum/Quotientenraum

Sei V ein K-Vektorraum, U ein UVR von V und  $\sim$  eine Äquivalenzrelation. Dann ist ein Faktorraum V/U definiert duch:

- $V/U := V/\sim$  (Menge der Äquivalenzklassen von  $\sim$ )
- V/U ist ein K-VR mit  $[v] + [w] := [v + w], \lambda [v] := [\lambda v]$

# 5.6 Rang eines Homomorphismus

Sei  $\Phi \in \text{Hom}(V, W)$ . Dann ist der Rang von  $\Phi$  definiert als:

$$rg(\Phi) := dim(Bild(\Phi))$$

Und es gilt:

$$\dim V = \operatorname{rg}(\Phi) + \dim(\operatorname{Kern}(\Phi)) = \dim(\operatorname{Bild}(\Phi)) + \dim(\operatorname{Kern}(\Phi))$$

# 5.7 Lineare Fortsetzung

Seien V, WK-Vektorräume und B eine Basis von V. Dann ist  $\Phi \in \text{Hom}(V, W)$  eindeutig definiert durch  $\Phi|_B$ .

### 5.8 Basiswechsel

### Basisdarstellung

Sei V ein K-Vektorraum und  $B = (b_1, ..., b_n)$  eine geordnete Basis von V.

- $\sum_{i=1}^{n} \lambda_{i} b_{i} = v \in V$  (Basiseinstellung eindeutig)
- Isomorphismus  $(\cdot)_B: V \to K^n, v \mapsto (\lambda_1, ..., \lambda_n)$  (auch rückwärts)

### **Abbildungsmatrix**

Es gilt:

$$\forall \Phi \in \operatorname{Hom}(K^n, K^m) \exists A \in K^{m \times n} : \quad \Phi(v) = A \cdot v \quad (v \in K^n)$$

Erweiterung: Seien V, W K-Vektorräume mit  $B = (b_1, ..., b_n)$  Basis von V und  $C = (c_1, ..., c_n)$  Basis von W. Dann gilt:

$$\forall \Phi \in \operatorname{Hom}(V, W) \exists M_{CB}(\Phi) \in K^{m \times n} : (\Phi(v))_C = M_{CB}(\Phi) \cdot (v)_B \quad (v \in V)$$

#### Basiswechsel

Sei V ein K-Vektorraum mit Basis  $\mathsf{B}=(b_1,...,b_n)$  und  $\mathsf{C}=(c_1,...,c_n)$ . Basiswechsel von B nach C  $((v)_B \leadsto (v)_C)$ :

$$(v)_C = M_{CB}(id_V) \cdot (v)_B \quad (v \in V)$$

Seien V, W, T K-Vektorräume mit je  $\mathsf{B}, \mathsf{C}, \mathsf{D}$  geordneten Basen. Seien  $\Phi \in \mathrm{Hom}(V, W)$  und  $\Psi \in \mathrm{Hom}(W, T)$ . Es gilt:

$$M_{FB}(\Psi \circ \Phi) = M_{DF}(\Psi) \cdot M_{CB}(\Psi)$$

Sei  $\Phi$  bijektiv, dann gilt:

$$M_{BC}(\Phi^{-1}) = M_{CB}(\Phi)^{-1}$$

#### Bestimmen der Basiswechselmatrix

Sei  $V = K^n$  und E die Standardbasis. Dann gilt:

$$M_{CB}(id) = M_{CE}(id) \cdot M_{EB}(id) = M_{EC}(id)^{-1} \cdot M_{EB}(id)$$
 mit  $M_{EX}(id) = (x_1|...|x_n)$ 

### 5.9 Affine Räume

#### **Affiner Unterraum**

Affine Unterräume sind verschobene Vektorräume. Sei U ein UVR und  $p \in \mathbb{R}^n$ :

$$R = p + U := \{p + x | x \in U\}$$

#### Affine Kombinationen

Seien  $n \in \mathbb{N}, v_1, ..., v_n \in \mathbb{R}^n, \lambda_1, ..., \lambda_n \in \mathbb{R}$  dann ist  $\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \in V$  mit  $\sum_{i=1}^n \lambda_i = 1$  eine Affinkombination.

# 6 Endomorphismen

## 6.1 Algebren

Sei K ein Körper.  $(A, +, \bullet, \cdot)$  ist eine Algebra, wenn sie folgende Eigenschaften erfüllt:

- 1.  $(A, +, \cdot)$  ist ein K-Vektorraum
- 2.  $(A, +, \bullet)$  ist ein Ring
- 3.  $(\lambda \cdot a) \bullet b = a \bullet (\lambda \cdot b) = \lambda \cdot (a \bullet b) \quad (\forall \in K, a, b \in A)$

### 6.2 Determinante von Matrizen

Seien  $M, N \in K^{n \times n}$ . Dann gilt:

- $\det(M^T) = \det(M)$
- $M \in \mathrm{GL}_n(K)(M \text{ invertierbar}) \Leftrightarrow \det(M) \neq 0$
- $\det(M \cdot N) = \det M \cdot \det N$
- $\det(\lambda M) = \lambda^n \cdot \det(M)$
- $\det A^{-1} = \frac{1}{\det(A)}$

$$\bullet \det \begin{pmatrix} a_1 & \dots & * \\ 0 & \ddots & * \\ 0 & 0 & a_n \end{pmatrix} = a_1 \cdot \dots \cdot a_n$$

#### Determinante berechnen

$$0. \det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = ad - bc$$

- 1. Solange wie möglich mit Gauß vereinfachen (Ziel: Dreiecksmatrix oder Zeile/Spalte mit vielen Nullen)
- 2. Wenn nicht weiter möglich, nach passender Zeile/Spalte entwickeln

### Adjunkte

Sei  $M = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$  eine quadratische Matrix. Die Adjunkte adj(M) von M bestimmt man nach dem folgenden Schema:

$$adj(M) = \begin{pmatrix} \det \begin{pmatrix} e & f \\ h & i \end{pmatrix} & -\det \begin{pmatrix} d & f \\ g & i \end{pmatrix} & \det \begin{pmatrix} d & e \\ g & h \end{pmatrix} \\ -\det \begin{pmatrix} b & c \\ h & i \end{pmatrix} & \det \begin{pmatrix} a & c \\ g & i \end{pmatrix} & -\det \begin{pmatrix} a & b \\ g & h \end{pmatrix} \\ \det \begin{pmatrix} b & c \\ e & f \end{pmatrix} & -\det \begin{pmatrix} a & c \\ d & f \end{pmatrix} & \det \begin{pmatrix} a & b \\ d & e \end{pmatrix} \end{pmatrix}^{T}$$

#### Cramersche Regel

Die Cramersche Regel kann zur Berechnung von inversen Matrizen verwendet werden.

$$A^{-1} = \frac{\operatorname{adj}(A)}{\det(A)}$$

# 6.3 Endomorphismen

Seien V ein K-Vektorraum, B und C eine Basis von V und  $\Phi \in \text{Hom}(V, V)$ . Dann ist die Determinante des Endomorphismus:

$$\det(\Phi) := \det D_{BB}(\Phi) = \det D_{CC}(\Phi)$$

Sei zusätzlich U ein Untervektorraum von V. Dann gilt:

$$U$$
 ist  $\Phi$ -invariant  $\Leftrightarrow \Phi(U) \subseteq U$ 

# 6.4 Eigenwerte, Eigenvektoren und Eigenräume

Sei  $\Phi \in \text{Hom}(V, V)$ . Dann ist:

- $v \in V \setminus \{0\}$  Eigenvektor von  $\Phi \Leftrightarrow \Phi(v) = \lambda v \quad (\lambda \in K)$
- $\lambda \in K$  heißt Eigenwert von  $\Phi \iff \exists$  Eigenvektor v mit  $\Phi(v) = \lambda v$
- Eigenraum  $\operatorname{Eig}(\Phi, \lambda)$  ist die Menge aller Eigenvektoren zum Eigenwert  $\lambda$  (und 0)  $\operatorname{Eig}(\Phi, \lambda) = \operatorname{Kern}(\Phi \lambda \cdot \operatorname{Id}_V)$
- Spektrum  $\operatorname{Spec}(\Phi)$  ist die Menge aller Eigenwerte
- Eigenvektoren zu unterschiedlichen Eigenwerten sind linear unabhängig

## 6.5 Charakteristisches Polynom

Sei  $\Phi \in \text{Hom}(V, V)$  und B eine Basis von V. Das charakteristische Polynom wird zum einfachen Bestimmen von Eigenwerten verwendet.

$$CP_{\Phi}(X) := \det(XI_n - D_{BB}(\Phi))$$

Unabhängig von der gewählten Basis B gilt:

$$CP_{\Phi}(\lambda) = 0 \Leftrightarrow \lambda \text{ Eigenwert von } \Phi$$

## 6.6 Diagonalisierbarkeit

Sei  $\Phi \in \text{Hom}(V, V)$  diagonalisierbar. Dann gilt:

- $\exists$  Basis B sodass  $D_{BB}(\Phi)$  in Diagonal form (falls  $\dim V < \infty$ )
- V hat eine Basis aus Eigenvektoren von  $\Phi$
- V ist Summe der Eigenräume
- Charakteristisches Polynom zerfällt in Linearfaktoren und geometrische und algebraische Vielfachheiten stimmen überein.

#### Vielfachheiten

Sei  $\Phi \in \text{Hom}(V, V), \lambda \in \text{Spec}(\Phi)$ . Dann sind Vielfachheiten wie folgt definiert:

- Geometrisch:  $\mu_q(\Phi, \lambda) := \dim(\text{Eig}(\Phi, \lambda))$
- Algebraisch:  $\mu_a(\Phi, \lambda) := \text{Häufigkeit der Nullstelle } \lambda \text{ in } CP_{\Phi}(X)$