# 2024-04-11-2021219113-2021213595-沈尉林

1.

Q 1: 怎样将父进程里的变量定义 temp=3, 在随后的子进程 child. sh 中可以被使用, 举实例说明。

创建父进程脚本,名为 parent.sh,代码如下:



创建子进程脚本,名为 child.sh,代码如下:

```
Bash v 1 # 使用父进程定义的环境变量 2 echo "The value of TEMP in child process is: $TEMP"
```

执行 parent.sh 脚本, 结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen♯ ./parent.sh The value of TEMP in child process is: 3

Q 2: 在子进程 child.sh 中,将 temp 重新定义为4,在子进程 child.sh 死掉后,回到父进程,这个重新定义的 temp=4 能被带回到父进程吗?举实例说明。

# 不能

修改父进程脚本, 代码如下:

```
Bash >

1 # 定义初始变量

2 TEMP=3

3 # 打印初始值

5 echo "Initial value of TEMP in parent process: $TEMP"

6 7
```

```
# 启动子进程
./child.sh

10
# 打印子进程结束后父进程读取到的值
echo "Value of TEMP in parent process after child process
terminates: $TEMP"
```

# 子进程脚本修改为:

```
Bash マ

1 # 将temp重新定义为4

2 TEMP=4

3

4 # 打印修改后的值

5 echo "Value of TEMP in child process: $TEMP"
```

#### 重新执行该父进程脚本, 结果如下:

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ./parent.sh
Initial value of TEMP in parent process: 3
Value of TEMP in child process: 4
Value of TEMP in parent process after child process terminates: 3
```

可以看出:即使子进程在其环境中修改了 TEMP 的值为 4, 父进程在子进程结束后依然会输出初始值 3, 而不是子进程中修改后的值。这是因为子进程的环境和父进程的环境是相互独立的,子进程的修改不会影响到父进程。

Q 3: 如果我非要把子进程里的 temp=4 带回到父进程中,怎么办?举实例说明。

使用 source 命令在父进程中执行子进程的脚本,这样子进程中的变量定义就会影响到父进程。父进程脚本修改如下:

```
Bash V
1 # 定义初始变量
2
   TEMP=3
3
4
  # 打印初始值
   echo "Initial value of TEMP in parent process: $TEMP"
5
6
   # 执行子进程脚本,并在父进程中运行,source命令会影响到父进程的环境
7
   source ./child.sh
8
9
  # 打印子进程结束后父进程读取到的值
10
11
```

echo "Value of TEMP in parent process after sourcing child
process: \$TEMP"

#### 重新执行,结果如下:

Initial value of TEMP in parent process: 3
Value of TEMP in child process: 4
Value of TEMP in parent process after child process terminates: 4

可以看出已成功修改。

# 2. 看进程里的变量值,可以用 set, env, export, 说明他们的使用区别。

# 1. set 命令:

- set 命令用于设置或显示shell的当前设置。它会显示当前shell中定义的所有变量 (包括环境变量和局部变量)、函数和当前的shell设置。
- set 命令还可以用于设置shell选项和位置参数。

#### 2. env命令:

- env 命令用于显示当前系统环境中的所有环境变量。
- 它通常用于在不同的环境中执行命令,例如在指定环境变量的情况下执行特定程序。

# 3. export命令:

- export 命令用于将变量导出为环境变量,使其在当前shell及其子进程中可见。
- 当你在shell中定义一个变量时,默认情况下它是一个局部变量,只在当前shell中可见。使用 export 命令可以将其提升为环境变量,使其对当前shell及其子进程可见。

#### 假设有一个名为 MY\_VAR 的变量:

- 如果你在当前shell中使用 set 命令,它将显示所有当前设置的变量,包括环境变量和局 部变量。
- 如果你在当前shell中使用 export MY\_VAR=123 命令,它将将 MY\_VAR 导出为一个环境变量,使得它对当前shell及其子进程可见。
- 如果你在当前shell中使用 env 命令,它将显示当前系统环境中的所有环境变量,包括你已经导出的环境变量。

# 3. cmd1; cmd2; cmd3 cmd1&&cmd2&&cmd3 cmd1||cmd2||cmd3 以上 3种使用的区别,举实例说明

## ; 分号:

- 使用分号;将多个命令串联在一起,这些命令将依次执行,无论前面的命令成功与否。
- 即使前面的命令失败,后续的命令仍然会执行。

#### & 逻辑与:

- 使用逻辑与 && 将多个命令串联在一起,这些命令将依次执行,只有前一个命令成功执行 (返回退出状态码0)时,才会执行后续的命令。
- 如果前一个命令失败,后续的命令将不会执行。

# Ⅱ 逻辑或:

- 使用逻辑或 || 将多个命令串联在一起,这些命令将依次执行,只有前一个命令失败(返回非零退出状态码)时,才会执行后续的命令。
- 如果前一个命令成功,后续的命令将不会执行。

#### 假设我们有三个命令:

- 1. ls /some/directory 列出 /some/directory 中的文件和文件夹。
- 2. grep "specific\_pattern" file.txt 在 file.txt 文件中查找特定模式。
- 3. echo "File not found" 打印消息 "File not found"。

# 1. ; 分号:

# 在终端中输入:

### 结果如下:

```
root&iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ls /some/directory ; grep "specific_pattern" file.txt ; echo "File not foun
d"
ls: cannot access '/some/directory': No such file or directory
grep: file.txt: No such file or directory
File not found
```

在这种情况下,无论 ls /some/directory 是否成功,后续的命令都会继续执行。如果 ls /some/directory 失败(因为目录不存在),后续的命令仍然会执行。

#### 2. & 逻辑与:

#### 在终端中输入:

Bash v

1 ls /some/directory && grep "specific\_pattern" file.txt && echo
"File not found"

#### 结果如下:

在这种情况下,只有当 ls /some/directory 成功时,才会继续执行后续的命令。如果 ls /some/directory 失败,后续的命令将不会执行,因为 && 的前一个命令未成功。

### 3. || 逻辑或:

在终端中输入:

```
Bash > 1 ls /some/directory || echo "File not found" || grep "specific_pattern" file.txt
```

# 结果如下:

```
root&iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ls /some/directory || echo "File not found" || grep "specific_pattern" file .txt
ls: cannot access '/some/directory': No such file or directory
File not found
```

在这种情况下,只有当 ls /some/directory 失败时,才会继续执行后续的命令。 echo "File not found" 成功后,后续的命令将不会执行,因为 || 的前一个命令已经成功。

# 4.

现有2个无限循环脚本做实例例子:

#### 1.sh:

```
Bash \( \sqrt{1} \)
let i=0
while true

do
let i++
echo hello $i
done
```

#### 2.sh:

```
Shell v|

1  for((i=0;;i++))
2  do
3      echo hello $i
4  done
```

Step 1: 让 1.sh 在前景运行, 然后终止它

在终端中输入:

1 ./1.sh

然后在脚本运行的终端中,按下 Ctrl + C 组合键,来终止脚本的执行。

### 结果如下:

```
OpenSSH SSH client
hello 70628
hello 70629
hello 70630
hello 70631
hello 70632
hello 70633
hello 70634
hello 70635
hello 70636
hello 70637
hello 70638
hello 70639
hello 70640
hello 70641
hello 70642
hello 70643
hello 70644
hello 70645
hello 70646
hello 70647
hello 70648
hello 70649
hello 70650
hello 70651
hello 70652
hello 70653
hello 70654
^Croot@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen#
```

Step 2: 让 1.sh 在后台运行, 然后终止它

在终端中输入, 并将输出重定向到 1.txt 中:

```
Shell > | 1 ./1.sh > /1.txt &
```

结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ./1.sh > /1.txt & [1] 253086

接下来使用 kill 命令终止该 PID 对应的进程:

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# kill 253086
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# jobs
[1]+ Terminated ./1.sh > /1.txt
```

5. 分别调用上题的 1.sh 和 2.sh 运行在后台, 然后用实例说明 ps psxf top htop 之间的区别

Step 1: 在后台运行这两个可执行脚本

在终端中输入:

```
Shell > 1 ./1.sh > 1.txt & 2 ./2.sh > 2.txt &
```

# 结果如下:

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ./1.sh > 1.txt & [1] 253091
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ./2.sh > 2.txt & [2] 253094
```

Step 2: 分别使用 ps 、psxf 、top 和 htop 命令来查看这两个后台进程,然后比较它们的区别。

使用 ps 命令: ps aux | grep 1.sh 和 ps aux | grep 2.sh 可以看到两个脚本进程的详细信息,包括 PID、CPU 使用率等。

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ps aux | grep 1.sh
root 255232 0.0 0.0 8900 656 pts/1 R+ 17:50 0:00 grep 1.sh
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ps aux | grep 2.sh
root 255234 0.0 0.0 9032 656 pts/1 S+ 17:50 0:00 grep 2.sh
```

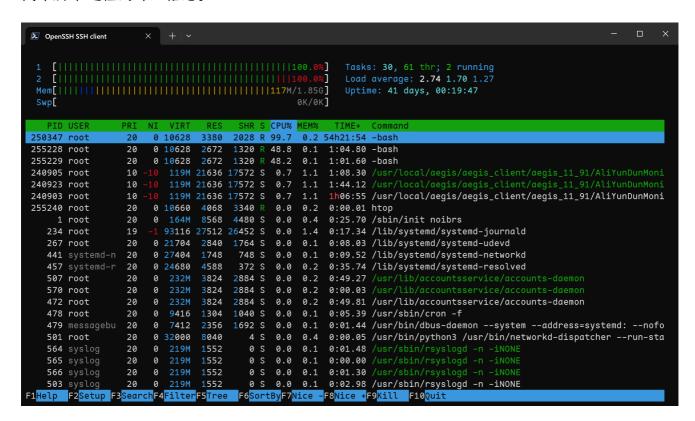
使用 psxf 命令: psxf 命令可以以树状结构显示进程之间的关系,可以更清晰地看到脚本进程及其父进程之间的关系。

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ps xf | grep 1.sh 255236 pts/1 S+ 0:00 \_ grep 1.sh root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ps xf | grep 2.sh 255238 pts/1 S+ 0:00 \_ grep 2.sh
```

使用 top 命令: top 命令会动态地显示系统中运行的进程的信息,包括两个脚本进程及其 CPU 和内存的使用情况。

≥ OpenSS	SH SSH cl	lient	×	+   ~							-	×
top - 17	:51:5	8 up 41	davs	. 19 min	. 1 us	er. load	avera	ae: 2.	70, 1.65,	1.25		
Tasks:				ning, 8			stoppe		zombie			
				0,					, 0.0 si	0.0 st		
MiB Mem		.890.1 to			9 free,		uséd,		1.0 buff/c			
MiB Swap		0.0 to			0 free,		used.		3.8 avail	Mem		
PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND		
250347	root	20	0	10628	3380	2028 R	99.7	0.2	3261:40	bash		
255228	root	20	0	10628	2672	1320 R	49.5	0.1	0:58.14	bash		
255229	root	20	0	10628	2672	1320 R	49.5	0.1	0:54.96	bash		1
240903	root	10	-10	122204	21636	17572 S	1.0	1.1		AliYunDunMonito		
240892	root	10	-10	88276	14764	12520 S	0.3	0.8	41:47.15	AliYunDun		
1	root	20	0	168868	8568	4480 S	0.0	0.4	0:25.70			
2	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0		kthreadd		
3	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00			
4	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0		rcu_par_gp		
6	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0		kworker/0:0H-kblockd		
8	root		-20	0	0	0 I	0.0	0.0		mm_percpu_wq		
_	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0		ksoftirqd/0		
	root	20	0	0	0	0 I	0.0	0.0		rcu_sched		
11	root	rt	0	0	0	0 S	0.0	0.0		migration/0		
	root	-51	0	0	0	0 S	0.0	0.0		idle_inject/0		
	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00			
	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00			
	root	-51	0	0	0	0 S	0.0	0.0		idle_inject/1		
	root	rt	0	0	0	0 S	0.0	0.0		migration/1		
	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0		ksoftirqd/1		
	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0		kworker/1:0H-kblockd		
	root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0		kdevtmpfs		
22	root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00	netns		

使用 htop 命令: htop 命令提供了一个交互式界面,可以更直观地查看和管理进程,包括两个脚本进程的详细信息。



# 6. 使用上题中的 1. sh 或者 2. sh, 运行实例说明什么情况下使用 nohup

如果让程序始终在后台执行,即使关闭当前的终端也执行

在终端中输入:

#### nohup ./1.sh > 1.txt & 1

# 程序成功在后台运行, 记录 PID

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# nohup ./1.sh > 1.txt &
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# nohup: ignoring input and redirecting stderr to stdout
```

# 重启终端,输入 top 命令:

# 可以看到之前的程序一直在后台执行:

▶ OpenSSH SSH	l client	×	+   ~						- u x
top - 18:00:	:40 up 41	davs	. 28 min	. 1 us	er. load	avera	ae: 0.	89. 1.20.	1.26
Tasks: 92 1						stoppe		zombie	
%Cpu(s): 22.			0.		0,				. 0.0 st
MiB Mem :	1890.1 t			2 free,		used.		0.2 buff/	•
MiB Swap:	0.0 t			0 free,		used.		7.3 avail	
		,							
PID USEF	R PR	NI	VIRT	RES	SHR S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
255375 root	20	0	2608	532	464 R	99.7	0.0	1:29.25	sh
240903 root	10	-10	122204	21636	17572 R	0.7	1.1	66:58.63	AliYunDunMonito
240858 root	10	-10	42552	7012	6032 S	0.3	0.4	6:59.34	AliYunDunUpdate
240892 root	10	-10	88276	14764	12520 S	0.3	0.8	41:49.13	AliYunDun
255085 root	20	0	0	0	0 I	0.3	0.0	0:03.58	kworker/0:0-events
1 root	20	0	168868	8568	4480 S	0.0	0.4	0:25.71	systemd
2 root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.30	kthreadd
3 root	. 0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00	rcu_gp
4 root	. 0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00	rcu_par_gp
6 root	. 0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00	kworker/0:0H-kblockd
8 root	. 0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00	mm_percpu_wq
9 root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:01.71	ksoftirqd/0
10 root	20	0	0	0	0 I	0.0	0.0	13:54.30	rcu_sched
11 root	t rt	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:07.06	migration/0
12 root	-51	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00	idle_inject/0
14 root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00	cpuhp/0
15 root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00	cpuhp/1
16 root	-51	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00	idle_inject/1
17 root	t rt	0	0	0	0 S	0.0	0.0		migration/1
18 root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0		ksoftirqd/1
20 root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00	kworker/1:0H-kblockd
21 root	20	0	0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00	kdevtmpfs
22 root	0	-20	0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00	netns