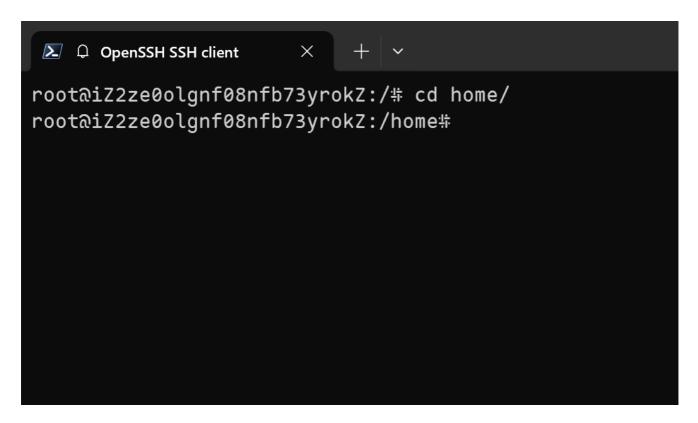
2024-03-28-2021219113-2021213595-沈尉

1. 试一下 用[tab] 补齐文件名或者目录名; 试一下 鼠标的 剪贴板功能

Step 1:

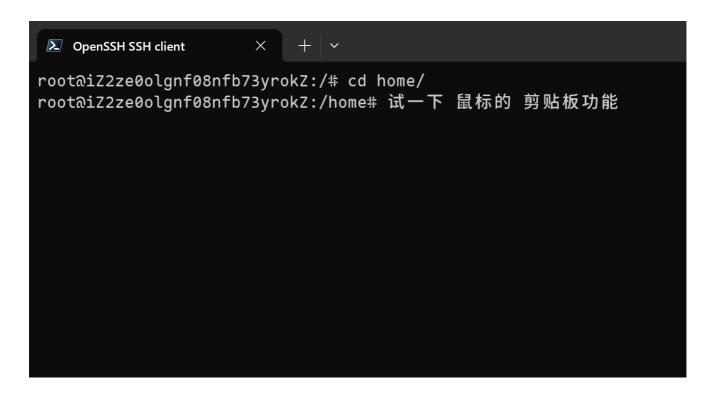
在终端中输入: cd 和想进入的目录的首字母, 然后按 tab 键补全

结果如下:



Step 2: 剪贴板中复制有内容后, 单击鼠标右键

结果如下:



2. 你输入命令的历史记录在哪, 怎么看?

在终端中输入:

```
Shell v

1 history
```

结果如下:

```
OpenSSH SSH client
root@iZ2ze@olgnf@8nfb73yrokZ:/home/alanshen# history
  12 vi file1
13 vi file2
  14 diff file1 file2
  15 ls
16 mkdir dir2
  17 cd dir2
  18 vi 1.txt
  19 cd ..
  20 diff dir1 dir2
  21
       cat /proc/version
  22 uname -a
  23 cat /proc/version
  24 cat /etc/redhat-release
  25 alias
  26 dir=ls
     psf='ps -xf'
  28 alias
  29 alias dir=ls
  30 alias psf='ps -xf'
  31 alias
     exit
  33 cd ../home/Hyr1sky
  34 alias
  35 exit
  36 du -sh /home/YBR
  37 df -h
  38 $ rm file1 file2
  40 $ rm file2
```

3. 用 env 命令打印出你登录终端的环境变量值,并解释你了解的每个环境变量的意义。

环境变量的列表如下:

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# env
SHELL=/bin/bash
PWD=/home/alanshen
LOGNAME=root
XDG_SESSION_TYPE=tty
MOTD_SHOWN=pam
HOME=/root
LANG=en_US.UTF-8
SSH_CONNECTION=36.112.29.120 49441 172.20.194.223 22
XDG_SESSION_CLASS=user
TERM=xterm-256color
USER=root
SHLVL=1
XDG_SESSION_ID=4811
XDG_RUNTIME_DIR=/run/user/0
SSH_CLIENT=36.112.29.120 49441 22
PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
SSH_TTY=/dev/pts/0
OLDPWD=/home
_=/usr/bin/env
```

环境变量的意义:

- 1. SHELL=/bin/bash: 指定当前 shell 的路径, 这里是 Bash shell。
- 2. PWD=/home/alanshen: 指定当前工作目录的路径, 即用户 "alanshen" 的家目录。
- 3. LOGNAME=root: 指定当前用户的登录名。
- 4. XDG_SESSION_TYPE=tty:指定会话类型,这里是 tty(终端)。
- 5. MOTD_SHOWN=pam: 指示消息横幅 (Message of the Day) 是否已经显示。
- 6. HOME=/root: 指定当前用户的家目录路径。
- 7. LANG=en_US.UTF-8: 指定当前系统的语言设置。
- 8. SSH_CONNECTION=36.112.29.120 49441 172.20.194.223 22: 指定 SSH 连接的相关信息,包括源 IP、源端口、目标 IP 和目标端口。
- 9. XDG_SESSION_CLASS=user: 指定会话类别,这里是用户级别的会话。
- 10. TERM=xterm-256color: 指定终端类型为 xterm, 支持 256 色。
- 11. USER=root: 指定当前用户的用户名。
- 12. SHLVL=1: 指定 shell 嵌套级别, 1 表示当前是最外层的 shell。
- 13. XDG_SESSION_ID=4811: 指定会话 ID。
- 14. XDG_RUNTIME_DIR=/run/user/0: 指定 XDG 运行时目录。
- 15. SSH_CLIENT=36.112.29.120 49441 22: 指定 SSH 客户端的相关信息,包括源 IP、源端口和目标端口。
- 16. PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin: 指定可执行文件的搜索路径。
- 17. SSH_TTY=/dev/pts/0: 指定 SSH 连接的 tty 设备。
- 18. OLDPWD=/home: 指定之前的工作目录路径。
- 19. _=/usr/bin/env: 指定最后一个执行的命令。

4.

Step 1: 写一个 shell 脚本 1.sh

在终端中输入:

```
Shell vi 1.sh
```

脚本如下:

```
Shell >

1 history
2 ls -R /
```

保存并退出

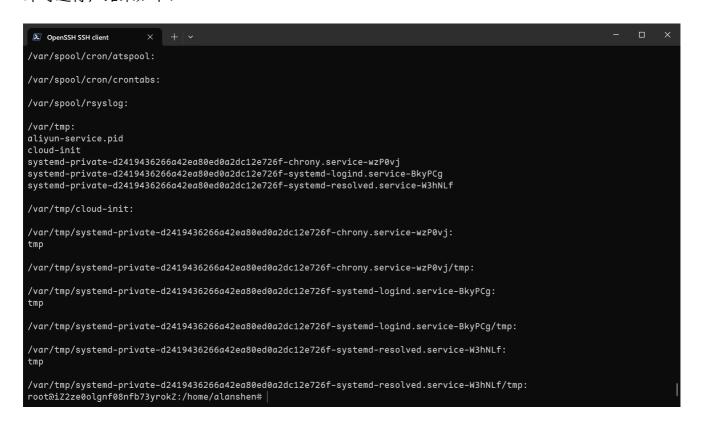
Step 2: 运行 1.sh

为什么运行不了?

在终端中输入:

```
1 chmod u+x ./1.sh # 增加可执行权限
2 PATH=$PATH:./ #添加当前路径进 环境变量PATH
3 1.sh # 运行脚本
```

即可运行,结果如下:



当你退出当前字符终端,再重新登录该服务器,你用 echo \$PATH 看看重新定义的环境变量值还有效吗?

无效。

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:~# echo \$PATH /usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin

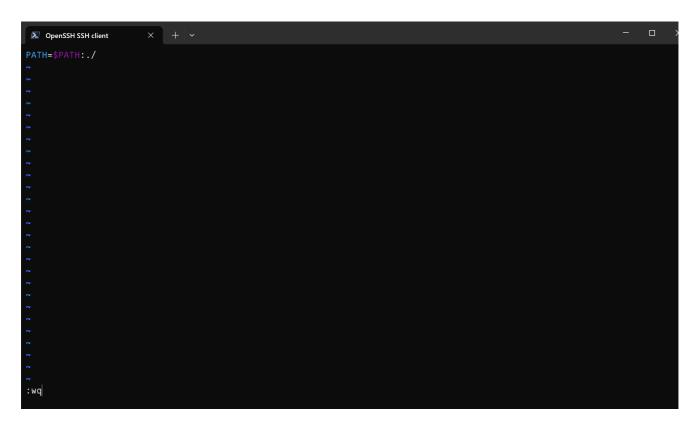
如何让新定义的变量值在重新登录后仍然有效?

把新定义变量 PATH=\$PATH:./ 写到 ~/.bash_profile 里去

在终端中输入:

Shell vi ~/.bash_profile

写入新定义变量:



保存并退出后输入:

Shell v 1 source ~/.bash_profile #使修改生效

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# vi ~/.bash_profile root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# source ~/.bash_profile

5.

Step 1: 定义变量 temp 为 3 , 并打印变量 temp 的值

在终端中输入:

```
Shell v

1 temp=3
2 echo $temp
```

结果如下:

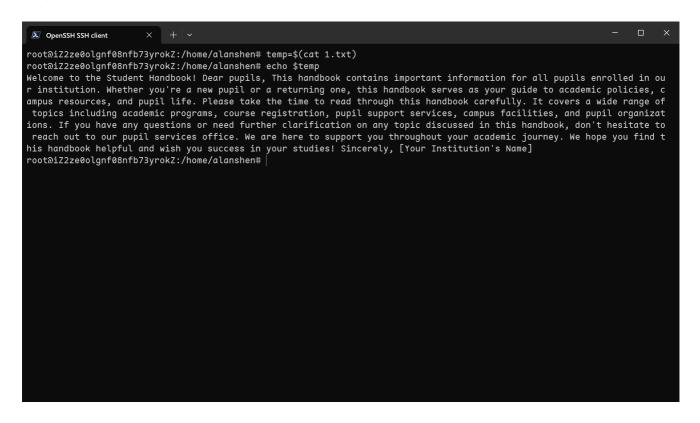
```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# temp=3
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# echo $temp
3
```

Step 2: 把 1.txt 文件的内容赋给 temp 变量,并打印该变量的值。

在终端中输入:

```
1 temp=$(cat 1.txt)
2 echo $temp
```

结果如下:



Step 3: 显示当前的登录目录内容

在终端中输入:

```
Shell v
```

结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ls ~ 1.sh file2 file-cmb

Step 4: 显示 zhang3 的登录目录内容

在终端中输入:



结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# ls ~zhang3 1.txt

6. 定义字符串变量 temp 为 i am a boy , 打印该字符串变量的 长度

在终端中输入:

```
Shell >

1 temp='i am a boy'
2 length=${#temp}
3 echo $length
```

结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# temp='i am a boy'
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# length=\${#temp}
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# echo \$length
10

7.

Step 1: 定义 5 维数组,内容分别为 22 25 27 "i am a boy" girl

在终端中输入:

```
Shell v | 1 arr=( 22 25 27 "i am a boy" girl )
```

结果如下:

```
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# arr=( 22 25 27 "i am a boy" girl )
root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen#
```

Step 2: 打印第 0 维和第 3 维的值

在终端中输入:

```
Shell \( \square \)

1    echo ${\arr[0]}$
2    echo ${\arr[3]}$
```

结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen♯ echo \${arr[0]} 22

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# echo \${arr[3]} i am a boy

Step 3: 打印整个数组的值

在终端中输入:

```
Shell v | 1 echo ${arr[*]}
```

结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# echo \${arr[*]} 22 25 27 i am a boy girl

Step 4: 打印数组 arr 的长度

在终端中输入:

```
1 echo ${#arr[*]}
```

结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# echo \${#arr[*]}

Step 5: 打印数组 arr 的第三维的长度

在终端中输入:

Shell v | 1 echo \${#arr[3]}

结果如下:

root@iZ2ze0olgnf08nfb73yrokZ:/home/alanshen# echo \${#arr[3]}