Nome/cogn	ome	N. di matricola (	10 cifre	)	Posizione: Rig	ga	Col	

## UNIVERSITA' DI BOLOGNA - CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA CORSO DI SISTEMI OPERATIVI - ANNO ACCADEMICO 2003/2004 COMPITO CONCORRENZA - 13 Febbraio 2004

Esercizio -1: essersi iscritti correttamente per svolgere questa prova.

Esercizio 0: Su entrambi i fogli, scrivere correttamente nome, cognome, matricola e posizione prima di svolgere ogni altro esercizio.

## Esercizio 1

Un gestore di dispositivo di memoria secondaria è così organizzato. I processi utente P[i], con i compreso fra 1 e N, così come il processo del kernel GM che gestisce la memoria, possono richiedere la lettura o la scrittura di una particolare traccia del dispositivo stesso. Le richieste assumono la forma di un oggetto Req, che comprende varie informazioni fra cui il richiedente (req.origin) e l'identificatore della traccia (req.track).

- Scrivere un gestore mng utilizzando monitor
- Le tracce devono essere eseguite nell'ordine indicato da una delle versioni dell'algoritmo dell'ascensore (a scelta, SCAN,C-SCAN,LOOK,C-LOOK)
- · Le richieste del processo GM sono privilegiate, cioè vengono gestite prima delle altre.
- Il processo **GM** è unico, quindi in ogni istante può esserci al più una richiesta da **GM**.
- Dopo aver eseguito la richiesta di GM, il processo torna ad eseguire le richieste dei processi utente, se ve ne sono.
- E' possibile utilizzare array di condizioni o altre strutture dati.

. La vita dei vari componenti è illustrata di seguito. Implementate i metodi sottolineati.

```
process Dispositivo {
                                     process P[i] {
                                                                 process GM {
  while (true) {
                                       while (true) {
                                                                   while (true) {
    Req req = mng.getRequest();
                                         Req req = genera();
                                                                     Req req = genera();
    Resp resp = esegui(req);
                                         mng.addRequest(req);
                                                                     mng.addPrivilegedRequest(req);
    mnq.addResponse(req, resp);
                                         Resp resp =
                                                                     Resp resp =
  }
                                           mng.getResponse();
                                                                       mng.getResponse();
}
                                       }
                                                                   }
                                                                 }
                                     }
```

## Esercizio 2

E' possibile realizzare un servizio di mutua esclusione tipo test&set utilizzando le seguenti funzioni? Se la riposta è positiva, illustrate come. Se la risposta è negativa, spiegate perchè.

- a) rswap(a,b,c) = <if(random()%2) then a=b,b=c else c=b,b=a>dove random produce un numero random intero a 32bit.
- b)  $\operatorname{asgrt}(x,y) = \langle x = y = \operatorname{sgrt}(x) \rangle$  dove x,y sono numeri floating point e sgrt è la funzione radice quadrata.

## Esercizio 3

Sia data l'astrazione di semaforo piuomeno. Un semaforo piuomeno può essere rappresentato dalla seguente interfaccia:

```
interface sempiuomeno {
   /**
    * init_v: il valore iniziale del semaforo
    * max_v e' il valore massimo
    */
   public sempiuomeno (int init_v, int max_v);

   /*
    * val puo' assumere valori positivi o negativi
    */
   op (int val);
}
```

L'invariante del semaforo è **0<=init\_v + somma val\_i <=max\_v**. Cioè la **op** si comporta come una o più **P** se val è negativo, come una o più **V** se **val** è positivo. Dimostrare che i semafori piuomeno hanno lo stesso potere espressivo dei semafori generali.