Nome	Cognome	N. di matricola (10 ci	fre)	Riga	Col
NOITIE	Cognorne	_in. di matricola (io ci	C	Riga	_

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI BOLOGNA - CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA PROVA SCRITTA DI SISTEMI OPERATIVI ANNO ACCADEMICO 2018/2019 20 febbraio 2020

Esercizio -1: Essere iscritti su AlmaEsami per svolgere questa prova.

Esercizio 0: Scrivere correttamente nome, cognome, matricola e posizione in tutti i fogli prima di svolgere ogni altro esercizio. Scrivere esclusivamente a penna senza abrasioni. E' vietato l'uso delle penne cancellabili, della matita, dei coprenti bianchi per la correzione (bianchetto) e la scrittura in colore rosso (riservato alla correzione).

Il compito e' formato da tre fogli, sei facciate compresa questa. Le soluzioni che si vogliono sottoporre per la correzione devono essere scritte negli spazi bianchi di questi fogli. Non verranno corretti altri supporti.

E' obbligatorio consegnare il compito, e' possibile chiedere che esso non venga valutato scrivendo "NON VALUTARE" in modo ben visibile nella prima facciata.

Per svolgere questo compito occorre solo una penna e un documento di identità valido. La consultazione o anche solo la disponibilità di altro materiale comporterà l'annullamento del compito (verrà automaticamente valutato gravemente insufficiente).

Esercizio c.1: Il monitor delay deve fornire tre procedure entry:

```
boolean delay(unsigned int timeout)
int count(void)
void tick(void)
```

La funzione tick viene richiamata ad ogni millisecondo. Un processo messo in attesa a causa di una delay attende per un numero di millisecondi (tick) indicato nel parametro.

La procedure entry count deve restituire il numero di processi attualmente in attesa a causa di una delay. Scrivere delay.

Esercizio c.2: sia dato un sistema di processi a memoria privata che fornisca servizio di message passing asincrono. Siano date inoltre la funzione call4fun ed il processo server definite come segue:

Cosa calcola la funzione call4fun e come viene calcolato questo valore?

Esercizio g.1: In un sistema ci sono 3 classi di risorse A, B, C e 4 processi p,q,r,s.

In un determinato istante le tre risorse della classe A sono assegnate a p (due risorse) e a s (1 risorsa), l'unica risorsa della classe B è assegnata ad r mentre le due risorse della classe C sono assegnate a q ed a r. Sono pendenti le seguenti richieste: p ed s richiedono una risorsa della classe C e q chiede una risorsa della classe A. Lo stato così determinato è di deadock? Mostrare il procedimento usato per ottenere la risposta.

Esercizio g.2: rispondere alle seguenti domande:

- a) perché uno scheduler round-robin può essere inadatto a gestire processi con I/O multimediale?
- b) per risolvere un problema di trashing è necessario terminare forzatamente dei processi o è sufficiente bloccare l'esecuzione di qualche processo e riattivarli successivamente? Perché?
- c) Con lo stesso numero di dischi, RAID1 o RAID5 consente di memorizzare più dati? Perché? Quale è più sicuro? Perché?
- d) Perché è difficile revocare una autorizzazione fornita tramite una capability?