nome e cognome	numero di matricola	1674	

CORSO DI SISTEMI OPERATIVI CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA - UNIVERSITA' DI BOLOGNA SESSIONE AUTUNNALE 1998/99 - SECONDO APPELLO 15 OTTOBRE 1999

Esercizio -1. Essersi correttamente iscritti per sostenere questa prova scritta (secondo le regole indicate in un apposito messaggio news).

Esercizio 0. Scrivere correttamente il proprio nome, cognome e numero di matricola in tutti i fogli.

Per lo scopo di questo compito chiamiamo semafori personalizzati un paradigma di programmazione concorrente dove le operazioni P e V hanno la sintassi/semantica spiegata qui di seguito.

Se un processo p esegue:

 $P(s,q) \rightarrow fa$ una P verso il processo q (q deve effettuare V(s,p) oppure V(s,*))

P(s,*) -> fa una P verso chiunque (qualche altro processo dovrà richiamare V(s,p) oppure V(s,*))

 $V(s,q) \rightarrow fa una V verso q$

V(s,*) -> fa una V verso chiunque.

Lo stato iniziale è tale da rendere ogni P bloccante (concettualmente simile all'inizializzazione a zero dei semafori ordinari)

Le P e le V devono funzionare in modo coerente con la semantica tipica dei semafori: se a partire dallo stato iniziale p richiama V(s,q) e q richiama subito dopo P(s,p) oppure P(s,*) il processo q non si deve bloccare.

Le P e le V "mirate" devono essere prese in considerazione prima delle chiamate con: se un processo p richiama V(s,*) e ci sono due processi q in attesa per una P(s,*) e t in attesa per P(s,p), allora p deve essere sbloccato (anche se p in attesa da meno tempo). E' vero anche il caso contrario: nella gestione di una P(s,*) se si può proseguire come effetto sia di una chiamata V(s,*) da parte del processo p e di una chiamata P(s,*) da parte di p verà "consumata" prima l'autorizzazione a proseguire data dal processo p t.

La gestione delle richieste confrontebili (tutte quelle rivolte verso lo spesso processo o tutte quelle di tipo *) viene effettuata in modo FIFO.

Esercizio 1. Implementare l'astrazione di semafori personalizzati tramite un monitor.

nome e cognome	numero di matricola 16 74
----------------	---------------------------

Esercizio 2. Implementare un servizio di message passing sincrono facendo uso di un buffer condiviso fra tutti i processi e di semafori personalizzati (secondo la definizione dell'esercizio1). Si devono fornire le funzioni send(p,m) e rcv(p,m). Nella funzione di ricezione l'indicazione del processo mittente può essere sostituita dalla costante * quando viene atteso un messaggio da un mittente qualsiasi.

Esercizio 3. Si consideri l'istruzione atomica

boh(x,y,z) ::= <x=y=y*z>
definita per valori di x reali e nell'intervallo [0,1].
La funzione boh può essere utilizzata per realizzare un supporto per sezioni critiche (à la test&set)? perché?