

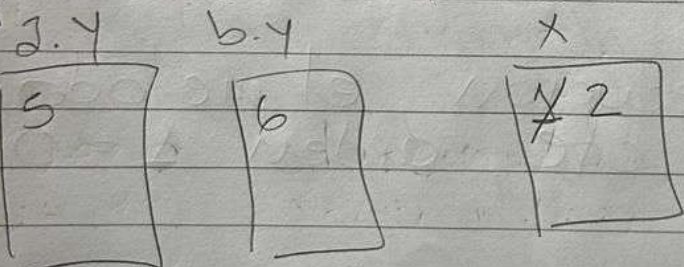
UT1 - PD4 - Ej1 - Parte a y b

Identificar variables de clase y de instancia.

En el código proporcionado la variable `x` pertenece a la clase ~~My~~ que es declarada como `static`. Se accede como `IdentifyMyParts.x`. La variable de instancia es `y`, cada objeto tiene una copia, se accede a través de un objeto.

```
IdentifyMyParts obj = new IdentifyMyParts();  
int valor = obj.y;
```

Parte c ¿Cuál es la salida que produce el código?



Salida:

$$a.y = 5$$

$$b.y = 6$$

$$a.x = 2$$

$$b.x = 2$$

$$\text{IdentifyMyParts}.x = 2$$