

¿Cómo hace un programa para destruir un objeto que ha crecido?

Un programa en Java no destruye los objetos directamente. En lugar de eso, el **garbage collector de la máquina virtual de Java** se encarga de **eliminar los objetos que no tengan referencia activa.**

3) `public class NumberHolder {`

`public int anInt;`

`public float aFloat;`

`public NumberHolder() {`

`{`

`public static void Main(String[] args) {`

`NumberHolder numero = new NumberHolder();`

`numero.anInt = 0;`

`numero.aFloat = 1.0;`

`System.out.println(" " +`
`numero.aFloat);`

`}`

Papier