

Ej 3 Se crea un array de Strings
y un String.

⇒ ¿Cuántas referencias a estos objetos
existen luego de que el código se
ha ejecutado?

Los objetos en memoria son
students un String[] de tamaño 10
y un objeto String llamado studentName
inicializado con "Peter Parker".

students apunta al array

y studentName apunta a un objeto
de tipo String.

Luego students[0] apunta al objeto
String "Peter Parker".

Después studentName pierde su referencia.

Quedan 2 referencias activas

students al array

y students[0] al objeto string.

⇒ No hay candidatos al garbage collector
porque la variable studentName no es un objeto
básicamente una referencia que pasa de null.