

Ej 2 Indicar que es lo que esta mal en el siguiente código.

a)

```
public class SomethingIsWrong {  
    public static void main (String[] args)  
    {  
        Rectangle myReet;  
        myReet.width = 40;  
        myReet.height = 50;  
        System.out.println("myReet's area is " + myReet.area());  
    }  
}
```

Supongo que lo que esta mal es que no se creo el objeto myReet, no se le hizo un new. Solo se declara la variable, pero no se le asigna memoria. NullPointerException

b) Arreglarlo

```
public class SomethingIsWrong {  
    public static void main (String[] args) {  
        Rectangle myReet = new Rectangle();  
        myReet.width = 40;  
        myReet.height = 50;  
        System.out.println("myReet's area is: " + myReet.area());  
    }  
}
```