

GESTION DU PROJET – SITE DE E-COMMERCE

PAGE DE SERVICE

Référence : N/A

Niveau de confidentialité : corporate

Mises à jour

Versio n	Date	Auteur	Description du changement
1.1	27/06/2023	NIETO Wylan	Plan et ressources
1.2	27/06/2023	NIETO Wylan	Développement

Validation

Versio n	Date	Nom	Rôle
-------------	------	-----	------

Diffusion

Versio n	Date	Nom	Rôle
-------------	------	-----	------

SOMMAIRE

Suivi hebdomadaire des objectifs, ressources et activités sur le site web	1
1.1 Introduction :	1
1.2 Description du site web :	1
1.3 Suivi des objectifs :	1
1.4 Gestion des ressources :	1
1.5 Planification des activités :	1
1.6 Conclusion :	1
1.7 Rendu du site :	2
Utilisation de Trello pour la gestion du projet	5
1.1 Introduction :	5
1.2 Structure claire et visuelle :	5
1.3 Flexibilité et adaptation :	5
1.4 Collaboration simplifiée :	5
1.5 Accessibilité et synchronisation :	5
1.6 Conclusion :	5
1.7 Tableau Trello	6
Conclusion	7
Table des illustrations	7

Suivi hebdomadaire des objectifs, ressources et activités sur le site web

1.1 INTRODUCTION :

Au cours de mon stage, j'ai eu la chance de bénéficier d'un accompagnement personnalisé de la part de mon maître de stage. Dans le but de faciliter notre communication et de maintenir une traçabilité claire de nos échanges, mon maître de stage a développé un site web dédié à la gestion de nos objectifs, ressources et activités. Dans cette partie du compte rendu, je vais expliquer comment ce site web m'a permis de visualiser et d'accomplir mes objectifs chaque semaine.

1.2 DESCRIPTION DU SITE WEB :

Le site web mis en place par mon maître de stage est une plateforme conviviale et intuitive qui m'a permis d'accéder facilement aux informations essentielles pour le bon déroulement de mon stage. À travers cette interface, j'ai pu consulter les objectifs assignés pour chaque semaine, les ressources recommandées pour les atteindre et les activités à réaliser pour y parvenir.

1.3 SUIVI DES OBJECTIFS :

Grâce au site web, j'ai pu prendre connaissance des objectifs à accomplir chaque semaine de manière claire et détaillée. Chaque objectif était formulé de manière précise et accompagné d'une description explicite des attentes. Cette fonctionnalité m'a permis de rester constamment focalisé sur les tâches à réaliser et de comprendre l'importance de chaque objectif dans le cadre de mon apprentissage.

1.4 GESTION DES RESSOURCES :

Le site web a également joué un rôle crucial dans la gestion des ressources nécessaires à l'accomplissement de mes objectifs. Chaque semaine, mon maître de stage a mis à disposition une liste de ressources pertinentes telles que des documents, des articles, des liens vers des sites web ou des outils spécifiques. J'ai pu facilement accéder à ces ressources via le site web, ce qui m'a permis d'approfondir mes connaissances et de me familiariser avec les meilleures pratiques de mon domaine d'étude.

1.5 PLANIFICATION DES ACTIVITÉS :

Une autre fonctionnalité du site web était la planification des activités à réaliser. Pour chaque objectif, mon maître de stage m'a indiqué les différentes étapes à suivre et les actions spécifiques à entreprendre. J'ai pu saisir mes progrès et mettre à jour l'état d'avancement de chaque activité directement sur le site web. Cette fonctionnalité a été particulièrement utile pour suivre ma progression, évaluer mes réalisations et adapter mes efforts en fonction des résultats obtenus.

1.6 CONCLUSION :

Le site web développé par mon maître de stage a grandement facilité la gestion de mes objectifs, ressources et activités tout au long de mon stage. Grâce à cette plateforme, j'ai pu avoir une vision claire des attentes, accéder facilement aux ressources nécessaires et planifier mes activités de manière efficace. Cet outil a contribué à optimiser mon organisation personnelle, ma productivité et ma capacité à atteindre les objectifs fixés. Je suis reconnaissant envers mon maître de stage pour avoir mis en place un tel système, qui a joué un rôle essentiel dans mon développement professionnel tout au long de mon stage.

1.7 RENDU DU SITE :

Semaine 1 :

Durant cette semaine les objectifs de la semaine sont généralement de la découverte et de la configuration

Semaine 1

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

Semaine 1 : Introduction à Python et initiation au développement web

Bienvenue dans la semaine 1 de notre guide du développeur ! Cette semaine, nous allons vous initier à Python et vous familiariser avec le développement web.

Objectifs de la semaine :

- Comprendre les spécificités du langage Python et son utilisation dans le développement web.
- Apprendre les bases d'HTML, CSS et JavaScript pour créer des pages web statiques.
- Découvrir les frameworks Python populaires pour le développement web, tels que Django et Flask.
- Configurer votre environnement de développement pour commencer à coder en Python et en web.

Ressources recommandées :

- Python : <https://www.python.org>
- HTML : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>
- CSS : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS>
- JavaScript : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript>
- Django : <https://www.djangoproject.com>
- Flask : <https://flask.palletsprojects.com>

Activités de la semaine :

1. Commencez par installer Python sur votre machine. Vous pouvez télécharger la dernière version depuis le site officiel de Python.
2. Explorez les bases de Python en vous familiarisant avec les types de données, les variables, les opérations et les structures de contrôle.
3. Plongez dans le monde du web en apprenant les bases d'HTML, CSS et JavaScript. Créez une page web statique en utilisant ces technologies.
4. Découvrez les frameworks Python pour le développement web, tels que Django et Flask. Familiarisez-vous avec leurs fonctionnalités et leurs utilisations.
5. Configurez votre environnement de développement en installant un éditeur de code et les outils nécessaires pour travailler avec Python et le web.
6. Exercez-vous en créant une page web statique pour un site de commerce. Utilisez HTML, CSS et JavaScript pour concevoir une mise en page attrayante.

Semaine 2 :

Durant cette semaine j'ai pu commencer à développer des parties de mon projet pour me familiariser avec Django.

Semaine 2

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

Semaine 2 : Initiation à Django et à la programmation orientée objet en Python

- Introduction à Django et à ses fonctionnalités pour le développement web
- Présentation des concepts de la programmation orientée objet en Python
- Création d'un projet Django de base et d'une application pour le site de commerce
- Mise en place d'un modèle de base de données pour le site

Objectif de la semaine : Configurer l'environnement de développement Django, créer le projet Django de base et la base de données du site de commerce.

Ressources recommandées :

- Django : <https://www.djangoproject.com>
- Python : <https://www.python.org>
- Programmation orientée objet en Python : <https://docs.python.org/fr/3/tutorial/classes.html>

Activités de la semaine :

1. Commencez par installer Django sur votre machine. Vous pouvez le faire en utilisant pip, le gestionnaire de paquets Python.
2. Explorez les fonctionnalités de Django et familiarisez-vous avec le concept de développement web basé sur les frameworks.
3. Apprenez les concepts de base de la programmation orientée objet en Python, tels que les classes, les objets, l'héritage et les méthodes.
4. Créez un projet Django de base en utilisant la commande de ligne de commande et structurez votre application pour le site de commerce.
5. Définissez un modèle de base de données pour votre site de commerce en utilisant les modèles Django et les relations entre les entités.
6. Configurez la base de données pour votre projet Django et migrez les modèles créés précédemment.

Semaine 3 :

Durant cette semaine j'ai commencé la gestion d'utilisateurs et de produits. J'ai créé des applications Django afin de pouvoir être efficace dans la gestion en séparant les données.

Semaine 3

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

Semaine 3 : Gestion des utilisateurs et des produits

- Création des modèles Django pour la gestion des utilisateurs et des produits
- Implémentation de la création, de la modification et de la suppression des utilisateurs et des produits
- Ajout de fonctionnalités de recherche et de filtrage pour les produits
- Mise en place de l'authentification utilisateur

Objectif de la semaine : Gérer les utilisateurs et les produits dans le site de commerce avec les fonctionnalités de création, de modification, de suppression, de recherche et de filtrage.

Ressources recommandées :

- Django : <https://www.djangoproject.com>

Activités de la semaine :

1. Créez les modèles Django nécessaires pour la gestion des utilisateurs et des produits.
2. Implémentez les fonctionnalités de création, de modification et de suppression des utilisateurs et des produits en utilisant les vues Django.
3. Ajoutez des fonctionnalités de recherche et de filtrage pour les produits en utilisant les requêtes et les filtres de Django.
4. Mettez en place l'authentification utilisateur en utilisant les fonctionnalités fournies par Django.
5. Testez les différentes fonctionnalités de gestion des utilisateurs et des produits pour vous assurer qu'elles fonctionnent correctement.

Semaine 4 :

Durant cette semaine ma mission à été de mettre en place une configuration personnalisé de PC afin d'offrir au client une expérience créative et interactive.

Semaine 4

Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

Semaine 4 : Configuration personnalisée de PC

- Création d'une interface utilisateur pour la configuration personnalisée de PC
- Création d'une base de données de composants de PC (processeurs, cartes graphiques, mémoire, etc.)
- Implémentation de la sélection des composants et de l'affichage du prix total en temps réel
- Validation des configurations et ajout des produits configurés au panier

Objectif de la semaine : Permettre aux utilisateurs de configurer leur propre PC en sélectionnant les composants souhaités et d'ajouter la configuration au panier.

Ressources recommandées :

- HTML : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>
- CSS : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS>
- JavaScript : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript>
- Base de données : https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Client-side_web_APIs/Client-side_storage

Activités de la semaine :

1. Créez une interface utilisateur attrayante et conviviale pour le configurateur de PC.
2. Créez une base de données de composants de PC, en enregistrant les informations de chaque composant (nom, prix, spécifications, etc.).
3. Implémentez la sélection des composants en utilisant JavaScript, en mettant à jour le prix total en temps réel en fonction des choix de l'utilisateur.
4. Validez les configurations de PC pour vous assurer qu'elles sont complètes et cohérentes, et ajoutez les produits configurés au panier d'achat.
5. Testez le configurateur de PC en effectuant différentes sélections pour vous assurer qu'il fonctionne correctement et qu'il offre une expérience utilisateur fluide.

Figure 4 Semaine 4

Semaine 5 :

Durant cette semaine ma mission était de finaliser mon projet et de corriger les bugs.

J'ai dû aussi mettre le site en production, c'est-à-dire l'héberger en faisant attention à la sécurité pour les utilisateurs et pour notre site.

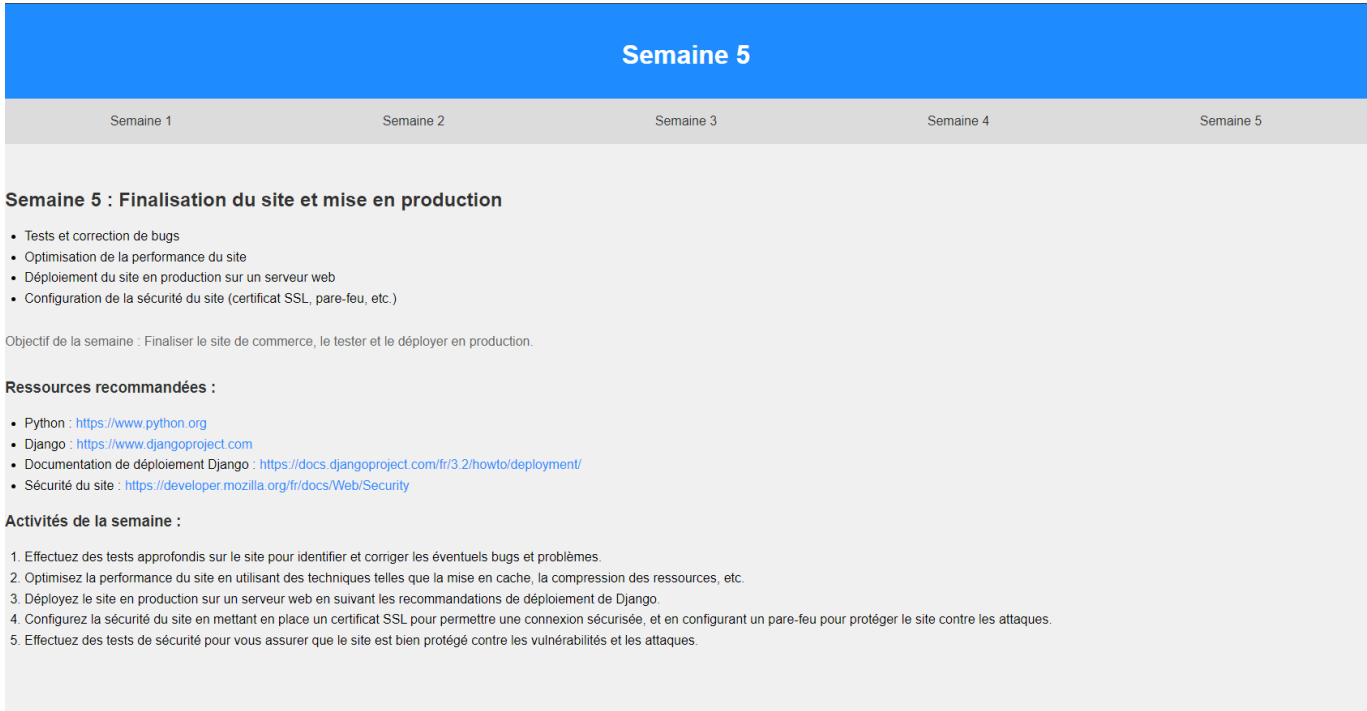


Figure 5 Semaine 5

Utilisation de Trello pour la gestion du projet

1.1 INTRODUCTION :

Dans le cadre de la gestion de mon projet, j'ai opté pour l'utilisation de l'outil Trello. Trello est un outil de gestion de projet en ligne qui permet d'organiser les tâches et de suivre leur progression à travers des listes et des cartes. Dans cette partie, je vais expliquer les raisons qui m'ont poussé à choisir Trello pour gérer efficacement mon projet.

1.2 STRUCTURE CLAIRE ET VISUELLE :

Trello offre une structure visuelle intuitive basée sur des listes et des cartes. Cette organisation en listes permet de représenter différentes phases du projet, telles que "À faire", "En cours" et "Terminé". Les cartes, quant à elles, représentent les tâches spécifiques à accomplir. Cette structure claire et visuelle m'a permis de visualiser rapidement l'état d'avancement global du projet et de comprendre l'ensemble des tâches à réaliser.

1.3 FLEXIBILITÉ ET ADAPTATION :

Une des forces de Trello réside dans sa flexibilité. J'ai pu personnaliser les listes et les cartes en fonction de mes besoins spécifiques. J'ai pu ajouter des descriptions détaillées, des dates limites, des pièces jointes et des étiquettes pour mieux organiser et prioriser mes tâches. La possibilité de déplacer facilement les cartes entre les différentes listes a également été un avantage considérable pour ajuster rapidement la planification en fonction des changements de priorités ou des contraintes.

1.4 COLLABORATION SIMPLIFIÉE :

Trello facilite grandement la collaboration entre les membres de l'équipe. J'ai pu inviter mes collègues ou mon maître de stage à rejoindre le tableau de projet sur Trello, leur permettant ainsi d'accéder aux listes et aux cartes, d'ajouter des commentaires, de proposer des modifications ou de prendre en charge certaines tâches. La fonctionnalité de suivi des modifications et des commentaires m'a permis de maintenir une communication claire et transparente avec les membres de mon équipe.

1.5 ACCESSIBILITÉ ET SYNCHRONISATION :

Trello est accessible depuis différents dispositifs tels que les ordinateurs, les smartphones et les tablettes. Cette accessibilité multiplateforme m'a permis de consulter et de mettre à jour mes tâches à tout moment et depuis n'importe quel endroit. De plus, la synchronisation en temps réel entre les différents appareils a assuré que toutes les informations étaient à jour et disponibles pour l'ensemble de l'équipe, favorisant ainsi la cohésion et la coordination des efforts.

1.6 CONCLUSION :

L'utilisation de Trello pour gérer mon projet s'est avérée extrêmement bénéfique. Grâce à sa structure claire et visuelle, sa flexibilité, sa facilité de collaboration et son accessibilité multiplateforme, j'ai pu organiser efficacement mes tâches, suivre leur progression et maintenir une communication fluide avec mon équipe. Trello s'est révélé être un outil puissant pour la gestion de projet, me permettant d'améliorer ma productivité et d'atteindre les objectifs fixés de manière plus efficace.

1.7 TABLEAU TRELLO

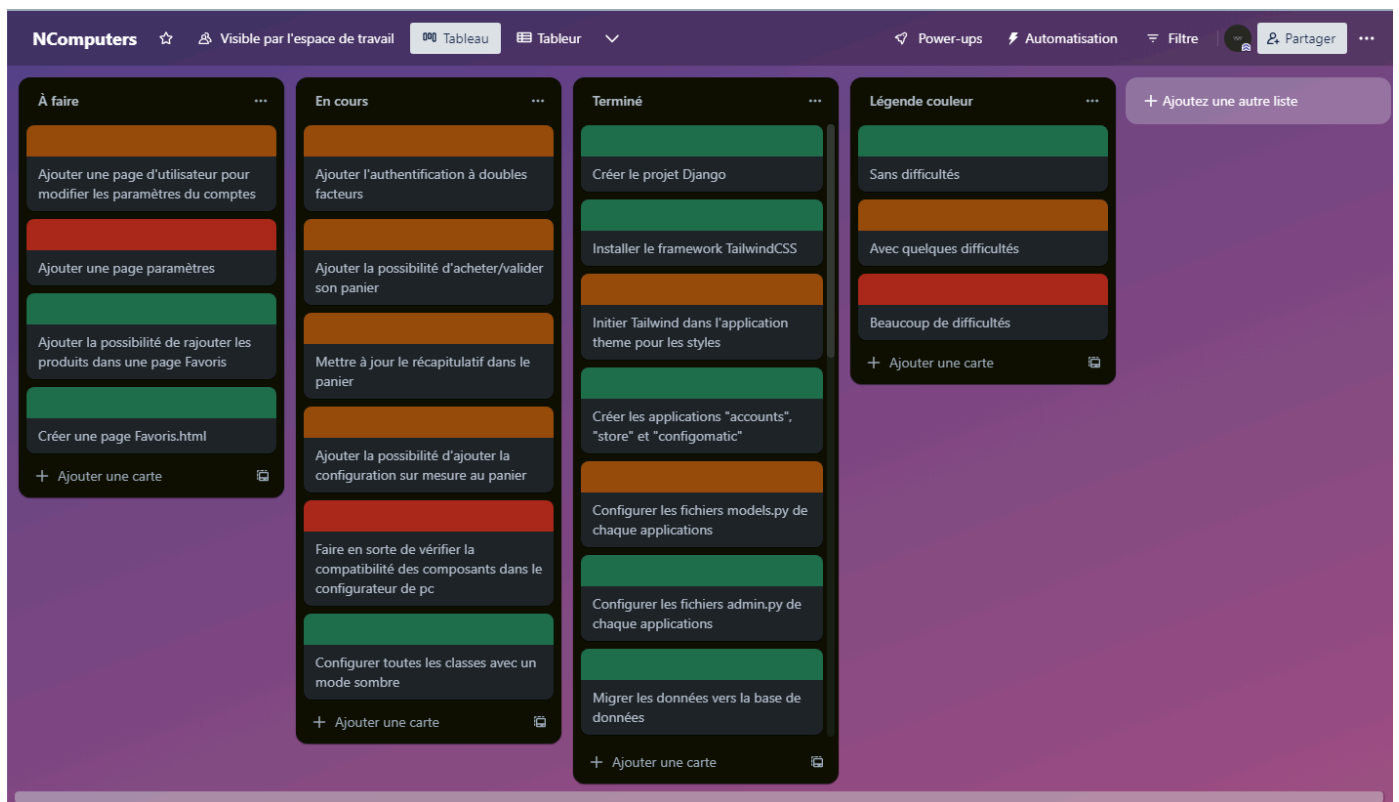


Figure 6 Extrait de mon tableau Trello

Conclusion

En conclusion, mon expérience de stage a été grandement enrichie grâce à l'utilisation du site de consigne. Il m'a fourni un cadre structuré et organisé pour suivre mes tâches quotidiennes, favorisant ainsi ma productivité. De plus, l'intégration de Trello dans ma routine de travail a été un atout précieux. Cette plateforme de gestion de tâches m'a permis de planifier et de prioriser. Dans l'ensemble, l'utilisation conjointe du site de consigne et de Trello a été un duo gagnant qui a grandement contribué à la réussite de mon stage.

Table des illustrations

<i>Figure 1 Semaine 1</i>	2
<i>Figure 2 Semaine 2</i>	2
<i>Figure 3 Semaine 3</i>	3
<i>Figure 4 Semaine 4</i>	3
<i>Figure 5 Semaine 5</i>	4
<i>Figure 6 Extrait de mon tableau Trello</i>	6