

【Android】プッシュ通知の受信に必要なキーの発行方法

2017/09/13作成

アプリにプッシュ通知を組み込む際、必要な証明書のAPIキーの発行と設定の方法について解説します。



Android端末へのプッシュ通知は、**FCM** (Firebase Cloud Messaging) と連携しています。mobile backend に登録されたプッシュ通知を FCM に配信登録することで、各端末にプッシュ通知が受信される仕組みです。

※ FCM は GCM (Google Cloud Messaging) の新バージョンです。既に GCM にてプロジェクトの作成・GCMの有効化設定を終えている場合は、継続してご利用いただくことが可能です。新規で GCM をご利用いただくことはできませんので、ご了承ください。

参考

- Androidプッシュ通知サンプル
https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/android_push_demo
- Monacaプッシュ通知サンプル
<https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/MonacaPushApp>
- Unityプッシュ通知サンプル
https://github.com/NIFTYCloud-mbaas/unity_push_quickstart

事前準備

- Google アカウント（無料）の取得が必要です

作業手順

プッシュ通知を配信するためには、以下の2つのキーを使用します。

1. サーバーキー
2. 送信者ID

上記キーは、Firebase Console にてプロジェクトを作成することで発行されます。

- Firebase Console にアクセスします
<https://console.firebase.google.com/>
 - Google アカウントでログインが必要です
- ログイン後プロジェクトの作成を行います
- 「プロジェクトの追加」をクリックします



- プロジェクトの作成画面が開くので、プロジェクト名と国/地域を入力し、「プロジェクトを作成」をクリックしてください

プロジェクトの作成

プロジェクト名

プロジェクト名

国 / 地域 ?

アメリカ合衆国

既定では、Firebase Analytics のデータにより、他の Firebase 機能や Google サービスが強化されます。Firebase Analytics のデータを共有する方法は、設定でいつでも変更できます。[詳細](#)

キャンセル プロジェクトを作成

- 左メニューの設定アイコンから「プロジェクトの設定」を開きます



- 設定画面で「クラウドメッセージング」をクリックすると、プロジェクトキーに「サーバーキー」と「送信者ID」が確認できます

設定

全般 クラウド メッセージング 分析 アカウントのリンク サービス アカウント

プロジェクト認証情報

サーバーキーを追加

キー	トークン
サーバーキー	
以前のサーバーキー ?	
送信者 ID ?	