

# Lembar Praktikum 12

---

- Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Obyek
  - Pokok Bahasan : Inheritance & Access Modifier
  - Tujuan Pembelajaran :
    - Siswa dapat menerapkan inheritance dalam studi kasus
    - Siswa dapat menerapkan access modifier dalam studi kasus
- 

## Kegiatan

- Silakan praktikkan membuat project Pegawai dengan Java yang ada di <https://blog.rosihanari.net/konsep-pewarisan-inheritance-di-java/>
- Silakan pelajari dan praktikkan dari materi Access Modifier yang ada dalam video <https://youtube.com/watch?v=cDLHXqjmZQ0>

## Project

Sebuah rental console game menawarkan 3 buah sistem membership kepada pelanggannya, yaitu:

- Silver
- Gold
- Platinum

Berikut ini perbedaan layanan tiap membership tersebut

	Silver	Gold	Platinum
Biaya sewa	Rp 25.000 (per hari)	Rp 30.000 (per hari)	Rp 45.000 (per hari)
Benefits:			
- benefit 1	Diskon 1%	Diskon 2%	Diskon 3%
- benefit 2	Mendapat Poin: 1 (per hari peminjaman)	Mendapat Poin: 5 (per hari peminjaman)	Mendapat Poin: 10 (per hari peminjaman)
- benefit 3	-----	Cashback: Rp 5.000 (per peminjaman)	Cashback: Rp 10.000 (per peminjaman)
- benefit 4	-----	-----	Bonus pulsa: Rp 5.000 (per hari peminjaman)

Buatlah program Java untuk proses pengembalian console game yang disewa member, dengan desain input sbb:

---

Masukkan ID Member : XXXXXX  
Masukkan Tanggal Pinjam (1-31) : XXX  
Masukkan Bulan Pinjam (1-12) : XXX  
Masukkan Tahun Pinjam : XXX  
Masukkan Tanggal Kembali (1-31) : XXX  
Masukkan Bulan Kembali (1-12) : XXX  
Masukkan Tahun Kembali : XXX

Output:

ID Member : XXXXX  
Nama Member : XXXXX  
Jenis Member : XXXXX  
  
Tanggal Pinjam : XX-XX-XXXX  
Tanggal Kembali : XX-XX-XXXX  
Lama Sewa : XX hari  
  
Total Sewa : Rp XXXXX  
Jumlah Poin : XXX  
Jumlah Cashback : Rp XXXXX ← muncul jika membershipnya gold atau platinum  
Bonus Pulsa : Rp XXXXX ← muncul jika membershipnya platinum

Keterangan:

- Data ID member, nama member, dan jenis member disimpan di dalam sebuah array list  
Berikut ini adalah data dummy dari data member

ID Member	Nama	Jenis Member
M001	Mr. X	Silver
M002	Mr. Y	Gold
M003	Mr. Z	Platinum

Petunjuk cara membuat array list yang bentuknya obyek dan cara mencari datanya bisa dipelajari di <https://blog.rosihanari.net/penggunaan-array-list-di-java/>

- Untuk menghitung lama sewa dalam hari, silakan pelajari <https://mkyong.com/java8/java-8-difference-between-two-localdate-or-localdatetime/>
- Terapkan konsep inheritance untuk kasus di atas, khususnya untuk menentukan benefit yang berbeda-beda pada setiap jenis membership
- Terapkan access modifier untuk kasus di atas, dengan menentukan sifat atribut dan method apakah default, public, private, atau protected.

**Disusun oleh: Rosihan Ari Yuana**

**Petunjuk Pengerjaan Latihan:**

- Silakan push direktori project Java di atas ke repository Github, dan set as public
- Tuliskan URL repository project tersebut di bawah ini

<https://github.com/NIHanifah/PBO12>

---

**Blog:** <https://blog.rosihanari.net>

**Youtube Channel:** <https://www.youtube.com/c/rosihanarie>