## Федеральное агентство связи

## Ордена Трудового Красного Знамени

## Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский технический университет связи и информатики»

Кафедра Математической кибернетики и информационных технологий

## Отчет по лабораторной работе №2

по дисциплине «Технологии разработки программного обеспечения»

Выполнил: студент группы

БВТ1801

Клюшкин Дмитрий Алексеевич

Руководитель:

Мосева Марина Сергеевна

**Цель работы:** В данной лабораторной работе необходимо использовать классы по одному на файл, чтобы описать, как эти объекты работают.

Ход работы:

```
import java.util.Scanner;

public class Lab1 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Enter point 1: ");
        double x1 = input.nextDouble();
        double y1 = input.nextDouble();
        double y1 = input.nextDouble();
        double z2 = input.nextDouble();
        Point3d point1 = new Point3d(x1,y1,z1);
        System.out.println("Enter point 2: ");
        double x2 = input.nextDouble();
        double y2 = input.nextDouble();
        double y2 = input.nextDouble();
        double y2 = input.nextDouble();
        double y3 = input.nextDouble();
        double y4 = input.nextDouble();
        double y5 = input.nextDouble();
        double y6 = input.nextDouble();
        double y7 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y9 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double b9 = input.nextDouble();
        double b9 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y9 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y9 = input.nextDouble();
        double y8 = input.nextDouble();
        double y9 = input.nextDouble();
        double y9 = input.nextDouble();
```

```
public class Point3d extends Point2d{
   public double getZ(){
   public boolean equil(Point3d point){
```

```
Enter point 1:

0

0

Enter point 2:

3

0

Enter point 3:

0

4.5
```