

**Tchouangue kameni Nik kenzo**

**Développeur de logiciel**

### **À propos de moi**

Je suis un développeur de logiciels passionné par la création de solutions innovantes pour résoudre des problèmes complexes. Avec une solide expérience dans le développement d'applications web et mobiles, ainsi que dans la gestion de bases de données, je suis constamment à la recherche de nouveaux défis techniques pour améliorer mes compétences.

### **Compétences techniques**

- Langages de programmation : Java, Python, JavaScript, C++
- Bases de données : MySQL, MongoDB, PostgreSQL
- Outils de développement : Git, IntelliJ IDEA, Visual Studio Code

### **Expérience professionnelle**

Développeur de logiciels chez ABC Company Période : [2019, 2020]

- Conception, développement et maintenance d'une application web de gestion des ressources pour une entreprise de logistique.
- Collaboration avec une équipe de développeurs pour implémenter des fonctionnalités clés, résoudre des problèmes et optimiser les performances.
- Utilisation de Java, Spring Boot et Angular pour créer une interface utilisateur réactive et conviviale.

Stagiaire en développement web chez Vcorp Agency

\*Période : [2022, 2023]

- Participé au développement et à l'amélioration d'un site web e-commerce utilisant WordPress.
- Travaillé en étroite collaboration avec l'équipe de développement pour résoudre les problèmes, effectuer des tests et optimiser les performances.
- Utilisé HTML, CSS et JavaScript pour créer des interfaces utilisateur attrayantes et réactives.

### **Projets personnel**

- Développement d'une application mobile intuitive permettant aux utilisateurs de suivre leurs dépenses quotidiennes.
- Utilisation de Java et Android Studio pour créer une interface utilisateur attrayante et fonctionnelle.
- Intégration d'une base de données SQLite pour stocker les données des utilisateurs.
- Email : [nikkenzo4@gmail.com](mailto:nikkenzo4@gmail.com)
- Téléphone : +237 655933625
- LinkedIn : [Lien vers votre profil LinkedIn]
- GitHub : [Lien vers votre profil GitHub]

