

1. Escriba una función *redondear()* que permita redondear un número decimal de acuerdo al criterio: Si el número es mayor a 3.50, devolver el entero siguiente (en este caso, 4), si no devolver el entero inmediatamente anterior (3).
2. Coloque el módulo del ejercicio anterior dentro de un paquete. En un módulo que esté fuera de ese paquete, cree una función de suma de decimales que redondee el resultado haciendo uso de la función *redondear()* del paquete recién creado.
3. Usando el módulo *datetime*, escribe un programa que muestre la fecha y hora actuales del sistema.
4. Escriba un programa que devuelva un número par al azar entre 2 y 10 (pista: para comprobar si se pueden generar todos los números, pruebe ejecutar el programa dentro de un ciclo infinito).
5. Bola mágica: La bola mágica (Magic 8 ball) es un popular juguete usado para la adivinación o para buscar consejo. Su mecanismo es muy simple: ante una pregunta del usuario, la bola responde con una de 8 posibles respuestas:
 - Es seguro que sí
 - Las chances son buenas
 - Puedes contar con ello
 - Pregúntame de nuevo más tarde
 - Concéntrate y pregunta de nuevo
 - No veo con claridad, intenta de nuevo
 - Mi respuesta es no
 - Mis fuentes me dicen que no

Escriba una función en Python para simular la bola mágica.

6. Encuentre el tiempo de ejecución de los programas de los ejercicios anteriores (pista: use el módulo *time*)
7. (Opcional) Sorteo: Escriba un programa que simule un sorteo donde toman uno o más papeles al azar de un pozo para elegir los ganadores.
8. (Opcional) Escriba una función que pida al usuario ingresar su fecha de nacimiento y sea capaz de devolver la cantidad de días desde su nacimiento hasta hoy.
9. (Opcional) Implemente el programa del ejercicio 6 usando un diccionario.