# Configuración y funcionamiento de SNMP en Linux

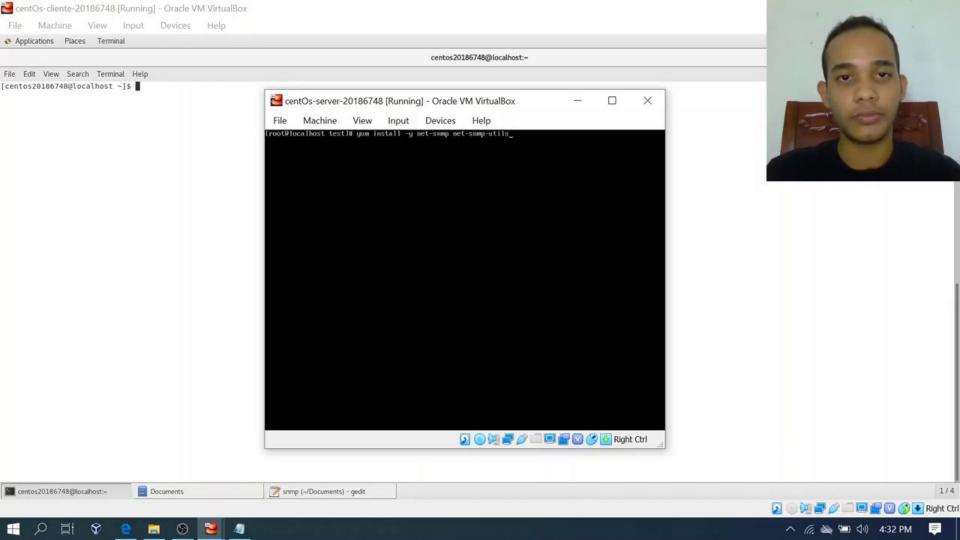
Por: John A. Pérez B. ~ 20186748

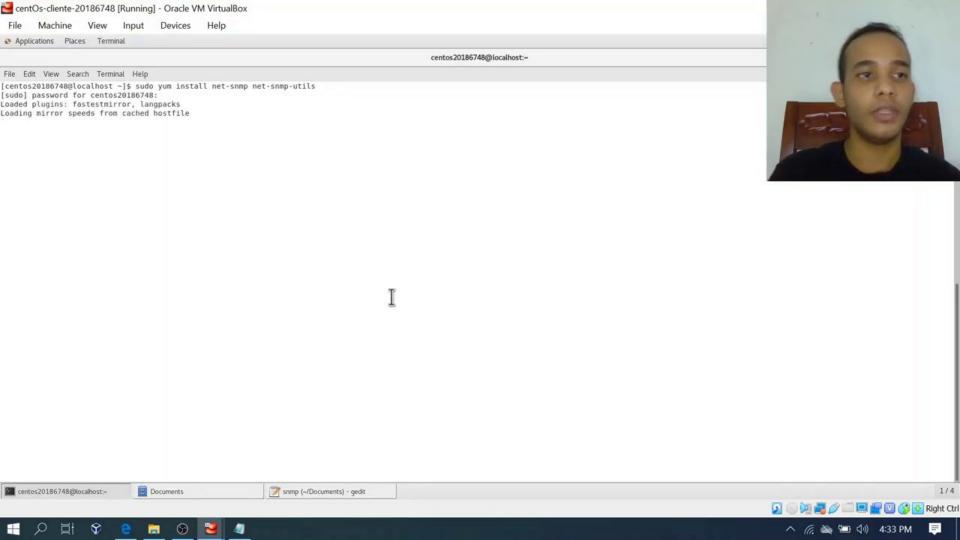
## Este tutorial es un extracto del siguiente video:

https://youtu.be/u9Zt-UVE-1s

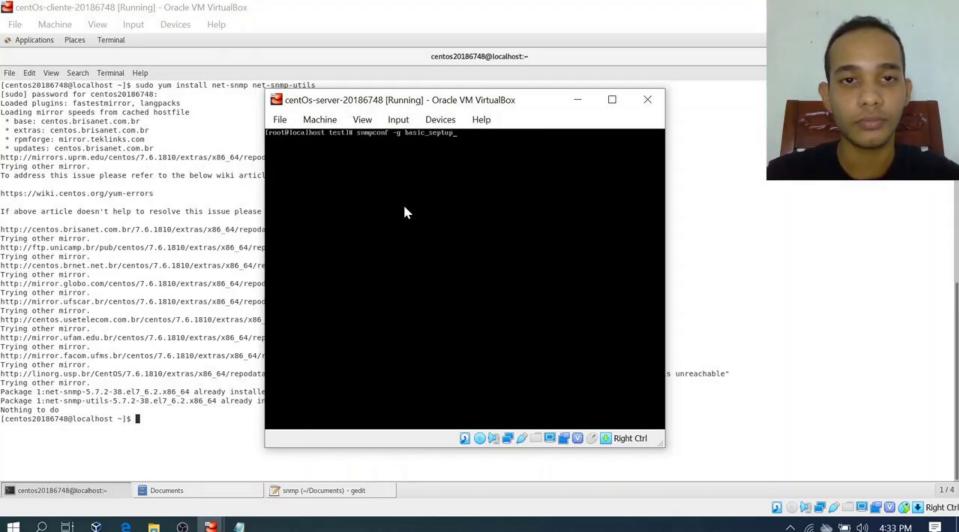
# Configuración del servidor

Instalamos los paquetes **net-snmp** y **net-snmp-utils** en nuestro servidor, y nuestro cliente de Linux para luego mostrar el funcionamiento de snmp



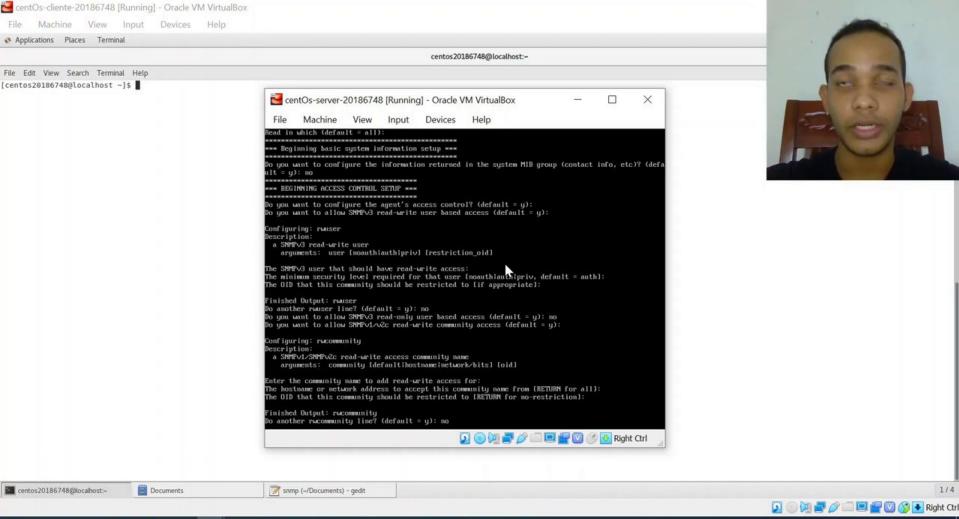


En nuestro servidor iniciamos la configuración de snmp, con el comando **snmpconf -g basic\_setup** 



へ 🦟 📉 🔄 🗘) 4:33 PM

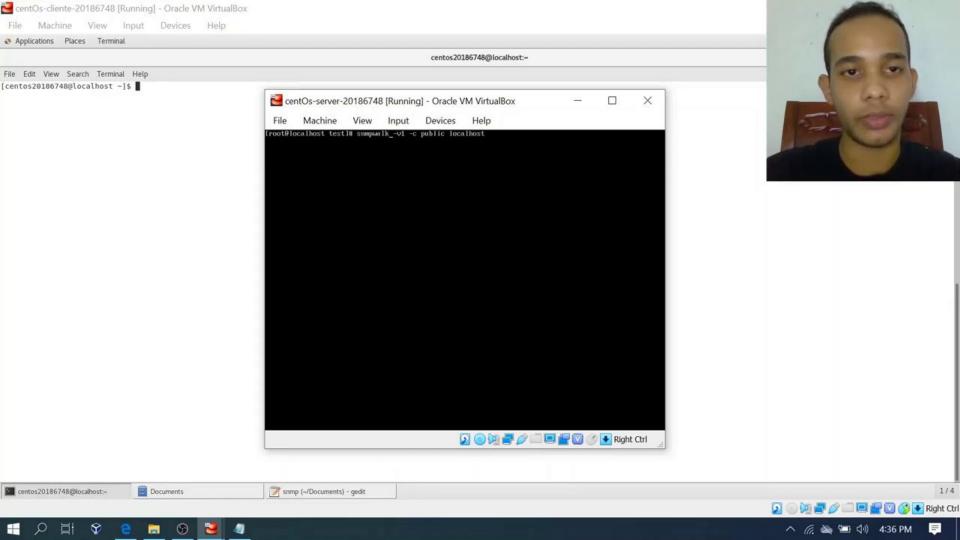
En este caso simplemente configuraremos el snmp v3, sin agregar ningún usuario debido a que lo agregaremos más tarde, por lo que simplemente damos que si a las opciones iniciales, y no a las relacionadas con la creación de usuario y autenticación.



へ 信 🍑 🖅 🕼 4:35 PM

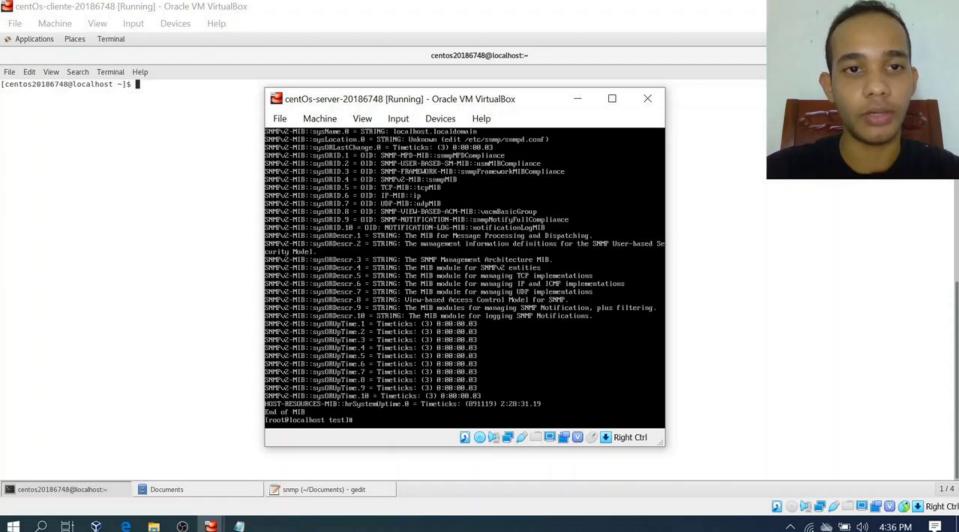
Para probar si snmp está correctamente configurado ejecutamos un walk de versión 1\* directamente desde el servidor, con el comando snmpwalk -v1 -c public localhost.

\*la diferencia entre las versiones de snmp varía en el tipo de seguridad que ofrecen o autenticación que requieren para obtener acceso a la información



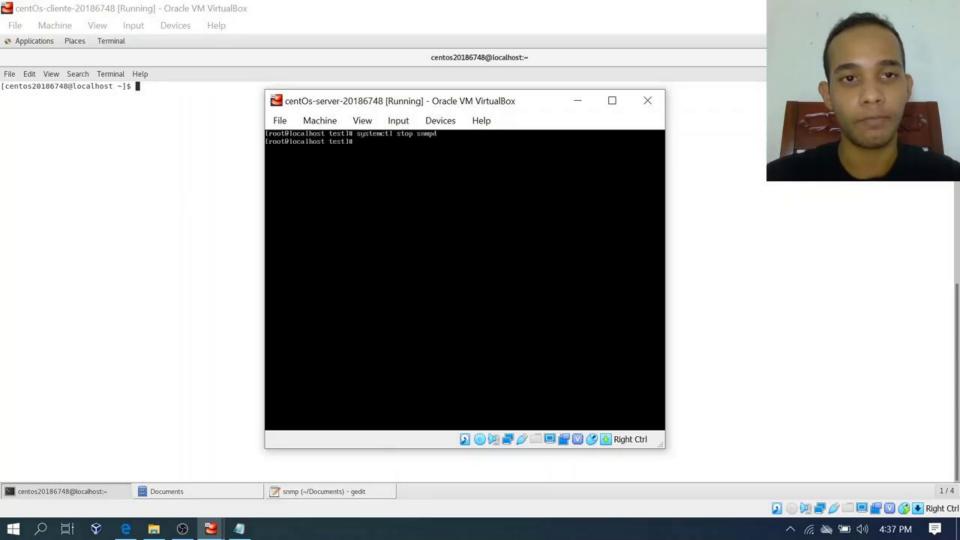
correctamente. Mostrándonos alguna de las variables que snmp utiliza para guardar la información del sistema.

El resultado debería ser el siguiente, indicando que snmp está configurado

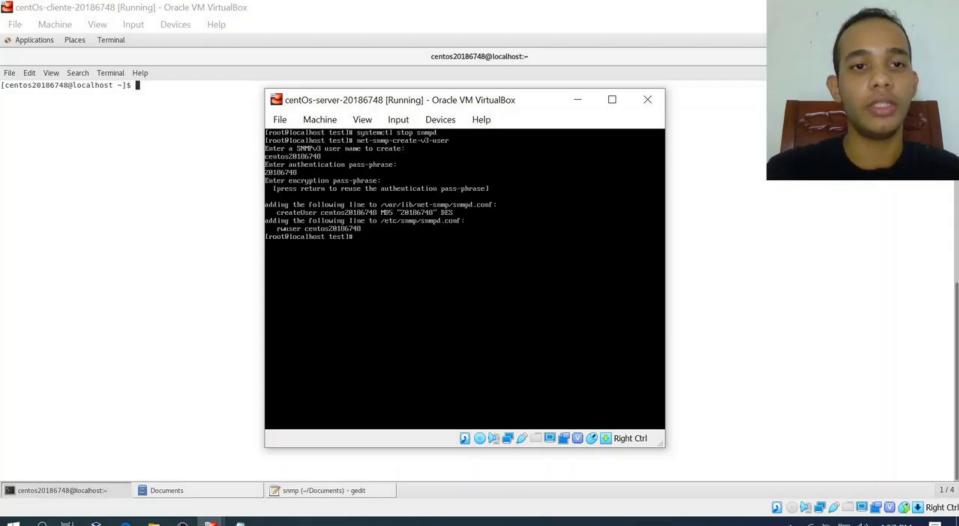


^ (€ 🌭 🔄 🗘)) 4:36 PM

Para comenzar con la creación del usuario con el que accederemos remotamente detenemos el snmp, con el comando **systemctl stop snmpd** 



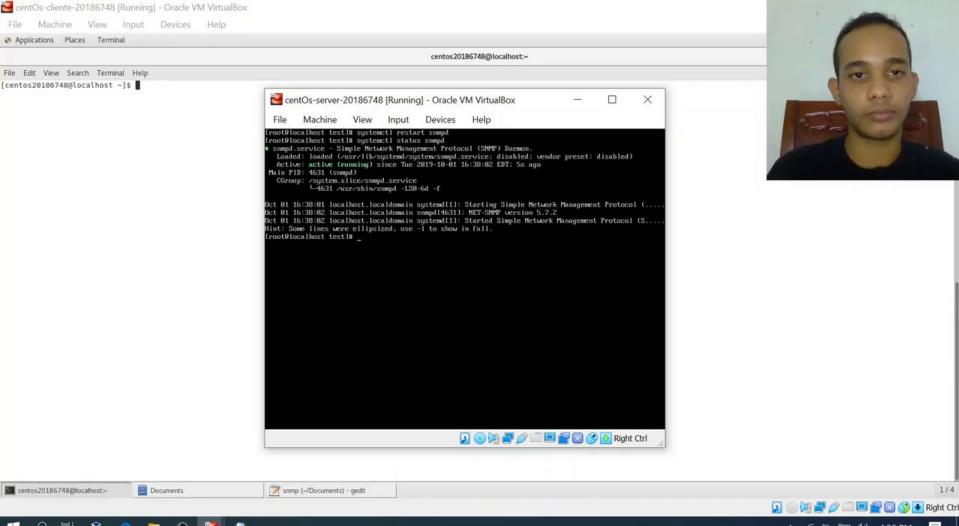
Para comenzar con la creación del usuario con el que accederemos remotamente utilizamos el comando **net-snmp-create-v3-user**. Luego colocamos el nombre del usuario y la frase de autenticación, debido a que estamos utilizando la versión 3 de snmp.



へ ( 🥿 🖅 ( )) 4:37 PM

Luego reiniciamos el servicio con **systemctl restart snmpd** y comprobamos el estado con **systemctl status snmpd** 

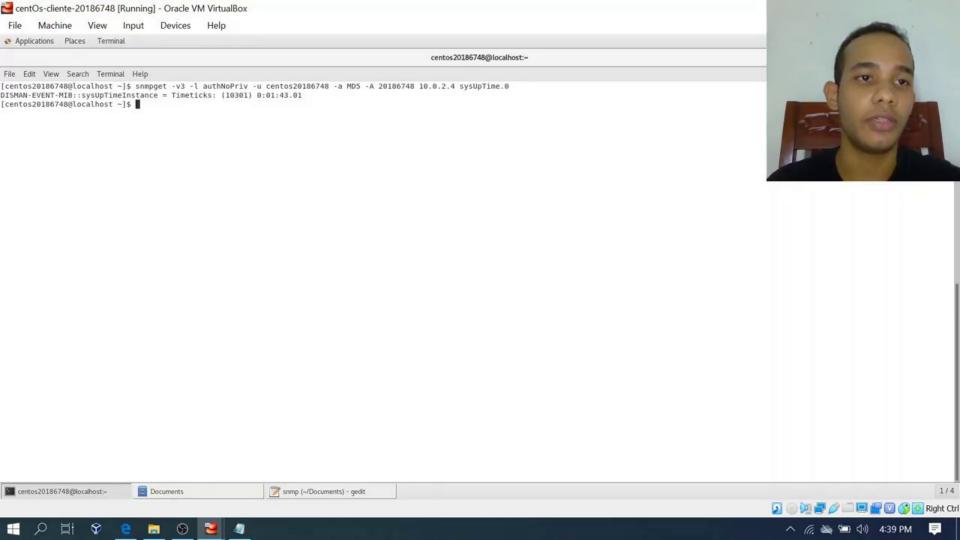
Paso 7



へ 🦟 🛬 🖅 🕬 4:38 PM

### Trabajando con SNMP

SNMP nos ofrece un sistema simple para extraer información de nuestro servidor. Cada una de las diferentes informaciones se almacenan en un tipo de variable las cuales llamamos con los comandos snmpget y snmwalk, donde dependiendo la versión que tengamos configurada asignamos los parámetros de seguridad. En este caso veremos el funcionamiento con la versión 3. Su sintaxis es snmpget -v3 -l [tipo de autenticación] -u [usuario] -a MD5 -A [frase de autenticación] [ip del servidor] [variable]. Vamos a utilizar como ejemplo sysUpTime.0 que nos muestra el tiempo desde que este sistema de administración (el snmp) fue inicializado.

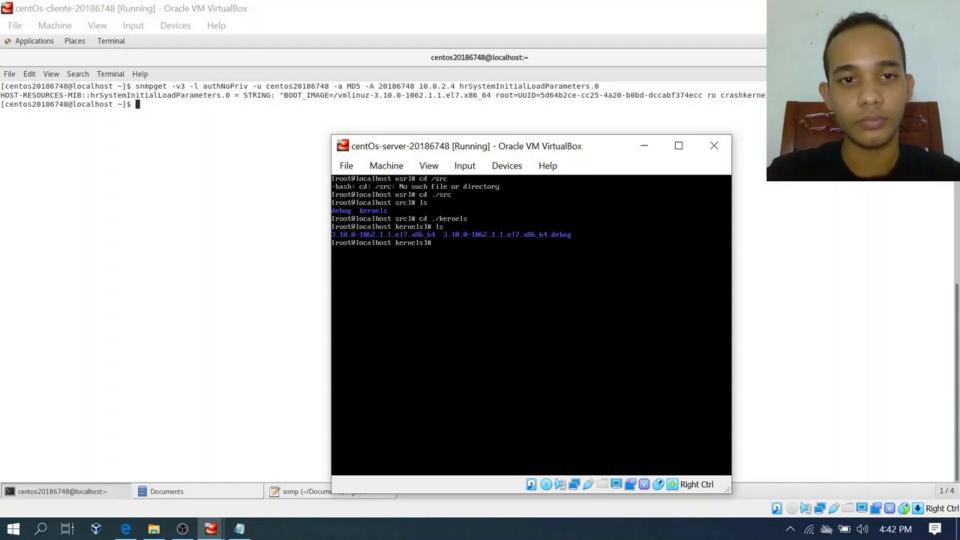


simplemente basta con cambiar la variable al final para acceder a dicha información. Ahora veremos algunas variables practica, como hrSystemInitialLoadParameters.0, que nos muestra los parametros iniciales

del sistema.

Como habíamos mencionado snmp almacena la información en forma de

variables, donde cada una almacena un dato específico, por lo que

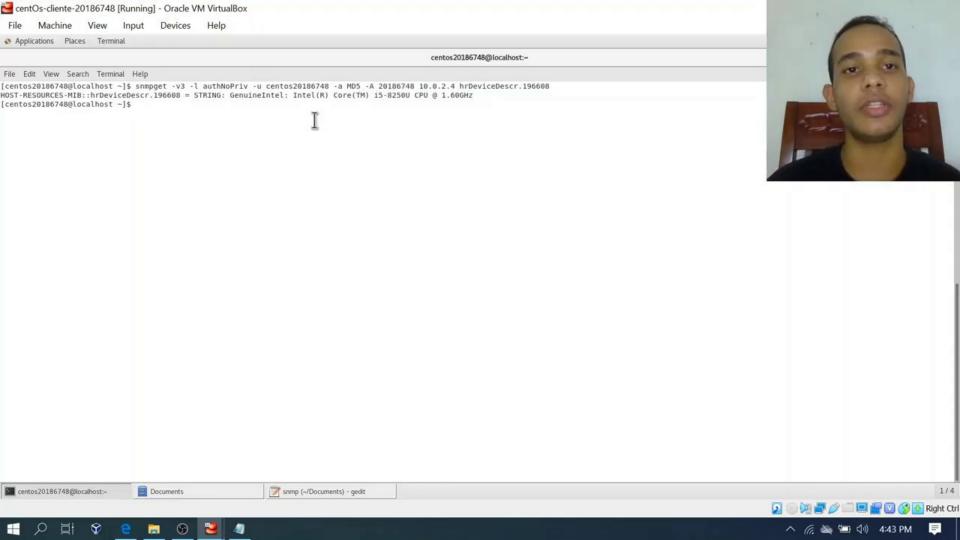


Otro de los tipos de variables son las **hrDeviceDesc**, que nos muestran

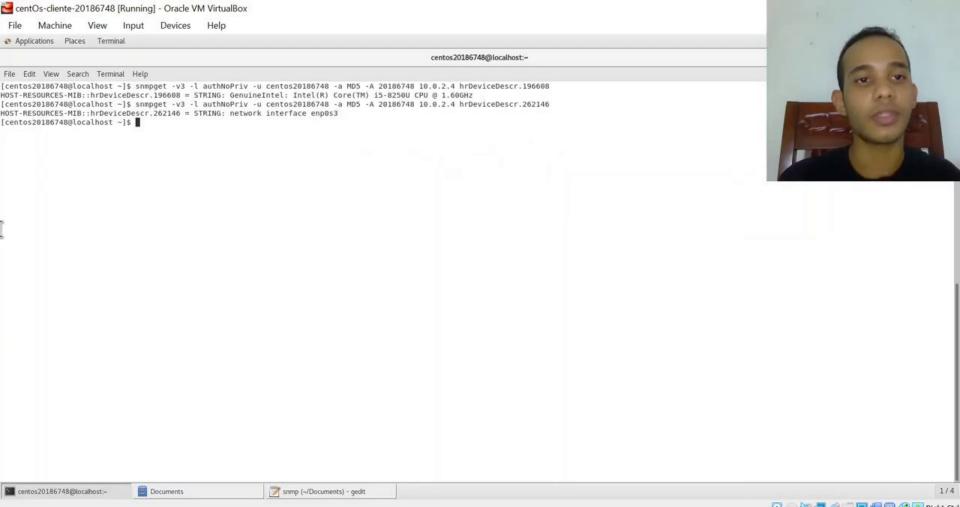
información acerca del hardware del equipo. En el caso del

hrDeviceDesc.196608. Nos da información acerca del procesador de

nuestro servidor.



El **hrDeviceDesc.262146.** Nos da información acerca de la interfaz de red activa en el servidor.



Q ( ) Right Ctrl へ 信 🍑 😉 🕼 4:44 PM













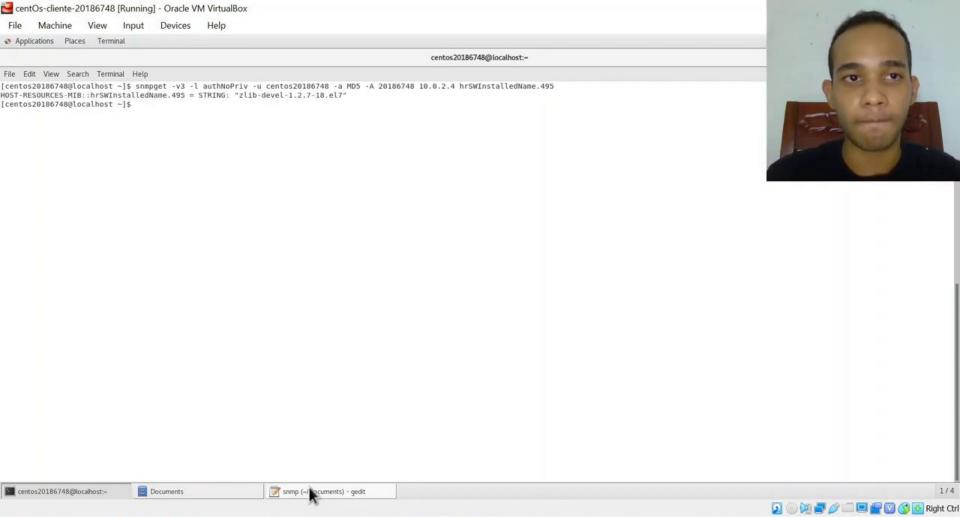


Otro de los tipos de variables son las hrInstalled, que nos muestran

informacion acerca de los programas que tenemos instalado. hrInstalled

tambien nos da informacion especifica de cierto programa, como el nombre

del mismo con hrInstalledName.[id].



⑤ 🥞 🥒

へ 🦟 👟 🔄 🗘) 4:45 PM 🏻 🌹

programa se instaló, simplemente agregando hrinstalledDate.[id]

Con hrinstalled, también podemos conseguir la fecha exacta en la que el

