#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

int a[]={5,3,5,6,8};

int min(int [],int,int);

void select(int [],int,int);

void bubble(int [],int);

// printf("%d",min(a,0,4));

select(a,0,4);

bubble(a,5);

return 0;

}

int min(int a[],int s,int r)

{

int m,mi,i;

m=a[s];

mi=s;

for(i=s+1;i<=r;i++)

{

if(a[i]<m)

{

m=a[i];

mi=i;

}

}

return mi;

}

void select(int a[],int s,int r)

{

int i,mi,temp;

for(i=s;i<r;i++)

{

mi=min(a,i,r);

{

if(i!=mi)

{

temp=a[i];

a[i]=a[mi];

a[mi]=temp;

}

}

}

for(i=0;i<5;i++)

{

printf("%d ",a[i]);

}

}

void bubble(int a[],int n)

{

int i,j,temp,flag;

for(i=0;i<n-1;i++)

{

flag=0;

for(j=0;j<n-i-1;j++)

{

if(a[j]>a[j+1])

{

flag=1;

temp=a[j];

a[j]=a[j+1];

a[j+1]=temp;

}

}

if(flag==0)

{

break;

}

}

printf("\n");

for(i=0;i<5;i++)

{

printf("%d ",a[i]);

}

}