**Слайд 1**

Смотрим на первый слайд с определениями.

Что нашли общего и что поняли из написанных определений:

* Это класс
* Имеет набор значений
* Но имеющий свои особенности

**Слайд 2**

Найдем enum-ы в реальной жизни.

**Рассмотрим самые простые enum они не содержат полей.**

По сути – это ограниченный набор объектов, которые отличаются только своим наименованием. Часто используются в операторах switch case.

Пример:

Когда водитель подъезжает к светофору он использует его метод getColor() и получает один из возможных трех объектов enum-а Color (RED, YELLOW, GREEN), подает цвет в входной параметр методу actionstAtTrafficLights(Color color), где в switch case выполняет действия в соответственные цвету.

Какие методы будут задействованы если на вход поступить Color.YELLOW

**Так же мы часто встречаем enum-ы с полями.**

Они содержат поля и также могут содержать методы.

**Начинаем кодить**

Создаем класс, создаем enum и сравниваем их синтаксис.