Tenemos 5 mins cada una:

1. Brevísima introducción al tema
   1. ¿Por qué nuestro trabajo?
      1. Vacío en la navegación por interiores -> especialmente necesario para personas con discapacidad visual -> entrevista en la ONCE
   2. Objetivos del proyecto
2. ¿Cómo se han llevado a cabo esos objetivos? -> Explicación de la app (cliente + servidor)  
   Aquí habrá que tratar: -> dejar claro que el confinamiento nos ha roto los planes
   1. Explicar el mapeo
   2. Explicar el servidor
   3. Explicar el cliente
3. Conclusiones de la aplicación
   1. Evaluación (aquí o en el punto anterior)
   2. Trabajo satisfactorio. App lista y general
   3. Trabajo futuro + despliegue en la Facultad

Mi idea era:

* Hacer unas diapositivas con poco texto, solo con los puntos principales, y algún dibujo o esquemilla, sobre todo para el punto 2.
* Que tú hicieras el punto 1, la mitad del 2 y yo el resto (mitad del 2 y el 3).

Dejo todo abierto a comentarios y cambios ☺

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Explicación del servidor:** (2 mins)

1. Funcionalidad: Se encarga de generar la información completa de la guía. Incluyendo la lista de beacons de la ruta, las instrucciones, los giros y la información adicional.
2. Poner un ejemplo de ruta en la transparencia. Parecido a la Figura 6.2 + 6.4 (con la transparencia del punto 1)
3. Explicación breve de cómo se hace la conexión cliente-servidor y cómo se genera la ruta -> ¿utilizar los diagramas de secuencia de la memoria?
   1. Conexión mediante **webSockets** (beaconOrigen, nombreDestino)
   2. Se establecen los cuadrantes origen y destino -> **Dijkstra** para obtener la lista de cuadrantes de la ruta -> generación de instrucciones (6.1.3 de la memoria)
4. Detallar qué es la información adicional y su finalidad: Es la información referente al SIGUIENTE cuadrante de la ruta -> para avisar con anterioridad al usuario.

Dejar claro las diferencias con otros trabajos: información más detallada (tanto de la ruta (instrucciones detalladas) como en las propias instrucciones-> número de metros, localización de puntos clave como los ascensores), adición de la info sobre los giros para luego las vibraciones. -> Resaltar en la traspa del punto 2.

**Evaluación:** (2 mins)

Dificultades que hemos tenido a la hora de llevar a cabo la evaluación (y el resto de las pruebas en general) por el confinamiento -> cambio de planes, la evaluación ha tenido lugar en una vivienda.

1. Diseño de las pruebas:
   1. Pruebas de seguimiento de la ruta. Poner imágenes de una ruta de la memoria
      * Contar en qué consisten: comprobar el funcionamiento de la aplicación en condiciones normales y extremas (pérdida de un beacon) suponiendo que el usuario se encuentra en la ruta.
      * Posicionamiento.
      * Seguimiento completo o pérdida de un beacon.
   2. Pruebas de usuario perdido:
      * El usuario sale de la ruta y hay que redirigirlo.
      * Usuario fuera del rango de los beacons.

**Conclusiones y trabajo futuro:** (1 min)

Nuestra aplicación constituye una solución satisfactoria al problema de la navegación por interiores de manera general, y con una implementación específica para la Facultad de Informática, perfectamente adaptada e inclusiva.

* Instrucciones detalladas y adaptadas a personas con discapacidad visual (inclusión de los metros, información adicional sobre el espacio que se va recorriendo durante la ruta
* Aviso por vibraciones y sonidos.
* Implementación GENERAL.

Animamos a proyectos futuros a que utilicen y extiendan la aplicación en espacios más ambiciosos como museos, aeropuertos o estaciones. (¿Poner ejemplos de las propuestas que hemos dado para trabajo futuro?)