Tabla de contenido

[Guion de la presentación: 2](#_Toc43484758)

[Servidor 2](#_Toc43484759)

[Evaluación 5](#_Toc43484760)

[Conclusiones 7](#_Toc43484761)

[Trabajo individual Belén 8](#_Toc43484762)

[Tiempos 8](#_Toc43484763)

[Notas sobre las transparencias 9](#_Toc43484764)

[Servidor 9](#_Toc43484765)

[Evaluación 11](#_Toc43484766)

[Conclusiones y trabajo futuro 14](#_Toc43484767)

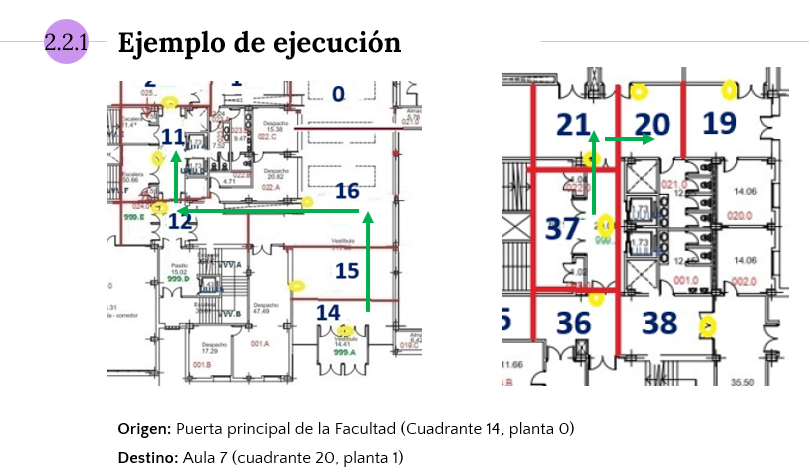
[Trabajo individual Belén 14](#_Toc43484768)

# Guion de la presentación:

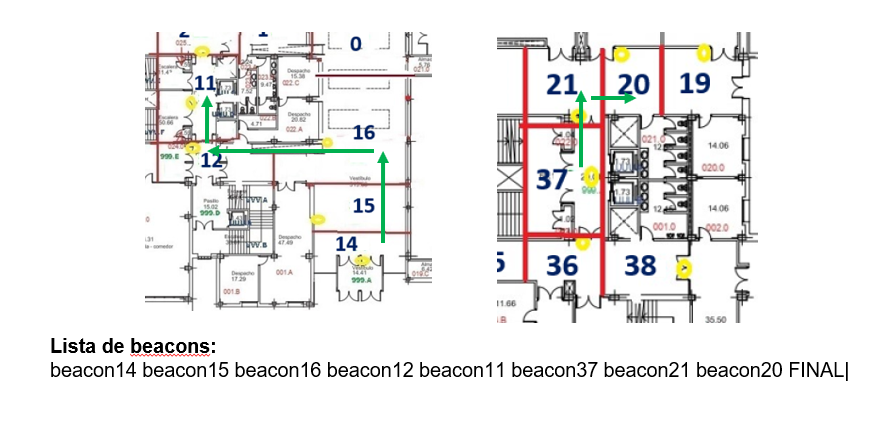
## Servidor

El servidor constituye la parte del proyecto encargada de generar la información completa a la guía del usuario desde el origen al destino. Esta información está compuesta por:

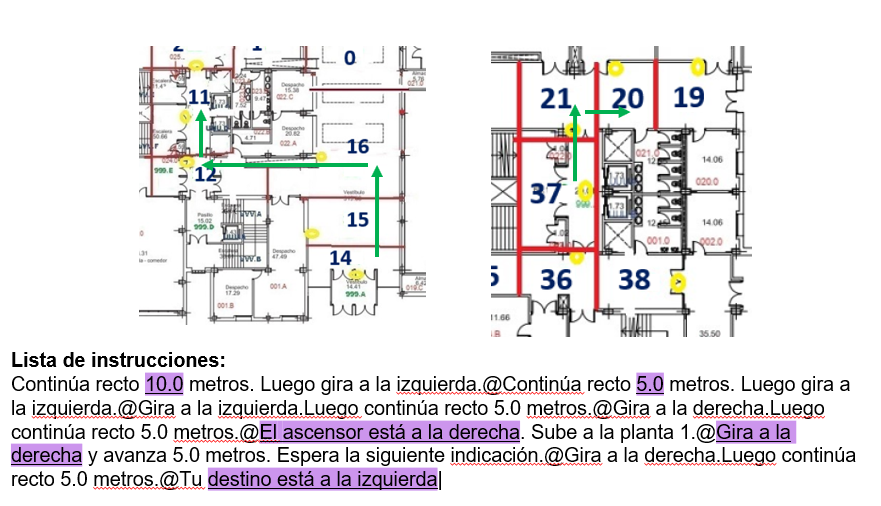
* La lista de beacons correspondientes a los cuadrantes de la ruta
* Las instrucciones completas de origen a destino
* Para cada cuadrante se tiene información sobre si hay que hacer un giro o no y la dirección del mismo.
* Información adicional sobre el cuadrante siguiente al que se encuentra el usuario



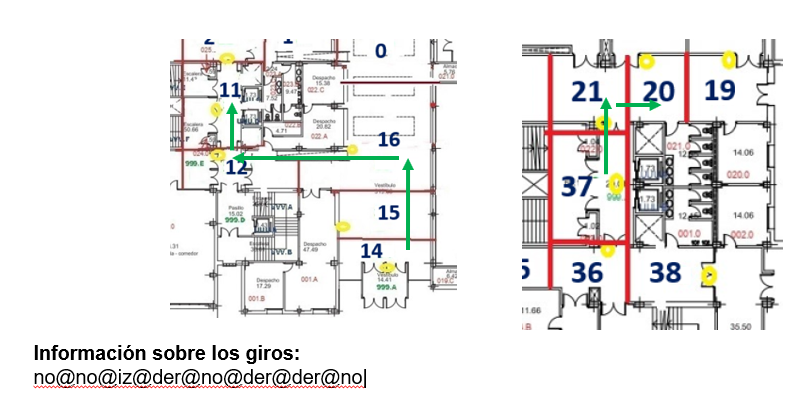
A continuación, veremos un ejemplo de la información generada por el servidor para una ruta concreta, con origen en la puerta principal de la Facultad (cuadrante 14) y destino el aula 7 (cuadrante 20), ubicado en la primera planta.



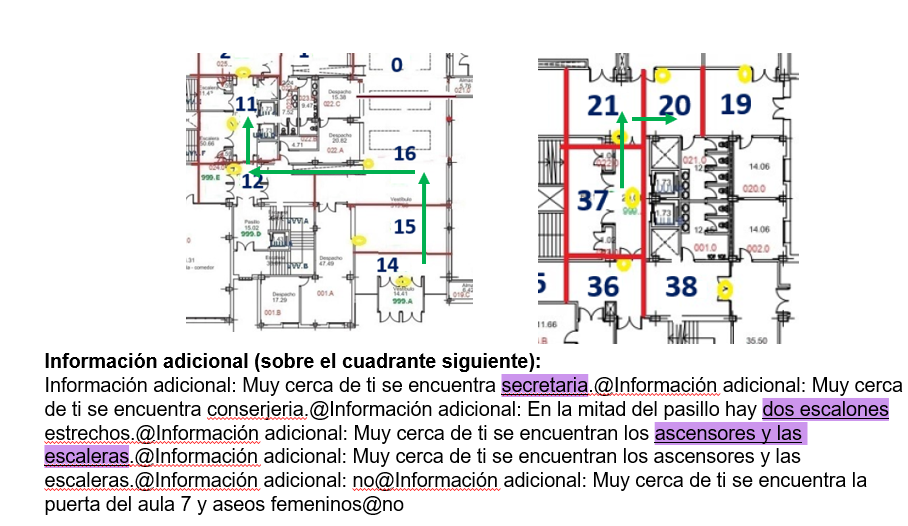
Lo primero que se genera es la lista de identificadores de los beacons correspondientes a los cuadrantes de la ruta, en orden. Como vemos 14, 15, …, hasta finalizar en el 20.



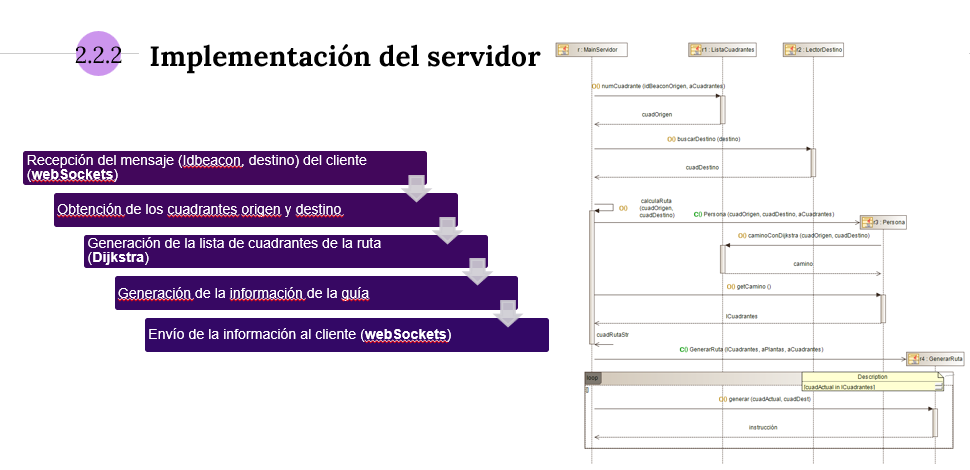
Después se generan las instrucciones completas de la ruta. En la transparencia hemos destacado la información añadida con respecto a trabajos previos y adaptada a personas con discapacidad visual. Entre esta información se encuentra:

* La disminución del número de metros que es necesario recorrer hasta realizar un cambio de dirección.
* Instrucciones teniendo en cuenta la nueva ubicación del usuario tras utilizar el ascensor (mirando hacia la puerta)
* La indicación de puntos de interés como los ascensores o el destino.

Información sobre en qué cuadrantes hay que cambiar de dirección y la dirección correspondiente.



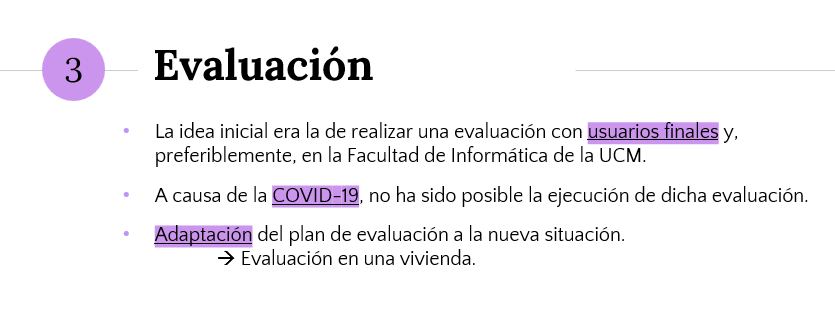
Por último, se añade la información adicional correspondiente al siguiente cuadrante. Por ejemplo, en el cuadrante de la puerta principal nos indica secretaría.



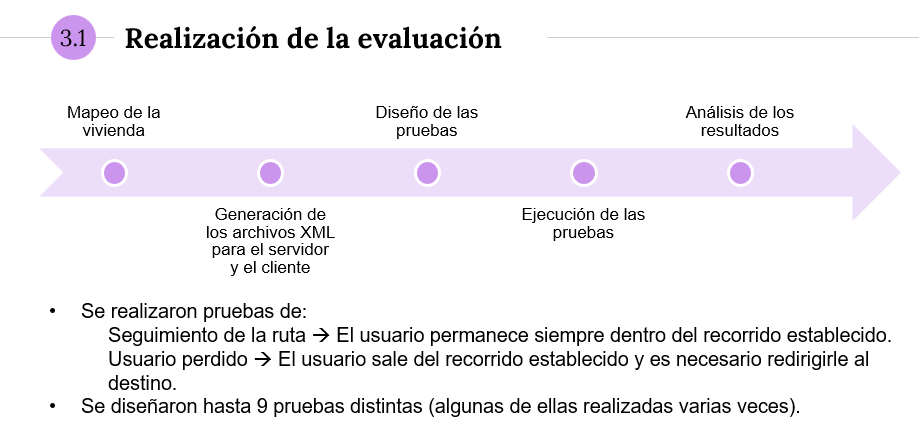
El funcionamiento del servidor es el siguiente:

* El servidor está esperando el mensaje del cliente con el beacon más cercano y el nombre del destino.
* Una vez recibido identifica los cuadrantes origen y destino correspondientes.
* Establece la lista de cuadrantes de la ruta adaptada mediante el algoritmo de Dijkstra.
* Genera la información simulando el camino del usuario mediante un bucle que recorre esta lista.
* Contesta al cliente con dicha información.

## Evaluación



El plan de evaluación inicial tenía como objetivo validar el diseño e implementación de la aplicación con usuarios finales. Debido al confinamiento no fue posible, ni tampoco realizar pruebas en la Facultad. Es por ello que se adaptaron tanto los objetivos de la evaluación como su lugar de realización, que fue mi propia casa.



Para llevar a cabo la evaluación, se realizaron unas 18 pruebas diseñadas para comprobar el correcto comportamiento de la guía y de las distintas funcionalidades de la aplicación.

Las pruebas se dividen en dos grupos:

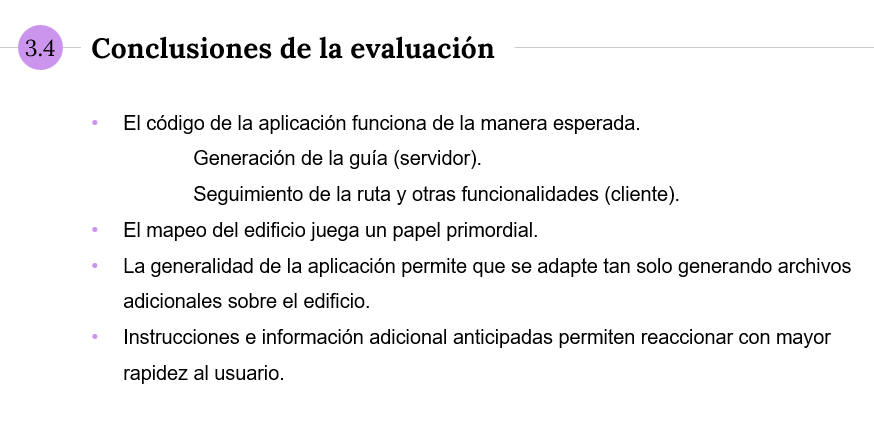
* Seguimiento de la ruta
* Usuario perdido



En las pruebas de seguimiento de la ruta se asume que el usuario no se sale del recorrido. Como caso extremo simulamos en varias ocasiones la pérdida de un beacon. En el ejemplo que vemos en pantalla, el beacon4. Sin embargo, se asume que el usuario continúa la ruta por el cuadrante 9, la aplicación es capaz de detectar este “salto” de cuadrante y continuar la ruta establecida, no se notifica al usuario puesto que este no se ha perdido.

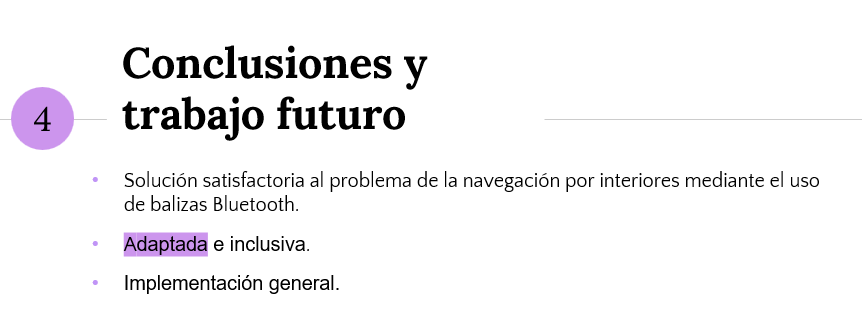


En las pruebas de usuario perdido se fuerza a que el usuario salga de la ruta. Este ejemplo es similar al anterior, con la diferencia de que se continúa por el cuadrante 5. En este momento, la aplicación es capaz de identificar que el usuario se ha salido de la ruta y le proporciona indicaciones para que llegue al destino desde el punto en el que se encuentra.



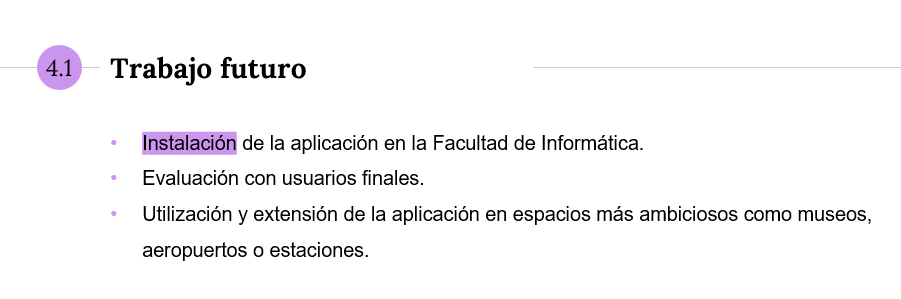
Además del correcto funcionamiento del código, tras la evaluación observamos la importancia de la estructura del edificio y el mapeo en cuestiones de ubicación de los beacons y generación de instrucciones y la gran ventaja que supone la implementación general de la aplicación (para usarla en otro edificio basta con hacer el mapeo del mismo) y el anticipar al usuario determinados puntos de interés u obstáculos, evitando así una sensación de desorientación.

## Conclusiones



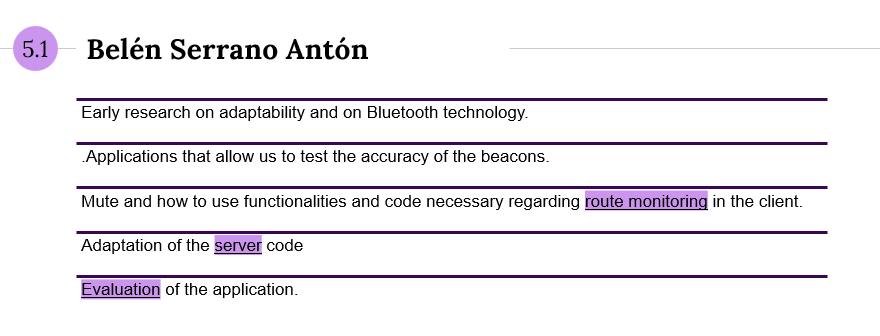
**(Se me hace un poco raro tener las dos conclusiones seguidas)**

En cuanto a las conclusiones finales del proyecto, destacamos que se resuelve el problema de la navegación por interiores mediante el uso de balizas Bluetooth, con una guía adaptada a personas con discapacidad visual. ¿**Vuelvo a decir lo de la implementación general?**

****

Como trabajo futuro se proponen los dos grandes puntos que no se han podido realizar debido a la situación sanitaria, como son la instalación de beacons en la Facultad y el despliegue de la misma en el edificio y una evaluación con usuarios finales.

## Trabajo individual Belén



My contribution to the project consisted on the research, in terms of adaptability, on how to use beacons within an Android application. This involved the implementation of applications that allow us to measure the viability of the project and its subsequent development.

In addition, I did all the code needed to make the server work, including the generation and adaptation of the instructions.

Finally, I did and designed the evaluation of the application.

## Tiempos

Servidor 2 mins

Evaluación 2 mins

Conclusiones 30s

Trabajo individual 30s

\*Todos muy justitios por exceso. En el servidor y la evaluación, sobre todo.

# Notas sobre las transparencias

## Servidor

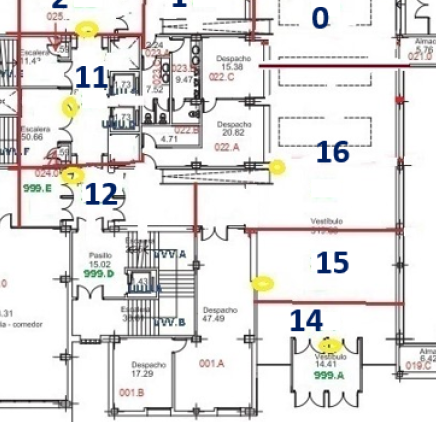
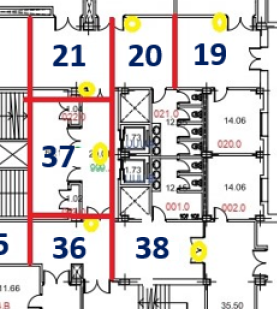
**Transparencia 1:**

Se encarga de generar la información completa de la guía desde el origen al destino.

* Lista de beacons de la ruta.
* Instrucciones de guía para el usuario.
* Dirección de los giros, si hay.
* Información adicional.

**Transparencia 2: (las imágenes se mantienen en las transparencias de la 2 a la 6)**

(Se pone un ejemplo de ruta con el texto generado y la ruta en sí. En este caso, de la puerta principal, cuadrante 14, al aula 7, cuadrante 20).



**Transparencia 3:**

beacon14 beacon15 beacon16 beacon12 beacon11 beacon37 beacon21 beacon20 FINAL|

**Transparencia 4:**

Continúa recto 10.0 metros. Luego gira a la izquierda.@Continúa recto 5.0 metros. Luego gira a la izquierda.@Gira a la izquierda.Luego continúa recto 5.0 metros.@Gira a la derecha.Luego continúa recto 5.0 metros.@El ascensor está a la derecha. Sube a la planta 1.@Gira a la derecha y avanza 5.0 metros. Espera la siguiente indicación.@Gira a la derecha.Luego continúa recto 5.0 metros.@Tu destino está a la izquierda|

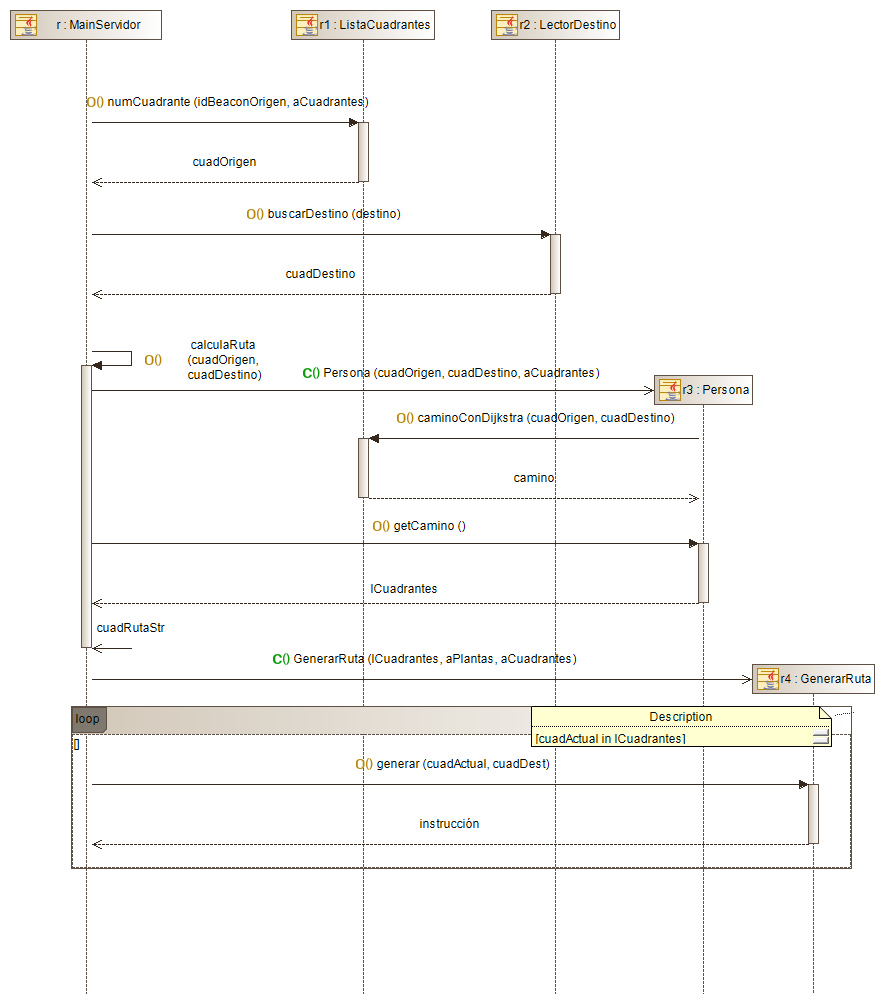
**Transparencia 5:**

no@no@iz@der@no@der@der@no|

**Transparencia 6:**

Información adicional: Muy cerca de ti se encuentra secretaria.@Información adicional: Muy cerca de ti se encuentra conserjeria.@Información adicional: En la mitad del pasillo hay dos escalones estrechos.@Información adicional: Muy cerca de ti se encuentran los ascensores y las escaleras.@Información adicional: Muy cerca de ti se encuentran los ascensores y las escaleras.@Información adicional: no@Información adicional: Muy cerca de ti se encuentra la puerta del aula 7 y aseos [femeninos.@no](mailto:femeninos.@no)

**Transparencia 7: (no me da tiempo)**



## Evaluación

*Esto lo digo yo mientras sale el título Evaluación: La idea inicial era la de realizar una evaluación con usuarios finales y, preferiblemente, en la Facultad de Informática de la UCM, pues ese espacio es nuestro caso de estudio inicial. Debido a la crisis sanitaria y el estado de emergencia declarado en marzo de 2020 a causa de la COVID-19, no ha sido posible la ejecución de dicha evaluación. Sin embargo, conseguimos sobreponernos a este contratiempo y poner de manifiesto la flexibilidad de la aplicación mapeando otro edificio y realizando diversas pruebas sobre él. Este edificio no pudo ser otro que mi propia vivienda.*

**Transparencia 1:**

* Pruebas de seguimiento de la ruta y pruebas de usuario perdido
* 9 recorridos distintos (algunos de ellos realizados varias veces)
* Ver Sección 7.3 de la memoria

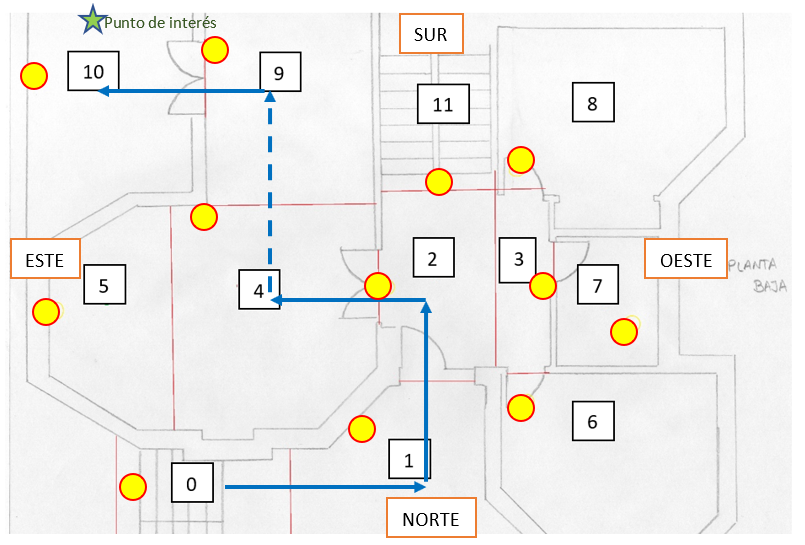
**Transparencia 2: Pruebas de seguimiento de la ruta**

En ellas se asume que el usuario se encuentra durante rodo el recorrido dentro de la ruta establecida.

Los casos extremos se simularon con la pérdida de un beacon (*Como vemos en el siguiente ejemplo)*

**Transparencia 3: Seguimiento de la ruta.**

Ruta del cuadrante 0 al 10. Pérdida del beacon4.

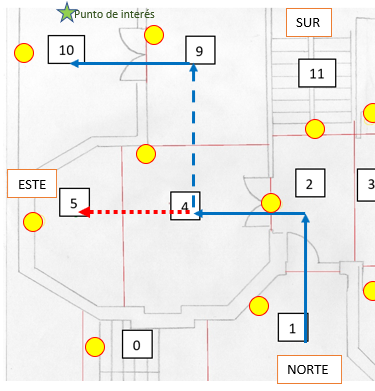


Las Instrucciones generadas para cada cuadrante fueron las siguientes:

* Cuadrante 0: *Continúa recto 5.0 metros. Luego gira a la izquierda*.
* Cuadrante 1: *Gira a la izquierda. Luego continúa recto 5.0 metros.*
* Cuadrante 2: *Gira a la izquierda. Luego continúa recto 5.0 metros.*
* **Cuadrante 4: *Gira a la derecha. Luego continúa recto 5.0 metros.* (Perdida)**
* Cuadrante 9: *Gira a la izquierda. Luego continúa recto 5.0 metros.*
* Cuadrante 10: *Tu destino está a la derecha.*

*En este caso se ha simulado la pérdida del beacon4, como se asume que el usuario continúa la ruta por el cuadrante 9, la aplicación continúa la guía sin notificar al usuario.*

**Transparencia 4: Usuario perdido**

****

Exponemos, en primer lugar, las instrucciones que recibió el usuario:

* Las instrucciones correspondientes a los cuadrantes del 0 al 4 son las mismas que las

ya expuestas en el ejemplo anterior.

* Al llegar al cuadrante 5, el usuario recibe el siguiente aviso: *La dirección tomada no*

*ha sido la correcta. Da la vuelta para volver en la dirección en la que venías. La nueva*

*ruta comenzará cuando pulses Iniciar ruta*. Desde ese punto las instrucciones de guía

hasta el cuadrante 10 se reanudan tomando como origen el cuadrante 5.

* Cuadrante 5: *Continúa recto 5.0 metros. Luego gira a la izquierda*.
* Las instrucciones correspondientes a los cuadrantes del 4 al 10 son las mismas que

las ya expuestas en el ejemplo anterior.

**Transparencia 5: Conclusiones de la evaluación**

* El código de la aplicación funciona de la manera esperada (*instrucciones y otras funcionalidades)*
* El mapeo del edificio juega un papel primordial.
* La generalidad de la aplicación.
* Ventajas de las instrucciones e información adicional anticipadas (*Poner ejemplo cuadrante 0, donde se anticipa el giro)*

## Conclusiones y trabajo futuro

Nuestra aplicación constituye una solución satisfactoria al problema de la navegación por interiores de manera general, y con una implementación específica para la Facultad de Informática, perfectamente adaptada e inclusiva.

* Instrucciones detalladas y adaptadas a personas con discapacidad visual (*inclusión de los metros, información adicional sobre el espacio que se va recorriendo durante la ruta)*
* Aviso por vibraciones y sonidos.
* Implementación general.

Como trabajo futuro, animamos a proyectos venideros a que utilicen y extiendan la aplicación en espacios más ambiciosos como museos, aeropuertos o estaciones y proponemos

* La instalación en la Facultad de Informática y evaluación con usuarios finales.

## Trabajo individual Belén

* Early research on adaptability and on Bluetooth technology.
* Adaptation of the server code.
* Applications that allow us to test the accuracy of the beacons.
* Mute, how to use functionalities and code necessary regarding the rute monitoring in the client.
* Evaluation of the application.