

INDICE 1

1. Introducción
2. Estado de la Cuestión
 - 2.1. Alzheimer e historias de vida
 - 2.1.1. Descripción general
 - 2.1.2. Sintomatología y pérdida de la memoria
 - 2.1.3. Tratamientos: historias de vida
 - 2.2. Generación de lenguaje natural
 - 2.2.1. Text-to-text
 - 2.2.2. Data-to-text
 - 2.3. Arquitectura tradicional y herramientas de un sistema GNL
 - 2.4. Técnicas y algoritmos de generación de lenguaje
 - 2.4.1. Historia
 - 2.4.2. Modelos estadísticos
 - 2.4.3. Algoritmos de Deep Learning para la generación de texto
 - 2.4.4. Otras técnicas de Deep Learning aplicadas al modelado de lenguaje
 - 2.4.5. Efectos de la aplicación de redes neuronales a la generación de texto
 - 2.4.6. Conclusiones
 - 2.5. Modelos preentrenados: Transformers
 - 2.5.1. Arquitectura general
 - 2.5.2. Aprendizaje por transferencia
 - 2.5.3. Causal Language Models
 - 2.5.4. Masked Language Models
 - 2.5.5. Multi-tasks Learning
 - 2.5.6. Conclusiones
 - 2.6. Proyectos de generación de texto a partir de datos bibliográfico
 - 2.7. Conclusiones generales

INDICE 2

- 3. Introducción
- 4. Estado de la Cuestión
 - 4.1. Alzheimer e historias de vida
 - 4.1.1. Descripción general
 - 4.1.2. Sintomatología y pérdida de la memoria
 - 4.1.3. Tratamientos: historias de vida
 - 4.2. Generación de lenguaje natural
 - 4.2.1. Clasificación según el formato de los datos de entrada
 - 4.2.2. Historia de la generación de lenguaje
 - 4.2.3. Arquitectura modular tradicional y herramientas
 - 4.2.4. Arquitectura End-to-end y modelado de lenguaje
 - 4.2.5. Conclusiones
 - 4.3. Modelos estadísticos
 - 4.3.1. Modelos Markov Chain
 - 4.3.2. Modelo N-gram
 - 4.4. Algoritmos de Deep Learning aplicados al modelado de lenguaje
 - 4.4.1. Redes neuronales recurrentes
 - 4.4.2. Modelos seq2seq
 - 4.4.3. Mecanismos de atención
 - 4.5. Modelos pre-entrenados : Transformers
 - 4.5.1. Arquitectura general
 - 4.5.2. Aprendizaje por transferencia
 - 4.5.3. Causal Language Models
 - 4.5.4. Masked Language Models
 - 4.5.5. Multi-tasks Learning
 - 4.6. Otras técnicas de Deep Learning
 - 4.6.1. Redes neuronales convolucionales
 - 4.6.2. Redes neuronales generativas adversarias
 - 4.7. Efectos de la aplicación de redes neuronales a la generación
 - 4.7.1. Alucinaciones
 - 4.7.2. Degeneración
 - 4.7.3. Falta de representación de los datos de entrada
 - 4.8. Proyectos de generación de texto a partir de datos bibliográfico
 - 4.9. Conclusiones generales

INDICE 3

- 5. Introducción
- 6. Estado de la Cuestión
 - 6.1. Alzheimer e historias de vida
 - 6.1.1. Descripción general
 - 6.1.2. Sintomatología y pérdida de la memoria
 - 6.1.3. Tratamientos: historias de vida
 - 6.2. Generación de lenguaje natural
 - 6.2.1. Clasificación según el formato de los datos de entrada
 - 6.2.2. Historia de la generación de lenguaje
 - 6.2.3. Arquitectura modular tradicional y herramientas
 - 6.2.4. Arquitectura End-to-end y modelado de lenguaje
 - 6.2.5. Conclusiones
 - 6.3. Algoritmos de Deep Learning aplicados al modelado de lenguaje
 - 6.3.1. Rede neuronales recurrentes
 - 6.3.2. Modelos seq2seq
 - 6.3.3. Mecanismos de atención
 - 6.3.4. Modelos pre-entrenados (solo una introducción)
 - 6.3.5. Conclusiones
 - 6.4. Otras técnicas de modelado
 - 6.4.1. Modelos Markov Chain
 - 6.4.2. Modelo N-gram
 - 6.4.3. Redes neuronales convolucionales
 - 6.4.4. Redes neuronales generativas adversarias
 - 6.4.5. Conclusiones
 - 6.5. Modelos pre-entrenados : Transformers
 - 6.5.1. Arquitectura general
 - 6.5.2. Aprendizaje por transferencia
 - 6.6. Efectos de la aplicación de redes neuronales a la generación
 - 6.6.1. Alucinaciones
 - 6.6.2. Degeneración
 - 6.6.3. Falta de representación de los datos de entrada
 - 6.7. Proyectos de generación de texto a partir de datos bibliográfico
 - 6.8. Conclusiones generales