Дисциплина: Численные методы

Лабораторное задание №2

### Отчет

Тема: Применение точных методов решения систем линейных алгебраических уравнений.Метод Халецкого решения СЛАУ с ленточными матрицами

Выполнили: студентки 3 курса 62 группы Пахомова П.В., Киселёва О.А.

Проверила: старший преподаватель Фролова О.А.

## 1. Постановка задачи

Решение системы линейных уравнений с разреженными матрицами специального вида

Вариант 1. Метод Халецкого решения СЛАУ с ленточными матрицами.

Входные параметры основной процедуры:

N, L – размерность системы и половина ширины ленты матрицы;

А – массив размерности N(2L-1) – содержащий ленту матрицы исходной системы уравнений;

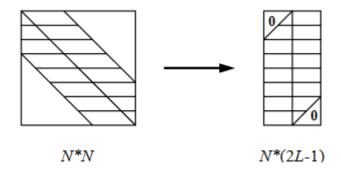
f – вектор правой части системы размерности N.

Выходные параметры основной процедуры:

IER – код завершения;

x – вектор решения размерности N.

Символическое изображение схемы хранения ленточной матрицы:



Требуется написать алгоритм решения системы со стандартной ленточной матрицей.

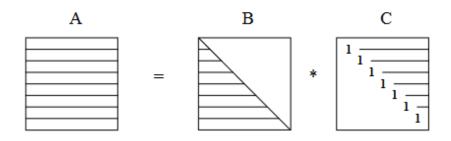
При численной реализации недопустимо использование матриц размерности N\*N Для решения использовать метод Халецкого

Необходимо написать 3 теста для средней относительной погрешности системы.

При записи погрешностей используются 2–3 значащие цифры, не более.

## 2. Теоретическая часть

Получение ВС разложения матрицы методом Халецкого



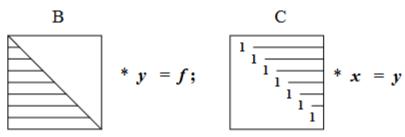
Puc. 1.1.1

Нетрудно видеть, что справедливы формулы:

$$b_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} b_{ik} c_{kj}, \quad j = 1 \div N, \quad i = j \div N,$$
 (1.1.2)

$$c_{ij} = \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} b_{ik} c_{kj}\right) / b_{ii}, \quad i = 1 \div N, \quad j = i+1 \div N. \quad (1.1.3)$$

Нахождение решения системы линейных уравнений



Puc. 1.1.4

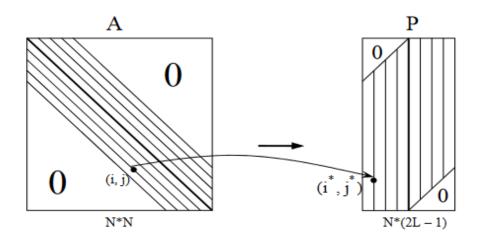
Компоненты векторов х и у определяются по формулам

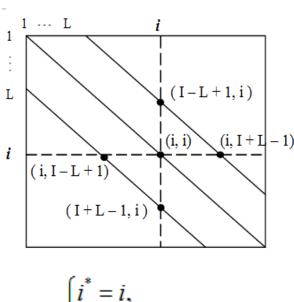
$$y_i = \left( f_i - \sum_{k=1}^{i-1} b_{ik} y_k \right) / b_{ii}, \quad i = 1 \div N,$$
 (1.1.8)

$$x_i = y_i - \sum_{k=i+1}^{N} c_{ik} x_k, \quad i = N \div 1.$$
 (1.1.9)

Вычисление элементов матриц B, C по формулам (1.1.2), (1.1.3) называется **прямым ходом метода Халецкого**, а определение y, x по формулам (1.1.8), (1.1.9) – обратным ходом метода Халецкого.

# Преобразование индексов. Передвижение по матрице





$$\begin{cases} i^* = i, \\ j^* = j - i + L. \end{cases}$$

Расчёт средней относительной погрешности

х\* - случайным образом сгенерированное решение.

 $x_{i-}$ полученное решение.

q – некоторое неотрицательное число, выбираемое с учетом особенностей решаемой системы уравнений.

$$\delta_{x} = \max_{i} \delta x_{i},$$

$$\mathcal{S}x_{i} = \begin{cases} \left|\frac{x_{i} - x_{i}^{*}}{x_{i}^{*}}\right|, & ecnu \ \left|x_{i}^{*}\right| > q\\ \left|x_{i} - x_{i}^{*}\right|, & ecnu \ \left|x_{i}^{*}\right| \leq q, \end{cases}$$

# Хорошо и плохо обусловленные матрицы

Матрица со случайно сгенерированными элементами с очень большой вероятностью *хорошо обусловлена*.

Пусть L — случайная нижнетреугольная матрица с малыми ненулевыми диагональными элементами и поддиагональными элементами умеренной величины, v — аналогичная верхнетреугольная матрица. Тогда A = LV — n лохо обусловленная матрица.

Матрица Гильберта H с элементами  $H_{ij} = 1/(i+j-1)$  очень nnoxo обусловлена:

F	Размерность <i>Н</i>	2	3	4	5	6	7	9	10
	$\mu(H)$	2*10 <sup>1</sup>	5*10 <sup>2</sup>	2*10 <sup>4</sup>	5*10 <sup>5</sup>	2*10 <sup>7</sup>	5*10 <sup>8</sup>	5*10 <sup>11</sup>	2*10 <sup>13</sup>

1. В отчете должны быть приведены данные о решении систем уравнений с ленточными матрицами порядка  $10^1$ ,  $10^2$  с диапазоном элементов матриц  $-10^1 \div 10^1$  и отношением  $L/N \cong 1/10$ , 1/L. Например, если тестируется матрица размерности N=40 (400), то значение L можно взять 4 и 10 (38 и 90). Результаты тестирования помещаются в таблицу.

No	Размерность системы	Отношение	Средняя относительная по-		
теста		L/N	грешность решения		
1					

Минимальное количество строк таблицы равно 4.

О вычислении средней относительной погрешности решения см. замечание о тестировании в задании № 1.

2. В отчете должны быть приведены данные о решении систем уравнений с хорошо обусловленными квадратными матрицами. Хорошо обусловленная система уравнений (см. п. 3 раздела «О составлении численных примеров...») тестируется для двух размерностей порядка 10<sup>1</sup> и двух размерностей порядка 10<sup>2</sup>. Результаты тестирования заносятся в таблицу.

№ теста	Размерность системы	Средняя относительная погрешность решения
1		

Минимальное количество строк таблицы равно 4.

3. В отчете должны быть приведены данные о решении систем уравнений с плохо обусловленными матрицами. Плохо обусловленные системы уравнений тестируется для двух размерностей порядка  $10^1$ . При построении тестовых матриц (см. п. 4 раздела «О составлении численных примеров...») малые диагональные элементы матриц L, U получаются следующим образом. Матрицы L, U заполняются случайно сгенерированными элементами в диапазоне  $-10^1 \div 10^1$ , а затем диагональные элементы умножаются на  $10^{-k}$ . В отчете должны быть данные для k = 2,4,6. Результаты вычислительных экспериментов помещаются в таблицу.

№	Порядок	Размерность сис-	Средняя относительная
теста	k	темы	погрешность решения
1		•••	

# 3. Алгоритм

# Условия для работы алгоритма:

- При решении в матрице ВС диагональный элемент не может быть 0

Данный алгоритм является методом решения системы линейных уравнений. Переменные

matrix- ленточная матрица, при решении становится матрицей BC matrixCopy – оригинальная лента

ассигасуMatrixLU-BC матрица генерируемая для оценки погрешности плохо обусловленной матрицы

- N Размер обычной матрицы NxN
- L Половина ширины ленты

solved – флаг решена ли матрица illConditionedMatrices - флаг нужна ли оценка погрешности для плохо обусловленных матриц

- х массив решения
- f правый вектор системы уравнений
- q маленькое число для погрешности

ассигасуX — случайно сгенерированный массив решения системы для расчёта погрешности

solutionForAccuracyX – решение сгенерированной системы для расчёта погрешности

accuracyF – полученный через accuracyX вектор системы уравнений meanRatioRelativeAccuracy - средняя относительная погрешность

accuracyLUF - полученный через accuracyMatrixLU и accuracyX вектор системы уравнений

solutionForAccuracyLUX – решение сгенерированной матрицы BC meanRatioRelativeAccuracyIllConditionedMatrices - средняя относительная погрешность через ассигасуМаtrixLU

#### Шаг 1

Получаем разложение начальной матрицы на верхне и нижнетреугольную

Пусть дана матрица matrix размером N x 2L-1, где N - количество строк, а 2L-1 - количество столбцов.

- 1. Проверяем условие: если matrix[0][L-1] равно 0, возвращаем false (противоречие условию)
- 2. Для каждого і от L до 2L-1 выполняем: matrix[0][i] = matrix[0][i] / matrix[0] [L-1]
- 3. Для каждого і от 1 до N выполняем:
  - Создаем переменные newUpLine, newUpCol, newLeftLine, newLeftCol и sum со значениями i-1, L, i, L-2 и 0 соответственно.
  - Создаем переменную new v со значением L-2.
  - Для каждого k от 0 до L выполняем:
    - Обновляем newUpLine, newUpCol, newLeftLine и newLeftCol на следующие значения.
    - Если newUpLine находится в пределах от 0 до N, newUpCol находится в пределах от 0 до 2L-2, newLeftLine находится в пределах от 0 до N и newLeftCol находится в пределах от 0 до 2L-2, выполняем следующее:
      - Добавляем к sum произведение matrix[newUpLine]
         [newUpCol] и matrix[newLeftLine][newLeftCol].
    - Вычитаем sum из matrix[i+k][new\_v+1], если i+k находится в пределах от 0 до N и new v+1 находится в пределах от 0 до 2L-1.
    - Уменьшаем пеw v на 1.
  - Создаем переменную new v со значением L.
  - Для каждого k от 0 до L-1 выполняем:

- Обновляем newUpLine, newUpCol, newLeftLine и newLeftCol на следующие значения.
- Если newUpLine находится в пределах от 0 до N, newUpCol находится в пределах от 0 до 2L-2, newLeftLine находится в пределах от 0 до N и newLeftCol находится в пределах от 0 до 2L-2, выполняем следующее:
  - Добавляем к sum произведение matrix[newUpLine] [newUpCol] и matrix[newLeftLine][newLeftCol].
- Если matrix[i][L-1] не равно 0, выполняем следующее:
  - Присваиваем matrix[i][new\_v] значение (matrix[i][new\_v] sum) / matrix[i][L-1].
- Иначе возвращаем false (противоречие условию)
- Увеличиваем new v на 1.
- 4. Возвращаем true, говоря что удалось построить разложение.

#### Шаг 2

Проверяем, если удалось построить разложение, переходим к Шагу 3, иначе алгоритм прекращает свою работу из-за противоречия условию

#### Шаг 3

Находим решение системы уравнений как Ly=f, Ux=y

1. Решение Ly=f:

Пусть дана матрица matrix размером N х 2L-1, вектор у размером N и вектор f размером N.

- Для каждого і от 0 до N-1 выполняем:
  - Создаем переменные sum и accuracySum со значениями 0.
  - Для каждого ј от 0 до L-2 выполняем:
    - Если i-j-1 находится в пределах от 0 до N-1, выполняем следующее:
      - Добавляем к sum произведение y[i-j-1] и matrix[i][L-j-2].
      - Добавляем к accuracySum произведение accuracyY[i-j-1] и matrix[i][L-j-2].

- Присваиваем y[i] значение (f[i] sum) / matrix[i][L-1].
- Присваиваем ассuracyY[i] значение (accuracyF[i] accuracySum) / matrix[i][L-1].

# 2. Решение Ux=y:

Пусть дана матрица matrix размером N x 2L-1, вектор x размером N и вектор у размером N.

- Для каждого і от N-1 до 0 выполняем:
  - Создаем переменные sum и accuracySum со значениями 0.
  - Для каждого і от 0 до L-2 выполняем:
    - Если i+j+1 находится в пределах от 0 до N-1, выполняем следующее:
      - Добавляем к sum произведение x[i+j+1] и matrix[i][L+j].
      - Добавляем к accuracySum произведение solutionForAccuracyX[i+j+1] и matrix[i][L+j].
  - Присваиваем x[i] значение y[i] sum.
  - Присваиваем solutionForAccuracyX[i] значение accuracyY[i] accuracySum.

#### Шаг 4

Проверяем что найденное решение корректно, подставим полученные х в matrixСору и проверим что погрешность не превышает допустимую Пусть даны:

- Матрица matrixCopy размером N x 2L-1 исходная матрица из системы уравнений
- Вектор х размером N найденное решение системы уравнений Ux=y.
- Вектор f размером N правая часть системы уравнений Ly=f.
- Число q маленькое число, задающее максимально допустимую погрешность при проверке.

Алгоритм проверки выглядит следующим образом:

- 1. Устанавливаем флаг check в значение true.
- 2. Для каждого і от 0 до N-1 выполняем:

- Создаем переменную sum со значением 0.
- Если і находится в диапазоне от 0 до L-1 включительно, то:
  - Задаем переменную count равной L+i-1.
- Если і находится в диапазоне от L до N-L-1 включительно, то:
  - Задаем переменную count равной 2L-1.
- Если і находится в диапазоне от N-L до N-1 включительно, то:
  - Задаем переменную count равной 2L-N+i.
- Для каждого j от 0 до min(count, N-1) выполняем:
  - Если і находится в диапазоне от 0 до L-1 включительно, то:
    - Добавляем к sum произведение x[j] и matrixCopy[i][2L-1-count+j].
  - Если і находится в диапазоне от L до N-1 включительно, то:
    - Добавляем к sum произведение x[i-L+1+j] и matrixCopy[i] [j].
- Если f[i] sum больше q или меньше q\*(-1), то:
  - Задаем флаг check в значение false.
- 3. Возвращаем значение флага check.

#### Шаг 5

Если проверка прошла успешно устанавливаем solved в true и находим среднюю относительную погрешность заданную пользователем Иначе завершаем алгоритм, говоря что решение найти не удалось

#### Шаг 6

находим среднюю относительную погрешность (meanRatioRelativeAccuracy) для ассигасуF

и если задано k, то ещё среднюю относительную погрешность (meanRatioRelativeAccuracyIllConditionedMatrices) для ассuracyLUF

Инициализируем переменную Er2 значением 11.

- 1. Для каждого і от 0 до N-1 выполняем:
  - Создаем переменную er2 со значением погрешности solutionForAccuracyX[i] ассигасуX[i] . (положительное)

- Если |accuracyX[i]| больше q и accuracyX[i] не равно 0, то:
  - Делим er2 на |accuracyX[i]|.
- Находим максимум из er2 и записываем в Er2
- 2. Значение meanRatioRelativeAccuracy равно Er2.
- 3. Если указано, что нужно найти погрешность когда матрица плохо обусловлена (illConditionedMatrices = true), то:
  - Присваиваем Er2 значение 11.
  - Для каждого і от 0 до N-1 выполняем:
    - Создаем переменную erLU со значением погрешности (solutionForAccuracyLUX[i] accuracyX[i]) < 0 . (положительное)
  - Если |accuracyX[i]| больше q и accuracyX[i] не равно 0, то:
    - Делим erLU на |accuracyX[i]|.
  - Находим максимум из erLU и записываем в Er2
- 4. Значение meanRatioRelativeAccuracyIllConditionedMatrices равно Er2.

# Конец алгоритма

# Другие функции

построение ассигасу Г

- 1. Инициализация переменных sum и count
  - установка значения sum в 0.
  - если переменная count меньше 2L-1 и і меньше L, то увеличиваем count на 1.
  - если і больше N-L и N не равно L, то уменьшаем count на 1.
- 2. Цикл по ј от 0 до count-1 (или до N-1, если count больше N), в котором вычисляем скалярное произведение строки матрицы и вектора-решения:
  - если і меньше L, то получаем j-ый элемент вектора-решения ассигасуX и (2L-1-count+j)-ый элемент строки матрицы matrixCopy[i]. Добавляем произведение этих элементов к переменной sum.

- если і больше или равно L, то получаем (i-L+1+j)-ый элемент векторарешения ассигасуХ и j-ый элемент строки матрицы matrixCopy[i]. Добавляем произведение этих элементов к переменной sum.
- 3. Присваиваем полученное значение переменной sum элементу ассигасуF[i] i- ому элементу правого вектора системы уравнений.

# построение accuracyLUF

- 1. Инициализация переменных
  - создание векторов у и ассигасу Y размерности N.
  - заполнение вектора у значениями из вектора ассигасуХ.
  - заполнение вектора ассигасу Y значениями из вектора ассигасу X.
- 2. Решение системы Ux=у для вектора х (то есть нахождение вектора у)
  - для каждого индекса і вектора х, начиная с последнего элемента, выполняем следующее:
    - инициализируем переменную ассигасуSum значением 0.
    - для каждого значения j от 0 до L-2:
      - если i+j+1 меньше N, то добавляем к переменной ассигасуSum произведение ассигасуX[i+j+1] на элемент матрицы LU с индексами i и L+j.
    - вычисляем значение элемента y[i] как сумму ассигасуX[i] и ассигасуSum.
- 3. Нахождение правого вектора f, решая систему Ly=f
  - для каждого индекса і вектора f, начиная с первого элемента, выполняем следующее:
    - инициализируем переменную ассигасуSum значением 0.
    - для каждого значения ј от 0 до L-2:
      - если i-j-1 больше или равно 0, то добавляем к переменной ассиracySum произведение ассиracyY[i-j-1] на элемент матрицы LU с индексами i и L-j-2.
    - вычисляем значение элемента f[i] как произведение ассигасу Y[i] на элемент матрицы LU с индексами i и L-1, прибавленное к

ассигасуSum. Если элемент матрицы LU с индексами i и L-1 равен 0, то просто присваиваем f[i] значение accuracySum.

# Тестирование

№Теста	Размерно	сть   Отнош	иение L/N	 I   Средняя	относительная погрешность
1	10	·	1/10	1.37e-1	6
2	2 100		1/10	1.06e-12	2
	 №Теста	Размерности	ь   Сред	 цняя относит	ельная погрешность
	1	10	1.23	e-14	
	2	10	3.36	e-13	
	3	100	3.39	e-11	
	4	100	1.02	e-12	
 №Тест	га   Размер	оность   Ст	 епень k	Средняя с	относительная погрешность
	1 10	2		4.39e+00	
4	2 10	3		1.26e+12	
	3 10	) 4		9.57e+18	