

抜刀制裁

参考ゲーム：デッドライジング3

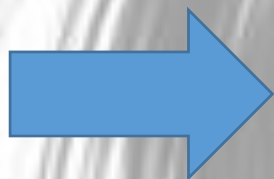
目的：制限時間内に敵を倒せるだけ倒しまくる3Dアクション

1.多彩な攻撃モーション



武器ごとに違うモーションを実装し、マップ上に落ちていた武器も拾える

3.フィーバーモードの実装



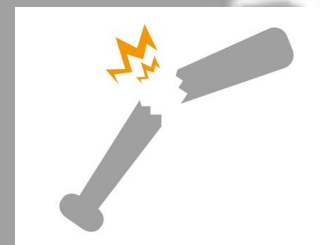
フィーバー中はプレイヤーのステータスが一時的に上昇!一気に殲滅可能に!

2.ミニマップなどの機能



ミニマップ上で敵の動き、場所を常に確認可能状態にする!

4.壊れた武器を組み合わせて新武器を作成!



壊れてもリサイクルで全く新しい武器が生成可能に!効果も一新される!