講義資料配布ページ(各自参照) http://bit.ly/kosen02

プログラミング応用第2回 バージョン管理システムの基礎(1)

講義資料配布ページ(各自参照) http://bit.ly/kosen02

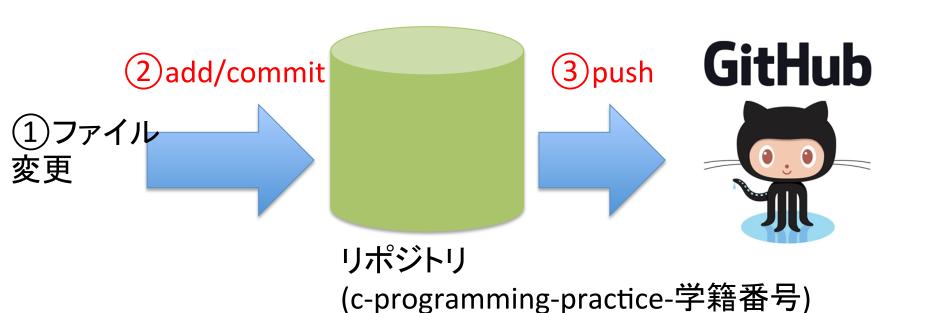
本日の講義

- 1. ブランチの基礎
- 2. バージョン管理システムを用いた ソースコードの配布
- 3. バージョン管理システムを用いた共同開発
- 4. Git以外のバージョン管理システム (分散型/集中型)
- 5. ソースコードと著作権

本日の講義

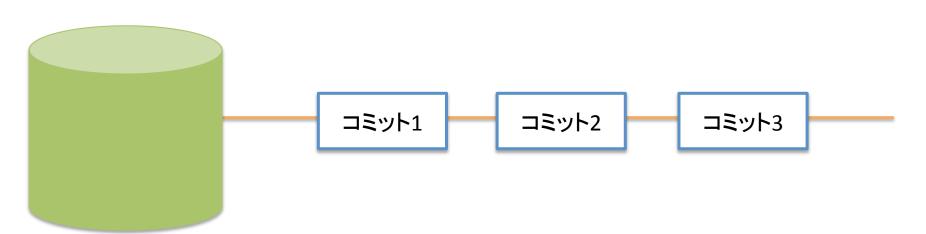
- 1. ブランチの基礎
- 2. バージョン管理システムを用いた ソースコードの配布
- 3. バージョン管理システムを用いた共同開発
- 4. Git以外のバージョン管理システム (分散型/集中型)

復習: Gitをひとりで使う場合



復習:コミットによる変更履歴記録

- ・ "リポジトリ"に変更履歴を記録していく
 - ステージング = バージョン管理するファイルを指定(add)
 - コミット = ステージングしたファイルの変更を記録(commit)

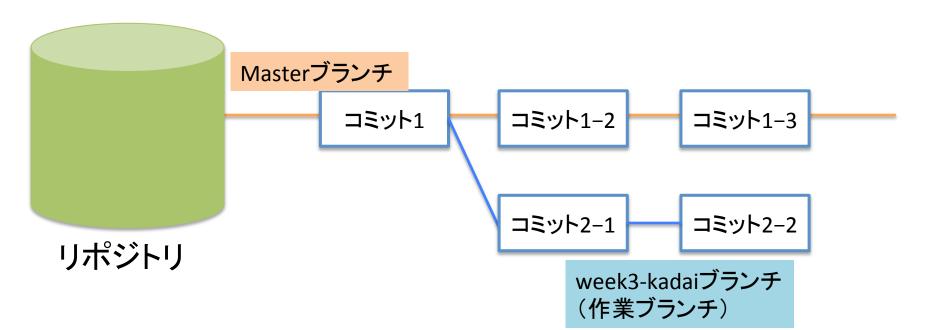


リポジトリ

コミットすると変更内容、変更時間、コメント等が 自動記録される

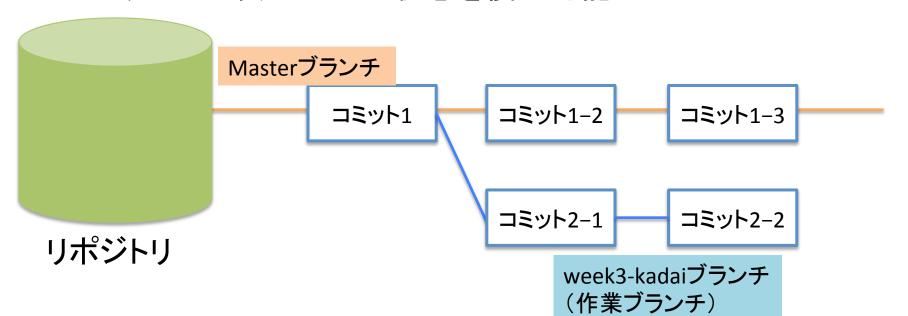
ブランチとは?

- コミットを枝分かれさせる機能
 - ブランチ: 分岐した枝のこと
 - Masterブランチ: デフォルトのブランチ
 - 作業ブランチ: Masterブランチ以外



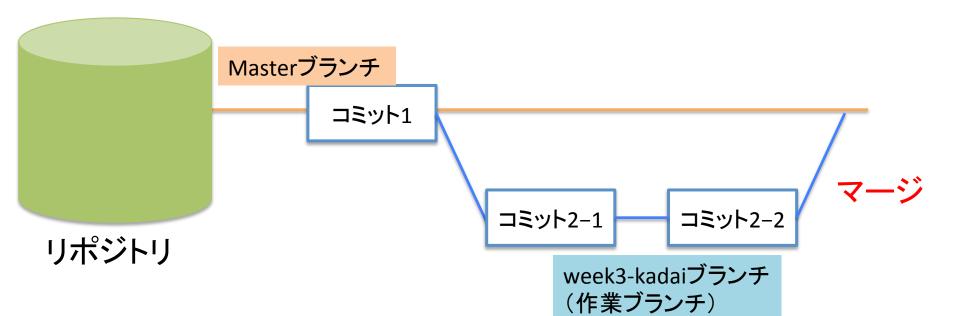
ブランチの利点

- ブランチを切り替えてコミットしても他の ブランチは変更されない
 - 例)week3-kadaiブランチでコミットしてもMasterブランチの 状態は変化しない
 - week3-kadaiブランチでエラーが取れなくなったらMasterブランチに戻れば元の状態を復元可能



ブランチによる作業フロー

- 1. 新しい機能/新しい課題を行う際にブランチを作り、新しいブランチに移動
- 2. 新しいブランチで作業しadd/commit
- 3. 機能が完成したらMasterブランチにマージ



DEMO

Gitコマンドによるブランチ操作

- 新しいブランチの作成\$ git branch ブランチ名
- ブランチの切り替え \$ git checkout ブランチ名
- ブランチを一覧する \$ git branch
- ブランチをマージする\$ git checkout マージする先のブランチ名\$ git merge マージする元のブランチ名

Gitコマンドによる作業フロー

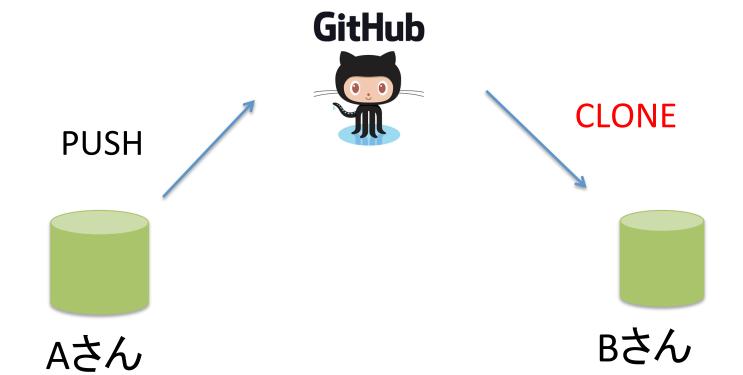
- 新しいブランチを切る
 - どのような作業をするのか分かるブランチ名を付けると良い\$ git branch week3-kadai
- 新しいブランチに移動
 - ブランチの移動はgit checkoutコマンド \$ git checkout week3-kadai
- 作業が終わったらマージする
 - まずはMasterに移動 \$ git checkout master
 - ブランチweek3-kadaiをMasterにマージ \$ git merge week3-kadai

本日の講義

- 1. ブランチの基礎
- 2. バージョン管理システムを用いた ソースコードの配布
- 3. バージョン管理システムを用いた共同開発
- 4. Git以外のバージョン管理システム (分散型/集中型)

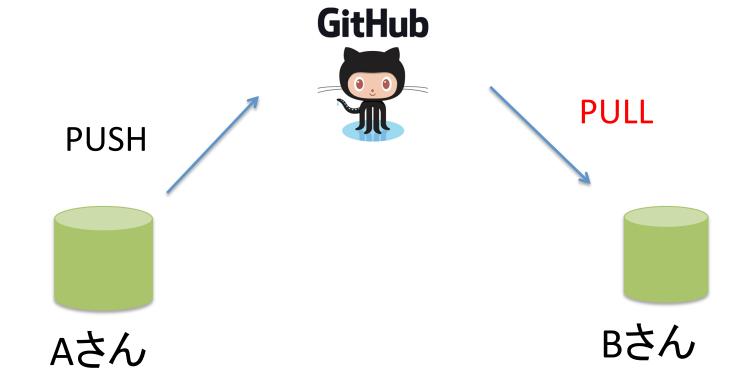
複数人で使う場合(ソースコード配布)

- AさんからBさんへコードを配布する
 - CloneするとBさんのローカルにAさんの リポジトリが複製される



複数人で使う場合(ソースコード更新)

- Aさんがさらにソースコードを更新しPUSH
- BさんはPULLすることでソースコードを 最新の状態に出来る



本日の講義

- 1. ブランチの基礎
- 2. バージョン管理システムを用いた ソースコードの配布
- 3. バージョン管理システムを用いた共同開発
- 4. Git以外のバージョン管理システム (分散型/集中型)

複数人で使う場合

共同作業する場合はAさん、Bさんがそれぞれ ローカルリポジトリにadd/commitしてGitHub にPushする



2 PUSH
4 PUSH
1 Add A+ (3) Add

補足:コンフリクト

- 複数人が同じファイルを編集すると競合(コンフリクト)が起こる
- 競合した場合、話し合ってコンフリクトを 直すまでpushできない
 - 競合の直し方については講義では割愛

ソースコードと著作権(1/2)

- ・プログラムも著作物であれば著作権法の 保護対象
 - 著作物 = 「思想又は感情を創作的に表現したものであって、文芸、学術、美術又は音楽の範囲に属するもの」
 - Hello Worldを表示するだけだと保護されないが、オリジナリティのあるプログラムは保護対象
 - ソフトウェアを構成する画像ファイルなども保護対象

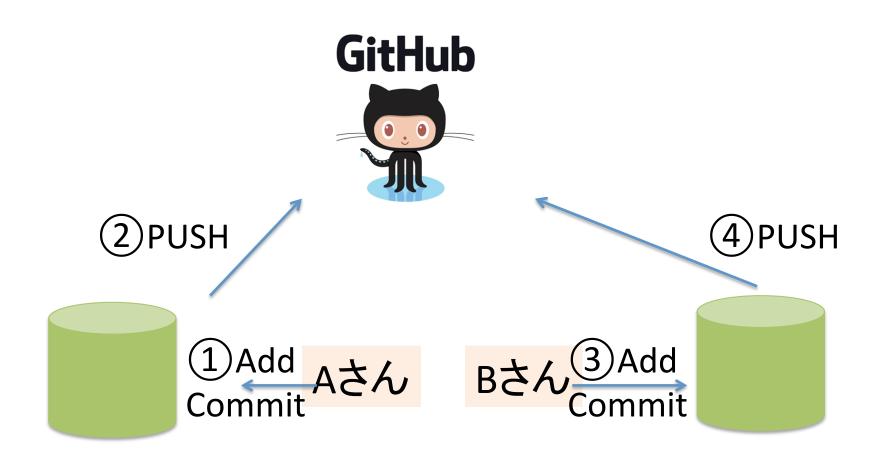
本日の講義

- 1. ブランチの基礎
- 2. バージョン管理システムを用いた ソースコードの配布
- 3. バージョン管理システムを用いた共同開発
- 4. Git以外のバージョン管理システム (分散型/集中型)

分散型と集中型(1/2)

- Gitは分散型バージョン管理システム
 - 分散型の特徴:
 - ・ローカルリポジトリに一度コミットし履歴を残す
 - 好きなタイミングでリモートリポジトリにPUSHしソース コードを共有する
 - 分散型の利点:
 - インターネットに繋がっていない場合もコミットして 履歴を残すことが出来る
 - 分散型の欠点:
 - ソースコードを共有するためにコミット/プッシュの2段階を踏む必要がありやや煩雑

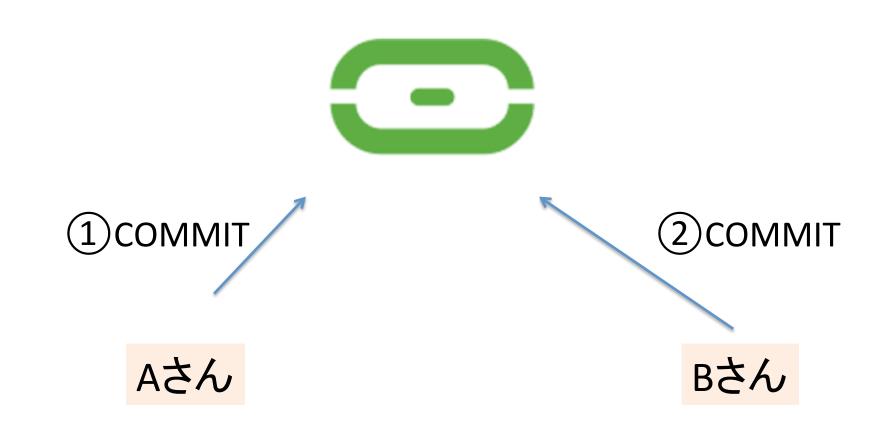
分散型バージョン管理システム(図)



分散型と集中型(2/2)

- 集中型バージョン管理システム
 - 集中型の特徴:
 - コミットすると直ちにリモートリポジトリに反映され ソースコードが共有される
 - Subversionが代表的なシステム
 - 集中型の利点:
 - ・コミットするだけでソースコードが共有でき操作は単純
 - 集中型の欠点:
 - コミットするためにインターネットへの接続が必須 (大規模な共同開発には向かない)

集中型バージョン管理システム(図)



分散型と集中型の利点・欠点

- 分散型ではローカルリポジトリに一度Commitしてから、リモートリポジトリにPushする
 - 利点:インターネットに繋がっていない環境でもバー ジョン管理することが出来る
 - 欠点: Add/Commit/Pushという3段階でやや煩雑
- 集中型はリモートリポジトリにいきなりCommitする
 - 利点: add/commitするだけでリモートリポジトリに同期される
 - 欠点:オフラインでは使えない

演習o(課題用ブランチの作成)

- 以下のgit branchコマンドで現在Masterブランチを使用していることを確認 (使用中のブランチに*マークが付く) \$ git branch
- 2. 以下のgit branchコマンドで演習用のブランチを作成 \$ git branch week3-kadai
- 3. 再度git branchコマンドを入力し「week3-kadai」というブランチができていることを確認 (week3-kadaiブランチが新たにできているが、*マークはまだMasterに付いていることを確認) \$ git branch

演習1(ブランチの切り替え)

- 1. git checkoutコマンドで「week3-kadai」ブランチへ切り替え \$ git checkout week3-kadai
- 2. git branchコマンドで正しく移動できていることを確認\$ git branch
- 3. *マークがweek3-kadaiに付いていることを確認し、次の演習に進む

演習2

- ・集中型と分散型の違いについて100字程度で まとめる
- c-programming-practice-(学籍番号)以下に week3というディレクトリを作成
 - week3以下に「分散型と集中型.txt」というファイル を作成
 - 2. テキストエディタで違いについて100字程度で記述
 - 集中型の問題点や分散型を用いる利点について 書くと良い

演習3(ブランチを指定してpush)

• 以下のコマンドで指定したブランチのみGitHubに 提出

```
$ git add -A
```

\$ git commit -m "分散型と集中型の違い(第3週)"

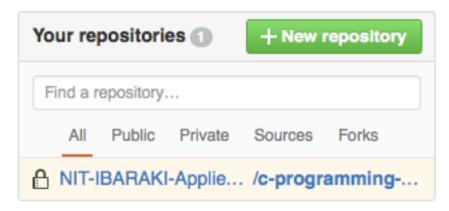
\$ git push origin week3-kadai

Originはリモートリポジトリの名前 (GitHubが指定されている)

pushするブランチを指定

補足: GitHubにpushされたか確認

- http://github.comにアクセス
- 「Your repositories」の一覧から「cprogramming...」を探してクリック



commitsやbranchを押してみて正しくpushされているか確認

演習4(マージ)

- git checkoutコマンドでMasterブランチに移動
 \$ git checkout master
- 2. git branchコマンドでMasterブランチに移動できたことを確認 (*マークがMasterについているか確認) \$ git branch
- 3. Isコマンドでファイル一覧を表示 (Masterに移動するとweek3ディレクトリが消えるか確認) \$ Is
- 4. git mergeコマンドでweek3-kadaiブランチをMasterブランチにマージ (かならずMasterブランチ上で操作すること!) \$ git merge week3-kadai
- 5. 再度lsコマンドでファイル一覧を表示し、week3ディレクトリが無事 にマージされたか確認

- 早く終わった人
 - 先々週のC言語課題のやり残しがあれば やっておく
 - ブランチを他にも作ってMasterブランチにMerge してみよう
 - 周りの人に教えてあげる
 - 次週はUNIXコマンドの基礎を学びます。