

اولین مرحله نصب Git از طریق [لینک](#) می باشد. گیت یک سیستم کنترل نسخه توزیع شده است. در واقع Git یک برنامه ای است که در هر بار اجرا به فایل های پیکربندی شده با خودش می اندازد و با توجه به تغییر و تحول در آن ها نسبت به آن تصمیم می گیرد.

جلسه ۱

برای پیکربندی یک دایرکتوری توسط Git ابتدا باید دستور `git init` اجرا شود. این دستور محل دایرکتوری مورد نظر را برای کنترل نسخه توسط Git آماده می کند. با اجرای این دستور پوشه ای به نام `git`. در همان دایرکتوری ساخته می شود. برای بررسی شرایط دایرکتور پس از پیکربندی، دستور `git status` استفاده می شود.

```

vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project
$ ls
index.html index2.html page1.html page2.html page3.html test.c test.exe
vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/vision/Desktop/project/.git/
vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$

```

فایل های موجود در دایرکتوری می توانند تغییر کنند و در این هنگام این فایل ها را می توان به مرحله Stage برد. یعنی فایل ها آماده `commit` کردن می شوند. اگر بخواهیم در هر بار اضافه کردن فایل و تغییر و تحول دایرکتوری و فایل های مربوط به آن `git` این اتفاقات را پیگیری کند باید پس از هر تغییر و تحول با دستور `git status` تمامی تغییر و تحولات را به `stage` بیاوریم.

```

vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$ git status
starting fseventmonitor-daemon in 'C:/Users/vision/Desktop/project'
On branch main
No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .vscode/
    index.html
    index2.html
    page1.html
    page2.html
    page3.html
    test.c
    test.exe

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$

```

با دستور `git add # filename` فایل مورد را نظر به `git` می شناسانیم و از این پس تمام تغییر و تحولات آن را پیگیری خواهد کرد.

```

vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$ git add index.html
$ git status
On branch main
No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:   index.html

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .vscode/
    index2.html
    page1.html
    page2.html
    page3.html
    test.c
    test.exe

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$

```

سپس با دستور `git commit -m 'message'` گیت کامیت می کنیم.

```

vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$ git commit -m 'creat index.html file'
[main (root-commit) dbf8640] creat index.html file
1 file changed, 5 insertions(+)
create mode 100644 index.html
vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$ git status
On branch main
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .vscode/
    index2.html
    page1.html
    page2.html
    page3.html
    test.c
    test.exe

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
vision@DESKTOP-BKQDPGN MINGW64 ~/Desktop/project (main)
$

```

جلسه ۲

دستوری به صورت `git log` که تمام پیشینه کامیت‌های ما را نشان می‌دهد. حال اگر تعداد فایل‌ها زیاد باشد می‌توان از دستور `git add -A` برای ارسال تمام فایل‌ها به استیج استفاده کرد و یا با دستور `git add "page*"` صرفاً فایل‌هایی را که با اسم `page` شروع می‌شوند را به استیج ببریم.

جلسه ۳

اگر یکی از فایل‌های موجود در دایرکتوری را تغییر دهیم می‌توانیم ببینیم که `git status` به این تغییر پی برده است. با استفاده از دستور `git diff HEAD` تغییرات آخر کامیت را نشان خواهد داد. HEAD به هد آخرین کامیت ما اشاره دارد.

اگر بعد از تغییرات فایل‌ها و انتقال آن‌ها به محیط استیج نسبت به تغییرات اعمال کرده‌امان در فایل‌ها مشکوک شویم می‌توانیم با دستور `git diff --staged` تمامی این تغییرات را ببینیم.

برای خارج کردن فایلی از استیج می‌توان دستور `git reset # filename` را اجرا کرد. اگر بخواهیم فایلی را که خراب کرده‌ایم و می‌خواستیم آن را به ورژن قبلی‌اش برگردانیم می‌توانیم از دستور `git checkout -- # filename` استفاده کنیم. در واقع این دستور تمامی تغییرات اجرا شده در فایل را به حالت قبل از تغییرات بر می‌گرداند.

جلسه ۴

دستور `git branch # branch name` شاخه‌های پروژه را نشان می‌دهد. برای اضافه کردن شاخه‌ای به پروژه باید دستور `git branch # branch name` را به کار برد. در واقع این شاخه ساخته شده از شاخه `master` یا همان `main` در ورژن‌های جدید ساخته شده است. برای تغییر شاخه باید دستور `git checkout # branch name` را به کار برد.

```

MINGW64 C:\Users\ehsan\Desktop\project
$ git checkout -- page2.html
git@DESKTOP-BKQ0PN: ~/Desktop/project (main)
$ git commit
hint: waiting for your editor to close the file...
(main f4ab8f7) changing page number
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
git@DESKTOP-BKQ0PN: ~/Desktop/project (main)
$ git branch
* main
git@DESKTOP-BKQ0PN: ~/Desktop/project (main)
$ git branch fixpages
git@DESKTOP-BKQ0PN: ~/Desktop/project (main)
$ git branch
* main
  fixpages
git@DESKTOP-BKQ0PN: ~/Desktop/project (main)
$ git checkout fixpages
Switched to branch 'fixpages'
git@DESKTOP-BKQ0PN: ~/Desktop/project (fixpages)
$

```

در نهایت برای تلفیق شاخه‌های جانبی با شاخه اصلی باید دستور `git merge # branch name` را استفاده کرد.

جلسه ۵

با دستور `git rm # file name` می‌توان یک فایل را هم از دایرکتوری و هم `git` حذف کرد. با اسفاده از دستور `git branch -d # branch name` می‌توان شاخه ایجاد شده را پاک کرد.

جلسه ۶

با استفاده از دستور `git clone # project web address` می‌توان پروژه‌های هاست شده در `github`، `gitlab` را به عنوان پروژه خودمان بر روی هارد درایویمان ذخیره کنیم. با استفاده از دستور `git push origin master` می‌توان پروژه انجام شده را به مخزن کد آنلاین `github` فرستاد و تغییرات را نیز بر روی نسخه `origin` انجام داد. همچنین می‌توان با استفاده از دستور `git pull origin master` تغییرات صورت گرفته بر روی پروژه را به صورت محلی بر روی دایرکتوری خودمان نیز داشته باشیم.

جلسه ۷

می‌توان یک ریموت برای پروژه در نظر گرفت. دستور `git remote add # remote name(or origin) # repo address` عمل را انجام می‌دهد.

جلسه ۸

برای نمایش کامیت‌های مختلف صورت گرفته با جزئیات می‌توان دستور `git show # commit id` را به کار برد. گاهی پس از دولوپ کردن پروژه‌ای نیاز به ایجاد تگ برای پروژه است به این صورت که برای توسعه‌دهنده نیازی به به خاطر سپردن شاخه‌های پروژه نداشته باشد. دستور `git tag` تگ‌های ایجاد شده را نمایش می‌دهد. برای ساختن یک تگ باید `git tag -a #version number -m 'message'` را می‌توان به کار برد. حتی می‌توان تگ‌هایی با ورژن‌های قدیمی را نیز برای یک کامیت مشخص اضافه کرد که به این منظور دستور `git tag -a #version number #commit id -m 'message'` را می‌توان استفاده کرد.

جلسه ۹

در گیت می‌توان با دستور `git help #action name` به راهنمای هر کاری که در `git` بخواهیم انجام دهیم دسترسی داشته باشیم. برای پیدا کردن تغییر دهنده هر خط کد در یک پروژه در هنگام دیباگینگ می‌توان از دستور `git blame -L #line number` استفاده کرد.

جلسه ۱۰

یکی از مراحل مهم بعد از نصب `git` کانفیگ کردن آن است. هدف از این کار این است که اگر پروژه‌ای را به صورت ریموت دریافت کرده و تغییراتی در آن دادیم این تغییرات با نام و یوزر و ایمیل و حتی امضای دیجیتال (در صورت موجود بودن) شناخته شود. با دستور `git config` می‌توان به گزینه‌های قابل کانفیگ گیت دسترسی پیدا کرد. در گیت ۳ نوع کانفیگ لوکیشن^۲ با نام‌های `global`، `system` و `local` می‌باشد. اگر بخواهیم تمام اطلاعات گیت برای پروژه‌های مختلف روی سیستم شخصی‌مان یکی باشد حالت اول و اگر تعداد مختلفی یوزر بر روی کامپیوتر باشد و بخواهیم اطلاعاتشان یکی باشد حالت دوم و اگر بخواهیم کانفیگ گیت برای هر پروژه متفاوت باشد، گزینه سوم را باید پیکربندی کنیم. دستورات `git config --global user.name "your name"` و `git config --global user.email "your email"` همین منظور استفاده می‌شوند. اگر بخواهیم تغییرات را در ادیتور از پیش تعیین شده توسط ما برای گیت انجام دهیم باید دستور `git config --global --edit` را اجرا و تغییرات را در ادیتور اعمال و آن فایل را که در پوشه `gitconfig` پروژه است، پیکربندی می‌کنیم.

```

PS C:\Users\vision> git config --global user.name Ehsan Khodapanah Aghdam
PS C:\Users\vision> git config --global user.email Ali
PS C:\Users\vision> git config --global user.name NITR098
PS C:\Users\vision> git config --global user.email [redacted]
PS C:\Users\vision> git config --global user.email [redacted]
PS C:\Users\vision>

```

گزینه‌های اضافی دیگری نیز در گیت کانفیگ مثلا آپشن `--add` در دستور `git config --global --add user.name "another name"` می‌توان برای اضافه کردن نام دیگری نیز به عنوان یوزرها در نظر گرفت اما عملیات صرفا آخرین نام اضافه شده به یوزرها را برای خود انتخاب می‌کند. حال برای پاک کردن نام‌ها می‌توان از آپشن `--unset` استفاده کرد اما این کار با خطا مواجه می‌شود زیرا این آپشن صرفا می‌تواند یک متغیر (در این جا همان نام اضافی در یوزر) را پاک کند به همین منظور از دستور `git config --global --unset-all user.name` برای پاک کردن تمام یوزرها استفاده می‌شود البته روش دیگر باز کردن فایل کانفیگ در ادیتور و تغییر یوزر هم می‌توانست باشد.

```

PS C:\Users\vision> git config --global --add user.name "Ehsan"
PS C:\Users\vision> git config --global user.name Ehsan
PS C:\Users\vision> git config --global --edit
hint: Waiting for your editor to close the file...
[main 2021-10-09T14:48:40.026Z] update#setState idle
[main 2021-10-09T14:49:10.041Z] update#setState checking for updates
[main 2021-10-09T14:49:10.048Z] update#setState downloading
PS C:\Users\vision> git config --global --unset user.name
warning: user.name has multiple values
PS C:\Users\vision> git config --global --unset-all user.name
PS C:\Users\vision> git config --global user.name
PS C:\Users\vision>

```

برای نمایش تمامی پارمترهای `gitconfig` می‌توان از دستور `git config --global --list` استفاده کرد. نکته مهم محل ذخیره‌سازی فایل‌های گیت کانفیگ است که در حالت `global` این فایل در پوشه یوزر کامپیوتر و در حالت `system` در پوشه `etc` واقع در محل نصب گیت واقع شده است. در حالت `local` نیز این فایل در پوشه پنهان `.git` در محل پروژه پیگردی شده با گیت است.

این برگه تقلب در تاریخ ۱۷ مهر ۱۴۰۰ و به کوشش احسان خدایپناه اقدام برای استفاده شخصی‌اش حروف چینی شده است. 