

ランダム関数での処理

indent	operatorsリスト
[0]	Operator 1
[1]	Operator 2
[2]	Operator 3
[3]	Operator 4



Operator[0]を
選択し、
Operator 1を
呼び出せても...



indent	operatorsリスト
[0]	Operator 2
[1]	Operator 3
[2]	Operator 4
[3]	Operator 1



その後、
Operator 2に
なってしまう！

適切な
オペレータを
選択できない

改良した処理

indent	operatorsリスト
[0]	Operator 1
[1]	Operator 2
[2]	Operator 3
[3]	Operator 4

リストの順序は
変更しない！



indent	operatorsリスト
[0]	Operator 1
[1]	Operator 2
[2]	Operator 3
[3]	Operator 4

自由に
オペレータを
選択可能