# 最新網路概論-第17版

本投影片(下稱教用資源)僅授權給採用教用資源相關之旗標書籍為教科書之授課老師(下稱老師)專用, 老師為教學使用之目的,得摘錄、編輯、重製教用資源(但使用量不得超過各該教用資源內容之80%)以 製作為輔助教學之教學投影片,並於授課時搭配旗標書籍公開播放,但不得為網際網路公開傳輸之遠距教 學、網路教學等之使用;除此之外,老師不得再授權予任何第三人使用,並不得將依此授權所製作之教學 投影片之相關著作物移作他用。

• 著作權所有 © 旗標科技股份有限公司





本投影片(下稱教用資源)僅授權給採用教用資源相關之旗標書籍為教科書之授課老師(下稱老師)專用, 老師為教學使用之目的,得摘錄、編輯、重製教用資源(但使用量不得超過各該教用資源內容之80%)以 製作為輔助教學之教學投影片,並於授課時搭配旗標書籍公開播放,但不得為網際網路公開傳輸之遠距教 學、網路教學等之使用;除此之外,老師不得再授權予任何第三人使用,並不得將依此授權所製作之教學 投影片之相關著作物移作他用。

• 著作權所有 © 旗標科技股份有限公司

#### 5-1 廣域網路簡介

· 傳輸距離可延伸至很大地理範圍 的網路稱做廣域網路。目前全球 最大的廣域網路便是網際網路 (Internet)



爬電線桿架設線路



透過通訊衛星傳送訊號



挖掘路面, 埋設管線

圖 5-1 廣域網路連線的架設工程

### 5-1-1 末端用戶與傳輸骨幹

- 電信公司開放給大眾租賃的線路通稱為『專線』或『租線』
- 從連線用戶到電信公司機房之間的廣域網路連線稱為『末端用戶』;電信公司機房之間的連線,則稱為『傳輸骨幹』連線

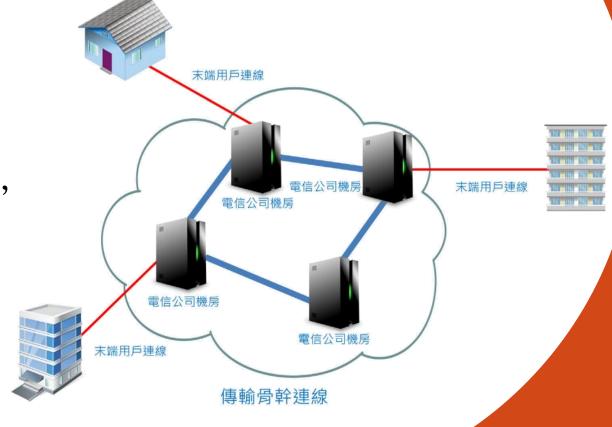


圖 5-2 末端用戶與傳輸骨幹

#### 5-1-2 廣域網路的傳輸模式

廣域網路所採用的傳輸模式有 3 種:

• 電路交換 (Circuit Switching): 傳統類比式電話系統就是典型電路 交換傳訊系統

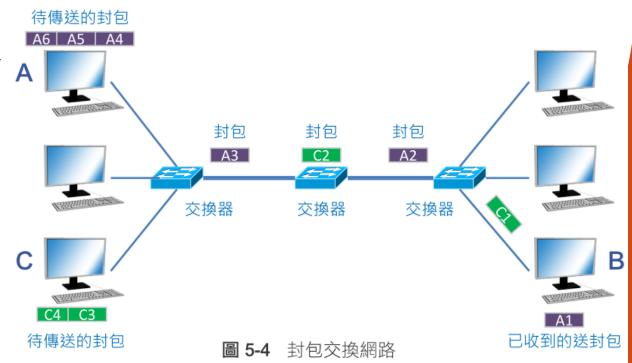


圖 5-3 電路交換網路

### 5-1-2 廣域網路的傳輸模式

廣域網路所採用的傳輸模式有 3 種:

- 封包交換 (Packet Switching)
  - 數位式電腦網路使用的則是封包交換傳輸技術
  - 2. 其最大優點是可在單一條傳輸通道上提供多工傳輸



### 5-1-2 廣域網路的傳輸模式

廣域網路所採用的傳輸模式有 3 種:

• 細胞交換 (Cell Switching):固定長度的封包就稱為『傳輸細胞』 (Cell),可提高封包的傳輸效能

#### 5-2 廣域網路的實體層規格

- 5-2-1 T-Carrier
- 5-2-2 SONET/SDH

#### 5-2-1 T-Carrier

- 透過『分時多工』技術同時進行多通道語音通話,將類比的語音訊號經過取樣程序轉換成數位資料,再傳遞出去
- 第一個成員為 T1, 採用兩對雙絞線當作傳輸媒介, 一對發送資料, 另一對接收資料, 達到全雙工傳輸
- T-Carrier 家族成員的傳輸速率依照『數位訊號』規格劃分等級, 北美與歐洲的分法稍有差異:

#### 5-2-1 T-Carrier

表 5-1 北美版 T-Carrier 傳輸規格表

| 種類      | DS 等級 | 傳輸速率         | 傳輸通道 | 相對傳輸速率    | 傳輸媒體             |
|---------|-------|--------------|------|-----------|------------------|
| FT1 (1) | DS0   | 64 Kbps      | 1    | 1/24 個 T1 |                  |
| T1      | DS1   | 1.544 Mbps   | 24   | 1 個 T1    | 雙絞線              |
| T1C     | DS1C  | 3.152 Mbps   | 48   | 2 個 T1    |                  |
| T2      | DS2   | 6.312 Mbps   | 96   | 4 個 T1    |                  |
| Т3      | DS3   | 44.736 Mbps  | 672  | 28 個 T1   |                  |
| T3C     | DS3C  | 89.472 Mbps  | 1344 | 56 個 T1   | 同軸纜線、多<br>模光纖、微波 |
| T4      | DS4   | 274.176 Mbps | 4032 | 168 個 T1  | DC/UIDM VM/IX    |
| T5      | DS5   | 400.352 Mbps | 5760 | 240 個 T1  |                  |

#### 5-2-1 T-Carrier

表 5-2 歐洲版 E-Carrier 傳輸規格表

| 種類 | DS 等級 | 傳輸速率         | 傳輸通道 | 傳輸媒體         |
|----|-------|--------------|------|--------------|
| E1 | DS1   | 2.048 Mbps   | 30   | 雙絞線          |
| E2 | DS2   | 8.448 Mbps   | 120  | 雙絞線          |
| E3 | DS3   | 34.368 Mbps  | 480  | 同軸纜線、多模光纖、微波 |
| E4 | DS4   | 139.264 Mbps | 1920 | 同軸纜線、多模光纖、微波 |
| E5 | DS5   | 565.148 Mbps | 7680 | 同軸纜線、多模光纖、微波 |

#### 5-2-2 SONET/SDH

- SONET 用來銜接各種不同的高速光纖連線
- SDH 與 SONET 略有差異,但大致相同,其劃分的連線等級如下表:

表 5-3 SONET 傳輸速率對照表

| SONET 等級 | SDH 等級  | 傳輸速率          | 相對傳輸速率                  |
|----------|---------|---------------|-------------------------|
| OC-1     | STM-0   | 51.84 Mbps    | 1 個 OC-1 (1/3 個 OC-3)   |
| OC-3     | STM-1   | 155.52 Mbps   | 3個 OC-1 (1個 OC-3)       |
| OC-12    | STM-4   | 622.08 Mbps   | 12 個 OC-1 (4個 OC-3)     |
| OC-48    | STM-16  | 2488.32 Mbps  | 48 個 OC-1 (16 個 OC-3)   |
| OC-192   | STM-64  | 9953.28 Mbps  | 192 個 OC-1 (64 個 OC-3)  |
| OC-768   | STM-256 | 39813.12 Mbps | 768 個 OC-1 (256 個 OC-3) |

### 5-3 廣域網路的鏈結層協定

- 5-3-1 訊框傳送 (Frame Relay)
- 5-3-2 非同步傳輸模式 (ATM)

### 5-3-1 訊框傳送 (Frame Relay)

- 訊框傳送簡化了早期 X.25 協定,將『偵測錯誤與修正錯誤』的工作改由傳輸端與接收端的上層協定執行。因此可以大幅提升傳輸效能
- 使用 Frame Relay 技術時, 2 端需建立虛擬連線

Frame Relay 網路

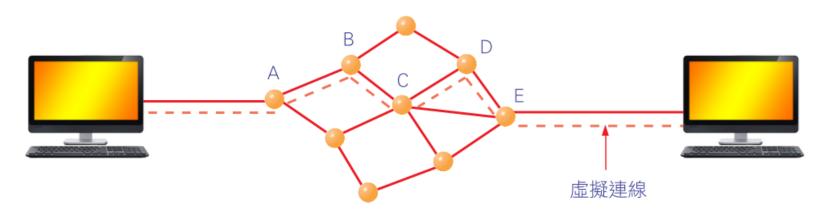
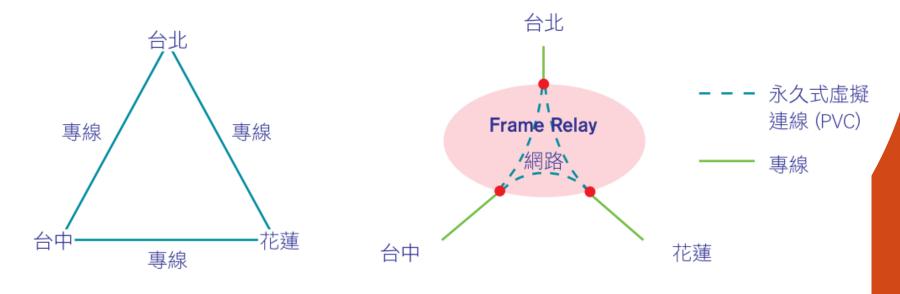


圖 5-5 虛擬連線的功用有如實際的專線

## 5-3-1 訊框傳送 (Frame Relay)

- 框傳送 (Frame Relay) 的優點
  - 1. 節省遠距傳輸資料的成本
  - 2. 節省長途通信的成本
  - 3. 容易擴充



**圖 5-6** 左圖的方式必須租用 3 條長途專線,費用昂貴;右圖則只要租用 3 條連接到當地 Frame Relay 網路的專線,費用比較低廉

### 5-3-1 訊框傳送 (Frame Relay)

- 以訊框傳送網路連接區域網路
- 區域網路要透過訊框傳送的技術相連,
  必須使用 FRAD 裝置,將區域網路中的封包轉換成訊框後送出

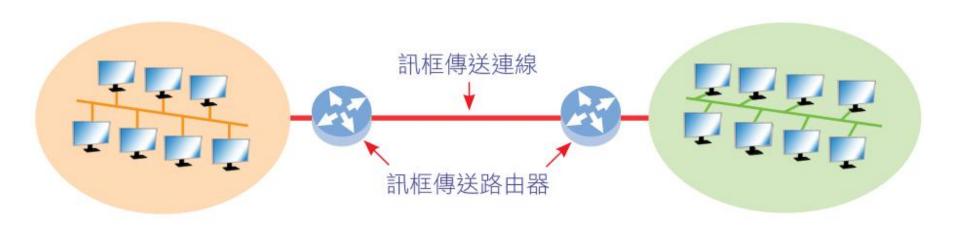
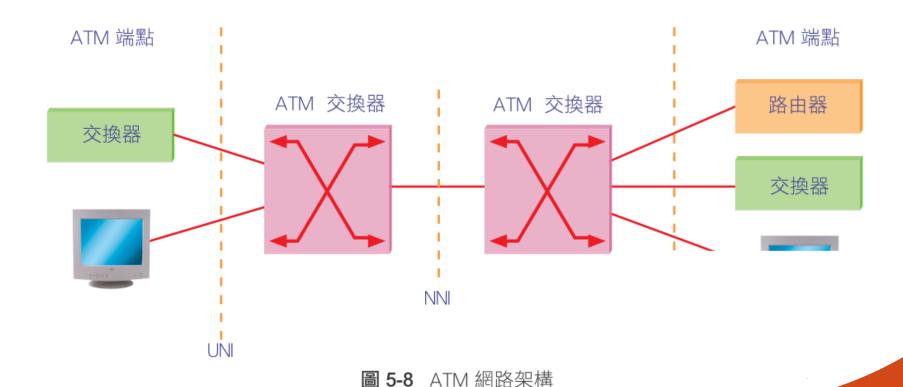


圖 5-7 區域網路透過訊框傳送技術串連起來

• 非同步傳輸模式 (ATM) 具有高速傳輸、獨佔頻寬、可提供保證 頻寬、可限制傳輸延遲等等優點

- ATM 交換器:負責在輸入埠和輸出埠之間建立實體的電路連線
- ATM 端點:個人電腦、交換器、路由器等設備



#### ATM 網路的工作原理

- ATM 網路使用固定長度的封包,稱為『傳輸細胞』(Cell),每個傳輸細胞為 53 Bytes,表頭為 5 Bytes,其餘的 48 Bytes 用來承載資料 (Payloads)
- · ATM 網路傳輸過程如下:

· ATM 網路傳輸過程如下:

#### 1. 建立連線:

- 要求連線(Setup)訊息中包含頻寬要求與 QoS (Quality of Service) 要求
- 虛擬通道 (VC, Virtual Channel), 每個 VC 都有獨立的編號, 稱為虛擬通道識別碼 (VCI, VC Identifier)。
- · 3個 VC 所組成的連線稱為虛擬通道連線 (VCC, VC Connection)。

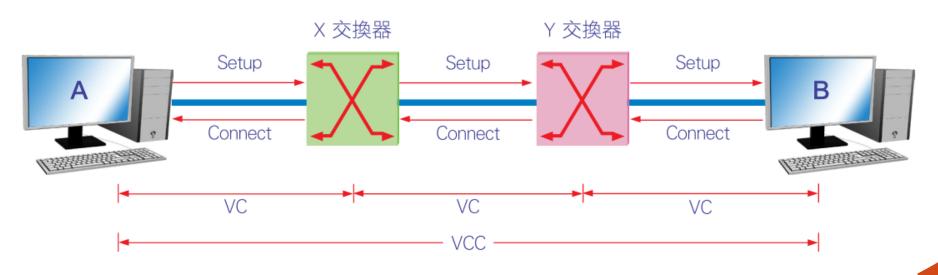
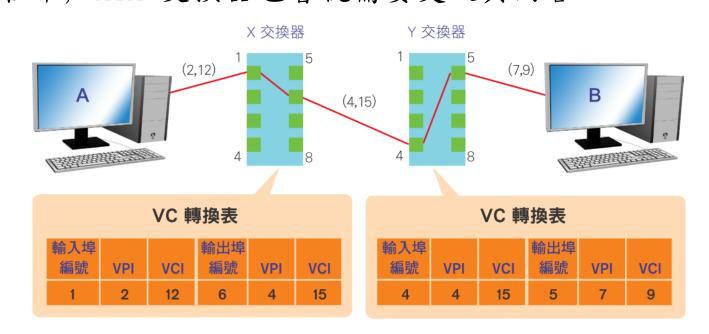


圖 5-9 ATM 網路傳輸示意圖

- 2. 傳輸資料
  - 多個 VC 會集合成一個VP(Virtual Path), 並以VPI(VP Identifier)來識別。
  - VPI 與 VCI 都會記錄在細胞的表頭(Header)內, 用以辨識傳送的路徑, 在傳輸過程中, ATM 交換器也會視需要更改其內容。



#### ATM 網路的優點:

- 減少選擇路徑動作
- 省略錯誤檢查和流量控制 工作
- 固定封包長度

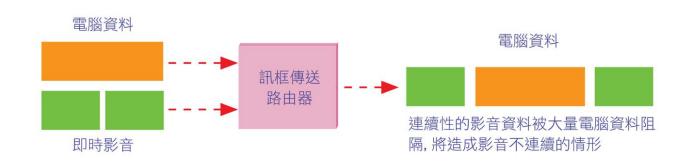


圖 5-11 影音資料的傳輸率無法保持固定



圖 5-12 影音資料能保持穩定的傳輸率

#### ATM 網路的優點

- 每個連線擁有專屬頻寬
- 提供多樣化的傳輸速率
- 能提供 25 Mbps、51 Mbps、100 Mbps、155 Mbps、622 Mbps、2.4 Gbps 等傳輸速率
- 支援多種傳輸介質

ATM 技術在區域網路的應用

最大優勢在於每條連線都有專屬頻寬,不因電腦數量增加而降低網 路效益

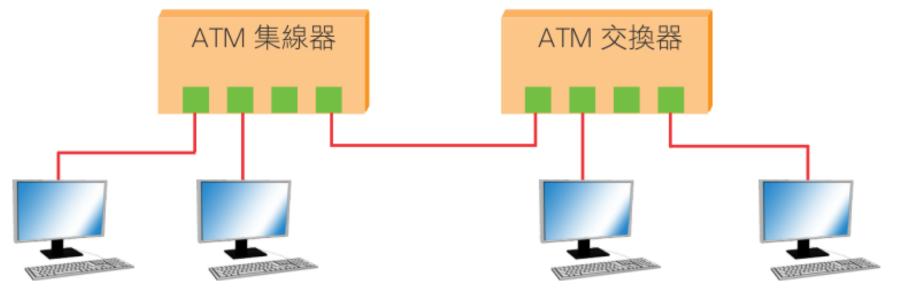
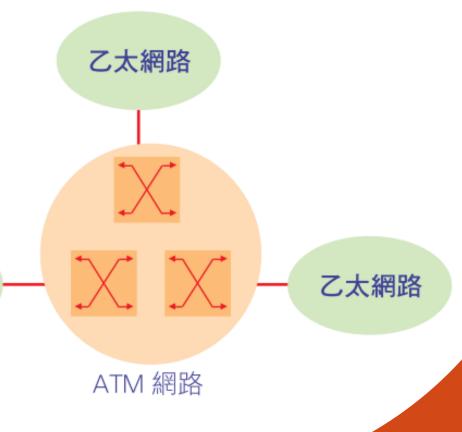


圖 5-13 ATM LAN 必須使用 ATM 專屬網路設備來架設

乙太網路

ATM 技術在區域網路的應用

 有廠商以 ATM 網路作為橋樑,連接 既有的乙太網路,使乙太網路之間 能擁有高速傳輸,而且毋需花大錢 換掉乙太網路設備

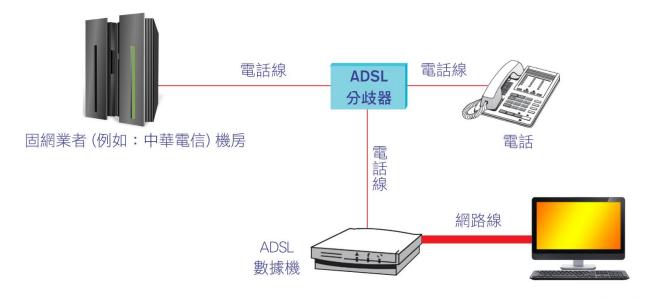


**圖 5-14** ATM LAN 網路架構

### 5-4 用戶迴路(xDSL 與 FTTx)

- 5-4-1 數位用戶迴路 (xDSL)
- 5-4-2 光纖迴路 FTTx

- 由於傳統用戶迴路速度實在太慢,但無法短時間內全面更換,所以 出現DSL 數位用戶迴路技術
- 最普及的是非對稱式數位用戶線路 ADSL



個人電腦或頻寬分享器

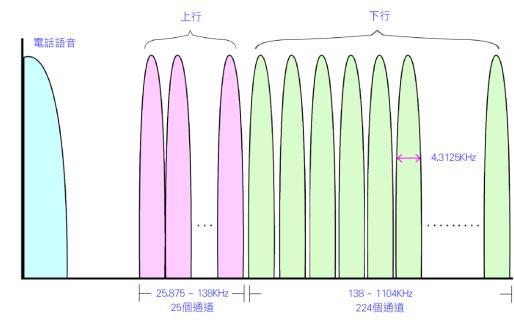
**圖 5-15** 『ADSL 分歧器』將電話通訊及電腦通訊的訊號分開

最普及的是非對稱式數位用戶線路 - ADSL

• ADSL 利用電話系統只用低頻 (~4Khz)這項特性, 將數據資料以高頻透過相同線路傳送

· 典型 ADSL 採 DMT 調變技術切割子通道,由於切割後下行的頻寬遠

大於上行頻寬, 所以稱為『非對稱式』



高速數位用戶迴路 - VDSL

- VDSL 可提供高達 50Mbps 的傳輸速率, 但傳輸距離極短
- · VDSL 在台灣的主要應用是配合光纖到府 FTTx 使用, 當光纖無 法直接拉到用戶端時, 就用 VDSL 做為用戶與光纖之間的高速連線

#### 其它的 xDSL 技術:

- ADSL2+: 頻帶擴充一倍達 2.2MHz
- SHDSL:
  - 1. 單銅絞線數位用戶迴路
  - 2. 『對稱式』, 最高 2.3Mbps 的速率
  - 3. 會用掉傳統電話的語音通道

#### • SDSL:

- 1. 對稱式數位用戶迴路
- 2. 上行及下行的速率相同
- 3. 可提供1.544 Mbps/2.048 Mbps 的傳輸速率
- 4. 適合企業用戶
- 5. 是廠商專屬技術,非國際標準

#### 5-4-2 光纖迴路 FTTx

- FTTx 中的 x 是數種不同『光纖到 x』,也就是不同的光纖迴路用戶端設備
- FTTC (Curb/街角)
- FTTCab (Cabinet/光化箱)
- FTTB (Building/社區大樓)
- FTTH (Home/住家):『真正的』光纖到府服務

### 5-4-2 光纖迴路 FTTx

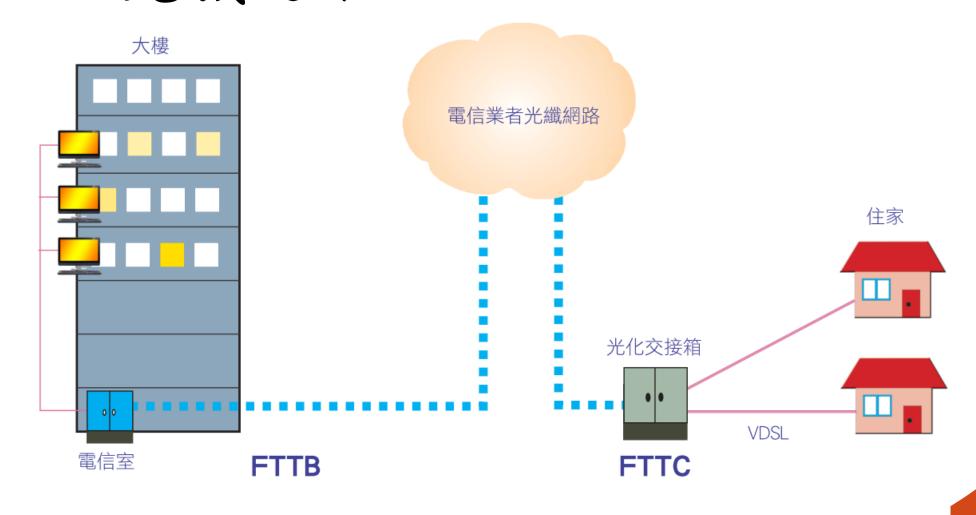


圖 5-17 FTTB 及 FTTC 是目前常見的光纖迴路接取方式

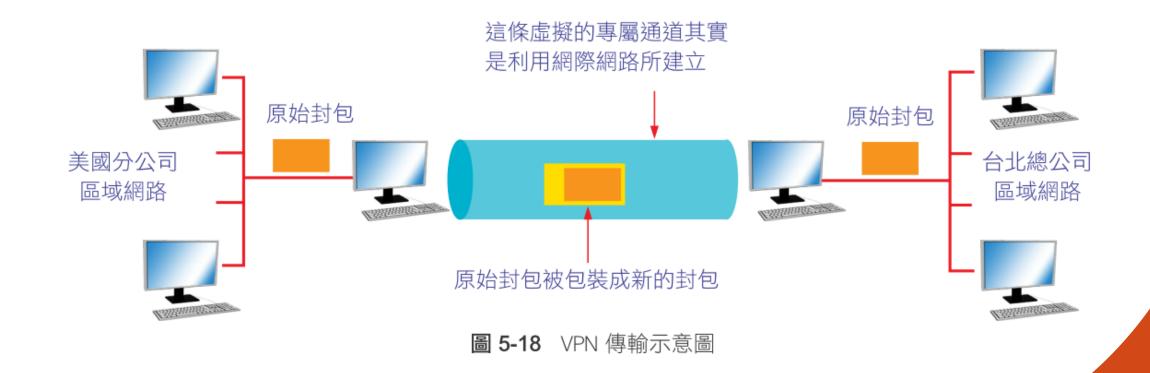
#### 5-5 虛擬私人網路 (VPN)

- 5-5-1 什麼是虛擬私人網路?
- 5-5-2 Point-to-Network 虛擬私人網路
- 5-5-3 Network-to-Network 虛擬私人網路

#### 5-5-1 什麼是虛擬私人網路?

- 要建立台北和美國的公司網路連線,可考慮方案:
  - 1. 利用電話撥接
  - 2. 利用專線
  - 3. 利用網際網路
- 以方案 3 為基礎, 『將封包封裝在另一個封包內』的技術, 就是通道技術
- 利用通道技術,透過網際網路建立一個安全的傳輸管道,這種網路便稱為虛擬私人網路

#### 5-5-1 什麼是虛擬私人網路?



# 5-5-2 Point-to-Network 虛擬私人網路

• VPN 用戶端先透過數據機連接網際網路,才能與 VPN 伺服器建立VPN連線

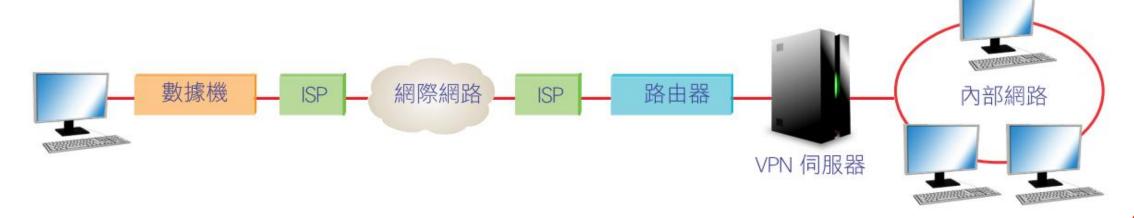


圖 5-19 Point-to-Network 架構

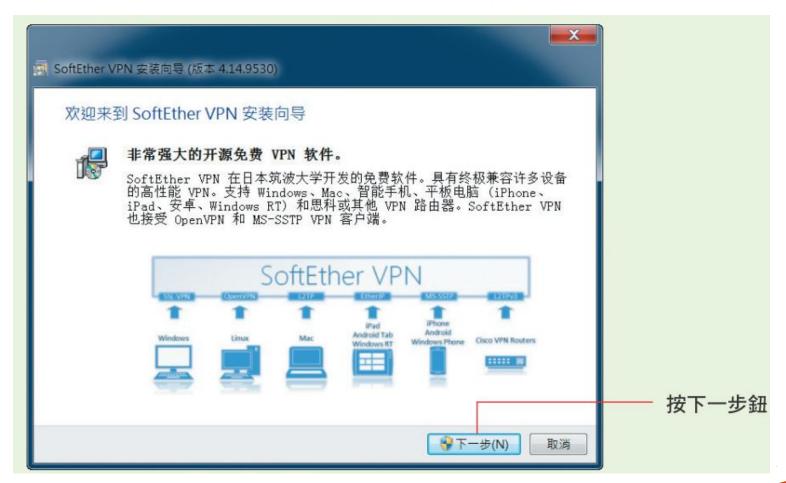
#### 5-5-3 Network-to-Network 虛擬私人網路

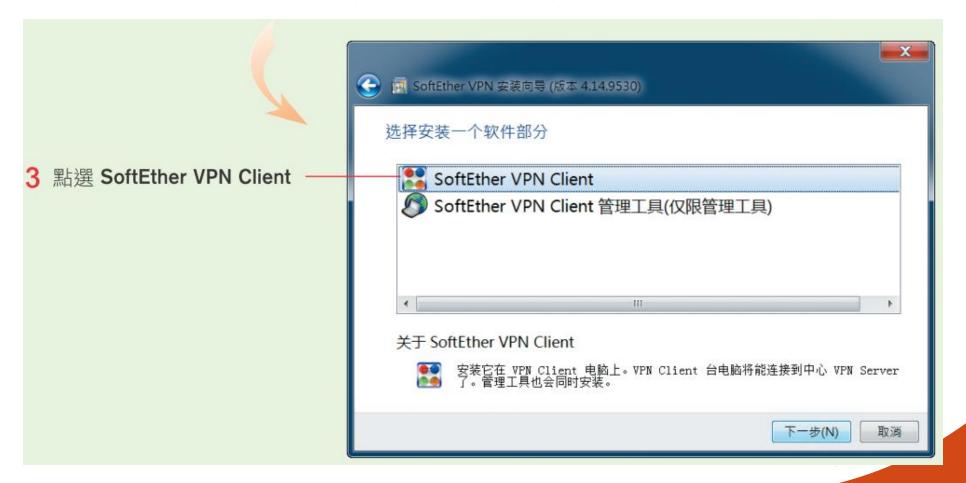
- 在此架構下, A 網路的電腦要傳資料到 B 網路的電腦, 會自動建立 VPN 連線
- 目前電信業者也有提供 VPN 網路服務



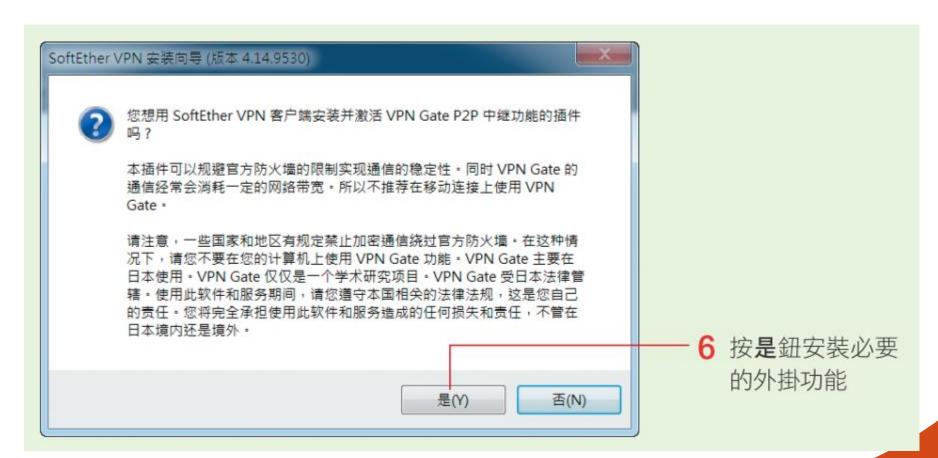










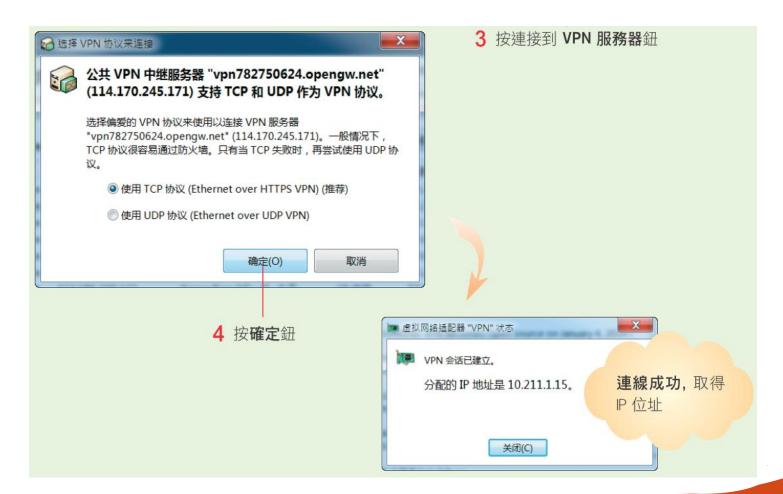




建立VPN連線



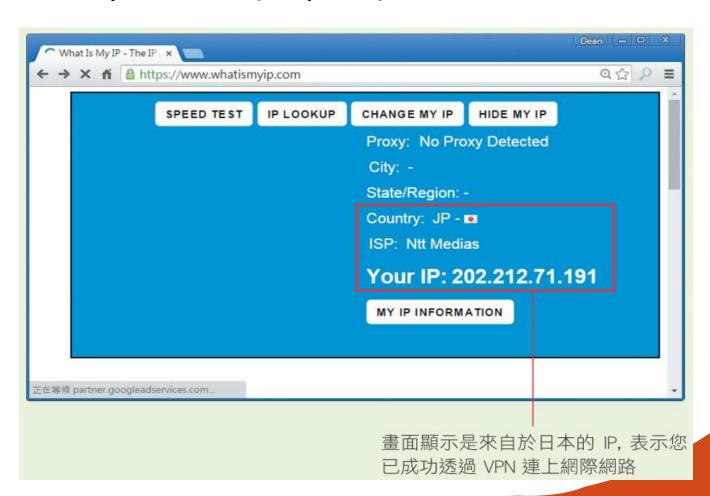




# 實作練習:

#### 使用VPN Gate進行VPN連線測試

VPN連線測試



VPN連線測試

