



Software Engineering

軟體工程

Syllabus

蘇維宗 (Wei-Tsung Su)
suwt(at)nicu.edu.tw





Revision

| Rev. | Description | Date | Authors |
|------|-------------|------------|----------|
| v1.0 | Baseline | 2025/08/01 | W.-T. Su |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



自我介紹



經歷

助理教授
研發顧問

宜蘭大學資訊工程學系
森淨科技股份有限公司

8/2025 ~ now
2/2009 ~ now

> 物聯網雲端平台開發

專案助理教授
助理教授
訪問學者
學術研究組組長
顧問工程師

東吳大學資料科學系
真理大學資訊工程學系
美國普渡大學電機與電腦工程學系
真理大學研究發展處
永洋科技股份有限公司

2/2023 ~ 7/2025
2/2009 ~ 1/2023
7/2013 ~ 9/2013
8/2011 ~ 7/2012
9/2007 ~ 8/2008

> 產品線規劃、網路嵌入式系統開發(PPTP, IPv6, ...)

學歷

博士
學士

成功大學資訊工程學系
中原大學資訊工程學系

9/2001 ~ 7/2008
9/1996 ~ 7/2000

研究興趣

網路與資料安全; 區塊鏈技術; 普及運算; 嵌入式系統

開授課程

軟體工程、資訊安全導論、資訊安全實驗、單晶片原理及實習(機械與機電工程系)



課程規範 (Class Protocol v1.2)

- 你(妳)可能獲得加分, 如果 ...
 - 在課堂上樂於討論
 - 在網路討論區上樂於討論
 - 其他
- 你(妳)將會獲得扣分, 如果 ...
 - 在禁止飲食的教室吃東西
 - 在課堂上大聲喧嘩
- 你(妳)一定會被當掉, 如果 ...
 - 考試作弊
 - 曠課超過3次
- You MAY get additional points if you
 - have any response in class
 - have any response in discussion board
 - others
- You WILL lose additional points if you
 - eat in no-food classroom
 - talk loudly
- You MUST be failed if you
 - cheat in any exams
 - absent more than 3 times



Copyright Announcement v1.1

- The purpose of these slides is for teaching only.
- Partial contents obtained from Internet and other sources are copyrighted by their original authors.
- If any copyright is violated, please let me know as soon as possible.

著作權聲明

- 此投影片的目的只用於教學。
- 部分擷取自網際網路或其他來源 內容，其版權屬於原作者。
- 如果有侵犯版權之情事，請儘快讓我知道。

授權方式：



CC License:





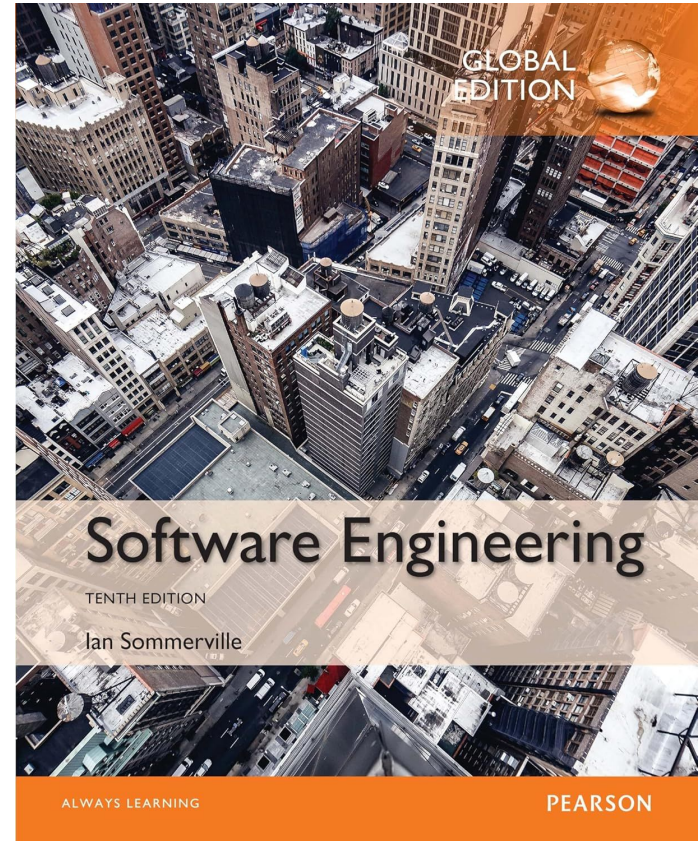
課程目標

本課程的目的在培養學生們對開發**大型軟體專案**與技術的理解。課程中將介紹在理論與實務中如何如何利用方法與工具開發出可靠的軟體。學生將深入了解軟體開發技術，並學習軟體專案開發的相關規範、分析、設計、測試、驗證和維護的技能。此課程將幫助學生培養成為專業軟體工程師的能力。

教科書

Software Engineering, Global Edition, 10/e

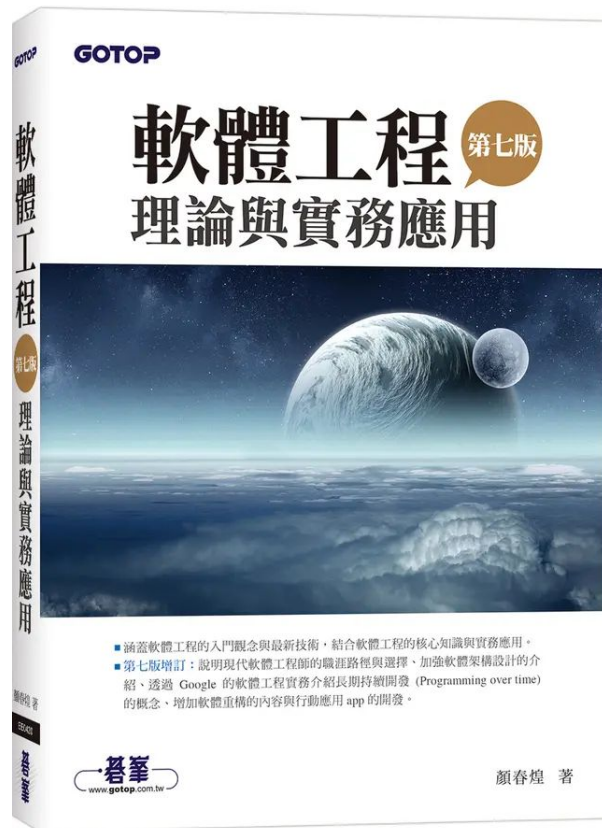
- 作者: Ian Sommerville
- 出版商: Pearson
- ISBN: 1292096136
- ISBN-13: 9781292096131



參考書

軟體工程理論與實務應用 (第7版)

- 作者: 顏春煌
- 出版商: 碁峰資訊股份有限公司
- ISBN: 6263248084
- ISBN-13: 9786263248083



教學支援

- 教材發佈、作業繳交、課程內容討論(非同步)
 - 數位學習M園區
- 課堂錄影、課程內容討論(同步)
 - MS Teams
- 教學助教
 - 資工系碩士班 林威廷





評分方式

- 期中考試: 30%
- 期末報告: 30%
- 平時作業: 30%
- 出席成績: 10%



期末報告

- **目標**
 - 以一個真實(或虛擬)的軟體系統為案例進行需求發展、專案規劃、系統設計、與測試報告
- **分組**
 - 5 ~ 6 人一組
- **方式**
 - 期末上台報告

Q & A



Computer History Museum, Mt. View, CA