

- ◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

Composició de l'equip

- Hugo Aguilar (Scrum Master)
- Amin El Alam
- Roger Casanovas
- Marcel Herrero

Tasques realitzades al sprint

Durant aquest primer sprint ens hem centrat en recollir els requeriments funcionals i no funcionals dels diferents grups:

- Grup 1: Gestió de comptes i creació de perfils d'usuari
- Grup 2: Realització de comandes
- Grup 3: Enviament de comandes
- Grup 4: Pagament de la comanda
- Grup 5: Valoració de la comanda
- Grup 6: Funcionalitats addicionals
- Altres consideracions

Perfils d'usuari de l'aplicació QueMenges

- Cuiner
- Repartidor
- Client

Perfil d'usuari de cuiner

ANDREU GUTIÉRREZ

PERFIL

Genere : Home
Edat : 35
Educació : Grau Universitari
Ofici : Cuiner jefe
Ubicació : Girona, Catalunya



BIOGRAFIA

L'Andreu porta més de 10 anys en la indústria gastronòmica. Treballa en un restaurant amb molta demanda i està acostumat a preparar plats ràpidament sense descuidar-ne la qualitat. Li interessa optimitzar els temps de preparació i reduir el malbaratament d'ingredients.

MOTIVACIONS

- Rebre reconeixement pel seu treball.
- Utilitzar eines digitals per millorar l'eficiència.

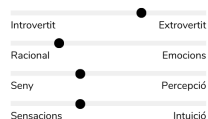
OBJECTIUS

- Millorar la coordinació amb cambrers i repartidors.
- Optimitzar els processos a la cuina.
- Mantenir la qualitat dels plats sota pressió.

FRUSTRACIONS

- Falta de sincronització entre cuina i repartidors.
- Esquema de comandes poc eficient.
- Aplicacions de comandes difícils d'utilitzar.

PERSONALITAT



TECHNOLOGY



Perfil d'usuari de repartidor

KEVIN RAMÍREZ

PERFIL

Genere : Home
Edat : 28
Oficiç : Repartidor d'aplicacions de delivery
Ubicació : Ciudad de Mexico



BIOGRAFIA

En Kevin treballa com a repartidor autònom i utilitza diverses plataformes per generar ingressos. La seva prioritat és completar les comandes ràpidament i amb seguretat.

MOTIVACIONS

- Guanyar incentius i propines.
- Tenir flexibilitat horària.
- Disposar d'una aplicació intuïtiva i eficient.

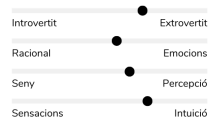
OBJECTIUS

- Entregar les comandes a temps.
- Optimitzar les rutes per guanyar més diners.
- Mantenir una bona puntuació a l'app.

FRUSTRACIONS

- Retards en els restaurants.
- Mal temps i trànsit dens.
- Clients que triguen a recollir la comanda.

PERSONALITAT



TECHNOLOGY



Perfil d'usuari de client

LAURA FERNÁNDEZ

PERFIL

Genre : Dona
Edat : 28
Ofici : Dissenyadora gràfica
Ubicació : Tarragona, Catalunya



BIOGRAFIA

La Laura és dissenyadora gràfica i treballa des de casa. Demana menjar a domicili diverses vegades per setmana perquè té poc temps per cuinar. Busca opcions saludables i de qualitat.

MOTIVACIONS

- Promoció i descomptes.
- Poder pagar i fer seguiment del lliurament fàcilment.
- Rebre recompenses per la seva fidelitat.

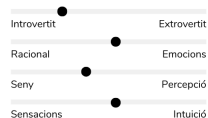
OBJECTIUS

- Trobar menjar bo i saludable.
- Rebre les comandes en bon estat i puntualment.
- Tenir una experiència de compra fàcil i ràpida.

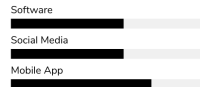
FRUSTRACIONS

- Comandes que arriben fredes o amb errors.
- Temps d'espera massa llargs.
- Aplicacions poc intuïtives.

PERSONALITAT



TECHNOLOGY



Requisits del Grup 1: Gestió de comptes i creació de perfils d'usuari

RF:

- RF-01-01. Registre mitjançant correu o shortcut
- RF-01-02. Creació de perfil amb adreça i restriccions alimentàries
- RF-01-03. Selecció de tipus de compte i possibilitat d'afegir i eliminar rols
- RF-01-04. Validació nom d'usuari
- RF-01-05. Validació contrasenya
- RF-01-06. Actualitzar i eliminar perfil

Requisits del Grup 2: Realització de comandes

RF:

- RF-02-01. Vistes de menús
- RF-02-02. Opció per filtrar menús (segons restriccions i temps d'entrega)
- RF-02-03. Buscador per a plats o usuaris concrets
- RF-02-04. Opció de reserva de comandes
- RF-02-05. Consulta d'ingredients
- RF-02-06. Opció per eliminar ingredients opcionals
- RF-02-07. Historial de comandes

RNF:

- RNF-02-01. De rendiment estàtic: Màxim de comandes alhora

Requisits del Grup 3: Enviament de comandes

RF:

- RF-03-01. Escollir mètode d'enviament
- RF-03-02. Càlcul automàtic del cost segons distància
- RF-03-03. Progrés d'enviament i seguiment del repartidor

RNF:

- RNF-03-01. RIE (interacció amb altres mòduls de software): Ús de l'API de Google Maps

Requisits del Grup 4: Pagament de la comanda

RF:

- RF-04-01. Selecció del mètode de pagament: targeta o PayPal
- RF-04-02. Connexió amb plataforma bancària

RNF:

- RNF-04-01. RIE (interacció amb altres mòduls de software): transaccions encriptades amb HTTPS
- RNF-04-02. Restricció de disseny (limitació de hardware): suport per a pagament amb targeta o PayPal

Requisits del Grup 5: Valoració de la comanda

RF:

- RF-05-01. Menú per poder valorar la comanda (puntualitat i estat del menjar)
- RF-05-02. Relacionar valoracions amb cada cuiner
- RF-05-03. Cuiners amb millors valoracions han d'aparèixer abans

RNF:

- RNF-05-01. Restricció de disseny (seguretat): protecció contra valoracions fraudulentament
- RNF-05-02. Objectiu de disseny: interfície intuïtiva per a deixar feedback

Requisits del Grup 6: Funcionalitats addicionals

RF:

- RF-06-01. Proposició de plats als cuiners
- RF-06-02. Menú específic de plats proposats
- RF-06-03. Xat privat amb client que ha proposat un plat
- RF-06-04. Sistema de subscripció
- RF-06-05. Sistema de punts per a clients subscrits
- RF-06-06. Bescanvi de descomptes per punts

RNF:

- RNF-06-01. De rendiment dinàmic: xat en temps real amb baixa latència

Altres consideracions. Requisits no funcionals

RNF:

- RNF-07-01. RIE (interacció amb l'usuari, interfície d'usuari): Suport per a tres idiomes: català, castellà, anglès
- RNF-07-02. Restricció de disseny (limitació de hardware): Versions web i mòbil (Android i iOS)
- RNF-07-03. RIE (interacció amb l'usuari, interfície d'usuari): Ús de la tipografia Calibri i color corporatiu taronja
- RNF-07-04. RIE (interacció amb l'usuari, interfície d'usuari): Logo visible a totes les pantalles
- RNF-07-05. Rendiment estàtic: Suport per a 1000 usuaris simultanis
- RNF-07-06. Rendiment dinàmic: Màxim 5 ms per petició
- RNF-07-07. Seguretat: Encriptació de dades amb OpenVPN
- RNF-07-08. Objectiu de disseny: Interfície user-friendly

Burndown chart

BURNDOWN CHART

PROJECT TITLE	PROJECT MANAGER	DATE	VERSION NO.	PROJECT ID
SPRINT 1 CHART	HUGO AGUILAR	03/13/2025	1.0	452-04

DAY / SPRINT / ITERATION	FEATURES / STORY POINTS GOAL	COMPLETE	GOAL VELOCITY	REMAINING
0	0	0	38	38
1	3	3	35	35
2	5	2	30	33
3	5	5	25	28
4	7	7	18	21
5	7	6	11	15
6	10	8	1	7
7	1	5	0	2
8	0	0	0	2
9	0	0	0	2
10	0	0	0	2
11	0	0	0	2
12	0	0	0	2
13	0	0	0	2
14			0	2
15			0	2

BURNDOWN

