



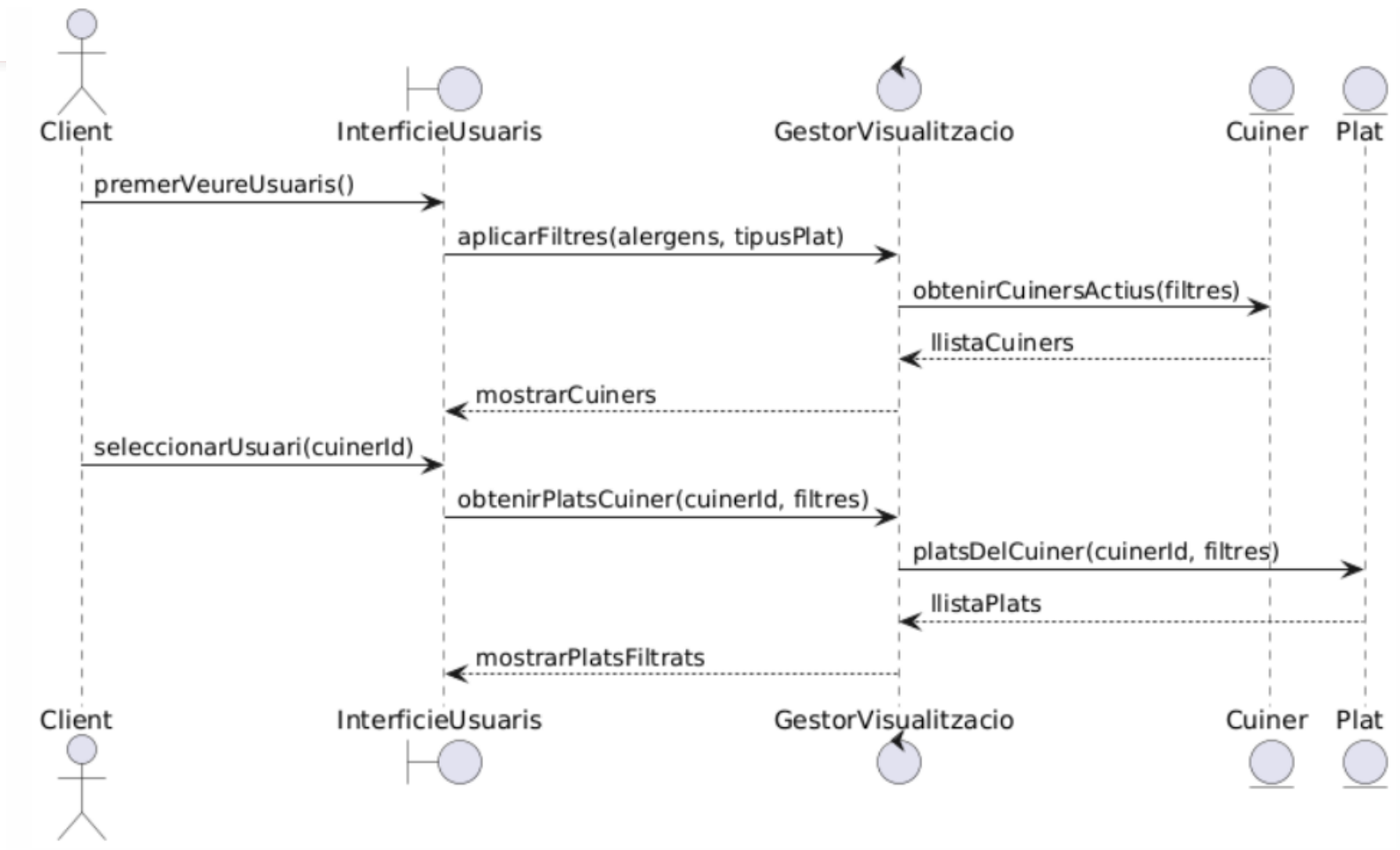
# Enginyeria del Software

---

# Diagrames de Seqüència

<b>Cas d'ús</b>	Veure <u>usuaris</u>
<b>Descripció</b>	Es mostren els usuaris que ofereixen els seus menús en aquell moment. Al seleccionar un usuari, s'haurien de veure tots els plats que ofereix aquell. Es mostraran els plats i menús en funció de les restriccions alimentàries i els temps d'entrega.
<b>Actor(s) implicats</b>	Client
<b><u>Precondició</u></b>	Usuari registrat
<b>Flux</b> <b>Seqüència normal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Prèmer el botó per veure <u>usuaris</u></li><li>2. Filtrar segons el <u>plat</u> o menú que ofereix l'usuari o les limitacions del perfil</li><li>3. Prèmer l'usuari</li><li>4. Dintre dels plats de l'usuari, buscar el plat segons uns filtres o <u>limitacions</u></li></ol>
<b>Subflux</b>	Dintre de l'usuari buscar un menú en comptes d'un plat
<b><u>Post condició</u></b>	
<b>Prioritat</b>	

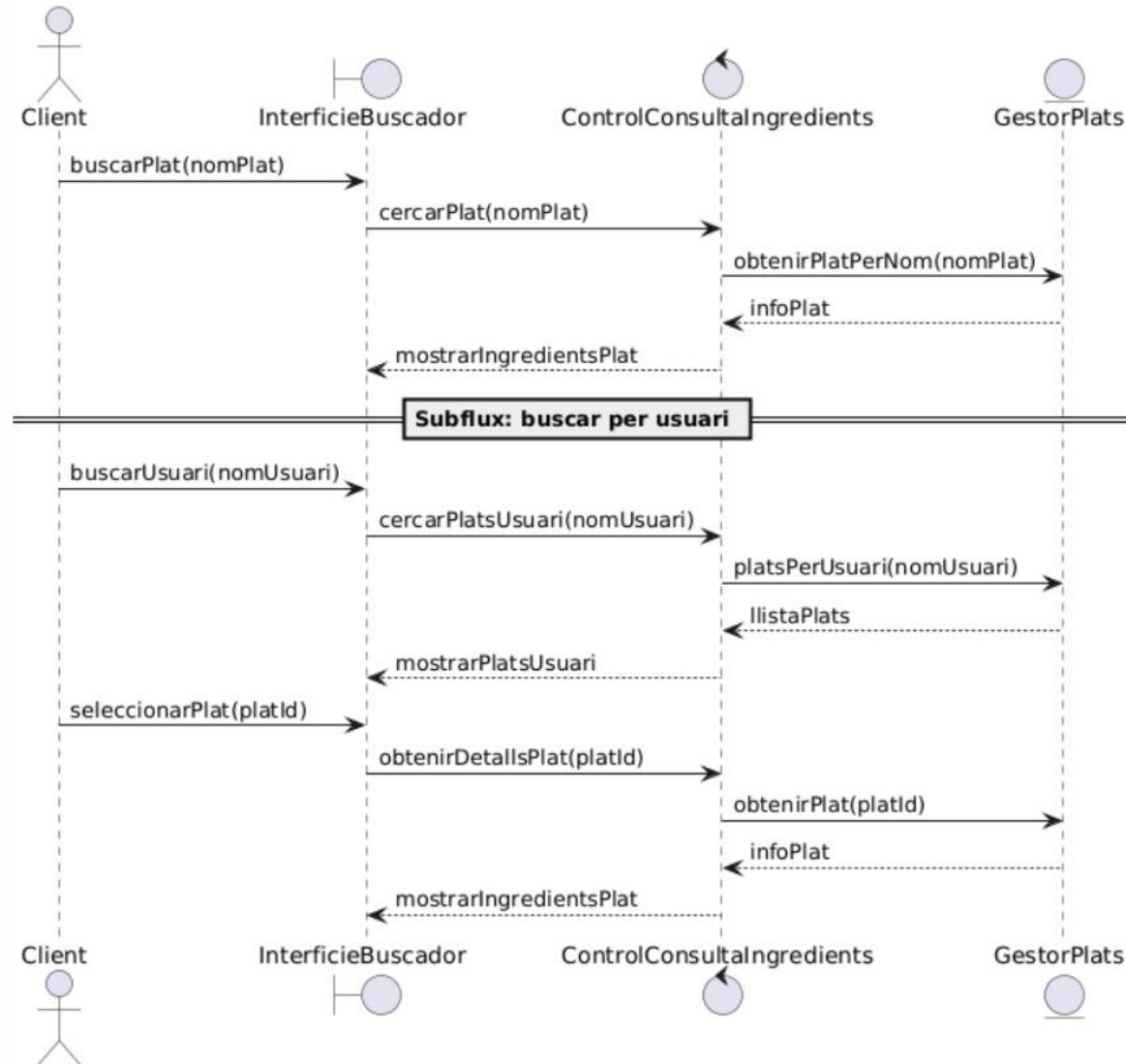
# Diagrames de Seqüència



# Diagrames de Seqüència

<b>Cas d'ús</b>	Veure ingredients
<b>Descripció</b>	L'aplicació ha de tenir un buscador per a plats o <u>usuaris concrets</u> . S'ha de poder consultar tots els ingredients dels plats, com els al·lèrgens.
<b>Actor(s) implicats</b>	Client
<b><u>Precondició</u></b>	Usuari registrat
<b>Flux</b> <b>Seqüència normal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Anar al buscador</li><li>2. Escriure un plat</li><li>3. Clicar al plat</li><li>4. Veure ingredients</li></ol>
<b>Subflux</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Anar al buscador</li><li>2. Escriure un usuari per veure els seus plats</li><li>3. Clicar al plat</li><li>4. Veure ingredients</li></ol>
<b><u>Post condició</u></b>	
<b>Prioritat</b>	

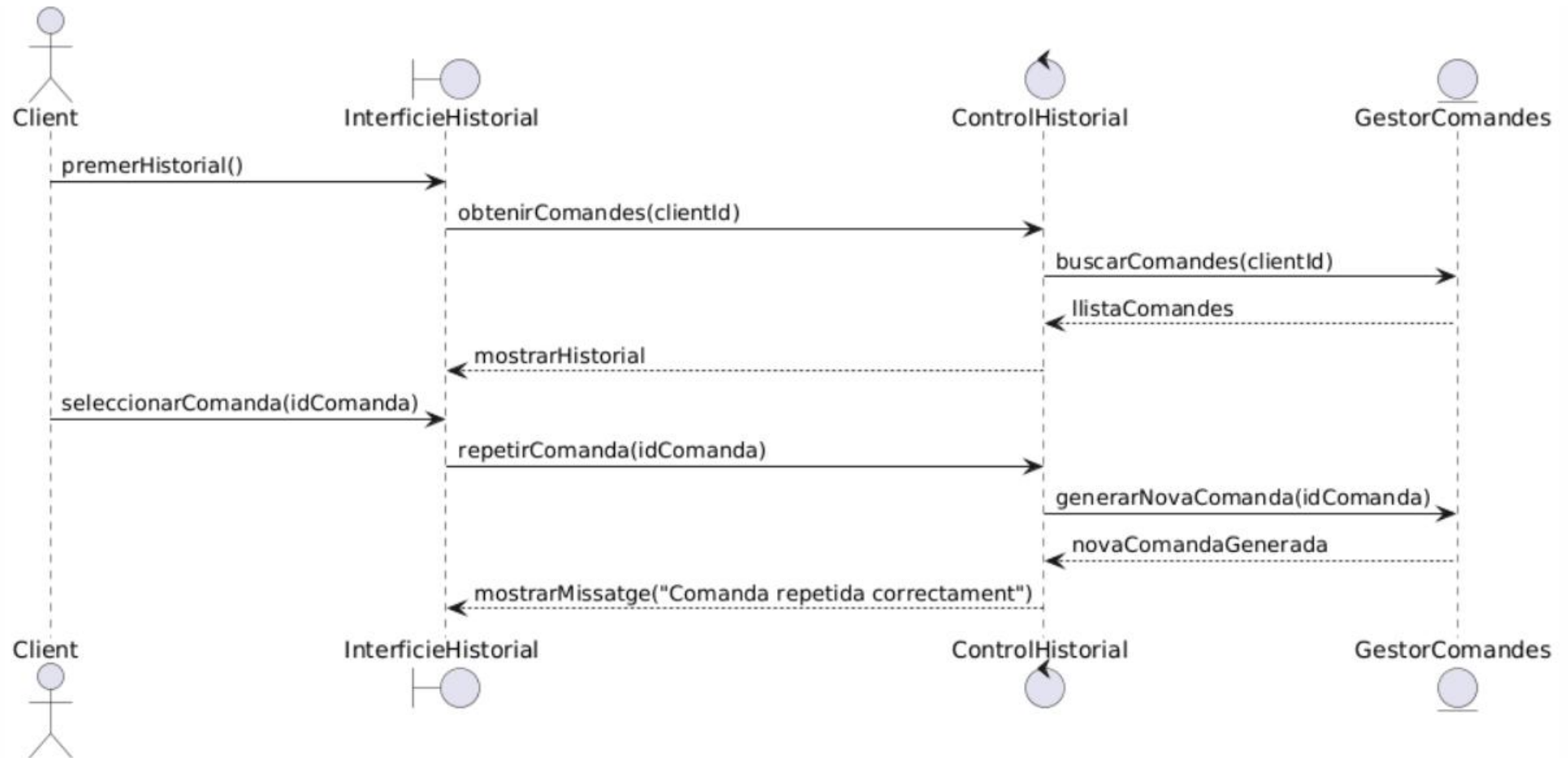
# Diagrames de Seqüència



# Diagrames de Seqüència

<b>Cas d'ús</b>	Historial de <u>comandes</u>
<b>Descripció</b>	Guardar historial de comandes, i poder-ne <u>escollir</u> una repetida, si està disponible.
<b>Actor(s) implicats</b>	Client
<b><u>Precondició</u></b>	Usuari registrat i haver fet alguna comanda prèviament
<b>Flux</b> <b>Seqüència normal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Prèmer <u>botó</u> de historial de <u>comandes</u></li><li>2. Seleccionar la comanda</li><li>3. Prèmer tornar a demanar</li></ol>
<b>Subflux</b>	Mentres es fa una comanda veure una secció amb l'historial de comandes per si es vol repetir alguna
<b><u>Post condició</u></b>	Enviar a l'usuari a seleccionar els ingredients per acabar de fer la comanda.
<b>Prioritat</b>	

# Diagrames de Seqüència





# Enginyeria del Software

Pràctiques: Grup451-04

Sprint 04: Diagrama de Classes, Diagrames  
de Seqüència