

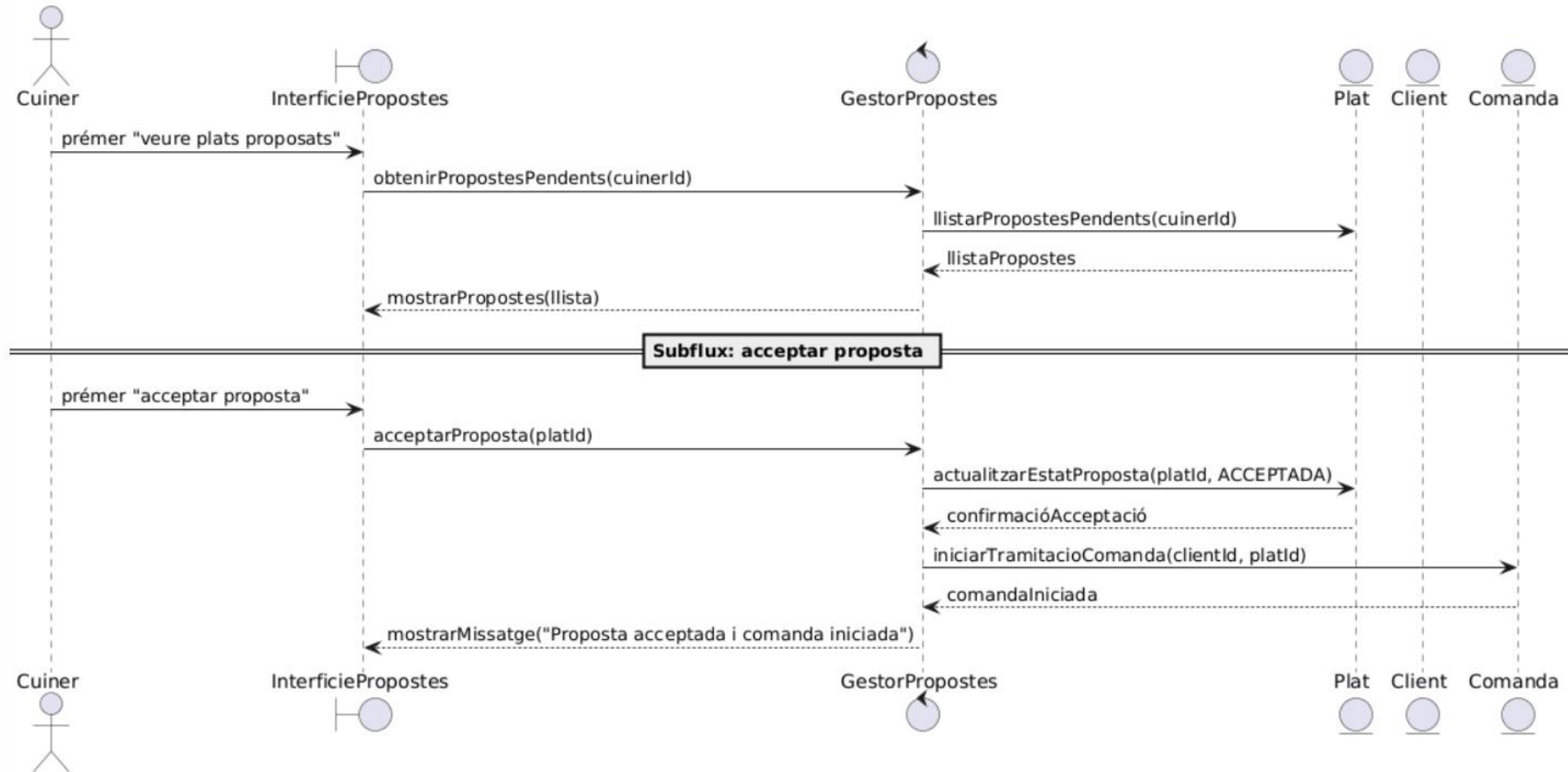


Enginyeria del Software

Diagrames de Seqüència

Cas d'ús	Veure plats personalitzats
Descripció	Permet al cuiner visualitzar els plats proposats pels clients.
Actor(s) implicats	Cuiner.
<u>Precondició</u>	Cuiner registrat, i que com a mínim un client hagi proposat un plat.
Flux principal	Prèmer “veure plats proposats”.
Subflux	Si el cuiner vol, prèmer “acceptar la proposta”.
<u>Post condició</u>	Tramitar comandes.
Prioritat	

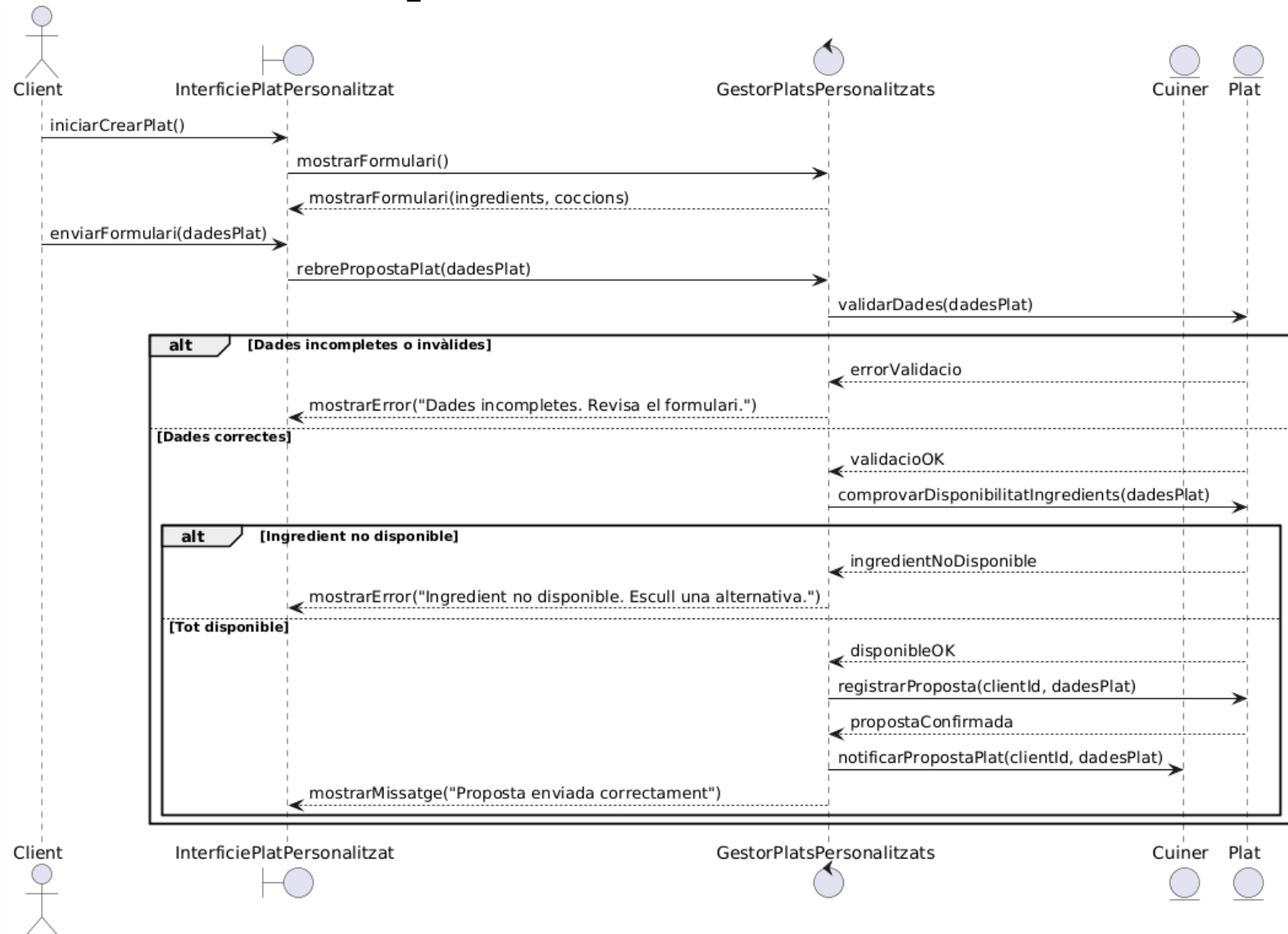
Diagrames de Seqüència



Diagrames de Seqüència

CAS D'ÚS	Plats Personalitzats
Descripció	El <u>client</u> podrà definir un plat personalitzat <u>seleccionant</u> ingredients, <u>mètodes</u> de cocció i <u>altres</u> preferències. Un cop <u>definit</u> , el sistema registra la proposta i la fa arribar al cuiner.
Actors	Client: <u>Usuari</u> que crea el plat personalitzat Cuiner: <u>Rep</u> la proposta del <u>plat</u>
<u>Precondició</u>	El client ha d'estar registrat i autenticat a l'aplicació.
Flux principal	<ol style="list-style-type: none">1. El <u>client</u> inicia la funcionalitat "Crear plat personalitzat"2. El sistema mostra un formulari amb els camps a omplir selecció d'ingredients, quantitats, mètode de <u>cocció</u>, etc.3. El <u>client</u> omple el formulari i <u>envia</u> el <u>formulari</u>.4. El sistema <u>envia</u> al perfil del <u>client</u> la <u>nova</u> <u>proposta</u>.
<u>Subfluxos</u>	
<u>Fluxos alternatius</u>	<ol style="list-style-type: none">1. Error en les dades introduïdes. Si el sistema detecta dades <u>incompletes</u> o invàlides, mostra un missatge d'error i demana al client corregir-lo2. No hi ha disponibilitat. Pot succeir que no queda un ingredient, per tant, el sistema rebutja la sol·licitud, informa el client el problema i li demana fe un canvi si vol.
<u>Postcondició</u>	
<u>Requeriments no funcionals</u>	Xat en temps real amb baixa latència.
Prioritat	

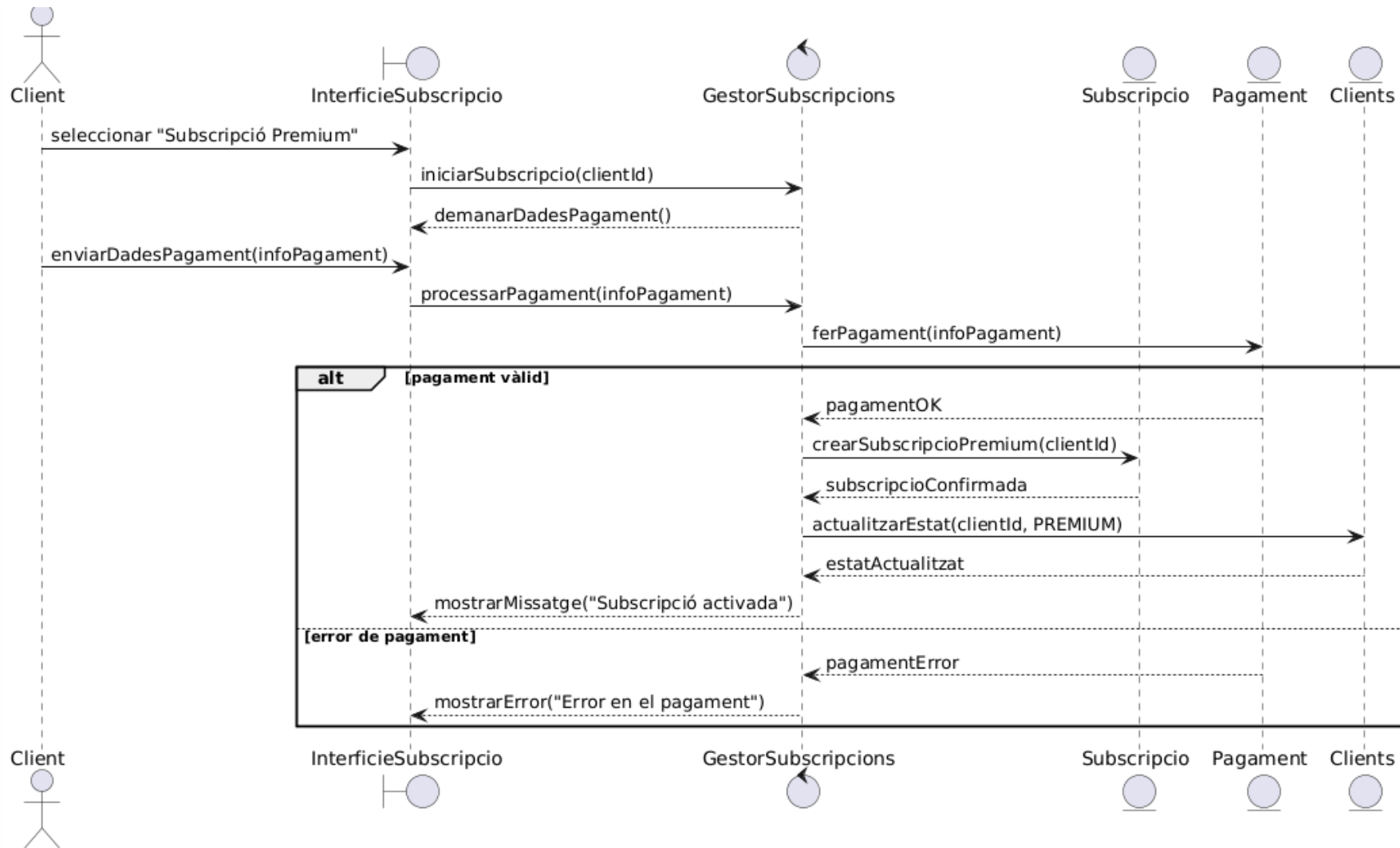
Diagrames de Seqüència



Diagrames de Seqüència

CAS D'ÚS	Subscripció versió prèmium
Descripció	El client podrà subscriure's a la <u>versió</u> Premium de l'aplicació.
Actors	Client
<u>Precondició</u>	<ol style="list-style-type: none">1. El client ha d'estar registrat i autenticat en l'aplicació2. El <u>client</u> ha de disposar d'una forma de pagament vàlida
Flux principal	<ol style="list-style-type: none">1. En el menú de l'aplicació el client accedeix a l'opció. "Subscriure's a la <u>versió</u> Premium".2. El client introdueixi les seves dades de pagament3. Si la transacció surt correctament, el sistema actualitza l'estat del compte del client4. S'envia un mail al client confirmant la compte.
<u>Subfluxos</u>	<ol style="list-style-type: none">1. <u>Canviar</u> el mètode de pagament
<u>Fluxos alternatius</u>	<ol style="list-style-type: none">1. Pagament rebutjat <p>La <u>informació</u> de pagament no es <u>valida</u> o és rebutjada pel sistema, es mostra un missatge d'error.</p> <ol style="list-style-type: none">2. Cancel·lació de la subscripció3. El <u>client</u> <u>cancel·la</u> la seva <u>subscripció</u> en qualsevol moment.
<u>Postcondició</u>	<ol style="list-style-type: none">1. Immediatament el client té una tarifa plana d'<u>enviaments</u>2. S'activa el sistema de <u>punts</u>.
<u>Requeriments no funcionals</u>	
Prioritat	
Comentaris	

Diagrames de Seqüència





Enginyeria del Software

Pràctiques: Grup451-04

Sprint 04: Diagrama de Classes, Diagrames
de Seqüència