

# Projecte: MyPersonalShopper

Sprint 1: Anàlisi i disseny de l'aplicació

AndorraTech

# ÍNDEX

1. OBJECTIUS, METODOLOGIA I FILOSOFIA D'EMPRESA
2. ROLS
3. REQUISITS
4. CASOS D'ÚS
5. DIAGRAMES
  - CASOS D'ÚS
  - ACTIVITAT
  - SEQÜÈNCIA
  - CLASSES
6. CONCLUSIÓ SPRINT
7. PLANTEJAMENT PRÒXIM SPRINT



**UAB**

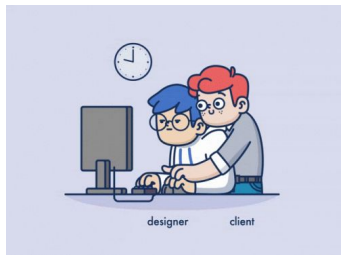
# OBJECTIUS, METODOLOGIA I FILOSOFIA D'EMPRESA

## OBJECTIUS SPRINT:

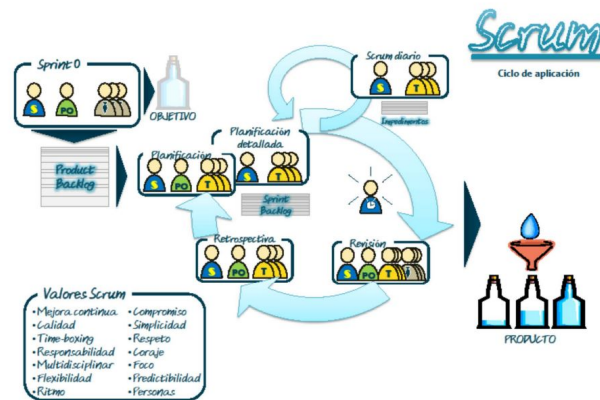
☐ REALITZAR TOTA LA PART D'ANÀLISI



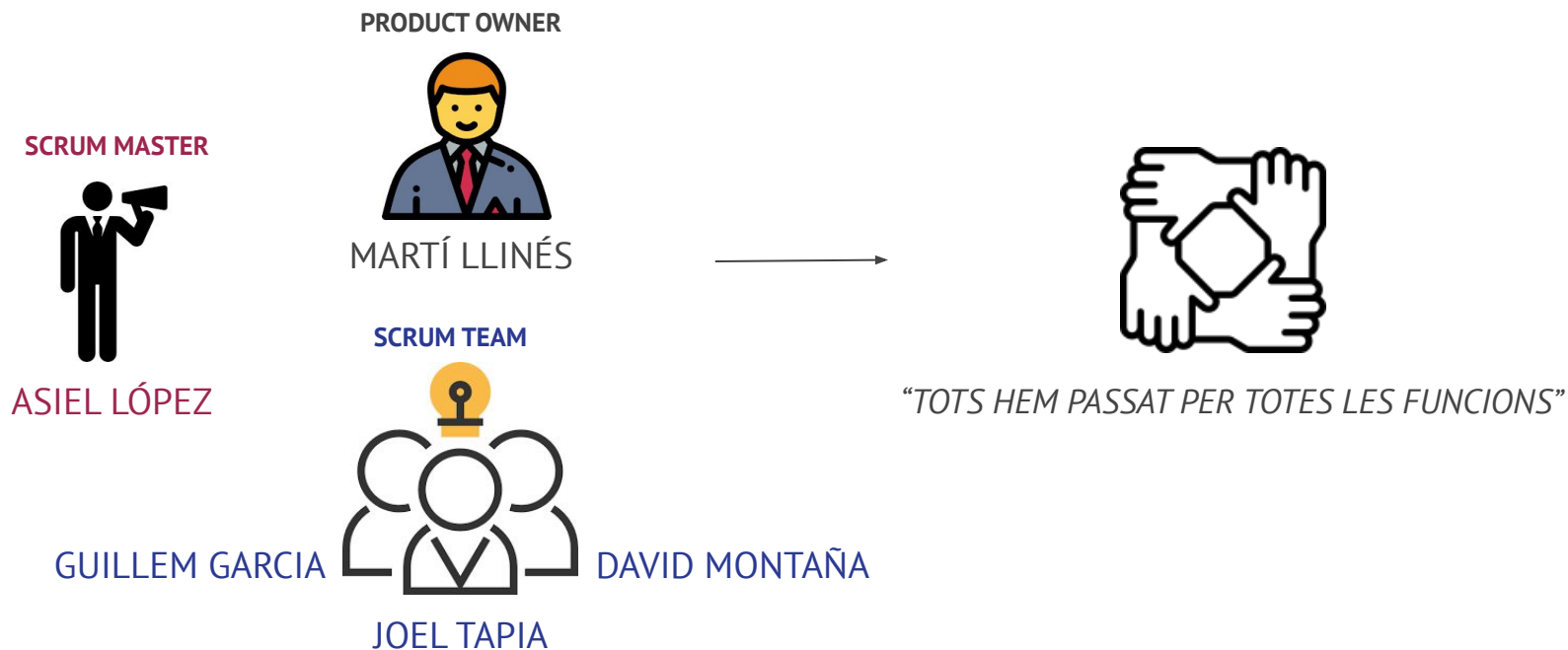
☐ REALITZAR GRAN PART DEL DISSENY



## METODOLOGIA ÀGIL: SCRUM



# ROLS



# REQUISITS

## FUNCIONALS

- ➡ *“Com a client vull omplir el meu perfil d'estil”*
- ➡ *“Com a client vull poder donar d'alta el meu mètode de pagament preferit”*
- ➡ *“Com a Personal Shopper vull tenir accés al catàleg complet”*
- ➡ *“Com a client vull comunicar-me amb el meu Personal Shopper”*

# REQUISITS

## NO FUNCIONALS

- ➡ *“El sistema de pagament ha de ser segur [...]. La forma de pagament ha de ser el més àgil i transparent possible”*  
-Alba Torres- **Objectiu de Disseny**
- ➡ *“Hem de tenir en compte quan vam implementar l'aplicació és el Reglament General de Protecció de Dades”*  
-Alba Torres- **Restricció de Disseny (Acompliment d'estàndards)**
- ➡ *“Imposo inicialment en aquest sentit és que utilitzeu una metodologia de desenvolupament àgil”*  
-Luis Lara- **Objectiu de Disseny**

# REQUISITS

## DEPENDÈNCIES

➡ APLICACIÓ DESCOMPTE



## CONFLICTES

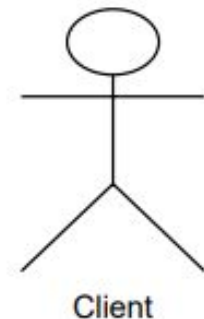
➡ LUIS LARA vs JULI ALAFIA

➡ JULIETA SERRANO vs JOAN CAMPOY



# CASOS D'ÚS

- REGISTRAR-SE
- OMPLIR PERFIL
- CANVIAR PERSONAL SHOPPER
- FER DEMANAT
- MÈTODE DE PAGAMENT
- CANVIAR LES DADES
- DONAR-SE DE BAIXA

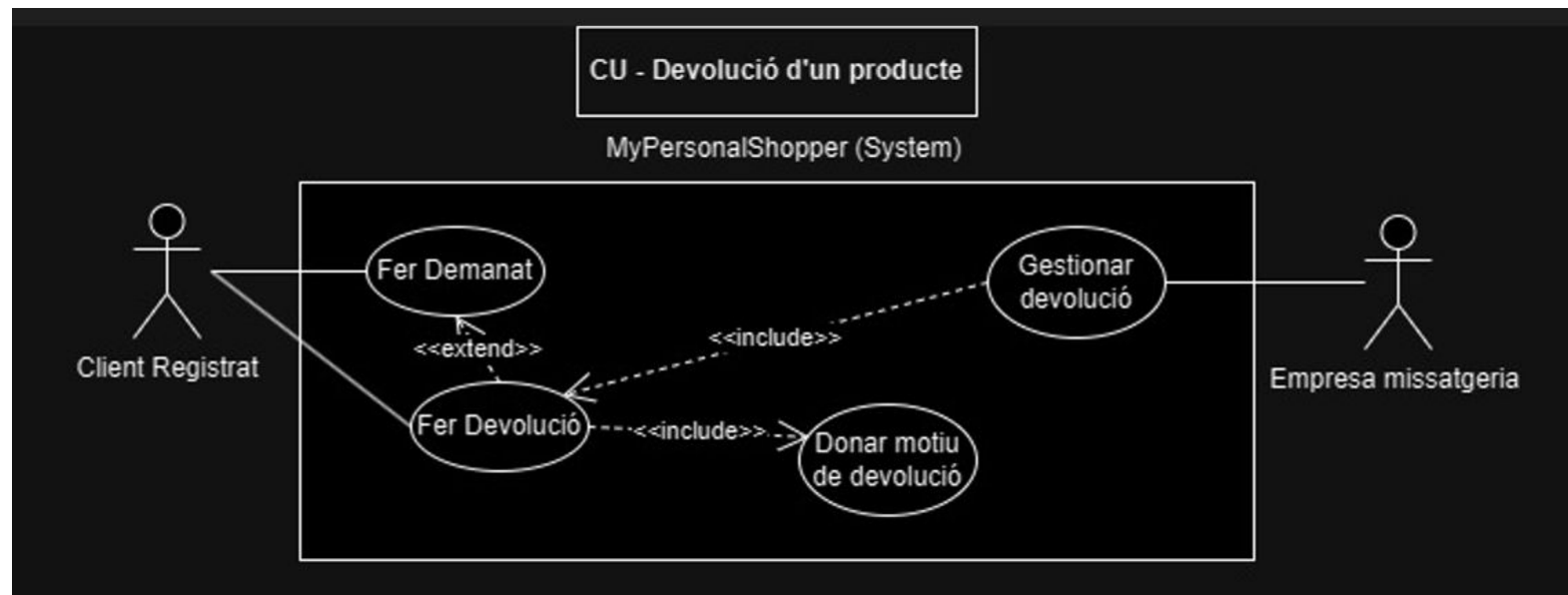


- SELECCIONAR PRODUCTES
- RETORNAR PRODUCTES
- XATEJAR AMB PERSONAL SHOPPER

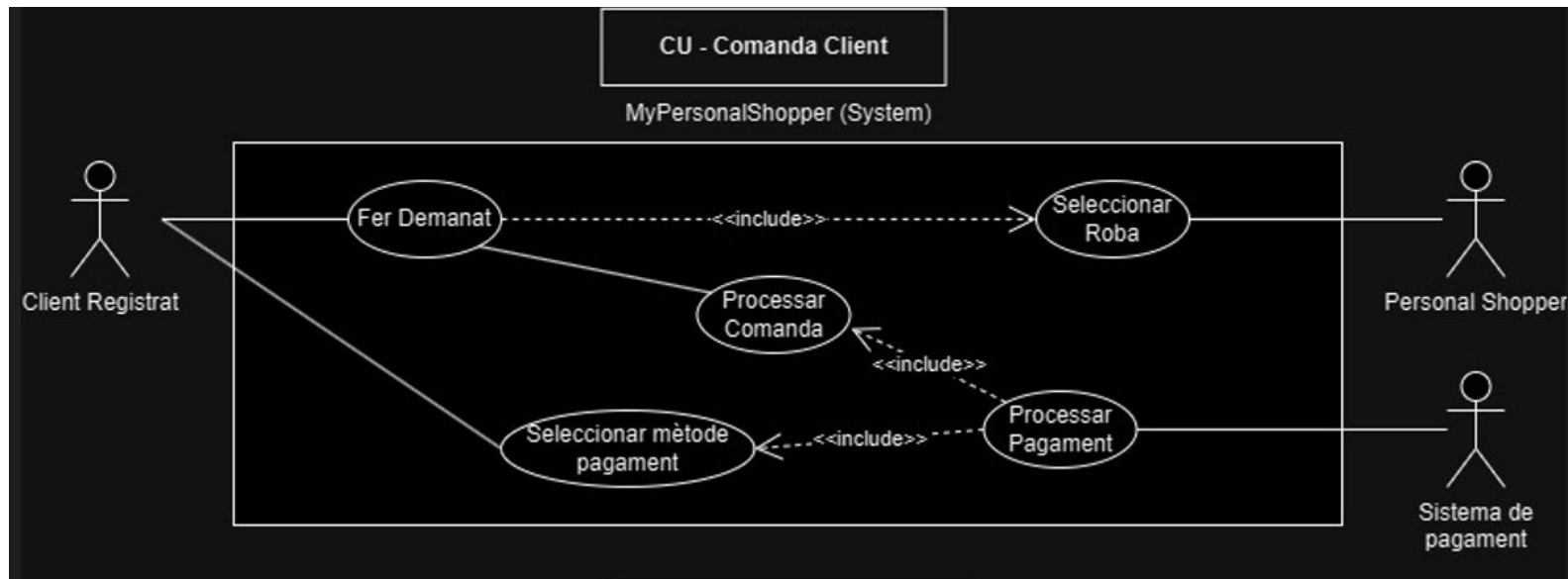




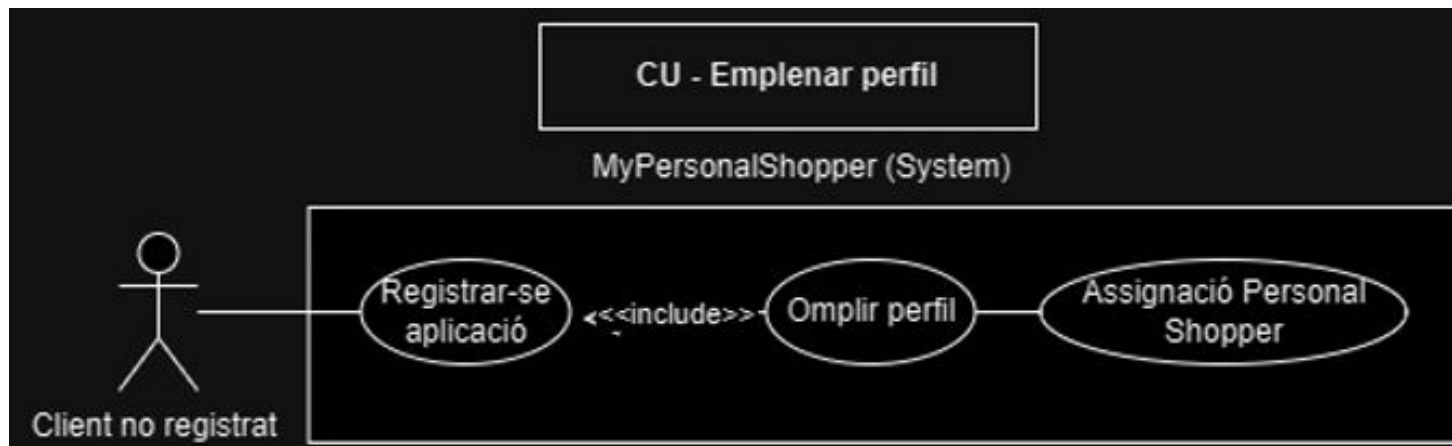
# CASOS D'ÚS (I)



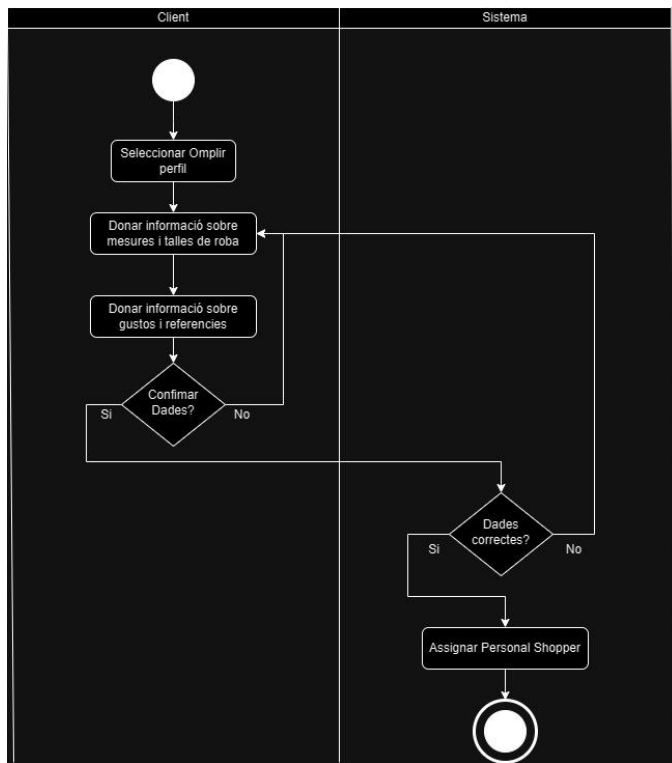
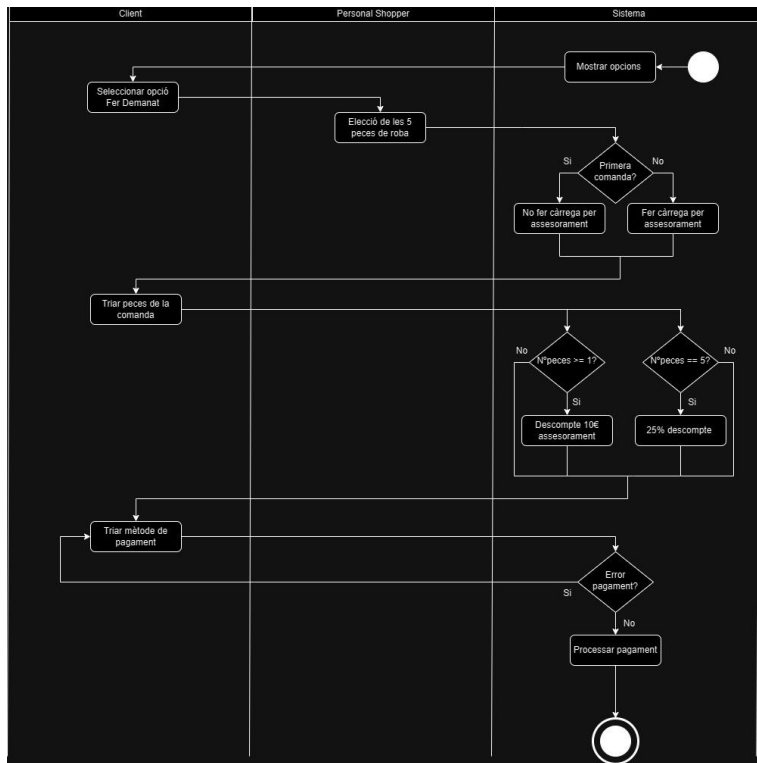
# CASOS D'ÚS (II)



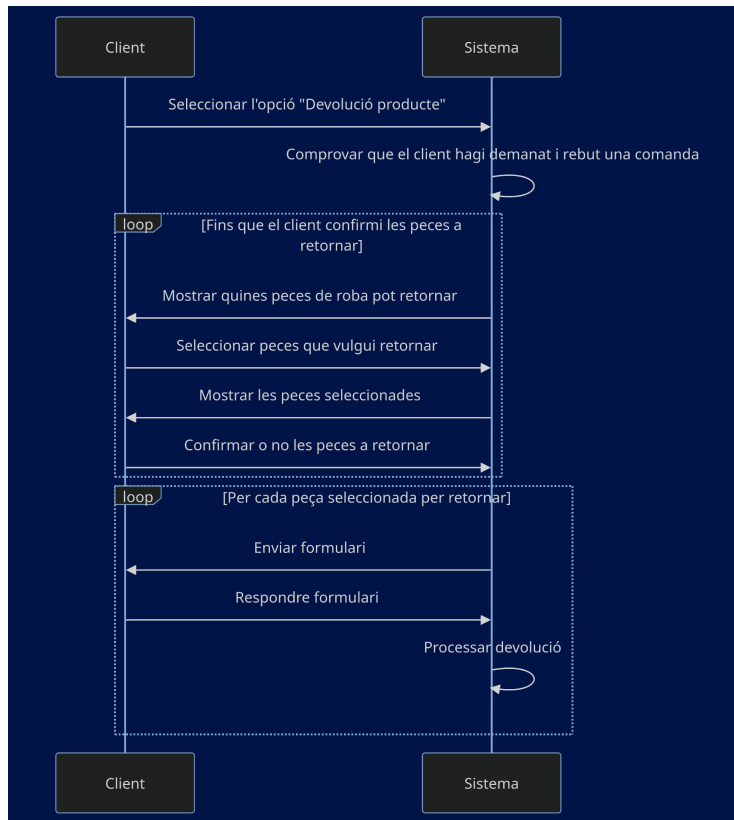
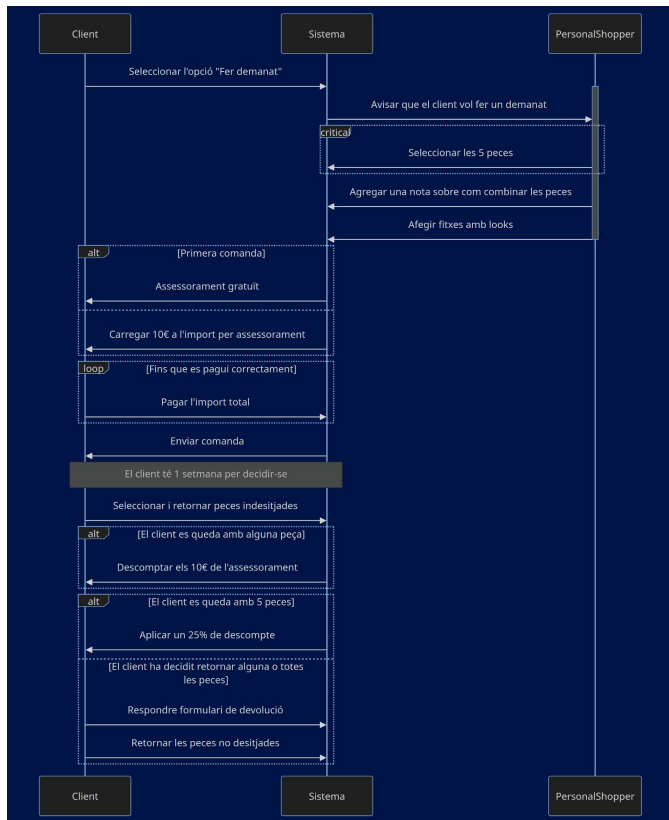
# CASOS D'ÚS (III)



# DIAGRAMES D'ACTIVITAT



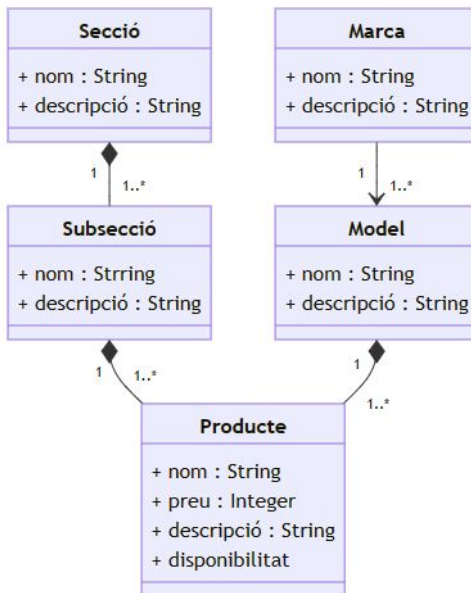
# DIAGRAMES DE SEQÜÈNCIA



# DIAGRAMES DE CLASSES (I)



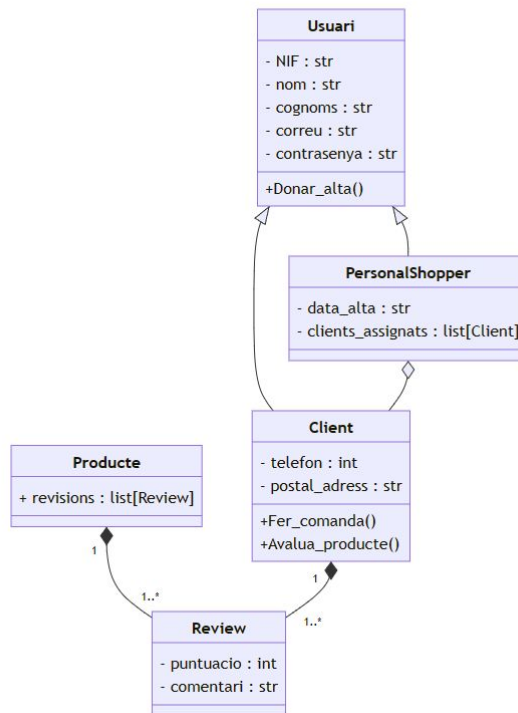
Diagrama Classes Catàleg



# DIAGRAMES DE CLASSES (II)



Diagrama Classes Usuaris



# CONCLUSIÓ SPRINT

☑️ ACOMPLIMENT DELS OBJECTIUS AMB ÈXIT I AMB EL TEMPS PREVIST



☑️ TENIR UNA BONA METODOLOGIA I FILOSOFIA DE TREBALL



# PLANTEJAMENT PRÒXIM SPRINT



WIREFRAME



PROGRAMACIÓ

# GRÀCIES PER LA VOSTRA ATENCIÓ!



## PREGUNTES?



**UAB**