|  |  |
| --- | --- |
| Documentació Projecte E.D. - Fase I | |
| Autors | Carlos Oyardo Gutierrez (1569369) i Joel Tapia Salvador (1638962) |
| Corpus MP3 proves | Stock si / Altres no, 140 cançons i 10 directoris |
| Qualificació “grade” | 66 |
| Implementació utilitzada per a les estructures | MusicFiles:  Utilitzem llistes per guardar els paths actuals, els afegit i els  eliminats, ja que no necessitem accedir a ells en temps O(1)  a través del path, ja que recorrerem tots per iniciar el uuids i  guardar-los a MusicData.  MusicID:  Guardem un en un diccionari els uuid generats amb el path  com a clau per poder accedir en temps O(1) cada cop que  es crida el mètode get\_uuid(). També guardem en un  diccionari si el uuid ha estat eliminat amb el uuid com a clau  per poder accedir en temps O(1). Guardem la quantitat de  uuid no eliminats en una variable per no tenir que calcular  cada cop.  MusicData:  Guardem les metadades de cada cançó en un diccionari on  la clau es el uuid de la cançó (per poder accedir en temps  O(1)) i les metadades i file de la cançó son guardats en una  llista on podem accedir a cadascuna de les metadades i al  file en temps O(1) amb el mètodes get\_.  MusicPlayer:  Guardem la classe MusicData i treballem sobre aquesta amb  un mètode d’aquesta classe que permet comprovar si un file  esta guardat.  PlayList:  Com que les cançons s’han de reproduir en l’orde guardat  podem utilitzar una llista per guardar els uuids de les  cançons e iterar sobre aquesta cridant al mètode de  reproducció de la classe MusicPlayer guardat com a atribut,  al igual que podem obtenir l’uuid a través del mètode de la  classe MusicID.  SearchMetadata:  Consultem la metadada corresponent cridant al mètode get\_  corresponent de MusicData recorrent totes les cançons ja  guardades a MusicData a través d’un mètode iterador que  itera sobre les claus uuid de MusicData amb una list  comprenhension i així no tenim que guardar cap data  temporal dins de la classe SearcMeatada. Per fer les  operacions OR o AND utilitzem una la estructura de conjunts  que permet fer operació d’unió i intersecció sense guardar  valors repetits. |
| Cerques realitzades |  |
| Anotacions | Ens hem repartit les funcions i les hem implementat fins que hem tingut tot el projecte, Després ho hem pujat al github on hem mirat el codi i hem tractat d'arreglar els errors per tal d'obtenir la màxima qualificació. |

Diagrama

Descripción generada automáticamenteDiagrama