

INNOVATECH

DOCUMENTO DE ESPECIFICACIONES

Lista de los integrantes del equipo

Scrum master:

- Diego (Sprint 1)
- Xavier Valero Calderon (Sprint 2)
- Joel Rillo Fernández (Sprint 3)
- Elías Pascual Paz

Scrum Team:

- Diego
- Joel Rillo Fernández
- Elías Pascual Paz
- Xavier Valero Calderon

Enlaces del proyecto

Github: <https://github.com/NIU1708430/InnovaTech>

Trello: <https://trello.com/b/RpYChsHz/innovatech>

Lista de requisitos

• Requisitos funcionales

- RF-1-01: *Menús visibles para todos: Todos los usuarios que entren en la aplicación, podrán ver cualquier menú, aunque no estén registrados.*
- RF-1-02: *Información del pedido: Antes de poder realizar un primer pedido deberán llenar un pequeño perfil. en el que indicarán su dirección de recogida de pedido y, opcionalmente, restricciones alimentarias (alergias, comidas que no queremos recibir) así como definir su nombre de usuario.*
- RF-1-03: *Perfil de usuario actualizable: El perfil de usuario podrá ser actualizado en todo momento llegando a ser eliminado en el momento en que nos damos de baja en la aplicación.*
- RF-1-04: *Roles usuario: A la hora de realizar el registro, el usuario debe indicar el tipo de cuenta que se quiere crear. (cliente, repartidor o cocinero). Un mismo usuario puede asumir los tres roles en la aplicación y puede, en cualquier momento, añadir o sacar roles asociados a su cuenta. Para poder controlar esto, en la tabla de la BBDD "usuarios", crearemos una columna tipo boolean para cada rol.*
- RF-2-01: *Consulta de ofertas: Los clientes pueden ver un listado con todos los platos y menús que estén disponibles en un momento dado.*
- RF-2-02: *Inspección de usuario: En el listado de usuarios, el usuario puede elegir uno y ver una lista de los platos que este ofrece.*
- RF-2-03: *Barra de búsqueda: Los usuarios pueden buscar un plato o usuario específico mediante una barra de búsqueda.*
- RF-2-04: *Reservas: Los cocineros pueden establecer horarios de disponibilidad y los usuarios pueden hacer reservas para esas horas.*

- RF-2-05: *Inspección de plato:* Los usuarios pueden consultar los ingredientes de un plato y eliminar aquellos que el cocinero haya marcado como opcionales. En esta pantalla también se muestran los alérgenos.
- RF-2-06: *Historial de pedidos:* Los usuarios pueden comprobar su historial de pedidos y repetir alguno si este está disponible.
- RF-2-07 (interfaz externa (interfaz de usuario)): *Cambio de vista:* En el listado, los usuarios pueden escoger si ver platos y menús disponibles o usuarios que estén ofreciendo su servicio en el momento. Siempre ordenados por distancia a la ubicación del usuario.
- RF-3-01: *Opciones de envío de pedidos:* El sistema deberá permitir tres opciones de envío: a través de repartidores contratados, entrega por parte del cocinero o recogida en casa del cocinero por parte del cliente. Se debe garantizar que el usuario pueda seleccionar su opción preferida en la interfaz.
- RF-3-02: *Cálculo del coste de envío:* El sistema calculará el costo del envío en función de la distancia entre el cocinero y el cliente, siendo gratuito si el cliente recoge el pedido.
- RF-3-03: *Seguimiento del envío:* El sistema permitirá a los clientes seguir el progreso del envío mediante la página web, mostrando la posición actual del repartidor en un mapa de Google Maps.
- RF-4-01: *Métodos de pago aceptados:* La aplicación permitirá el pago mediante tarjeta bancaria o PayPal. Se debe garantizar la seguridad de los datos financieros de los usuarios.
- RF-4-02: *Conexión con plataformas de pago:* El sistema deberá conectarse con las plataformas de pago para autenticar los datos y confirmar la transacción. Es necesario definir qué proveedores de pago se utilizarán.
- RF-4-03: *Distribución del pago:* Una vez realizado el pago, el sistema distribuirá automáticamente los ingresos entre el cocinero y el repartidor, según sus cuentas bancarias asociadas. Se debe garantizar la correcta asignación de los pagos según las tarifas definidas.
- RF-5-01: *Valoración del pedido:* Deberá indicar aspectos como la puntualidad o el estado de la comida.
- RF-5-02: *Posición del cocinero en el listado:* A mayor valoración del cocinero, más arriba aparecerá.
- RF-6-01: *Platos preferidos:* Los platos predefinidos que ponen a disposición de los cocineros.
- RF-6-02: *Platos preferidos Usuario:* Los clientes pueden proponer los platos que desean consumir.
- RF-6-03: *Platos Menu específico Usuario:* Estos platos aparecerán en un menú específico.
- RF-6-04: *Restricción de acceso:* Sólo pueden acceder los cocineros.
- RF-6-05: *Aceptar pedido:* Los cocineros pueden aceptar el pedido y comenzarán a cocinarla.
- RF-6-06: *Chat privado:* Chat privado entre el cliente y el cocinero para comunicarse, a fin de garantizar que el plato preparado se ajusta al que quiere el cliente.
- RF-6-07: *Suscripción:* Los usuarios pueden suscribirse de forma opcional a un plan mensual que ofrece una tarifa plana en envíos y un programa de puntos.

- RF-6-08: *Descuentos: Obtener un descuento en el pago del producto.*

- **Requisitos no funcionales**

- RNF-1-01 (*Objetivo de diseño*): *Aplicación clara y sencilla: La aplicación debe tener una interfaz clara y fácil de utilizar.*
- RNF-1-02 (*Restricción de diseño (seguridad)*): *Pedidos disponibles sólo para usuarios registrados. Sólo los usuarios que estén registrados en la aplicación, podrán hacer su pedido.*
- RNF-1-03 (*Restricciones de diseño (limitaciones hardware)*): *Registro por correo o Shortcut. Los usuarios podrán registrarse desde cero usando una cuenta de correo o acceder usando como atajos algunos de los gestores de correo más habituales, como Gmail o Outlook.*
- RNF-1-04 (*Decisión de diseño*): *Requisito nombres de usuario: El nombre de usuario deberá tener 5 caracteres como mínimo y no podrá estar repetido dentro del sistema.*
- RNF-1-05 (*Decisión de diseño*): *Requisito contraseñas de usuario: La contraseña, deberá tener 8 caracteres como mínimo, siendo imprescindible usar dos mayúsculas y al menos dos caracteres especiales.*
- RNF-2-01 (*Decisión de diseño*): *Orden de platos: Los primeros platos que aparezcan en la lista serán aquellos que cumplan con las restricciones alimentarias del usuario, incluirán el tiempo estimado de espera.*
- RNF-2-03 (*rendimiento (estático)*): *Restricción de pedidos: Los usuarios solo pueden tener un máximo de tres pedidos a la vez.*
- RNF-3-01 (*Interfaz Externa*): *Integración con Google Maps: La plataforma utilizará la API de Google Maps para mostrar la ubicación del repartidor en tiempo real.*
- RNF-4-01 (*Interfaz externa*): *Integración con plataformas de pago: La aplicación se integrará con plataformas de pago externas como PayPal y proveedores de tarjetas bancarias para la autenticación y procesamiento de pagos.*
- RNF-4-02 (*Restricciones de diseño*): *Seguridad en transacciones: Todas las transacciones financieras deberán ser cifradas y cumplir con los estándares de seguridad requeridos.*
- RNF-7-01 (*Restricción de diseño (interficies externas)*): *Tres diferentes idiomas: Catalan, castellano e ingles*
- RNF-7-02 (*Restricciones de diseño (Limitaciones de Hardware)*): *Versiones: Debe funcionar en móviles Android y en iOS.*
- RNF-7-03 (*Decisión de diseño*): *Tipo de letra: En la aplicación se usará el tipo de letra calibri*
- RNF-7-04 (*Decisión de diseño*): *Color corporativo: El color corporativo será naranja y el logo aparecerá en todas y cada una de las pantallas.*
- RNF-7-05 (*Rendimiento estático*): *Usuarios: En la fase inicial la aplicación debería soportar un máximo de 1000 usuarios conectados al mismo tiempo*
- RNF-7-06 (*Rendimiento dinámico*): *Tiempo de respuesta: El tiempo de respuesta es máximo de 5 milisegundos en vez de realizada la petición.*

- RNF-7-07 (Interfaz externa): *Protocolo OpenVPN: Protocolo OpenVPN para encriptación de datos.*
- RNF-7-08 (Objetivo de diseño): *Interfaz: La interfaz tendra que ser amigable y responsive.*

Diagrama de Caso de Uso

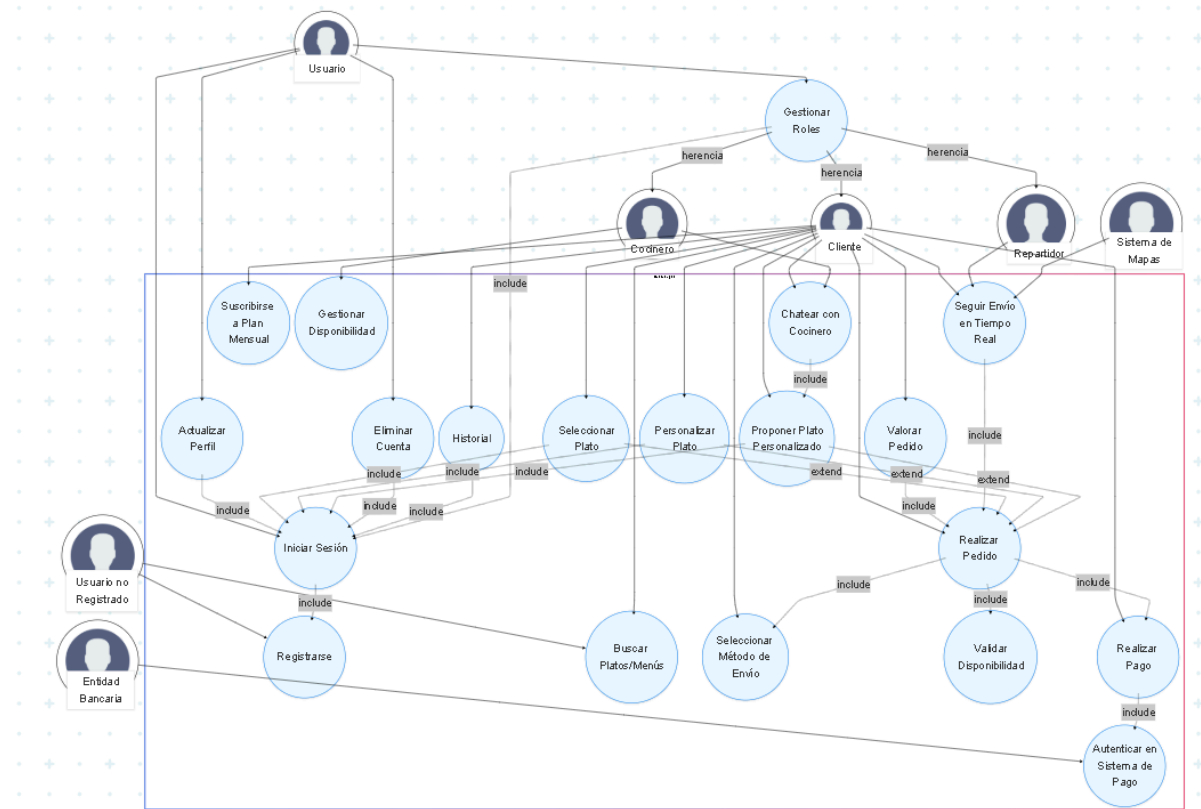


Diagrama de Clases

