



第一章 重难点及例题讲解

授课人: 李仪

liyi1002@csu.edu.cn

http://faculty.csu.edu.cn/liyi

中南大学 自动化学院









'第一代。电子管

第二代:晶体管 发展历程-

第三代: 中小规模集成电路

し 第四代 : 超大规模集成电路

运算器:计算机的执行部件,用于对数据进行加工处理

控制器: 计算机的指挥中心, 由其控制各部件自动协调地进行工作

系统组成〈存储器: 计算机的存储部件,用于存放程序和数据

输入设备:将程序和数据以机器所能识别和接受的信息形式输入到计算机

、输出设备:将计算机处理的结果以某些的形式输出

机器字长:计算机进行一次整数运算所能处理的二进制数据的位数

数据通路带宽:数据总线一次所能并行传递信息的位数

主存容量: 主存储器所能存储信息的最大容量

′吞吐量:系统在单位时间内处理请求的数量

响应时间。从用户提交请求到系统首次产生响应并获得其所需要的结果所用的时间

时钟周期:节拍脉冲或T周期,CPU中最小的时间单位

主频: 机器内部主时钟的频率, 时钟周期的倒数

运算速度-

性能指标

CPI: 执行一条指令所需的时钟周期数

执行时间:运行一个程序所花费的时间

MIPS: 每秒执行多少百万条指令

(FLOPS:每秒执行多少次浮点运算,分为MFLOPS、GFLOPS等

计算机系统概述



● 计算机分类

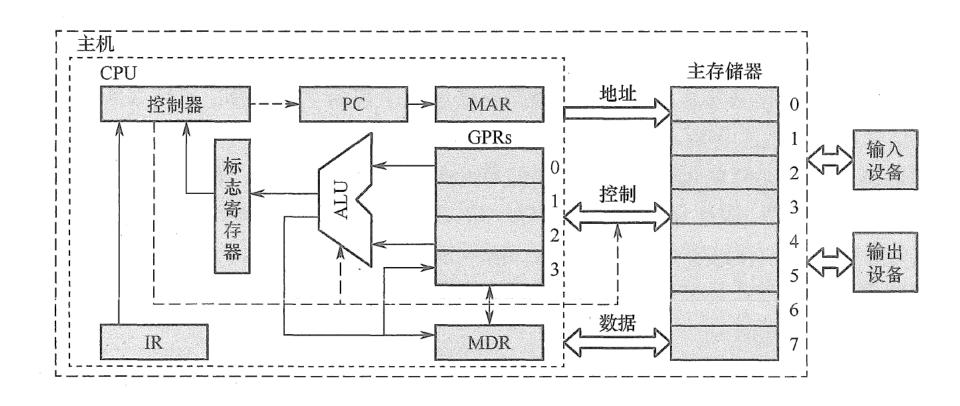


- 电子计算机可分为电子模拟计算机和电子数字计算机。
- 数字计算机又可按用途分为专用计算机和通用计算机。这是根据计算机的效率、速度、价格及运行的经济性 和适应性来划分的。
- •通用计算机又分为巨型机、大型机、中型机、小型机、微型机和单片机6类,它们的体积、功耗、性能、数据存储量、指令系统的复杂程度和价格依次递减。
- 计算机按指令和数据流还可分为:
 - 单指令流和单数据流系统(SISD),即传统冯诺依曼体系结构。
 - 单指令流和多数据流系统(SIMD),包括阵列处理器和 向量处理器系统。
 - 多指令流和单数据流系统(MISD),这种计算机实际上 不存在。
 - 多指令流和多数据流系统(MIMD),包括多处理器和 多计算机系统。





冯·诺依曼结构的模型机







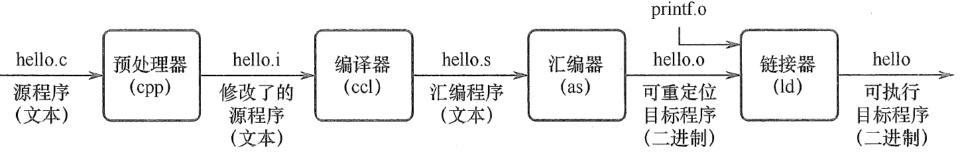
- 系统软件是一组保证计算机系统高效、正确运行的基础软件,通常作为系统资源提供给用户使用。系统软件主要有操作系统(OS)、数据库管理系统(DBMS)、语言处理程序、分布式软件系统、网络软件系统、标准库程序、服务性程序等。
- •应用软件是指用户为解决某个应用领域中的各类问题而编制的程序;如各种科学计算类程序、工程设计类程序、数据统计与处理程序等。
- 注意:数据库管理系统(DBMS)和数据库系统(DBS)是有区别的。DBMS是位于用户和操作系统之间的一层数据管理软件,是系统软件;而DBS是指计算机系统中引入数据库后的系统的最出数据库、数据库管理系统、数据库管理员(DBA)和应用系统构成。



计算机工作过程



- 计算机的工作过程分为以下三个步骤:
 - 1. 把程序和数据装入主存储器。
 - 2. 将源程序转换成可执行文件。



- 3. 从可执行文件的首地址开始逐条执行指令。
 - 1. 取指令: PC→MAR→M→MDR→IR
 - 2. 分析指令: OP(IR)→ CU
 - 3. 执行指令: Ad(IR)→MAR→M→MDR→ACC
 - 4. 此外,每取完一条指令,还须为取下一条指令做准备,形成下一条指令的地址,即使(PC)+l→PC



计算机的主要性能指标



• 机器字长

• 机器字长是指计算机进行一次整数运算(即定点整数运算)所能处理的二进制数据的位数,

• 数据通路带宽

数据通路带宽是指数据总线一次所能并行传送信息的位数,它与CPU内部的数据总线宽度(内部寄存器的大小)有可能不同。

• 主存容量

• 主存容量是指主存储器所能存储信息的最大容量,通常以字节来衡量,也可用字数×字长(如512K×16位)来表示存储容量。

• 运算速度



运算速度



- 1. 吞吐量和响应时间。
- 2. 主频和CPU 时钟周期。
- 3. CPI (Clock cycle Per Instruction)即执行一条指令所需的时钟周期数。
- 4. CPU 执行时间
- 5. MIPS、MFLOPS、GFLOPS和TFLOPS。





1. 吞吐量和响应时间

- 吞吐量是指系统在单位时间内处理请求的数量。它取决于信息能多快地输入内存, CPU 能多快地取指令,数据能多快地从内存取出或存入,以及所得结果能多快地从内存送给一台外部设备。儿乎每步都关系到主存,因此系统吞吐量主要取决于主存的存取周期。
- •响应时间指从用户向计算机发送一个请求, 到系统对该请求做出响应井获得所需结果的 等待时间。通常包括CPU时间(运行一个程 序所花费的时间)与等待时间(用于磁盘访 问、存储器访问、I/O操作、操作系统开销等 的时间)。





● 2.主频和CPU时钟周期。

- CPU 时钟周期。通常为节拍脉冲或T周期、即 主频的倒数,它是CPU 中最小的时间单位, 每个动作至少需要1个时钟周期。
- 主频 (CPU时钟频率)。机器内部主时钟频率, 是衡量机器速度的重要参数,对于同一个型 号的计算机,其主频越高,完成指令的一个 执行步骤所用的时间越短,执行指令的速度 越快
- •注意: CPU 时钟周期=1/主频, 主频通常以 Hz (赫兹) 为单位, 1Hz 表示每秒1次。





4. CPU执行时间

- 指运行一个程序所花费的时间。
 CPU 执行时间 = CPU 时钟周期数 / 主频 = (指令条数×CPI) / 主频
- •由上式可见CPU的性能(CPU执行时间)取决于三个要素:
 - ①主频 (时钟频率);
 - ②每条指令执行所用的时钟周期数 (CPI)
 - ③指令条数。



5.MIPS 、MFLOPS 、GFLOPS 和TFLOPS



- 1. MIPS (Million Instructions Per Second),即每秒执行多少百万条指令。
 - MIPS =指令条数/(执行时间× 10^6) = 主频/CPI。
- 2. MFLOPS (Mega Floating-point Operations Per Second),即每秒执行多少百万次浮点运算。
 MELOPS 沒上操作业数 / (执行时间 > 106)
 - MFLOPS = 浮点操作次数/(执行时间× 106)
- 3. GFLOPS (Giga Floating-point Operations Per Second),即每秒执行多少十亿次浮点运算。 GFLOPS = 浮点操作次数/(执行时间×10°)
- 4. TFLOPS (Tera Floating-point Oper百.hons P自r Second),即每秒执行多少万亿次浮点运算。
 TFLOPS = 浮点操作次数/(执行时间× 10¹²)。

• 注意:

- 在描述存储容量、文件大小等时, K、M、G、T 通常用2 的幕次表示,如 $|Kb|=2^{10}b$
- **在描述速率、频率等时**, k、M、G、T通常用10的幂次表示, 如 lkb/s = 10³b/s
- 通常前者用大写的K,后者用小写的k,但其他前缀均为大写表示,表示含义取决于所用的场景。









- 1. 电子计算机的发展已经历了4代,这4代计算机的主要元件分别是()。
 - A. 电子管、晶体营、中小规模集成电路、激光器件
 - B. 晶体管、中小规模集成电路、激光器件、光介质
 - C. 电子管、晶体管、中小规模集成电路、大规模集成电路
 - D. 电子营、数码营、中小规模集成电路、激光器件





只有当程序执行时才将源程序翻译成机器语言,并且一次只能翻译一行语句,边翻译边执行的是()程序,把汇编语言源程序转变为机器语言程序的过程是()。

I编译 II目标 III 汇编 IV 解释

• A. I. II

B. IV, II

• C. IV 、 I

D. IV 、III







- •下列()不属于系统软件。
 - A. 数据库系统
- B. 操作系统

C. 编译程序

D. 以上3种都属于系统程序

- 完整的计算机系统应包括()。
 - A. 运算器、存储器、控制器
 - B. 外部设备和主机
 - C. 主机和应用程序
 - D. 配套的硬件设备和软件系统





- 冯·诺依曼机的基本工作方式是()。
 - A. 控制流驱动方式 B. 多指令多数据流方式
 - C. 微程序控制方式 D. 数据流驱动方式

- 【2009 统考真题】冯·诺依曼计算机中指令和数据均以二进制形式存放在存储器中,
 CPU区分它们的依据是()。
 - A. 指令操作码的译码结果
 - B. 指令和数据的寻址方式
 - C. 指令周期的不同阶段
 - D. 指令和数据所在的存储单元





• 存放欲执行指令的寄存器是()。跟踪下一条妥执行的指令的地址的寄存器是()。 A. MAR C. MDR B. PC D. IR

•若一个8位的计算机系统以16位来表示地址,则该计算机系统有()个地址空间。

A. 256

B. 65535

C. 65536

D. 131072





- •【2015 统考真题】计算机硬件能够直接执行的是()。
- I. 机器语言程序
- II.汇编语言程序
- III. 硬件描述语言程序
- A. 仅I

- B. 仅I、III
- C. 仅II、III D. I、II和 III





•【2016 统考真题】 将高级语言源程序转换为 机器级目标代码文件的程序是()。

A汇编程序

C. 编译程序

B. 链接程序

D. 解释程序





- •【2018 统考真题】冯·诺依曼结构计算机中数据采用二进制编码表示,其主要原因是()。
- I. 二进制的运算规则简单
- IL 制造两个稳态的物理器件较容易
- III. 便于用逻辑门电路实现算术运算
- A. 仅I、II

B. 仅I、III

• C. 仅II、III

D. I、II 和III





- •【2019 统考真题】下列关于冯·诺依曼结构 计算机基本思想的叙述中,错误的是()。
 - A. 程序的功能都通过中央处理器执行指令实现
 - B. 指令和数据都用二进制数表示,形式上无差别
 - C. 指令按地址访问, 数据都在指令中直接给出
 - D. 程序执行前, 指令和数据需预先存放在存储器中





- •【2010 统考真题】下列选项中能缩短程序执行时间的措施是()。
- •I提高CPU 时钟频率
- II. 优化数据通路结构
- III. 对程序进行编译优化
 - A. QI 和II
 - B. 仅I 和III
 - C. 仅II和III
 - D. I、II和III





- •【2011 统考真题】下列选项中,描述浮点数操作速度指标的是()。
- A. MIPS

B. CPI

• C. IPC

D. MFLOPS





- 下列关于机器字长、指令字长和存储字长的说法中正确的是()。
- I 三者在数值上总是相等的
- •II 二者在数值上可能不等
- III. 存储字长是存放在一个存储单元中的二进制代码位教
- IV. 数据字长就是MDR 的位数
- A. I 、 III

B. I、IV

• C. II 、 III

D. II 、IV





•【2013 统考真题】某计算机的主频为1.2GHz, 其指令分为4类,它们在基准程序中所占比例 及CPI 如下表所示。该机的MIPS 数是()。

指令类型	所占比例	CPI	指令类型	所占比例	CPI
A	50%	2	С	10%	4
В	20%	3	D	20%	5

• A. 100

B. 200

• C. 400

D. 600





•【2014 统考真题】程序P 在机器M 上的执行时间是20s,编译优化后,P 执行的指令数减少到原来的70%,而CPI 增加到原来的1.2 倍,则P 在M 上的执行时间是()

A. 8.4s

B. 11.7s

C. 14s

D. 16.8s





•【2017 统考真题】假定计算机MI 和M2 具有相同的指令集体系结构(ISA),主频分别为1.5GHz和1.2GHz。在MI 和M2 上运行某基准程序P,平均CPI 分别为2和1,则程序P在MI 和M2 上运行时间的比值是()。

• A. 0.4

B. 0.625

• C. 1.6

D. 2.5



常见问题和易混淆知识点





- •1. 同一个功能既可以由软件实现又可以由硬件实现?
- 2. 翻译程序、汇编程序、编译程序、解释程序 的区别和联系是什么?
- 3. 什么是透明性? 透明是在指什么都能看见吗?
- 4. 机器字长、指令字长、存储字长的区别和联系是什么?
- •5. 计算机体系结构和计算机组成的区别和联系是什么?
- 6. 基准程序执行得越快说明机器的性能越好吗?