

# APL Rechnernetze und Kommunikationssysteme

Autoren:     Toby Peschke s77244  
                 Chris Rümmelein s77185  
                 Niclas Puschmann s77237

Publisher, Broker und Subscriber werden in der Entwicklungsumgebung Visual Studio gestartet. Der Publisher bekommt die IPv6-Adresse des Brokers und die Portnummer als Programmparameter zu übergeben. Anschließend erhält der Nutzer(im Publisher) die Möglichkeit ein Topic und einen Wert einzugeben, welche als Nachricht an den Broker gesendet werden. Nachdem der Broker entschieden hat, ob dem gesendeten Topic eine neue Multicastadresse zugeteilt werden muss, leitet er die Nachricht weiter an den Subscriber. Falls das Topic noch nicht vorhanden war, wird ihm eine neue Multicastadresse zugeteilt. Die Weiterleitung des neuen Topics wird als Announcement Nachricht an den Subscriber weitergeleitet. Der Subscriber kann nun per Nutzereingabe entscheiden, ob er das Topic subskribieren möchte oder nicht. Falls der Publisher das nächste Mal zum selben Topic eine Nachricht versendet, erhält der Subscriber eine Publish-Message mit neuen Daten.

## Selbstständigkeitserklärung

Hiermit erklären wir, dass die vorliegende Arbeit selbstständig und ohne fremde Hilfe verfasst und keine anderen Hilfsmittel als die vorgegebenen verwendet haben.

Ort: Dresden

Datum: 27.01.2019

Toby Peschke



Chris Rümmelein



Niclas Puschmann

