

ΣΗΜΜΥ ΕΜΠ / ΡΟΗ Υ

Συστήματα Μικροϋπολογιστών / 5η ομάδα ασκήσεων

Νικόλαος Πηγαδάς / el18445

2020-2021



Άσκηση 1

```
=====
;                                     MACROS
;=====
```

;Typwnei character

PRINTCH MACRO CHAR

PUSH AX

PUSH DX

MOV DL,CHAR

MOV AH,2

INT 21H

POP DX

POP AX

ENDM

;Allagh grammhs

PRINTLN MACRO

PUSH AX

PUSH DX

MOV DL,13

MOV AH,2

INT 21H

MOV DL,10

MOV AH,2

INT 21H

POP DX

POP AX

ENDM

;Exit

EXIT MACRO

MOV AX,4C00H

INT 21H

ENDM

```

=====
;
;                               SEGMENTS
;
=====
DATA SEGMENT
    TABLE DB 128 DUP(?) ;Pinakas dedomenwn
    TWO DB DUP(2)         ;Gia ton elegxo ths isotimias twn arithmwn
DATA ENDS

CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA

;=====
;
;                               MAIN
;
=====
MAIN PROC FAR
    MOV AX,DATA
    MOV DS,AX

;.....Apothikeush arithmwn sthn mnhmh.....
    MOV DI,0             ;Deikths ston pinaka arithmwn
    MOV CX,128           ;Plthos arithmwn

STORE:
    MOV TABLE[DI],CL
    INC DI
    LOOP STORE

;....Elegxos isotimias, arthroish, metrhsh....
    MOV DH,0             ;Gia thn prosthesh AX+DL
    MOV AX,0             ;Athroisma perittwn
    MOV BX,0             ;Plthos perittwn
    MOV DI,0
    MOV CX,128

ADDODD:
    PUSH AX
    MOV AH,0             ;Gia thn diaresh AX/2
    MOV AL,TABLE[DI]     ;Elegxos isotimias
    DIV TWO
    CMP AH,0
    POP AX
    JE SKIPEVEN          ;An o arithmos ston AX einai artios kane skip
    MOV DL,TABLE[DI]     ;Proswrinh apoth_hkeush

```

```

ADD AX,DX          ;Prosthesh
INC BX             ;Aukshsh metrth perittwn

SKIPEVEN:          ;Skip an einai artios
INC DI
LOOP ADDODD

;.....Ypologismos kai ektypwsh MO.....
MOV DX,0
DIV BX             ;Diaresh me to plthos tous

CALL PRINT_NUM8_HEX ;Ektypwsh akeraiou merous phlikou
PRINTLN

;.....Megisto & Elaxisto.....
MOV AL,TABLE[0]    ;Arxikopoihsh max
MOV BL,TABLE[127]   ;Arxikopoihsh min
MOV DI,0
MOV CX,128

MAXMIN:
CMP AL,TABLE[DI]    ;Elegxos parontos stoxeiou
JC NEWMAX
JMP MIN

NEWMAX:             ;An einai megalutero tou max -> new max
MOV AL,TABLE[DI]
JMP NEXTNUM

MIN:                ;Elegxos min
CMP TABLE[DI],BL
JC NEWMIN
JMP NEXTNUM

NEWMIN:             ;An einai mikrotero tou min -> new min
MOV BL,TABLE[DI]

NEXTNUM:            ;Epomenos arithmos
INC DI
LOOP MAXMIN
CALL PRINT_NUM8_HEX
PRINTCH ' '
MOV AL,BL
CALL PRINT_NUM8_HEX
EXIT

MAIN ENDP

```

;Ektypwsh 8-bit hex arithmou

PRINT_NUM8_HEX PROC NEAR;

MOV DL,AL

AND DL,0F0H **;1o hex**

MOV CL,4

ROR DL,CL

CMP DL,0 **;Agnohsh arxikou 0**

JE SKIPZERO

CALL PRINT_HEX

SKIPZERO:

MOV DL,AL

AND DL,0FH **;2o hex - apomonwsh tou ston DL**

CALL PRINT_HEX

RET

PRINT_NUM8_HEX ENDP

;Ektypwsh hex pshfiou apo diafaneies

PRINT_HEX PROC NEAR **;Ektypwsh periexomenwn DL**

CMP DL,9 **;0...9**

JG LETTER

ADD DL,48

JMP SHOW

LETTER:

ADD DL,55 **;A...F**

SHOW:

PRINTCH DL

RET

PRINT_HEX ENDP

CODE ENDS

END MAIN

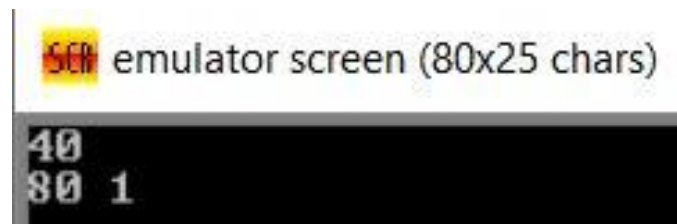
Για την δοκιμή του παραπάνω προγράμματος έγινε χρήση του emulator του 8086:

emu8086

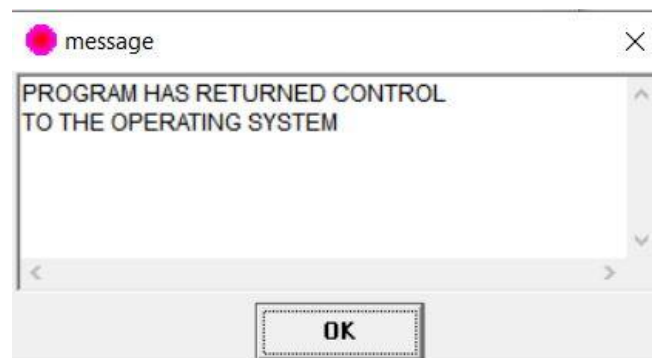
<https://emu8086-microprocessor-emulator.en.softonic.com/>

Παρακάτω παρατίθενται τα αποτελέσματα του προγράμματος, που είναι και τα επιθυμητά:

$$\begin{aligned} \text{MO} &= 40_{\text{hex}} = 64_{\text{dec}} \\ \left(= \frac{4096_{\text{dec}}}{64_{\text{dec}}} = \frac{\text{άθροισμα περιττών ως το 128}}{\text{πλήθος περιττών ως το 128}} \right) \\ \text{max} &= 80_{\text{hex}} = 128_{\text{dec}} \quad \text{min} = 1_{\text{hex}} = 1_{\text{dec}} \end{aligned}$$



Κατόπιν, εμφανίζεται μήνυμα ότι ο έλεγχος επιστρέφει στο λειτουργικό σύστημα:



Άσκηση 2

```
=====
;
;               MACROS
;
=====
```

;Typwnei character

```
PRINTCHAR MACRO CHAR
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DL,CHAR
    MOV AH,2
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
ENDM
```

;Typwnei string

```
PRINTSTR MACRO STRING
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DX,OFFSET STRING
    MOV AH,9
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
ENDM
```

;Allagh grammhs

```
PRINTLN MACRO
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DL,0AH
    MOV AH,2
    INT 21H
    MOV DL,0DH
    MOV AH,2
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
ENDM
```

;Diavasma character

```
READCHAR MACRO
    MOV AH,8
    INT 21H
ENDM
```

;Exit

```
EXIT MACRO
    MOV AX,4C00H
    INT 21H
ENDM
```

```
;=====
;SEGMENTS
;=====
```

DATA SEGMENT

```
    PRINTZ DB 'Z=$'      ;Typwnei 'Z=' kai perimenei eisodo
    PRINTW DB 'W=$'      ;Typwnei 'W=' kai perimenei eisodo
    PRINTSUM DB 'Z+W=$'  ;Typwnei 'Z+W=' kai typwnei to apotelesma
                        ;me vash tis parapanw eisodous
    PRINTDIFF DB 'Z-W=$' ;Typwnei 'Z-W=' kai typwnei to apotelesma
                        ;me vash tis parapanw eisodous
```

Z DB 0

W DB 0

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA

```
;=====
;MAIN
;=====
```

MAIN PROC FAR

MOV AX,DATA

MOV DS,AX

START:

PRINTSTR PRINTZ

CALL READDIG ;Diavase to prwto pshfio tou Z

MOV BL, 10

MUL BL

LEA DI,Z ;Swse to

MOV [DI],AL

CALL READDIG ;Diavase to deuthero pshfio tou Z

```

        ADD [DI],AL           ;Swse to

        PRINTCHAR ' '        ;Typwnei keno metaksh tw'n 'Z=$' kai 'W=$'

        PRINTSTR PRINTW
        CALL READDIG          ;Diavase to prwto pshfio touf W
MOV BL, 10
        MUL BL
        LEA DI,W              ;Swse to
        MOV [DI],AL
        CALL READDIG          ;Diavase to deuterio pshfio tou W
        ADD [DI],AL           ;Swse to

        PRINTLN

        MOV AL,[DI]           ; W
        LEA DI,Z              ; Z
        ADD AL,[DI]           ;Ypologismos athroismatos

        PRINTSTR PRINTSUM
        CALL PRINT_8BIT_HEX    ;Typwse to apotelesma

        PRINTCHAR ' '

        MOV AL,[DI]           ; Z
        LEA DI,W              ; W
        MOV BL,[DI]

        PRINTSTR PRINTDIFF
        CMP AL,BL             ;Sygkrish Z me W...
        JB NEG                 ;...gia na doume an to apotelesma
                                ;einai arnhtiko h thetiko
        SUB AL,BL              ;An Z>W
        JMP PRINTSUB

        NEG:
        SUB BL,AL              ;An Z<W
        MOV AL,BL
        PRINTCHAR '-'

        PRINTSUB:
        CALL PRINT_8BIT_HEX    ;Typwse to apotelesma
        PRINTLN
        PRINTLN
        JMP START

MAIN ENDP

```


;;Diavase-typwse-apoth_hkeuse ena decadiko pshfio ston AL..

READDIG PROC NEAR

 READ:

 READCHAR

 CMP AL,48

 JB READ

 CMP AL,57

**;Diavaze thn eisodo mexri na
 ;einai metaksu 0 kai 9**

 JA READ

 PRINTCHAR AL

 SUB AL,48

;Kwdikas ASCII

 RET

READDIG ENDP

;;.....Print 8-bit number in HEX (saved in AL).....

PRINT_8BIT_HEX PROC NEAR

 MOV DL,AL

 AND DL,0F0H

;Apomonwse to prwto hex pshfio

 MOV CL,4

 ROR DL,CL

 CMP DL,0

;An einai 0, mhn to typwseis

 JE ZERO

 CALL PRINT_HEX

 ZERO:

 MOV DL,AL

 AND DL,0FH

;Apomonwse to deuterio hex pshfio

 CALL PRINT_HEX

 RET

PRINT_8BIT_HEX ENDP

;;.....Print HEX digit (saved in DL).....

PRINT_HEX PROC NEAR

 CMP DL,9

**;An o arithmos einai metaksy tw'n 0 kai 9,
 ;prosthese 30 hex**

 JG ADDR1

 ADD DL,30H

 JMP ADDR2

 ADDR1:

 ADD DL,37H

**;Alliws an o arithmos einai metaksu tw'n A kai F,
 ;prosthese 37 hex**

 ADDR2:

 PRINTCHAR DL

 RET

PRINT_HEX ENDP

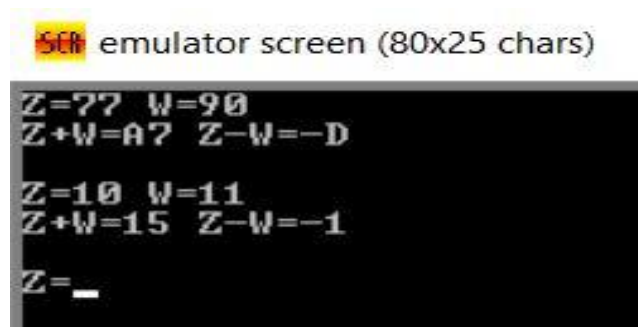
```
CODE ENDS  
END MAIN
```

Για την δοκιμή του παραπάνω προγράμματος έγινε χρήση του emulator του 8086:

emu8086

<https://emu8086-microprocessor-emulator.en.softonic.com/>

Παρακάτω παρατίθενται δύο παραδείγματα δοκιμών εκτέλεσης, μεταξύ των διαφόρων που δοκιμάστηκαν για την ορθότητα του προγράμματος:



Συγκεκριμένα, για εισόδους τους δεκαδικούς αριθμούς $Z = 77_{\text{dec}}$ και $W = 90_{\text{dec}}$ έχουμε το ορθό αποτέλεσμα της πρόσθεσης, καθώς και της αφαίρεσής τους στο δεκαεξαδικό σύστημα:

$$Z + W = A7_{\text{hex}} = 167_{\text{dec}}$$

$$Z - W = -D_{\text{hex}} = -13_{\text{dec}}$$

Ομοίως για $Z = 10_{\text{dec}}$ και $W = 11_{\text{dec}}$:

$$Z + W = 15_{\text{hex}} = 21_{\text{dec}}$$

$$Z - W = -1_{\text{hex}} = -1_{\text{dec}}$$

και άρα επαληθεύεται η σωστή λειτουργία του ζητούμενου προγράμματος. Τέλος, αξίζει να επισημανθεί ότι το πρόγραμμα είναι συνεχούς λειτουργίας και άρα δεν τερματίζει, αλλά περιμένει επόμενη είσοδο.

Άσκηση 3

```
;=====
;                                MACROS
;=====

READ MACRO
    MOV AH, 08H
    INT 21H
ENDM

PRINT MACRO CHAR
    MOV DL, CHAR
    MOV AH, 02H
    INT 21H
ENDM

PRINT_STR MACRO STRING
    MOV DX, OFFSET STRING
    MOV AH, 09H
    INT 21H
ENDM

EXIT MACRO
    MOV AX, 4C00H
    INT 21H
ENDM

;=====
;                                MAIN
;=====

START:
    MOV CX, 3          ; Arxikopoihsh metrhth se 3 gia ta 3 hex psifia
    MOV BX, 0000H      ; BX = 0000000000000000
                        ; Ston opoio tha ginei apoth_hkeush tou pshfiou eisodou

INPUT:
    CALL HEX_KEYB      ; Diavasma hex pshfiou h termatikou kai apoth_hkeush
    ston AL
    CMP AL, 'T'         ; An einai to termatiko 'T'...
```

```

        JE QUIT          ; ...to programma teleiwnei
        OR BX, AX        ; Alliws apoth_hkeush tou hex artihmou ston BX
        SHL BX, 1        ; 4 aristeres olisth_hseis
        SHL BX, 1        ; oses osa ta binary bits enos hex psifiou
        SHL BX, 1
        SHL BX, 1
        LOOP INPUT       ; Diavasma eisodou mexri to periexomeno tou CX na
ginei 0

OUTPUT:
        MOV CL, 4        ; 4 dekdies olisth+_hseis tou BX...
        SHR BX, CL       ; ...giati olisth_hsame thn eisodo 4 fores aristera
        CALL PRINT_HEX   ; Typwnei ton isodynamo hex arithmo
        PRINT "="
        CALL PRINT_DEC   ; Typwnei ton isodynamo dec arithmo
        PRINT "="
        CALL PRINT_OCT   ; Typwnei ton isodynamo oct arithmo
        PRINT "="
        CALL PRINT_BIN   ; Typwnei ton isodynamo bin arithmo
        MOV DX, 0AH      ; Nea grammh
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        MOV DX, 0DH
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        JMP START       ; Epanalaves

QUIT:
        EXIT            ; Telos programmatos

HEX_KEYB PROC NEAR      ; Yporoutina pou diavazei egkyro hex pshfio apo thn
eisodo...
        ; ...kai ton apoth_hkeuei AL
        IGNORE:
        READ            ; Diavasma eisodou kai apoth_hkeush ASCII timhs ston
AL
        MOV AH, 00H     ; AH = 00000000
        CMP AL, 'T'     ; Elegxos gia termatiko symvolo
        JE FINISH       ; An vrethei, h yporoytina termatizei
        CMP AL, 30H     ; An timh ASCII <30 hex mh egkyro hex pshfio...
        JL IGNORE       ; ...diavase ksana thn eisodo
        CMP AL, 39H     ; An timh ASCII metaksu 30 hex and 39 hex [kleisto
synolo]
        JBE FOO_1       ; tote to pshfio einai egkyro
        CMP AL, 40H     ; An timh ASCII 40 hex, den eimai egkyro...
        JE IGNORE       ; ...kai diavazoume ksana
        CMP AL, 46H     ; An timh ASCII megalyterh apo 46H

```

```

        JA IGNORE      ; tote to pshfio den einai egkyro...
                        ; ...kai diavazoume ksana
        SUB AL, 31H     ; AN timh ASCII metaksy 41 hex kai 46 hex [kleisto
synolo]
        SUB AL, 06H     ; tote to pshfio einai ena apo ta: A, B, C, D, E, F
                        ; Afairoume 31 hex apo thn ASCII timh...
                        ; ...kai 6 hex gia dekadiko apotelesma
        JMP FINISH

FOO_1:
        SUB AL, 30H     ; Pshfio metaksy 0 and 9 [kleisto synolo]
                        ; Afairw 30 hex apo thn ASCII timh
        FINISH:
        RET
HEX_KEYB ENDP

; Typwnei 12-bit hex arithmo
PRINT_HEX PROC NEAR
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX

    MOV DX, BX
    AND DX, 0F00H      ; Apomonwsh shmantikou hex pshfiou
    CMP DH, 09H        ; Evresh ASCII timhs
    JBE ADDR1
    ADD DH, 0031H
    ADD DH, 06H
    JMP ADDR2
ADDR1:
    ADD DH, 0030H
ADDR2:
    PRINT DH

    MOV CX, 4
    MOV DX, BX
    AND DX, 00F0H      ; Apomonvsh deuteroi pio shmantikou pshfiou tou hex
    SHL DX, CL         ; Evresh ASCII timhs
    CMP DH, 09H
    JBE ADDR3
    ADD DH, 0031H
    ADD DH, 06H
    JMP ADDR4
ADDR3:
    ADD DH, 0030H
ADDR4:
    PRINT DH

```

```

MOV DX, BX
AND DX, 000FH      ; Apomonwsh tritou kai ligoterou shmantikou hex pshfiou
CMP DL, 09H        ; Evresh ASCII timhs
JBE ADDR5
ADD DL, 0031H
ADD DL, 06H
JMP ADDR6
ADDR5:
    ADD DL, 0030H
ADDR6:
    PRINT DL

POP DX
POP CX
POP BX
RET
PRINT_HEX ENDP

```

; Typwnei 12-bit dec arithmo

```
PRINT_DEC PROC NEAR
```

```
    PUSH BX
```

```
    PUSH CX
```

```
    MOV DX, BX
```

```
    MOV CX, 00FFH
```

; Xiliades

```
    FOR1:
```

```
        INC CX
```

```
        SUB DX, 03E8H
```

```
        CMP DX, 0000H
```

```
        JGE FOR1
```

```
    ADD DX, 03E8H
```

```
    PUSH DX
```

```
    ADD CL, 30H      ; ASCII
```

```
    PRINT CL        ; Typwnei xiliades
```

```
    POP DX
```

```
    MOV CX, 00FFH
```

; Ekatontades

```
    FOR2:
```

```
        INC CX
```

```

    SUB DX, 0064H
    CMP DX, 0000H
    JGE FOR2
    ADD DX, 0064H

    PUSH DX          ; ASCII
    ADD CL, 30H      ; Typwnei ekatontades
    PRINT CL
    POP DX

    MOV CX, 00FFH

; Decades
FOR3:
    INC CX
    SUB DX, 000AH
    CMP DX, 0000H
    JGE FOR3
    ADD DX, 000AH

    PUSH DX
    ADD CL, 30H      ; ASCII
    PRINT CL        ; Typwnei decades
    POP DX

; Monades
    PUSH DX
    ADD DL, 30H      ; ASCII
    PRINT DL        ; Typwnei monades
    POP DX

    POP CX
    POP BX
    RET
PRINT_DEC ENDP

; Typwnei 12-bit oct arithmo
PRINT_OCT PROC NEAR
    PUSH BX
    PUSH AX
    PUSH DX

    MOV DX, BX      ; Apomonwsh shmantikoterou oct pshfiou
    AND DH, 0EH     ; Evresh ASCII timhs
    SHR DH, 1
    ADD DH, 30H
    PRINT DH

```

```

MOV DX, BX
MOV CL, 2
AND DX, 01C0H      ; Apomonwsh deuteroi shmantikoteroi oct pshfiou
SHL DX, CL          ; Evresh ASCII timhs
ADD DH, 30H
PRINT DH

MOV DX, BX
MOV CL, 3
AND DL, 38H         ; Apomonwsh tritoy shmantikoteroi oct pshfio
SHR DL, CL          ; Evresh ASCII timhs
ADD DL, 30H
PRINT DL

MOV DX, BX
AND DL, 07H         ; Apomonwsh tetartoy kai ligoteroi shmantikoy oct pshfio
ADD DL, 30H         ; Evresh ASCII timhs
PRINT DL

POP DX
POP AX
POP BX
RET
PRINT_OCT ENDP

; Typwnei 12-bit bin arithmo
PRINT_BIN PROC NEAR

    PUSH BX
    PUSH AX

    MOV CL, 4
    SHL BX, CL

    MOV CX, 12      ; CX metrhths gia ta 12 bits

    FOO:            ; Elegxos twv 12 bits
                    ; An bit = 0, tote ASCII: 30 hex // An bit = 1, tote ASCII: 31 hex
    RCL BX, 1       ; Mia aristerh olisth_hsh, symperilamvanomenoy kratoumenoy
    JC L
    MOV AL, 30H
    JMP CONT
L:
    MOV AL, 31H
CONT:
    PRINT AL

```



```

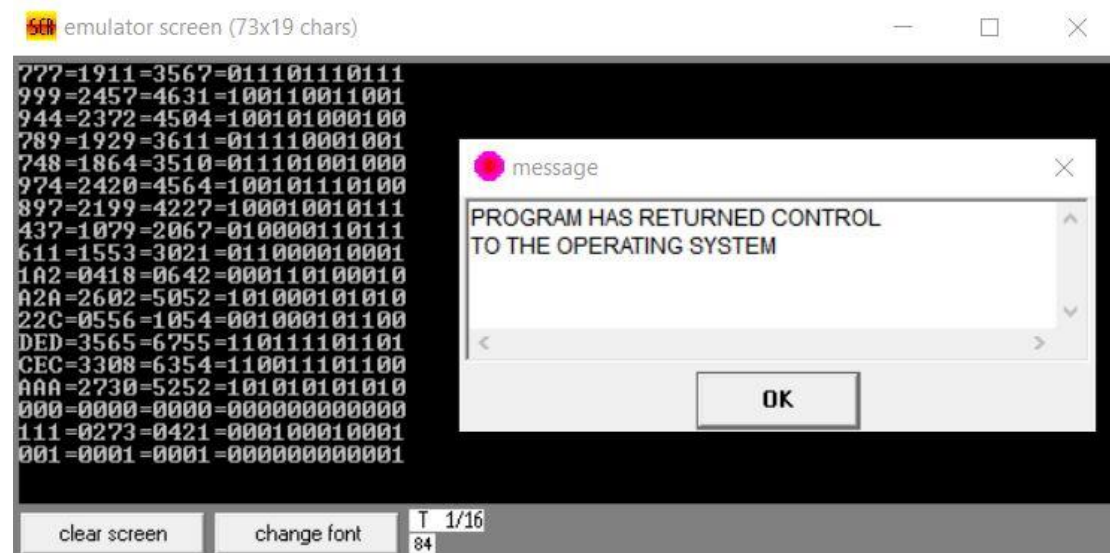
        LOOP FOO      ; Epanalave mexri na mhdenistei o metrhths

    POP AX
    POP BX
    RET
PRINT_BIN ENDP

RET

```

Παρακάτω παρατίθενται διάφορα αποτελέσματα εκτελέσεων του προγράμματος, συμπεριλαμβανομένης της περίπτωσης λήψης του τερματικού χαρακτήρα 'T', κατά την οποία τερματίζεται το πρόγραμμα και επιστρέφεται ο έλεγχος στο λειτουργικό σύστημα:



Άσκηση 4

```
=====
;
;               MACROS
;=====

PRINT MACRO CHAR
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DL,CHAR
    MOV AH,2
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
ENDM PRINT

EXIT MACRO
    MOV AX,4C00H
    INT 21H
ENDM EXIT

PRNT_STR MACRO STRING
    MOV DX,OFFSET STRING
    MOV AH,9
    INT 21H
ENDM PRNT_STR

READ MACRO
    MOV AH,8
    INT 21H
ENDM READ

=====
;
;               SEGMENTS
;=====

DATA_SEG  SEGMENT
    SYMBOLS DB 20 DUP(?)
    NEWLINE DB 0AH,0DH,'$'
DATA_SEG  ENDS
```

```

CODE_SEG SEGMENT
    ASSUME CS:CODE_SEG, DS:DATA_SEG

;=====
;                               MAIN
;=====
MAIN PROC FAR

    MOV AX,DATA_SEG
    MOV DS,AX

START:
    MOV CX,20      ;Arxikopoihsh metrhth gia 20 chars
    MOV DI,0       ;Arxikopoihsh index pinaka
INPUT:
    READ           ;Anagnwsh eisodou
    CMP AL,61      ;An eisodos '=', tote exoume termatismo
    JE END_OF_PROG
    CMP AL,0DH     ;An h eisodo einai enter exoume diakoph eisodou
    JE PRINT_INPUT
    CMP AL,30H     ;An eisodos <30 hex, diavasma neas eisodou
    JL INPUT
    CMP AL,39H     ;An eisodos >39 hex, tote isws gramma...
    JG MAYBE_LETTER
    JMP ACCEPTABLE_INPUT ;...alliws arithmos

MAYBE_LETTER:
    CMP AL,'a'     ;An eisodos <'a', diavasma neas eisodou
    JL INPUT
    CMP AL,'z'     ;An eisodos >'z', diavasma neas eisodou
    JG INPUT

ACCEPTABLE_INPUT: ;Apoth_hkeush eisodou
    MOV [SYMBOLS+DI],AL
    INC DI
    LOOP INPUT     ;An CX!=0, diavasma neas eisodou

PRINT_INPUT:
    MOV CX,20
    MOV DI,0
OUTPUT:
    PRINT [SYMBOLS+DI] ;Typwma charakthrwn
    INC DI
    LOOP OUTPUT

```

PRNT_STR NEWLINE

MOV CX,20

MOV DI,0

PRINT_LETTERS: ;Typwma charakthrwn gia arxh

MOV AL,[SYMBOLS+DI]

CMP AL,'a' ;Elegxos an to gramma einai pezo

JL NOT_A_LETTER

CMP AL,'z'

JG NOT_A_LETTER

SUB AL,32 ;Kanto kefalaio

PRINT AL ;Typwma kefalaiwn

NOT_A_LETTER: ;An den einai gramma, diavasma neas eisodou

INC DI

LOOP PRINT_LETTERS

PRINT '-'

MOV CX,20

MOV DI,0

PRINT_NUMS: ;Typwma arithmwn

MOV AL,[SYMBOLS+DI]

CMP AL,30H ;Elegxos an exoume arithmo

JL NOT_A_NUMBER

CMP AL,39H

JG NOT_A_NUMBER

PRINT AL ;Typwma mono arithmwn

NOT_A_NUMBER: ;An den einai arithmos, diavasma neas eisodou

INC DI

LOOP PRINT_NUMS

PRNT_STR NEWLINE

JMP START

END_OF_PROG:

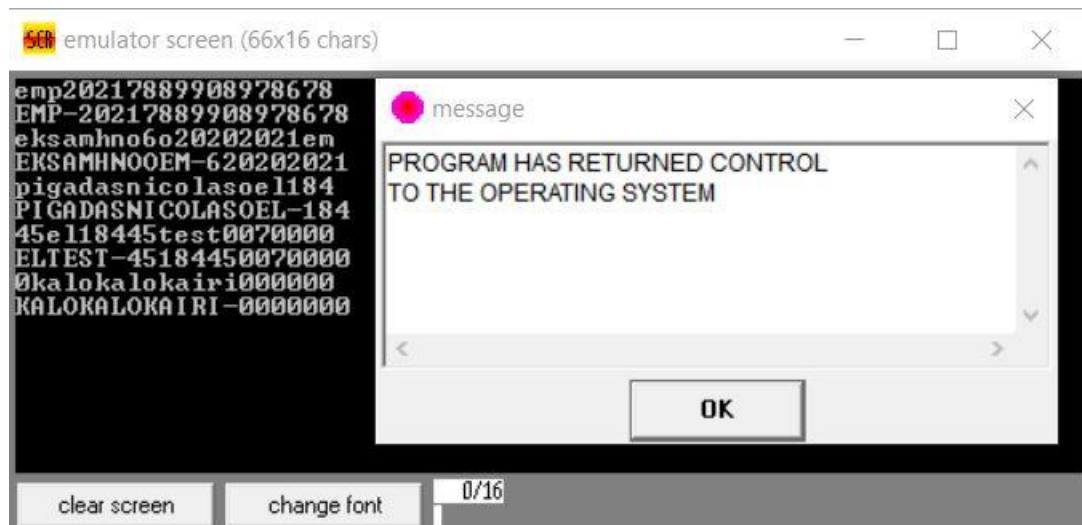
EXIT

MAIN ENDP

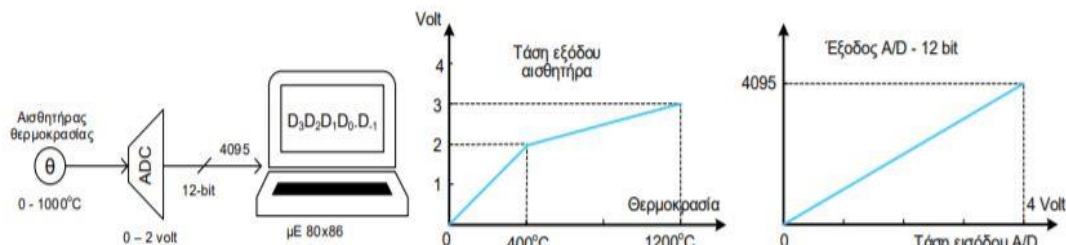
CODE_SEG ENDS

END MAIN

Παρακάτω παρατίθενται διάφορα αποτελέσματα εκτελέσεων του προγράμματος, συμπεριλαμβανομένης της περίπτωσης λήψης του τερματικού χαρακτήρα '=', κατά την οποία τερματίζεται το πρόγραμμα και επιστρέφεται ο έλεγχος στο λειτουργικό σύστημα:



Άσκηση 5



Συμπληρωματικά σχόλια

Το παρακάτω πρόγραμμα επεξεργάζεται δεδομένα ενός συστήματος που αποτελείται από έναν αισθητήρα θερμοκρασίας, έναν μετατροπέα ADC (από αναλογική τιμή σε ψηφιακή) και ένα υπολογιστικό σύστημα με τον $\mu\text{E } 8086$. Ο αισθητήρας μετρά τη θερμοκρασία και παρέχει μία τάση στο διάστημα 0 έως 2 Volts στον ADC, ο οποίος την ψηφιοποιεί στο διάστημα $[0,4095]$ Volts και την παρέχει σαν είσοδο στον υπολογιστή. Ο υπολογιστής, λοιπόν, λαμβάνει τη θερμοκρασία μέσω μιας 16-bit θύρας εισόδου σε δυαδική μορφή των 12 bits και την απεικονίζει ως έξοδο στην οθόνη με έναν 4ψήφιο δεκαδικό αριθμό με ένα κλασματικό ψηφίο. Οι δεκαδικές τιμές που απεικονίζονται μπορούν να κυμαίνονται από 0,0 έως 1200,0 °C, αλλιώς έχουμε ERROR.

Η θύρα εισόδου προσομοιώνεται από το πληκτρολόγιο, μέσω του οποίου εισάγονται τα δεδομένα, η τάση του ADC, ως 3 hex ψηφία. Αρχικά, το πρόγραμμα εμφανίζει το μήνυμα 'START(Y,N):' και ο χρήστης καλείται να αποφασίσει αν αυτό θα λειτουργήσει ('Y') ή θα τερματιστεί ('N'). Σε περίπτωση λειτουργίας, το πρόγραμμα δέχεται τα 3 έγκυρα ψηφία της εισόδου (μέσα στα επιτρεπόμενα πλαίσια) και εμφανίζει τη θερμοκρασία στην οθόνη. Το πρόγραμμα είναι συνεχούς λειτουργίας. Τερματίζεται μόνο αν δοθεί ο χαρακτήρας 'N'.

Ειδικότερα, σε επίπεδο προγραμματισμού του 8086, το πρόγραμμα αρχικά εμφανίζει μήνυμα εκκίνησης (STARTPROMPT). Δέχεται τον χαρακτήρα που δίνει ο χρήστης 'Y' ή 'N'. Κατά τη λειτουργία του, λαμβάνει τα 3 ψηφία της εισόδου στον AL με κλήση της ρουτίνας HEX_KEYB. Κατόπιν, τα τοποθετεί στον DX, κάνοντας τις απαραίτητες ολισθήσεις.

Ύστερα, γίνεται η σύγκριση της εισόδου με τα ψηφιοποιημένα άνω όρια των κλάδων της χαρακτηριστικής καμπύλης του αισθητήρα για την επιλογή του αντίστοιχου κλάδου, στον οποίο ανήκει. Η θερμοκρασία υπολογίζεται υλοποιώντας την αντίστοιχη συνάρτηση.

Η υλοποίηση των συναρτήσεων επιτεύχθηκε μέσω της εντολή DIV που δίνει τα ακέραια μέρη των θερμοκρασιών και αποθηκεύονται στον AX. Από το υπόλοιπο της διαίρεσης, το οποίο τοποθετείται στον DX, προκύπτει το μονοψήφιο κλασματικό μέρος των αριθμών.

Οι συναρτήσεις των 2 κλάδων και ο τρόπος υπολογισμού των κλασματικών μερών φαίνονται παρακάτω:

$$\begin{aligned} \text{1ος κλάδος:} \quad T &= \frac{800}{4095} \\ \text{2ος κλάδος:} \quad T &= \frac{3200}{4095} - 1200 \end{aligned}$$

$$(\text{κλασματικός μέρος}) = \frac{10 \cdot \text{υπόλοιπο}}{4095}$$

όπου T η ζητούμενη θερμοκρασία και V η τάση εξόδου του ADC.

Εδώ αξίζει να αναφερθεί ότι το κλασματικό μέρος είναι ίδιο και για τους 2 κλάδους, αφού έχουν τον ίδιο διαιρέτη στη συνάρτησή τους.

```
;=====
;          MACROS
;=====
```

```
PRINTCH MACRO CHAR
```

```
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DL,CHAR
    MOV AH,2
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
```

```
ENDM
```

```
PRINTSTR MACRO STRING
```

```
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DX,OFFSET STRING
    MOV AH,9
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
```

```
ENDM
```

```
PRINTLN MACRO
```

```
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DL,13
    MOV AH,2
    INT 21H
    MOV DL,10
    MOV AH,2
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
```

```
ENDM
```

```
PRINTTAB MACRO
```

```
    PUSH AX
    PUSH DX
    MOV DL,9
    MOV AH,2
    INT 21H
    POP DX
    POP AX
```

```
ENDM
```



```
READCH MACRO
```

```
    MOV AH,8
```

```
    INT 21H
```

```
ENDM
```

```
EXIT MACRO
```

```
    MOV AX,4C00H
```

```
    INT 21H
```

```
ENDM
```

```
=====
;
;                               SEGMENTS
;
=====
```

```
DATA SEGMENT
```

```
    STARTPROMPT DB "START(Y,N):$"
```

```
    ERRORMSG DB "ERROR$"
```

```
ENDS
```

```
CODE SEGMENT
```

```
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA
```

```
=====
;
;                               MAIN
;
=====
```

```
MAIN PROC FAR
```

```
    MOV AX,DATA
```

```
    MOV DS,AX
```

```
    PRINTSTR STARTPROMPT ;Tupwma "START(Y,N):" kai perimenoume eisodo
```

```
START:
```

```
    READCH            ;Diavasma eisodou
```

```
    CMP AL,'N'
```

```
    JE FINISH         ;An h eisodos einai N tote exoume termatismo
```

```
    CMP AL,'Y'
```

```
    JE CONT           ;An einai Y synexizoume
```

```
    JMP START
```

```
CONT:
```

```
    PRINTCH AL        ;Typwma Y h N, analogws ti edwse o xrhsths
```

```
    PRINTLN
```

```
    PRINTLN
```

```
NEWTEMP:
```

```
    MOV DX,0
```

```
    MOV CX,3          ;Metrhths triwn hex pshfiwn
```

READTEMP:

```
CALL HEX_KEYB      ;Diavasma eisodou
CMP AL,'N'          ;Elegxos gia N, alliws -pithanws- exoume hex pshfio
JE FINISH
```

;.....Enwsh pshfiwn ston DX.....;

```
PUSH CX
DEC CL              ;Meiwsh metrhth//analogws thn shmasia theshs pshfiou...
                    ;...kanoume antistoixa toses olisth_hseis
ROL CL,2            ;2 aristeres olisth_hseis
MOV AH,0
ROL AX,CL           ;Aristeres olisth_hseis, oses o metrhths -> 8 4 0 pshfia
OR DX,AX            ;Vazoume to pshfio ston arithmo
POP CX
LOOP READTEMP
PRINTTAB
MOV AX,DX
CMP AX,2047         ;V<=2 ?
JBE BRANCH1
CMP AX,3071         ;V<=3 ?
JBE BRANCH2
PRINTSTR ERRORMSG   ;V>3
PRINTLN
JMP NEWTEMP
```

BRANCH1: ;1os klados V<=2, T=(800*V) div 4095

```
MOV BX,800
MUL BX
MOV BX,4095
DIV BX
JMP SHOWTEMP
```

BRANCH2: ;2os klados: 2<V<=3, T=((3200*V) div 4095) - 1200

```
MOV BX,3200
MUL BX
MOV BX,4095
DIV BX
SUB AX,1200
```

SHOWTEMP:

```
CALL PRINT_DEC16    ;Akerairo meros (AX)
                    ;Klasmatiko meros = (upoloipo * 10) div 4095
MOV AX,DX
MOV BX,10
MUL BX
MOV BX,4095
```

```
DIV BX
PRINTCH ',' ;Ypodiaistolh
ADD AL,48 ;ASCII
PRINTCH AL ;Klasmatiko meros
PRINTLN
JMP NEWTEMP
```

```
FINISH:
PRINTCH AL
EXIT
```

```
MAIN ENDP
```

```
HEX_KEYB PROC NEAR
```

```
READ:
```

```
READCH
CMP AL,'N' ;=N ?
JE RETURN
CMP AL,48 ;<0 ?
JL READ
CMP AL,57 ;>9 ?
JG LETTER
PRINTCH AL
SUB AL,48 ;ASCII
JMP RETURN
```

```
LETTER: ;A...F
CMP AL,'A' ;<A ?
JL READ
CMP AL,'F' ;>F ?
JG READ
PRINTCH AL
SUB AL,55 ;ASCII
```

```
RETURN:
```

```
RET
```

```
HEX_KEYB ENDP
```

```
PRINT_DEC16 PROC NEAR
```

```
PUSH DX
MOV BX,10 ;Diaireseis me 10 gia decadiko
MOV CX,0 ;Metrhths pshfiwn
GETDEC: ;Eksagwgh pshfiwn
MOV DX,0 ;Ypoloipo (arithmos mod 10)
DIV BX ;Diaresh me 10
```

```

PUSH DX      ;Apothh_hkeush arithmou (proswrinh)
INC CL
CMP AX,0     ;An piliko=/=0 ((arithmosdiv10) /= 0)...
JNE GETDEC   ;...pame sto GETDEC -> Afairesi 10
PRINTDEC:    ;Emfanish pshfiwn
POP DX
ADD DL,48    ;ASCII
PRINTCH DL
LOOP PRINTDEC
POP DX
RET

PRINT_DEC16 ENDP
CODE ENDS

END MAIN

```

Παρακάτω παρατίθενται διάφορα αποτελέσματα εκτελέσεων του προγράμματος, συμπεριλαμβανομένης της περίπτωσης λήψης του τερματικού χαρακτήρα 'N', κατά την οποία τερματίζεται το πρόγραμμα και επιστρέφεται ο έλεγχος στο λειτουργικό σύστημα:

