

NodesManager

- visitedMatrix:Eigen::MatrixXd
- parentMatrix:Eigen::MatrixXd
- costMatrix:Eigen::MatrixXd
- costToComeMatrix:Eigen::MatrixXd
- costToGoMatrix:Eigen::MatrixXd

- +updateVisited(struct Position): void
- +updateParent(struct Position,int parentID): void
- +updateCost(struct Position,double cost): void
- +updateCostToCome(struct Position,double cost): void
- +updateCostToGo(struct Position,double cost): void
- +getVisitedStatus(struct Position): int
- +getParent(struct Position): int
- +getCost(struct Position): double
- +getCostToCome(struct Position): double
- +getCostToGo(struct Position):double