

Ejercicios del Sr Miyagi



EJ1

```
//Reescribir este loop 5 veces, una con for..of, otra con for..in, otra con  
forEach, otra con while, y otra con do..while:  
const items = ['Hello', 'World', 3, {name: 'Super Mario', game: 'Mario Kart'}]  
let newArr = []  
for(let i = 0; i < items.length; i++) {  
  newArr.push(items[i]);  
}
```

EJ2

```
//Dadas estas variables  
const jamesBond = {  
  name: 'james',  
  surname: 'bond',  
  status: 'active',  
  age: 44,  
  allowedToKill: true  
}  
const zoollander = {name: 'Derek', surname: 'Zoollander', allowedToKill: false,  
age: 30}  
const austinPowers = {name: 'Austin', surname: 'Powers', allowedToKill: true,  
age: 60}  
const rambo = {name: 'John', surname: 'Rambo', allowedToKill: true, age: 27}
```

```

const superMario = {name: 'Super Mario', surname: 'Bros', game: 'Mario Kart',
age: 35};
const Luigi = {name: 'Luigi', surname: 'Bros', game: 'Mario Kart', age: 35};
const pikachu = {name: 'Pikachu', surname: '', game: 'Pokemon', age: 10};
const objArr = [
  jamesBond,
  austinPowers,
  zoolander,
  superMario,
  Luigi,
  pikachu
]

```

EJ2.1

```

// Reescribir Array.map con forEach
let newArr = objArr.map(e => ({fullName: `${e.name} ${e.surname}`, ...e}));
let newArrMyMap = myMap(objArr)
function myMap(inputArr){} // myMap debe devolver lo mismo que la función
anónima e => ({fullName: `${e.name} ${e.surname}`, ...e})

```

EJ2.2

```

//Reescribir Array.filter con while
let newArr = objArr.filter(e => e.allowedToKill && e.age <= 50);
let newArrMyFilter = myFilter(objArr)
function myFilter(inputArr){} // myFilter debe devolver lo mismo que la función
anónima e => e.allowedToKill && e.age <= 50

```

EJ2.3

```

// Reescribir Array.every una vez con filter y otra con for
let newArr = objArr.every(e => e.name.length > 4 && age >= 18);
let newArrMyEvery = myEvery(objArr)
function myEvery(inputArr){} // myEvery debe aplicar el mismo criterio que la
función anónima e => e.name.length > 4 && age >= 18

```

EJ2.4

```

// Reescribir Array.some una vez con do..while
let newArr = objArr.some(e => e.allowedToKill && age >= 55);
let newArrMyEvery = mySome(objArr)
function mySome(inputArr){} // mySome debe devolver lo mismo que la función
anónima e => e.allowedToKill && age >= 55

```

EJ2.5

```
// Obtener usando map y filter (en el orden que se desee)
// 1. Array de nombres de personajes de Mario Kart
// 2. Array de nombres y apellidos de super agentes con licencia para matar
// 3. Personajes menores de 40
```

EJ2.6

```
// Modificar la edad a 12 a pikachu en objArr usando Array.find
```

EJ3

```
// Escribir de todas las maneras posibles (funciones, arrow functions...) la
función mcd https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1ximo\_com%C3%BAn\_divisor
function mcd (numbers) {
  // do whatever
  return 1;
}
```