|  |  |
| --- | --- |
| **项目** | **数量** |
| **输入** | 3 |
| **输出** | 7 |
| **查询** | 1 |
| **逻辑文件** | 6 |
| **对外接口** | 0 |
| **功能点测度总数** | 3\*4+7\*5+1\*4+6\*10=111 |
| **FP** | 111\*（0.65+0.01\*37）=113.22 |

|  |  |
| --- | --- |
| Receive.input  Receive.input.goodsvalid  Receive.input.goodsinvalid  Receive.input.receiver  Receive.input.cancel  Receive.input.confirm  Receive.input.invalid | 系统应该允许快递员在收件（输出：收件处理主界面）时进行键盘输入  当快递员输入（输入；逻辑文件）有效快递单号时，系统应该显示该物品信息（输出）  当快递员输入无效快递单号时，系统应该显示输入无效（输出）  系统应该允许快递员在收件时输入（输入）收件人的相关信息，详见Receive.receiver  当快递员输入取消命令时（查询），系统关闭当前收件任务（输出），默认正在收件的物品未被签收  当快递员确认收件时，系统修改订单的相关选项（逻辑文件）  当快递员输入其他标识时，系统显示输入无效（输出） |
| Receive.receiver.start  Receive.receiver.notstart  Receive.receiver.unified;  Receive.receiver.inunified;  Receive.receiver.list  Receive.receiver.invalid | 在输入快递单号之后输入收件人信息时，系统允许快递员输入  在其他时间输入（输入）收件人信息时，系统不予处理（输出）  当输入收件人信息与系统存储一致（逻辑文件）时，直接完成收件  当输入收件人信息与系统存储不一致时，系统提示是否确认收件  完成收件之后，系统显示收件人信息和系统存储（逻辑文件）收件人信息  在快递员输入其他输入时，系统显示输入无效（输出） |
| Receive.end  Receive.end.timeout  Receive.end.update  Receive.end.close | 系统应该允许快递员要求结束收件处理  当收件任务开始2小时候还没有收到快递单号，系统取消收件任务  当快递员要求结束收件任务时，系统更新数据，详见Receive.update  在快递员确认收件任务完成时，系统关闭收件任务，参见Receive.close |
| Receive.update  Receive.update.time  Receive.update.state | 系统更新重要数据  系统更新收件时间（逻辑文件）  系统更新订单状态（逻辑文件） |
| Receive.close.next | 关闭本次收件任务 |

**复杂度调整因子**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **系统复杂度因子Fi** | **描述** | **估算值** |
| **1** | **系统需要备份和恢复吗？** | **0** |
| **2** | **需要专门的网络数据通信吗？** | **0** |
| **3** | **存在分布式处理功能吗？** | **3** |
| **4** | **性能关键吗？** | **4** |
| **5** | **系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗？** | **2** |
| **6** | **系统需要在线数据项吗？** | **5** |
| **7** | **在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗？** | **3** |
| **8** | **逻辑文件在线更新吗？** | **5** |
| **9** | **输入、输出、文件或查询是复杂的吗？** | **2** |
| **10** | **内部处理是复杂的吗？** | **2** |
| **11** | **所设计的代码要求可复用吗？** | **4** |
| **12** | **设计要求包括交付与安装吗？** | **3** |
| **13** | **系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗？** | **0** |
| **14** | **系统设计要求易于修改和易于使用吗？** | **4** |