## 3.2功能需求

### 3.2.1 评价菜品

#### 3.2.1.1 特性描述

学生对菜品进行评价（选择口味标签，打分，文字评价）

优先级 = 低。

#### 3.2.1.2 刺激/响应序列

刺激：学生请求评价菜品

响应：系统显示菜品可选标签和分数选择项（1，2，3，4，5分）

刺激：学生选择标签和分数

响应：系统显示学生选择的标签和分数

响应：学生选择完成

响应：系统提示选择成功并显示文字评价输入框

刺激：学生输入文字评价并确认

响应：系统关闭评价界面，在菜品评价界面提示评价成功，同时更新菜品评价信息

#### 3.2.1.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| **Dishes.Evaluate** | 系统允许学生对菜品进行评价 |
| **Dishes.Evaluate.label** | 系统收到请求后，显示菜品评价可选标签 |
| **Dishes.Evaluate.mark** | 系统收到请求后，显示菜品打分选项（1，2，3，45） |
| **Dishes.Evaluate.label.Incomplete** | 若标签没有选择，则不能进入文字评论环节 |
| **Dishes.Evaluate.mark.Incomplete** | 若分数没有选择，则不能进入文字评论环节 |
| **Dishes.Evaluate.Choose** | 学生可以选择若干个标签和一个分数 |
| **Dishes.Evaluate.Cancel** | 在一次任务运行的任何阶段，学生都可以取消评价并返回 |
| **Dishes.Evaluate.Comment** | 学生确认标签分数选择完成后，系统显示文字评论输入界面 |
| **Dishes.Evaluate.Feedback** | 学生选择评论完成后，系统提示评论成功并返回选择评价界面 |
| **Dishes.Evaluate.Update** | 关闭评论界面后，系统更新菜品评价信息，并且更新在菜品评价显示界面 |
| **Dishes.Evaluate.Comment.Null** | 若文字评论字数为零，则不更新文字评论（只更新分数和标签） |
| **Dishes.Evaluate.End** | 学生在文字评论过程中可以选择退出评论 |
| **Dishes.Evaluate.End.Close** | 在系统在收到退出请求后关闭任务 |
| **Dishes.Management.Update** | 系统更新数据，整个更新过程组成一个事物，要么全部更新，要么全部不更新 |
| **Dishes.Evaluate.Update.Log** | 系统将本次菜品评价记录添加到操作日志中 |