

例题 1: Choose the three valid identifiers from those listed below.

- A. IDoLikeTheLongNameClass
- B. \$byte
- C. const
- D. _ok
- E. 3_case

批注 [Cee1]: 解答: ABD

Java 中的标示符必须是字母、美元符 (\$) 或下划线 (_) 开头。关键字与保留字不能作为标示符。选项 C 中的 const 是 Java 的保留字, 所以不能作标示符。选项 E 中的 3_case 以数字开头, 违反了 Java 的规则。

例题 2: How can you force garbage collection of an object?

- A. Garbage collection cannot be forced
- B. Call System.gc().
- C. Call System.gc(), passing in a reference to the object to be garbage collected.
- D. Call Runtime.gc().
- E. Set all references to the object to new values (null, for example) .

批注 [Cee2]: 解答: A

在 Java 中垃圾收集是不能被强迫立即执行的。调用 System.gc () 或 Runtime.gc () 静态方法不能保证垃圾收集器的立即执行, 因为, 也许存在着更高优先级的线程。所以选项 B、D 不正确。选项 C 的错误在于, System.gc () 方法是不接受参数的。选项 E 中的方法可以使对象在下次垃圾收集器运行时被收集。

例题 3: Consider the following class:

```
1. class Test(int i) {
2.     void test(int i) {
3.         System.out.println("I am an int.");
4.     }
5.     void test(String s) {
6.         System.out.println("I am a string.");
7.     }
8.
9.     public static void main(String args[]) {
10.        Test t=new Test();
11.        char ch="y";
12.        t.test(ch);
13.    }
14. }
```

Which of the statements below is true?(Choose one.)

- A. Line 5 will not compile, because void methods cannot be overridden.
- B. Line 12 will not compile, because there is no version of test() that takes a char argument.
- C. The code will compile but will throw an exception at line 12.
- D. The code will compile and produce the following output: I am an int.
- E. The code will compile and produce the following output: I am a String.

批注 [Cee3]: 解答: D

在第 12 行, 16 位长的 char 型变量 ch 在编译时会自动转化为一个 32 位长的 int 型, 并在运行时传给 void test(int i) 方法。

例题 4: Which of the following lines of code will compile without error?

- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| A. int i=0; | C. int i=1; |
| if (i) { | int j=2; |
| System.out.println("Hi"); | if(i==1 j==2) |
| } | System.out.println("OK"); |
| B. boolean b=true; | D. int i=1; |
| boolean b2=true; | int j=2; |
| if(b==b2) { | if (i==1 & j==2) |
| System.out.println("So true"); | System.out.println("OK"); |
| } | |

批注 [Cee4]: 解答: BC

选项 A 错, 因为 if 语句后需要一个 boolean 类型的表达式。逻辑操作有 ^、&、| 和 &&、||, 但是 "&|" 是非法的, 所以选项 D 不正确。

例题 5: Which two demonstrate a "has a" relationship? (Choose two)

- | | |
|--------------------------------|---|
| A. public interface Person { } | public class Employee extends Person{ } |
|--------------------------------|---|

批注 [Cee5]: 解答: DE

在 Java 中代码重用有两种可能的方式, 即组合 ("has a" 关系) 和继承 ("is a" 关系)。“has a”关系是通过定义类的属性的方式实现的; 而“is a”关系是通过类继承实现的。本例中选项 A、B、C 体现了 “is a” 关系; 选项 D、E 体现了 “has a” 关系。

B. public interface Shape { }
 public interface Rectandle extends Shape { }
 C. public interface Colorable { }
 public class Shape implements Colorable { }
 D. public class Species{ }
 public class Animal{private Species species;}
 E. interface Component{ }
 class Container implements Component{
 private Component[] children;
 }

例题 6: Which statement about the garbage collection mechanism are true?

A. Garbage collection require additional program code in cases where multiple threads are running.

B. The programmer can indicate that a reference through a local variable is no longer of interest.

C. The programmer has a mechanism that explicitly and immediately frees the memory used by Java objects.

D. The garbage collection mechanism can free the memory used by Java Object at expection time.

E. The garbage collection system never reclaims memory from objects while are still accessible to running user threads.

例题 7:

Give the following method:

1) public void method(){
 2) String a,b;
 3) a=new String("hello world");
 4) b=new String("game over");
 5) System.out.println(a+b+"ok");
 6) a=null;
 7) a=b;
 8) System.out.println(a);
 9) }

In the absence of compiler optimization, which is the earliest point the object a refered is definitely elibile to be garbage collection.

A. before line 3 B. before line 5 C. before line 6 D. before line 7 E. Before line 9

例题 8: Give the following code:

```
public class Example{
    public static void main(String args[] ){
        int l=0;
        do{
            System.out.println("Doing it for l is:"+l);
        }while(--l>0);
        System.out.println("Finish");
    }
}
```

Which will be output:

A. Doing it for l is 3

B. Doing it for l is 1

C. Doing it for l is 2

D. Doing it for l is 0

E. Doing it for l is ?C1

F. Finish

批注 [Cee6]: 解答: BE

JAVA 的垃圾回收机制是通过一个后台系统级线程对内存分配情况进行跟踪实现的, 对程序员来说是透明的, 程序员没有任何方式使用无用内存显示的、立即的被释放。而且它是在程序运行期间发生的。答案 B 告诉我们程序员可以使一个本地变量失去任何意义, 例如给本地变量赋值为“null”; 答案 E 告诉我们在程序运行期间不可能完全释放内存。

批注 [Cee7]: 解答: D

第 6 行将 null 赋值给 a 以后, a 以前保存的引用所指向的内存空间就失去了作用, 它可能被释放。所以对象 a 可能最早被垃圾回收是在第 7 行以前, 故选择 D 选项。

批注 [Cee8]: 解答: DF

本题主要考察考生对流程控制的掌握情况。这是当型循环, 条件为真执行, 条件为假则退出。循环体至少执行一次, 故会输出 D。循环体以外的语句总会被执行, 故输出 F。

例题 9: Give the code fragment:

```
1) switch(x){
2) case 1: System.out.println("Test 1"); break;
3) case 2:
4) case 3: System.out.println("Test 2"); break;
5) default: System.out.println("end");
6) }
```

Which value of x would cause "Test 2" to the output:

- A. 1 B. 2 C. 3 D. default

批注 [Cee9]: 解答: BC

在开关语句中, 标号总是不被当做语句的一部分, 标号的作用就是做为条件判断而已, 一旦匹配成功, 就执行其后的语句, 一直遭遇 break 语句为止。(包括 default 语句在内)

例题 10: Give the code fragment:

```
if(x>4){
System.out.println("Test 1");
}
else if (x>9){
System.out.println("Test 3");
}
else {
System.out.println("Test 2");
}
```

Which range of value x would produce of output "Test 2"?

- A. x < 4 B. x > 4 C. x > 9 D. None

批注 [Cee10]: 解答: D

只有两种情况: 大于 4 时输出 "Test1", 小于等于 4 时输出 "Test3".

例题 11: Given the following class definition:

```
class A{
    protected int i;
    A(int i){
        this.i=i;
    }
}
```

Which of the following would be a valid inner class for this class? Select all valid answers:

- A. class B{ }
B. class B extends A{ }
C. class B extends A{ B(){System.out.println("i="+i);} }
D. class B{ class A{ } }
E. class A{ }

批注 [Cee11]: 解答: A

此题考查内部类及关键字 "super" 的用法。内部类不能与外部类同名。另外, 当 B 继承 A 时, A 中的构造函数是带参数的, B 中缺省构造函数的函数体为空; 而 JAVA 编译器会为空构造函数体自动添加语句 "super();" 调用父类构造函数, 更进一步是调用父类的参数为空的构造函数。而父类中没有参数为空的构造函数。

例题 12: (去掉) Which modifier should be applied to a method for the lock of object this to be obtained prior to execution any of the method body?

- A. synchronized B. abstract C. final D. static E. public

批注 [Cee12]: 解答: A

此关键字可以在两个线程同时试图访问某一数据时避免数据毁损。

例题 13: The following code is entire contents of a file called Example.java, causes precisely one error during compilation:

```
1) class SubClass extends BaseClass{
2) }
3) class BaseClass(){
4) String str;
5) public BaseClass(){
6) System.out.println("ok");
7) public BaseClass(String s){
8) str=s;
9) public class Example{
10) public void method(){
```

批注 [Cee13]: 解答: C

当一个类中未显式定义构造函数时, 缺省的构造函数是以类名为函数名, 参数为空, 函数体为空。虽然父类中的某一构造函数有字符串参数 s, 但是子类继承父类时并不继承构造函数, 所以它只能使用缺省构造函数。故在第 11 行出错。

11) SubClass s=new SubClass("hello"); 13) }
12) BaseClass b=new BaseClass("world"); 14) }

Which line would be cause the error?

A. 9 B. 10 C. 11 D. 12

例题 14: Which statement is correctly declare a variable a which is suitable for referring to an array of 50 string empty object?

A. String [] a B. String a[] C. char a[][] D. String a[50] E. Object a[50]

批注 [Cee14]: 解答: AB

注意, 题中问的是如何正确声明一个一维数组, 并非实例化或者初始化数组

例题 15: Give the following java source fragment:

```
//point x  
public class Interesting{  
    //do something  
}
```

批注 [Cee15]: 解答: AE

x 处可以是一个输入, 包的定义, 类的定义。由于常量或变量的声明只能在类中或方法中, 故不能选择 C; 由于在一个文件中只能有一个 public 类, 故不能选择 D。

Which statement is correctly Java syntax at point x?

A. import java.awt.*;
B. package mypackage
C. static int PI=3.14
D. public class MyClass{//do other thing...}
E. class MyClass{//do something...}

例题 16: Give this class outline:

```
class Example{  
    private int x;  
    //rest of class body...  
}
```

批注 [Cee16]: 解答: B

静态方法除了自己的参数外只能直接访问静态成员。访问非静态成员, 必须先实例化本类的一个实例, 再用实例名点取。

Assuming that x invoked by the code java Example, which statement can made x be directly accessible in main() method of Example.java?

A. Change private int x to public int x C. Change private int x to protected int x
B. Change private int x to static int x D. change private int x to final int x

例题 17: The piece of preliminary analysis work describes a class that will be used frequently in many unrelated parts of a project "The polygon object is a drawable, A polygon has vertex information stored in a vector, a color, length and width."

Which Data type would be used?

A. Vector B. int C. String D. Color E. Date

批注 [Cee17]: 解答: ABD

polygon 的顶点信息存放在 Vector 类型的对象内部, color 定义为 Color, length 和 width 定义为 int。注意, 这是考试中常见的题型。

例题 18: Which modifier should be applied to a declaration of a class member variable for the value of variable to remain constant after the creation of the object?

批注 [Cee18]: 解答: final

定义常量的方法是在变量定义前加 final 关键字。

例题 19: Given the following code fragment:

```
1) String str = null;
2) if ((str != null) && (str.length() > 10)) {
3)   System.out.println("more than 10");
4) }
5) else if ((str != null) & (str.length() < 5)) {
6)   System.out.println("less than 5");
7) }
8) else { System.out.println("end"); }
```

Which line will cause error?

- A. line 1 B. line 2 **C. line 5** D. line 8

例题 20: Given the following code:

```
public class Person{
    static int arr[] = new int[10];
    public static void main(String a[]) {
        System.out.println(arr[1]);
    }
}
```

Which statement is correct?

- A. When compilation some error will occur.
B. It is correct when compilation but will cause error when running.
C. The output is zero.
D. The output is null.

例题 21: Given the following code:

```
public class Person{
    int arr[] = new int[10];
    public static void main(String a[]) {
        System.out.println(arr[1]);
    }
}
```

Which statement is correct?

- A. When compilation some error will occur.**
B. It is correct when compilation but will cause error when running.
C. The output is zero.
D. The output is null.

例题 22:

```
public class Parent {
    public int addValue( int a, int b) {
```

批注 [Cee19]: 解答: C

此题需要将代码仔细看清楚, 查询没有逻辑错误, if ...else 的使用没有问题, 也没有拼写错误, 错误在于第 5 行的“与”操作符的使用, 逻辑操作符 (logical operator) 的“与”应该是 &&, 而 & 是位逻辑操作符 (bitwise logical operator) 的“与”, 使用的对象不一样, 逻辑操作符的“与”的左右操作数都应该是布尔型 (logical boolean) 的值, 而位逻辑操作符的左右操作数都是整型 (integral) 值。

批注 [Cee20]: 解答: C

int 型数组是类对象, 它在类被加载时完成初始化, 在前面题目中已经有叙述, 由于是原始数据类型 int, 其初始值为 0。

批注 [Cee21]: 解答: A

静态方法无法读取 arr[] 数组

批注 [Cee22]: 解答: BC

此题涉及方法重载 (overload), 方法重写 (override) 以及类派生时方法重写的规则。方法重载的规则是: 一、参数列表必须不同, 个数的不同完全可以, 如果个数相同则参数类型的不同不能引起歧意, 例如 int 和 long, float 和 double 就不能作为唯一的类型不同; 二、返回值可以不同, 但是不能是重载时唯一的不同点 (这点和 c++ 中不同, c++ 中返回类型必须一致)。方法重写发生在类继承时, 子类可以重写一个父类中已有的方法, 必须在返回类型和参数列表一样时才能说是重写, 否则就是重载, java 中方法重写的一个重要而且容易被忽略的规则是重写的方法的访问权限不能比被重写的方法的访问权限低! 重写的另一个规则是重写的方法不能被被重写的方法抛弃 (throws) 更多种类的异常, 其抛弃的异常只能少, 或者是其子类, 不能以抛弃异常的个数来判断种类, 而应该是异常类层次结果上的种类。此题中答案 a 的错误就是重写的访问权限比被重写的方法的低, 而 b, c 都属于重载, d 的错误在于比被重写的方法抛弃了更多种类的异常

```

        int s;
        s = a+b;
        return s;
    }
}
class Child extends Parent {
}

```

Which methods can be added into class Child?

- A. int addValue(int a, int b){// do something...}
- B. public void addValue (){// do something...}
- C. public int addValue(int a){// do something...}
- D. public int addValue(int a, int b)throws MyException {//do something...}

例题 23: A member variable defined in a class can be accessed only by the classes in the same package. Which modifier should be used to obtain the access control?

- A. private
- B. no modifier
- C. public
- D. protected

例题 24: A public member variable called MAX_LENGTH which is int type, the value of the variable remains constant value 100. Use a short statement to define the variable.

- A. public int MAX_LENGTH=100;
- B. final int MAX_LENGTH=100;
- C. final public int MAX_LENGTH=100;
- D. public final int MAX_LENGTH=100.

例题 25: Which expressions are correct to declare an array of 10 String objects?

- A. char str[];
- B. char str[][];
- C. String str[];
- D. String str[10];

例题 26: Which fragments are correct in Java source file?

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> A. package testpackage; public class Test{// do something...} | <ul style="list-style-type: none"> class Person{// do something...} public class Test{// do something...} |
| <ul style="list-style-type: none"> B. import java.io.*; package testpackage; public class Test{// do something...} | <ul style="list-style-type: none"> D. import java.io.*; import java.awt.*; public class Test{// do something...} |
| <ul style="list-style-type: none"> C. import java.io.*; | |

例题 27:

```

String s= "hello";
String t = "hello";
char c[] = {'h','e','l','l','o'};

```

Which return true?

- A. s.equals(t);
- B. t.equals(c);
- C. s==t;

批注 [Cee23]: 解答: B

java 有四种访问类型, 分别为:

public,protected,default,private, 其中 public 变量可以被所有的外部类访问, 而 protected 的可以被同一个包及该类的子类访问, default 即没有任何修饰符的变量可以被同一个包中的类访问, 而 private 变量只能在被该类内部被访问。

批注 [Cee24]: 解答: D

Java 中共有变量使用 public 定义, 常量变量使用 final, 另外注意的是修饰符的顺序, 一个最完整的修饰是 public static final int varial_a=100;这个顺序不能错, 这和 c++中也是不同的。而答案 c 恰恰错在修饰符的顺序上。

批注 [Cee25]: 解答: C

严格来说这个题目没有给出一个正确的答案, 唯一比较正确的是 c, 而完全满足题目要求的应该是: String str[]=new String[10];注意答案 d 的形式是不对的, 这和 c++也是不同的。

批注 [Cee26]: 解答: ACD

Java 中的 package 语句必须是源文件中除去说明以外的第一条语句, 导入包语句可以有几个, 但是必须位于 package 语句之后, 其它类定义之前, 一个源文件中可以有几个类, 但最多只能有一个是 public 的, 如果有, 则源文件的文件名必须和该类的类名相同。

批注 [Cee27]: 解答: ACD

==操作符比较的是操作符两端的操作数是否是同一个对象, 而 String 的 equals()方法比较的是两个 String 对象的内容是否一样, 其参数是一个 String 对象时才有可能返回 true, 其它对象都返回假。需要指出的是由于 s 和 t 并非使用 new 创建的, 他们指向内存池中的同一个字符串常量, 因此其地址实际上是相同的, 因此答案 c 也是正确的。

D. `t.equals(new String("hello"));`

E. `t==c.`

例题 28: Which of the following statements are legal?

A. `long l = 4990;`

B. `int i = 4L;`

C. `float f = 1.1;`

D. `double d = 34.4;`

E. `double t = 0.9F.`

例题 29:

```
public class Parent {  
    int change() {...}  
}  
class Child extends Parent {  
}
```

Which methods can be added into class Child?

A. `public int change(){}.`

B. `int change(int i){}`

C. `private int change(){}.`

D. `abstract int change(){}.`

例题 30:

```
class Parent {  
    String one, two;  
    public Parent(String a, String b){  
        one = a;  
        two = b;  
    }  
    public void print(){ System.out.println(one); }  
}  
public class Child extends Parent {  
    public Child(String a, String b){  
        super(a,b);  
    }  
    public void print(){  
        System.out.println(one + " to " + two);  
    }  
    public static void main(String arg[]){  
        Parent p = new Parent("south", "north");  
        Parent t = new Child("east", "west");  
        p.print();  
        t.print();  
    }  
}
```

Which of the following is correct?

批注 [Cee28]: 解答: ADE

此题的考点是数字的表示法和基本数据类型的类型自动转换, 没有小数点的数字被认为是 `int` 型数, 带有小数点的数被认为是 `double` 型的数, 其它的使用在数字后面加一个字母表示数据类型, 加 `l` 或者 `L` 是 `long` 型, 加 `d` 或者 `D` 是 `double`, 加 `f` 或者 `F` 是 `float`, 可以将低精度的数字赋值给高精度的变量, 反之则需要进行强制类型转换, 例如将 `int, short, byte` 赋值给 `long` 型时不需要显式的类型转换, 反之, 将 `long` 型数赋值给 `byte, short, int` 型时需要强制转换(`int a=(int)123L;`)。

批注 [Cee29]: 解答: AB

需要注意的是答案 D 的内容, 子类可以重写父类的方法并将之声明为抽象方法, 但是这引发的问题是类必须声明为抽象类, 否则编译不能通过, 而且抽象方法不能有方法体, 也就是方法声明后面不能带上那两个大括号 (`{}`), 这些 D 都不能满足。

批注 [Cee30]: 解答: E

这个题目涉及继承时的多态性问题, 在前面的问题中已经有讲述, 要注意的是语句 `t.print()`; 在运行时 `t` 实际指向的是一个 `Child` 对象, 即 `java` 在运行时决定变量的实际类型, 而在编译时 `t` 是一个 `Parent` 对象, 因此, 如果子类 `Child` 中有父类中没有的方法, 例如 `printAll()`, 那么不能使用 `t.printAll()`。

- A. Cause error during compilation.
- B. south
east
- C. south to north
east to west
- D. south to north
east
- E. south
east to west

例题 31: Given the following code:

```
1) class Parent {
2)     private String name;
3)     public Parent(){
4)     }
5)     public class Child extends Parent {
6)         private String department;
7)     public Child() {}
8)     public String getValue(){ return name; }
9)     public static void main(String arg[]) {
10)         Parent p = new Parent();
11)     }
12) }
```

Which line will cause error?

- A. line 3
- B. line 6
- C. line 7
- D. line 8
- E. line 10

例题 32: The variable "result" is boolean. Which expressions are legal?

- A. result = true;
- B. if (result) { // do something... }
- C. if (result!= 0) { // so something... }
- D. result = 1

例题 33: Class Teacher and Student are subclass of class Person.

```
Person p;
Teacher t;
Student s;
p, t and s are all non-null.
if(t instanceof Person) { s = (Student)t; }
```

What is the result of this sentence?

- A. It will construct a Student object.
- B. The expression is legal.
- C. It is illegal at compilation.
- D. It is legal at compilation but possible illegal at runtime.

例题 33.5: Given the following class:

批注 [Cee31]: 解答: D

第 8 行的 `getValue()` 试图访问父类的私有变量, 错误, 参看前面有关变量类型及其作用域的叙述。

批注 [Cee32]: 解答: AB

Java 的 `boolean` 不同于 c 或者 C++ 中的布尔值, 在 java 中 `boolean` 值就是 `boolean` 值, 不能将其它类型的值当作 `boolean` 处理。

批注 [Cee33]: 解答: C

`instanceof` 操作符的作用是判断一个变量是否是右操作数指出的类的一个对象, 由于 java 语言的多态性使得可以用一个子类的实例赋值给一个父类的变量, 而在一些情况下需要判断变量到底是一个什么类型的对象, 这时就可以使用 `instanceof` 了。当左操作数是右操作数指出的类的实例或者是子类的实例时都返回真, 如果是将一个子类的实例赋值给一个父类的变量, 用 `instanceof` 判断该变量是否是子类的一个实例时也将返回真。此题中的 `if` 语句的判断没有问题, 而且将返回真, 但是后面的类型转换是非法的, 因为 `t` 是一个 `Teacher` 对象, 它不能被强制转换为一个 `Student` 对象, 即使这两个类有共同的父类。如果是将 `t` 转换为一个 `Person` 对象则可以, 而且不需要强制转换。这个错误在编译时就可以发现, 因此编译不能通过。

批注 [Cee34]: 解答: B

前面已经叙述过 `==` 操作符和 `String` 的 `equals()` 方法的特点, 另外 `==` 操作符两边的操作数必须是同一类型的 (可以是父子类之间) 才能编译通过。


```

public class Sample{
    long length;
    public Sample(long l){ length = l; }
    public static void main(String arg[]){
        Sample s1, s2, s3;
        s1 = new Sample(21L);
        s2 = new Sample(21L);
        s3 = s2;
        long m = 21L;
    }
}

```

Which expression returns true?

- A. s1 == s2; B. s2 == s3; C. m == s1; D. s1.equals(m).

例题 34: Given the following expression about List.

```
List l = new List(6,true);
```

Which statements are true?

- A. The visible rows of the list is 6 unless otherwise constrained.
 B. The maximum number of characters in a line will be 6.
 C. The list allows users to make multiple selections
 D. The list can be selected only one item.

例题 35: Given the following code:

```

class Person {
    String name,department;
    public void printValue(){
        System.out.println("name is "+name);
        System.out.println("department is "+department);
    }
}

public class Teacher extends Person {
    int salary;
    public void printValue(){
        // doing the same as in the parent method printValue()
        // including print the value of name and department.
        System.out.println("salary is "+salary);
    }
}

```

批注 [Cee35]: 解答: AC

List 组件的该构造方法的第一个参数的意思是它的初始显示行数，如果该值为 0 则显示 4 行，第二个参数是指定该组件是否可以多选，如果值为 true 则是可以多选，如果不指定则缺省是不能多选。

批注 [Cee36]: 解答: D

子类可以重写父类的方法，在子类的对应方法或其它方法中要调用被重写的方法需要在该方法前面加上 "super." 进行调用，如果调用的是没有被重写的方法，则不需要加上 super. 进行调用，而直接写方法就可以。这里要指出的是 java 支持方法的递归调用，因此答案 a 和 b 在语法上是没有错误的，但是不符合题目代码中说明处的要求：即做和父类的方法中相同的事情——打印名字和部门，严格来说也可以选 a 和 b。

Which expression can be added at the "doing the same as..." part of the method printValue()?

- A. printValue();
- B. this.printValue();
- C. person.printValue();
- D. super.printValue();

例题 36: Given the following code fragment:

```
1) switch
2) { case 0: System.out.println("case 0");
3) case 1: System.out.println("case 1"); break;
4) case 2:
5) default: System.out.println("default");
6) }
```

Which value of m would cause "default" to be the output?

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

例题 37: Given the uncompleted method:

```
1)
2) { success = connect();
3) if (success== -1) {
4) throw new TimedOutException();
5) }
6) }
```

TimedOutException is not a RuntimeException. Which can complete the method of declaration when added at line 1?

- A. public void method()
- B. public void method() throws Exception
- C. public void method() throws TimedOutException
- D. public void method() throw TimedOutException
- E. public throw TimedOutException void method()

例题 38: Which of the following answer is correct to express the value 10 in hexadecimal number?

- A. 0xA
- B. 0x16
- C. 0A
- D. 016

例题 39: Given the following code:

```
1) public class Test {
2) int m, n;
3) public Test() {}
4) public Test(int a) { m=a; }
5) public static void main(String arg[]) {
6) Test t1,t2;
7) int j,k;
8) j=0; k=0;
```

批注 [Cee37]: 解答: CD

此题考察 switch 语句的用法, switch 的判断的条件必须是一个 int 型值, 也可以是 byte、short、char 型的值, case 中需要注意的是一个 case 后面一般要接一个 break 语句才能结束判断, 否则将继续执行其它 case 而不进行任何判断, 如果没有任何值符合 case 列出的判断, 则执行 default 的语句, default 是可选的, 可以没有, 如果没有 default 而又没有任何值匹配 case 中列出的值则 switch 不执行任何语句。

批注 [Cee38]: 解答: BC

如果程序在运行的过程中抛出异常, 而这个异常又不是 RuntimeException 或者 Error, 那么程序必须捕获这个异常进行处理或者声明抛弃 (throws) 该异常, 捕获异常可以使用 try{}catch(){}语句, 而抛弃异常在方法声明是声明, 在方法的声明后面加上 throws XxxException, 抛弃多个异常时在各异异常间使用逗号 (,) 分隔, 题目中的程序在运行时抛出的不是一个 RuntimeException, 所有必须捕获或者抛弃, 而程序又没有捕获, 所有应该在方法声明中声明抛弃。由于 Exception 是所有异常的父类, 所有当然也可以代表 RuntimeException 了。

批注 [Cee39]: 解答: A

十六进制数以 0x 开头, 以 0 开头的是八进制数。十六进制表示中的 a,b,c,d,e,f 依次为 10, 11, 12, 13, 14, 15。

批注 [Cee40]: 解答: D

第 10 行的声明调用一个带两个参数的 Test 的构造方法, 而该类没有这样的构造方法。

```
9} t1=new Test();           11} }  
10} t2=new Test(j,k);       12} }
```

Which line would cause one error during compilation?

- A. line 3 B. line 5 C. line 6 **D. line 10**