# A股金融证券 分析系统

Quantourist

## 迭代一个人总结文档

南京大学ASI

ASI of Nanjing University

2017-03-18

### 目录

<b>—</b> 、	冯俊杰_151250037	2
	高源_151250040	
	華尘淼 151250043	

## 一、 冯俊杰\_151250037

#### 1. 个人贡献

- 1) 在项目启动时搭建基本框架,将项目搭载在 IDEA 上。
- 2) 在项目启动时定义部分接口。
- 3) 实现数据层 Dao 和 DataHelper, 为数据层和 DataHelper 层撰写测试用例,保证每一个方法都在各种情况下被测到。
- 4) 负责处理数据,将数据进行适当变更后方便项目系统的读取。

#### 2. 项目总结

- 1) 代码的注释规范应该尽早确定,在合适的需要的地方才写注释,不要到处写一些无用的注释。
- 2) 自己一直在后端,应该适当学一些前端的开发,以便在项目后端开发结束之后能够在前端发光发热。
- 3) 就算定义好了接口,也应该定期交流各自的开发进度,不然还是会出现理解上的偏差,造成无用的浪费。
- 4) 小组所有成员明显在工作日开发进度慢,周末开发进度快,故在下一次迭代中应该加强对周内的利用,并尽力增加周末的效率。
- 5) 多想想代码,学会重构,开发更高质量的代码。

## 二、 董金玉\_151250032

1:定下心来,踏踏实实:我学的是软件工程专业,自己学的只是一个基础,只是有些方面或许比别人走的快一步,所以一切都要靠自己.自己要定得心下来学习.成功需要耐得住寂寞,不求最快,但求最好.

2: 课外学习: 我们才只是开始阶段,需要不断去学习新的技术,新的领域,不断扩充自己。不要仅仅局限域书本和大作业需要的知识

3:遇到问题的时,自行解决问题的能力变强了,以前常常会想要询问别人,不想自己动手动脑

#### 自身缺点:

1:沟通问题:自己的沟通能力只能算一般,因为对于某些事的阐释还是不怎么好,语言表达能力有点差,希望通过平时的交流和沟通来加强。

2:小组互审代码很必要,互相抽查核心代码对于我们这种在校的小开发团队来说很必要,尤其是没有自动化单元测试的情况下。

3:做事太过心急,心急反而做不了工作,还有可能影响他人的工作,从而影响整个工作的进度,我需要认真的反思

#### 迭代二的计划:

1:向组员学习,学习代码,学习技术,努力开发高质量代码

2:提醒大家进行代码复审工作,提高代码质量

3:调正自己,努力做到做事平稳,按部就班,不心急

## 三、 高源\_151250040

在本次迭代一中,虽然时间很短,但是却感受到了软件的魅力,上学期一学期的内容 竟然在短短的两周时间内重新做了一遍,我深切体会到了几点。

在组里我负责的是界面模块,在大腿队友的指导下,软件有条不紊的进行的,同时也让我认识到,我应该弥补自己后端的能力,要向其它方面拓展学习。定下心来,踏踏实实,自己学的只是一个基础,只是有些方面或许比别人走的快一步,所以一切都要靠自己。自己要定得心下来学习,不求最快,但求认真。团队合作方面我们做的很好,自己完成自己的任务,对 git 的使用也慢慢熟悉起来,同时我觉得应该多学习一些同组人的优势方面,多向别人请教问题,多听听他人意见,会犯更少错误,会更长见识,做事才更有效。开发代码需要用全身心,每一个提交到 git 的代码一定要认真核实并加上注释,而我却因为某些事情敷衍和消极开发,结果就是现在越来越难挽回。界面层次写的有点乱,多亏同组人的帮助,帮我重构了界面层的代码。

存在一些,自身缺点,沟通问题:自己的沟通能力只能算一般,因为对于某些事的阐释还是不怎么好,语言表达能力有点差,希望通过平时的交流和沟通来加强。心态问题:自己对于做某些事过于着急,一心想急切完成,确反而误时,希望以后时刻注意。

开发团队的互相协作和沟通是必须的,决不能因为接口的确定就互相不沟通了,结对编程的重要类似于此。

迭代二应该积极完成界面工作,同时完成部分后端任务,力争在软件开发能力和水平 上一个新台阶,多吸取组员的优点,集中精力把软件做好。

## 四、 龚尘淼\_151250043

#### 1. 个人贡献

- a) 在项目启动的时候负责编写需求规格文档,定义好我负责的模块的街口
- b) 编写负责模块的数据层和逻辑层的代码,一边开发一边编写测试用例
- c) 在写好负责的模块的代码后,检查界面层代码,并进行重构

#### 2. 项目总结

- a) 开发代码需要用全身心,每一个提交到 Git 的代码一定要认真核实并加上注释。
- b) 自动化单元测试很重要,可能之前会浪费一些时间,可对于软件开发的成熟来说十分必要,磨刀不误砍柴工。
- c) 小组互审代码很必要,互相抽查核心代码对于我们这种在校的小开发团队来说很必要,尤其是没有自动化单元测试的情况下。
- d) 永远不要怀疑重构。可能短期内会出现问题,但是长远考虑换回的是代码的精简和 设计的清晰。
- e) 开发团队的互相协作和沟通是必须的,决不能因为接口的确定就互相不沟通了,结 对编程的重要类似于此,旁观者清。