## 用例10 酒店基本信息维护

输入：4

输出：3

查询：3

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：47

FP =

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| HotelInfo.Start | 系统允许酒店工作人员在开始的时候选择对酒店基本信息进行修改(输入；输出：酒店基本信息界面) |
| HotelInfo.Input | 系统允许酒店工作人员通过鼠标、键盘输入（输入）一系列酒店基本信息。输入信息参见HotelInfo.Update |
| HotelInfo.Input.Cancel | 酒店工作人员取消维护操作，系统退出维护酒店基本信息功能（查询） |
| HotelInfo.Input.Submit | 酒店工作人员提交输入信息（输入） |
| HotelInfo.Input.Submit.Ensure | 系统（输出：提示确认界面）允许酒店工作人员通过键盘和鼠标执行（输入）确认信息操作 |
| HotelInfo.Show | 系统显示酒店基本信息（输出） |
| HotelInfo.Show.Cancel | 酒店工作人员取消维护操作，系统退出维护酒店基本信息功能（查询） |
| HotelInfo.Update | 系统更新酒店基本信息，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| HotelInfo.Update.General | 系统更新酒店详细地址、所属商圈、酒店设施（逻辑文件） |
| HotelInfo.Update.Level | 系统更新酒店星级（逻辑文件） |
| HotelInfo.End | 酒店工作人员结束酒店基本信息维护，系统退出酒店基本信息维护功能（查询） |

## 用例11酒店基本信息维护

输入：4

输出：3

查询：3

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：54

FP =

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| HotelRoomInfo.Start | 系统允许酒店工作人员在开始的时候选择对客房信息进行修改（输入；输出：客房信息维护界面） |
| HotelRoomInfo.Input | 系统允许酒店工作人员通过鼠标、键盘输入（输入）一系列客房信息。输入信息参见HotelRoomInfo.Update |
| HotelRoomInfo.Input.Cancel | 酒店工作人员取消维护操作，系统退出维护客房信息功能（查询） |
| HotelRoomInfo.Input.Submit | 酒店工作人员提交输入信息（输入） |
| HotelRoomInfo.Input.Submit.Ensure | 系统（输出:提示确定界面）允许酒店工作人员通过键盘和鼠标执行（输入）确认信息操作 |
| HotelRoomInfo.Show | 系统显示客房信息（输出） |
| HotelRoomInfo.Show.Cancel | 酒店工作人员取消维护操作，系统退出维护客房信息功能（查询） |
| HotelRoomInfo.Update | 系统更新客房信息，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| HotelRoomInfo.Update.Type | 系统更新客房类型（逻辑文件） |
| HotelRoomInfo.Update.EachNumber | 系统更新每种类型的客房的数量（逻辑文件） |
| HotelRoomInfo.Update.TotalNumber | 系统更新客房总数(逻辑文件) |
| HotelRoomInfo.End | 酒店工作人员结束客房信息维护，系统退出客房信息维护功能（查询） |

## 用例12酒店促销策略维护

输入：4

输出：3

查询：4

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数：43

FP =

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| HotelPromotion.Start | 系统允许酒店工作人员在开始的时候选择对酒店促销策略进行修改或移除（输入；输出：酒店促销策略维护界面） |
| HotelPromotion.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘、鼠标选择酒店促销策略类型并指定折扣。（输入） |
| HotelPromotion.Input.Back | 在酒店工作人员输入信息过程中，可以取消当前操作（查询），系统显示上一次操作后的酒店促销策略 |
| HotelPromotion.Input.Cancel | 酒店工作人员取消维护操作，系统退出酒店促销策略维护功能（查询） |
| HotelPromotion.Input.Submit | 酒店工作人员提交输入信息（输入） |
| HotelPromotion.Input.Submit.Ensure | 系统（输出：提示确定界面）允许酒店工作人员通过键盘和鼠标执行（输入）确认信息操作 |
| HotelPromotion.Show | 系统显示酒店促销策略（输出） |
| HotelPromotion.Show.Cancel | 酒店工作人员取消维护操作，系统退出酒店促销策略维护功能（查询） |
| HotelPromotion.Update | 系统更新酒店促销策略（逻辑文件） |
| HotelPromotion.End | 酒店工作人员结束酒店促销策略维护，系统退出酒店促销策略功能（查询） |

## 用例13更新入住信息

输入：3

输出：3

查询：1

逻辑文件：6

对外接口：0

功能点测度总数：66

FP =

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| CheckIn.Input | 系统（输出：更新入住信息界面）允许酒店工作人员通过鼠标点击（输入）请求执行订单 |
| CheckIn.Input.Cancel | 酒店工作人员取消执行订单（输入） |
| CheckIn.Input.Ensure | 系统（输出：执行订单界面）允许酒店工作人员通过键盘、鼠标确认执行（输入）订单 |
| CheckIn.Update.Order | 系统更新订单入住信息，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| CheckIn.Update.Order.RoomNum | 系统更新房间号（逻辑文件） |
| CheckIn.Update.Order.TimeIn | 系统更新入住时间（逻辑文件） |
| CheckIn.Update.Order.PredictedTimeOut | 系统更新预计离开时间（逻辑文件） |
| CheckIn.Update.Remain | 系统更新剩余客房信息，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| CheckIn.Update.Remain.Type | 系统更新剩余房型（逻辑文件） |
| CheckIn.Update.Remain.EachTypeNumber | 系统更新每种类型的剩余客房的数量（逻辑文件） |
| CheckIn.Update.Remain.TotalNumber | 系统更新剩余客房总数（逻辑文件） |
| CheckIn.Show | 系统显示入住信息（输出） |
| CheckIn.End | 酒店工作人员结束入住信息更新，  系统退出入住信息更新功能（查询） |

## 用例14更新退房信息

输入：3

输出：3

查询：1

逻辑文件：6

对外接口：0

功能点测度总数：66

FP =

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| CheckOut.Start | 系统允许酒店工作人员更改退房信息（输入；输出：更新退房信息界面） |
| CheckOut.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘和鼠标输入（输入）退房信息 |
| CheckOut.Input.Submit | 酒店工作人员提交（输入）输入的退房信息 |
| CheckOut.Input.Cancel | 酒店工作人员取消更新操作，系统退出退房信息更新功能（查询） |
| CheckOut.Update.Order | 系统更新订单退房信息（实际离开时间）（逻辑文件） |
| CheckOut.Update.Remain | 系统更新剩余客房信息，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| CheckOut.Update.Remain.Type | 系统更新剩余房型（逻辑文件） |
| CheckOut.Update.Remain.EveryTypeNumber | 系统更新每种类型的剩余客房的数量（逻辑文件） |
| CheckOut.Update.Remain.TotalNumber | 系统更新剩余客房总数（逻辑文件） |
| CheckOut.Show | 系统显示退房信息（输出） |
| CheckOut.End | 酒店工作人员结束退房信息更新，系统退出退房信息更新功能（查询） |

## 用例16更新入住信息

输入：3

输出：4

查询：4

逻辑文件：0

对外接口：0

功能点测度总数：37

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| HotelOrdersView.Start | 系统允许酒店工作人员浏览酒店订单（输入；输出：酒店订单概况界面） |
| HotelOrdersView.Show | 系统显示酒店所有订单概况列表（输出） |
| HotelOrdersView.Check | 酒店工作人员请求（输入）查看某一订单详情 |
| HotelOrdersView.Check.Back | 酒店工作人员请求返回订单列表概况，系统显示酒店所有订单概况列表（查询） |
| HotelOrdersView.Check.Show | 系统显示订单详情（输出） |
| HotelOrdersView.ChooseType | 系统允许酒店工作人员选择某一订单类型（输入） |
| HotelOrdersView.ChooseType.Show | 系统显示某一特定类型的订单列表（输出） |
| HotelOrdersView.ChooseType.Back | 酒店工作人员请求返回订单列表概况，系统显示酒店所有订单概况列表（查询） |
| HotelOrdersView.Cancel | 酒店工作人员取消酒店订单浏览，系统退出店订单浏览功能（查询） |
| HotelOrdersView.End | 酒店工作人员结束酒店订单浏览，  系统退出酒店订单浏览功能（查询） |

## 用例17更新入住信息

输入：5

输出：3

查询：4

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数：60

FP：

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述与度量 |
| OrderExecute.Start | 当酒店工作人员发出订单执行请求时，系统显示此酒店未执行订单列表（输入；输出：未执行订单列表界面） |
| OrderExecute.Input | 系统应该允许酒店工作人员在订单执行任务中进行键盘输入（直接搜索此订单）和鼠标点击（列表中寻找）（输入） |
| OrderExecute.Input.Null | 在酒店工作人员未输入就要查看订单详情时，系统不响应（输入） |
| OrderExecute.Input.Invalid | 在酒店工作人员输入其它标识时，系统提示错误并请求重新输入（查询） |
| OrderExecute.Input.Back | 在酒店工作人员输入取消命令时，系统返回未执行列表（查询） |
| OrderExecute.Execute | 订单执行功能 |
| OrderExecute.Execute.Submit | 酒店工作人员提交订单执行的申请（输入） |
| OrderExecute.Execute.Submit.Ensure | 酒店工作人员确认提交订单执行的申请，系统将客户订单的状态置为已执行，并为订单客户增加信用值（查询；逻辑文件） |
| OrderExecute.Execute.Cancel | 在酒店工作人员输入取消命令时，系统关闭当前订单执行任务，回到空闲状态，参见OrderExecute.End（查询） |
| OrderExecute.Update | 系统更新剩余订单状态和客户信用值，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新。并且正常订单的执行和异常订单的执行二者选其一，不能同时执行 |
| OrderExecute.Update.Normal | 系统将客户订单的状态置为已执行，并为订单客户增加信用值（输出；逻辑文件） |
| OrderExecute.Update.Abnormal | 系统将客户订单的状态置为已执行，并为订单客户恢复被扣除的信用值并增加新的信用值(输出；逻辑文件) |
| OrderExecute.End | 系统应该允许酒店工作人员结束订单执行任务（输入） |