

问题求解 (三) 第9周作业

黄奕诚161220049

October 31, 2017

30.1-2

Proof. 首先, $A(x) = a_0 + a_1x^1 + a_2x^2 + a_3x^3 + \cdots + a_{n-1}x^{n-1}$
有 $A(x_0) = r$, 即 $A(x_0) = a_0 + a_1x_0^1 + a_2x_0^2 + a_3x_0^3 + \cdots + a_{n-1}x_0^{n-1} = r$
则 $A(x) = q(x)(x - x_0) + r = (r - q(0)x_0) + (q(0) - q(1)x_0)x + (q(1) - q(2)x_0)x^2 + \cdots + q(n-2)x$
可进行如下构造:
设 $n \times n$ 的矩阵 A 为:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -x_0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & -x_0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

$$q = (r, q(0), q(1), \cdots, q(n-2))^T$$

$$a = (a(0), a(1), \cdots, a(n-1))^T$$

只要满足: $Aq = a$. 因为矩阵 A 已经是一个上三角矩阵, 且稀疏, 这个方程通过向后替代的方法可以在线性时间内解出向量 q , 也即求出 r 及 $q(0), q(1), \cdots, q(n-2)$ \square

30.1-4

Proof. 假设 $n-1$ 个点值对可以唯一确定一个阶数为 n 的多项式 P_1 . 可以在原有的 $n-1$ 个点值对的基础上添加一个点值对 (x_{n-1}, y_{n-1}) , 于是根据定理 30.1 可知这共 n 个点值对可以唯一确定一个 n 阶多项式 P_2 . 不妨在原 $n-1$ 个点值对的基础上添加另一个点值对 (x'_{n-1}, y'_{n-1}) , 它不等于 (x_{n-1}, y_{n-1}) , 则可以唯一确定一个 n 阶多项式 P_3 . 由于两个点值对的构成不同, 则有 $P_2 \neq P_3$. 而在添加新的点值对之前, 这

两个多项式应当是相同的, 此时与“ $n-1$ 个点值对可以唯一确定一个阶数为 n 的多项式 P_1 ”矛盾. 因此, 需要 n 个点值对才可以唯一确定一个阶数为 n 的多项式. \square

30.1-5

计算矩阵 A 的系数的过程可分为如下步骤:

(1) 计算 $\prod_{j \neq k}^{x-x_j} (x-x_k)$, 因为共计算了 n 次, 所以需要 $O(n)$ 的时间;

(2) 我们得到了 $\prod_j (x-x_j)$ 的系数表示, 此时需要证明对于每一个 k $\prod_{j \neq k} (x-x_j)$, 都只需要 $O(n)$ 的时间, 这点由题 30.1-2 可直接证得.

(3) 此时问题就转化为 $\sum_k y_k \frac{f_k(x)}{f_k(x_k)}$. 计算每一个 $f_k(x)$ 只需要 $\Theta(n)$ 的时间, 故所有的 $f_k(x)$ 需要 $\Theta(n^2)$ 的时间. 除以 $f_k(x_k)$ 再乘以 y_k 需要 $O(n)$ 的时间, 因此这个过程共需要 $\Theta(n^2)$ 的时间.

综上所述, 整个计算过程的运行时间为 $\Theta(n^2)$.

30.2-1

Proof.

$$\omega_n^{n/2} = (e^{2\pi i/n})^{n/2} = e^{\pi i} = -1 = e^{2\pi i/2} = \omega_2$$

\square

30.2-4

见 Algorithm 1

Algorithm 1 RECURSIVE-FFT-INV(a)

```

1:  $n = a.length$ 
2: if  $n == 1$  then
3:   return  $a$ 
4: end if
5:  $\omega_n = e^{2\pi i/n}$ 
6:  $\omega = \frac{1}{n}$ 
7:  $a^{[0]} = (a_0, a_2, \dots, a_{n-2})$ 
8:  $a^{[1]} = (a_1, a_3, \dots, a_{n-1})$ 
9:  $y^{[0]} = \text{RECURSIVE-FFT-INV}(a^{[0]})$ 
10:  $y^{[1]} = \text{RECURSIVE-FFT-INV}(a^{[1]})$ 
11: for  $k = 0$  to  $n/2 - 1$  do
12:    $y_k = y_k^{[0]} + \omega y_k^{[1]}$ 
13:    $y_{k+(n/2)} = y_k^{[0]} - \omega y_k^{[1]}$ 
14:    $\omega = \omega \omega_n$ 
15: end for
16: return  $y$ 

```

30.2-5

首先, $(\omega_n^{k+n/3})^3 = \omega_n^{3k+n} = (\omega_n^k)^3 \cdot \omega_n^n = (\omega_n^k)^3$. 于是设 $A^{[i]} = \sum_{j=0}^{n/3-1} a_{i+3j} x^j$, 有 $A(x) = A^{[0]}(x^3) + x A^{[1]}(x^3) + x^2 A^{[2]}(x^3)$. 运行时间即为 $T(n) = 3T(n/3) + \Theta(n) = \Theta(n \lg n)$.

30.2-7

设当 $i = 1, 2, \dots, n$ 时, $P_{i,0}(x) = (x - z_{i-1})$, 对于每一个小于等于 $\frac{n}{2^k}$ 的正整数 i , 计算 $P_{i,k} = P_{i,k-1} \cdot P_{2i,k-1}$. 最终要求解的即为 $P_{1, \lceil \lg(n) \rceil + 1}$, 此时得到了一个多项式, n 表示当给定 n 个为零的点时所需要的计算时间. 于是

$$T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n \lg n)$$

利用主定理的方法可知运行时间满足 $O(n \lg^2 n)$.

30.3-2

在题30.2-4, 已经写出了RECURSIVE-FFT-INV的算法执行过程, 这里只需要仿照FFT改进为ITERATIVE-FFT的过程, 将RECURSIVE-FFT-INV的算法改进为ITERATIVE-FFT-INV即可. 只需要将ITERATIVE-FFT的第7行改写为 $\omega = \frac{1}{n}$ 即可.

30-1**a.**

因为 $(a+b)(c+d) = ac+ad+bc+bd$, 所以 $(ax+b)(cx+d) = acx^2 + (ad+bc)x + bd = acx^2 + ((a+b)(c+d) - ac - bd)x + bd$, 此时只需要计算 $ac, bd, (a+b)(c+d)$ 即可, 符合题意.

b.

不妨设 n 是2的幂(否则将其归为最近的2的幂, 这不影响平均运行时间), 设两个多项式分别为 $A_1(x) = \sum_{j=0}^{n/2-1} a_{j,1} x^j$ 和 $A_2(x) = \sum_{j=0}^{n/2-1} a_{j,2} x^j$

方法1

设 $L_1(x) = \sum_{j=0}^{n/2-1} a_{j,1} x^j$, $H_1(x) = \sum_{j=n/2}^{n-1} a_{j,1} x^j$, 第二个多项式也如此设. 显然有 $A_1(x) = H_1(x) \cdot x^{n/2} + L_1(x)$, 于是

$$A_1(x) \cdot A_2(x) = (H_1(x)x^{n/2} + L_1(x))(H_2(x)x^{n/2} + L_2(x))$$

由第a小问的方法可知, 只需要计算三种式子即可完成这一乘法, 有

$$f(n) = 3f(n/2) + \Theta(n)$$

由主定理可知运行时间为 $\Theta(n \lg^3)$.

方法2

构造方法为: 设 $O_i(x) = \sum_{j=0}^{n/2-1} a_{2j+1,i} x^j$, $E_1(x) = \sum_{j=0}^{n/2-1} a_{2j,i} x^j$. 有 $A_i(x) = x O_i(x^2) + E_i(x^2)$, $i = 1, 2$. 同理将非 x^i 式子作为参数, 由a中方法可知运行时间为 $\Theta(n \lg^3)$.

c.

对于整数乘法来说, 只要把它构造为多项式乘法, 再利用前几题的结论便可证明运行时间为 $\Theta(n \lg^3)$. 设这两个整数为 $A_i = \sum_{k=0}^{\lg(A_i)} a_{k,i} 2^k$, 则可设多项式为 $f(x, i) = \sum_{k=0}^{\lg(A_i)} a_{k,i} x^k$, 有 $f_i(2) = A_i$, 于是便由上两题证得结论.