# 《几何异向》

**故事背景（序章）**  
在平面的世界里，不同的种族特征带来的天赋决定了地位的高低。  
棱角分明是基础。有角才有战斗力。所以在这个世界里，势力最强大的是边角国。  
边角国的公民好战，追崇锐利的棱角。  
三角族是边角国最常见的种族，也是具备最低公民权限的普通公民。  
四方族、五棱族等多角族都因其数目更多的角有着更高的地位和权力。  
而现在，位于权力漩涡中心的是来自八芒星一族的将军阿斯忒尔，他所拥有的八根像尖刺一样的棱角既威风凛凛又威力无边。  
而我们的主角，戈罗·奈特，他是个出生在边角国的，圆形。  
戈罗出生起就由一个三角族的阿婆抚养，阿婆是在某一个寂静无人的早上推开门看见他的，放在他身边的只有一封信。  
他是将军阿斯忒尔的孩子。  
“父亲会喜欢我吗？”  
从知道自己身世之后，戈罗就经常这样问阿婆。阿婆看着他，只说，等你长大了就能自己去找答案了。  
而这个答案，戈罗十五岁的时候终于知道了。

**第一关（引导关）**  
“戈罗，你在犹豫什么？现在不掏枪就死定啦！”  
大波的三角士兵围逼过来的时候，戈罗有那么一段时间脑子一片空白。凭空响起的声音让他醒过神来，来不及惊诧这声音从何而来，越来越近的敌人让他迅速思考起如何突出包围。  
（屏幕白字教程WASD上下左右，鼠标移动改变面向，左键发射子弹）  
有个三角兵向戈罗冲撞过来。  
“小心！”这个声音又在耳边响起，“被三角族撞到或者射击到会变虚弱！你的壳会缩小，等到缩小太过的时候，心也会变大。”  
“要记得不论什么时候，心被击中就完蛋啦！”  
戈罗被撞了一下，他的圆形外壳略略缩小。  
“先逃出王城吧！”  
（在该场景的切换处有光标指引）  
场景切换。大范围追兵被甩在身后。场景上零星散落蓝色光点。  
“去吸收一点蓝藻恢复下壳吧。虽然壳也会缓慢自愈。”  
没了大批三角兵追上来，戈罗终于能喘口气了。  
“那么，‘你’是谁呢？”  
那声音停了停，回答他。  
“我也不知道哦。我好像沉睡了很久，醒来就发现你呆愣愣在原地。不过我觉得，我是来帮你哒！”  
三三两两的巡逻三角兵发现了戈罗。  
“试着蓄力久一点，子弹会更快力量更大哦！”  
戈罗试了试，果然，一发子弹就解决了一个小兵。  
戈罗继续向前走，可是前面的路都被墙堵死了。  
“不是墙噢！”  
“？”  
“你可以试试蓄力射击一下这堵‘墙’。”  
戈罗照做了。  
然后那堵墙就在他面前炸开来。变成了一堆散开来的三角小兵，它们叽叽喳喳地似乎很生气，纷纷超戈罗撞来。  
“你真的是来帮我的吗？！”  
戈罗傻了，手忙脚乱地躲避着。  
“不要慌。你可是圆形诶。这种时候不是弹开它们就好了吗？”  
（屏幕白字教程长按space可以蓄力缩小自己，松开时壳反弹产生巨大的冲击力，可以弹开周围的怪物，或自己）  
“这样？”戈罗开始蓄力，他发现自己的壳随着精神凝聚开始缩紧，一开始他能轻松地收缩自己的壳，可是缩到一定程度，他发现这个过程越来越缓慢并且他的心似乎在变大。  
“咦？你怎么……？心太大会很容易被敌人攻击到哦。”  
（玩家自由操纵戈罗闯过剩余的教学关）

**第二关**  
一路逃窜，戈罗来到了边角国的边陲小镇斯卡布林。  
越往边界走，他发现他所见到的人越来越不同往常。  
“这里的人，居然只有一个角……”  
“这有什么好奇怪的，你不是还没角呢嘛！”  
“我只是觉得，越往边角国的边缘走，所见到的世界和前十五年所见到的都不一样。一种，世界其实很大的感觉啊……”  
“世界本来就很大啊。边角国也只是众多国家中的一个而已。”  
“可我生长着的就是那一个国家。”  
“那是因为你只看着周身和眼前呀，等你跳出来，看到这个世界的时候，你就会自然而然地知道，你所困惑的琐碎的烦恼，来到更高一层审视的时候，就都不是问题了。奇怪，你怎么好像什么都不懂，赛莉雅没有教过你吗？”  
“赛莉雅是谁？”  
“……唔，你这样一问，我也想不起来了，这个名字只是顺其自然地跳了出来。”  
（以上对话可以是边走边进行，不一定强迫玩家站在原地看完）  
（玩家走进六边形监视范围，出发警报和追击）  
“发现可疑目标，身份验证，戈罗·奈特，特级逃犯，立即广播讯息，展开追捕。”  
（被激活的六边形附近单角直线扇形也开始攻击，进行撞击切削）  
（为了保证主角一定会被削到，在第一次触发六边形敌人的时候，迅速地操作一个单角直线扇形出现戳一下主角，削掉一块）  
“这是怎么回事，为什么我的壳被切开了？”  
“看来有点麻烦呢！单角扇形种族因为角特别少，势力较弱，所以算是依附于边角国的，但他们把仅有的角养护得特别尖锐，撞击能造成很锋利的切割效果。”  
“那根本一点也不弱啊啊啊。”  
“所以说边角国的价值体系也只能代表某一种观点啦！”  
“这种时候就不要说大道理了！现在该怎么办啊？”  
“那当然能躲就躲，不能躲就逃啊。”  
（逃到下一个场景后，先给玩家一个喘息的时间）  
“话说，为什么都已经快要逃出边角国了，追捕我们的士兵反而越来越强了？”  
“因为越到边界，战争和冲突才越多呀，这里的士兵可都是实实在在面临着真刀真枪的战斗的。和王城储备兵不一样啦。但是不得不说，阿斯忒尔花在你身上的兵力确实令人意外地多啊。”  
“发现目标！嘿——咻！”  
言谈间，突然有东西窜出来撞了戈罗一下——是一只小单角扇形，但和之前不同的是他并不是只走直线、而是灵活地追踪着戈罗。  
“就算你说边角国的价值体系也只是一种观点，但不得不说有角就是好啊，聊胜于无。”  
“你在跟谁说话？我吗？”小单角扇形疑惑地顿了顿，“你不是也有角吗？”  
“我哪有……”  
“！”  
戈罗看了看自己。  
“我突然想到……”那个虚空中的声音说着。  
戈罗打断了他。  
“我也想到了。”  
（屏幕白字，戈罗被切削攻击产生的边角也能对敌人造成伤害）  
“如果再配合缩放……”  
“那就拥有不小的攻击力了！”  
（接下来，玩家会遇到单角扇形、六边形和会发射切削子弹的五角星，需要闯过场景逃出去，最后一个场景是边角国的边境出口，可以安排这个地方再出现五角星）

**第三关**  
戈罗终于逃出了边角国。  
“现在，该去哪儿呢？”  
“既然得到了自由，那就先去好好看看这个世界吧。”  
（可是插个空白场景即没有敌人的场景过渡）  
戈罗继续向前走，他发现在边角国境外不远的地方存在着一些边角数极高的种族。  
“异乡人！站住！不许再往前了！”  
“这些人跟边角国公民长得好像啊，这不是六芒星和八边形吗？”  
六芒星生气了。 “住口！我们才跟阿斯忒尔的走狗们不一样呢！”  
八边形散射着激光切割线连结在一起部下了一张大网挡住了戈罗的去路。  
（玩家尝试攻击，敌人免疫）  
“！”  
“攻击不起作用！”  
正当戈罗在原地一筹莫展的时候。  
有个声音冒了出来。  
“哎呀，这不是球吗？球的话，很容易就能跳进中空的八边形内部撑爆他吧。”  
“？？？”  
“？？？不是我！”陪伴他已久的声音立刻否定了他的想法。  
戈罗也否定了这个猜想，一直和他絮叨叨的声音更像是来自他心底，一直只有他一个人能听到。  
而显然，眼前这群拦路的家伙们也露出了惊恐的表情。  
球是什么？这空旷得像是天边的声音又是什么？  
这些问题戈罗都先放在了一边。  
他突然有些福至心灵的感应。  
“那是因为你只看着周身和眼前呀，等你跳出来，看到这个世界的时候，你就会自然而然地知道，你所困惑的琐碎的烦恼，来到更高一层审视的时候，就都不是问题了。“  
那家伙曾经碎碎念的话突然浮现在他耳边。  
那么，弄不懂的事情，会有更高层的思维去解决吧。  
在他所习惯的世界之外，一定有着、有着更大的世界。  
那声音刚才说了，敌人的内部是空的，那么跳是怎样的呢？  
格罗尝试凝聚精神。他的壳不断缩小。  
（屏幕白字，按键跳起来，WASD操控落点落进八边形体内的那一刻松开，屏幕显示按键效果就像是闪现）  
八边形爆裂开来，由他散射的激光也消失了。 结下来，只要如法炮制就好。 （后面就是闯关了，不过六芒星爆开来会生成小三角形）

**第四关（终章）**  
戈罗四处游历，最后落脚于隐世之族——圆形的栖息地。  
是的，他并不是唯一的那个圆形。  
他也有了同类。  
和同类生活在一起的平和的日子让人很舒心。  
但是戈罗仍然有着尚未解开的心结。  
找到了一个平等的国度是很让人开心。  
但是、但是，那些年少时期听过的话语、受过的歧视仍然梗在他心里。  
“你有什么烦恼吗？”  
塔札特问他。  
“……嗯。”  
戈罗艰难地开口。  
“我想知道，圆形们为什么要隐居呢。我们为什么生来一个角都没有啊？我知道我们有别的保护自己的方式。可是在别人的眼里，我们真的那么弱小吗？”  
塔札特惊讶地看着他：“怎么会呢？我们一点都不弱小啊！谁说我们没有角了，就是因为我们拥有无限密集的角，才会成为圆啊！”  
当角的数量趋于无限，可不就是圆嘛！  
戈罗忽然心中无限轻快了起来。  
“那么，我还有最后一件事要去做。”  
（走出隐世之境，场景切换回边角国王城）  
戈罗闯进了阿斯忒尔所在的宫殿。  
“大胆！你是谁？”  
戈罗平静地看着他的父亲，一路追杀他到将他逐出境内，可是转头却并不记得他的——战神阿斯忒尔。  
“父亲，我是你驱逐出境的圆形，是边角国排斥在外的异类，也是来结束你安稳生活的、你的儿子——戈罗·奈特。”  
（Boss战开始，在阿斯忒尔放出致命一击快要击中戈罗的时候）  
阿斯忒尔的角眼看着就要直击戈罗的心了。 霎时白光闪过，帮他抵挡了这次攻击。  
“哇，好久没舒筋动骨，我都快忘了我是个桃形了。”  
这个围绕戈罗已久的声音终于有了实体。  
“你好呀，戈罗！我是貔琦，是你的母亲赛莉亚留给你的守护卫星。”  
“那你怎么不早点出来！！”  
“嘿嘿，沉睡太久都忘了自己是谁了。”  
“那么，操控我，任用我，让我成为你的壳和角吧。”  
貔琦在戈罗周身绕起来，叠影分散，成为一轮绕着他转动的卫星。  
（屏幕白字，按键卫星绕体旋转产生类齿轮效果，按另外一个键卫星射出激光）  
（玩家自由战斗打败boss）  
随着阿斯忒尔的倒地，戈罗的这一段旅程算是彻底的结束了。  
“这个世界上是没有异类的，每个人都是异类。”

他走出王城，向前走着。  
下一个要去的地方是哪儿呢？  
那个天边空旷的声音，一定就是更大的世界吧。  
这个世界的全貌到底是什么样子的呢？也许永远、永远都没有答案和尽头吧。  
但有答案的是，正因为世界如此广阔浩渺，所以置身其中的我们存在的意义和价值，绝对不会轻易被别人的想法和判断限制在一亩三分地里。  
（The End.）

玩家：  
核心技能：  
缩放（能量条）：  
攻击技能：  
射击（子弹条）：  
普通 穿透 弹弹弹 切削  
（大招）： 激光 卫星  
敌人：  
三角形：只能发射子弹 碰撞同子弹（动/不动，旋转发射子弹/对着主角发射子弹）  
直线：魔尺–被子弹击中或碰撞后变成好多三角形  
一个角（扇形）：头对着玩家撞，直线，击中后切削，不发射子弹  
一个角跟踪（扇形）：头对着玩家撞，跟踪，击中后切削，不发射子弹  
五角星：发射切削子弹  
六边形：有监视功能，被监视之后激活开始攻击，跟踪  
八边形：外部无敌，内部爆浆（各种激光）  
六芒星：外部无敌，内部爆浆（生成三角形）  
八芒星（boss）：  
地图静止，怪物动  
闯关式，怪物大部分静止 发子弹  
教学关1：  
三角形 直线（射击） 切削（缩放 子弹精度提高 弹走敌人）  
正式关卡1： 不能进入的敌人（子弹类型）  
正式关卡2： 可以进入（大招）  
boss关卡：