数据库概论

第一章 数据库系统概述

- □ 基本概念 (概念)
 - > 数据库, 数据库管理系统, 数据库系统, 数据库管理员
 - → 数据库系统的发展及趋势
 - > 数据库系统的特点 (概念)
- □ 数据集成化,数据独立性,数据共享,数据冗余,数据的 安全性,完整性和一致性,并发控制和故障恢复
- □ 数据库内部结构体系 (概念)
- □ 数据模式
- □ 数据库的三级结构:三级模式,二级映射

第二章 数据模型

- □ 数据模型的基本概念 (概念)
 - > 数据模型及其组成成分
 - > 三种数据模型: 概念数据模型, 逻辑数据模型, 物理数据模型
- □ 数据模型的四个世界 (概念)
 - > 概念世界与概念模型
 - E-R模型与E-R图:实体,属性,联系 (应用)
 - EE-R模型与EE-R图: IS-A联系 (概念)
- □ 信息世界和逻辑模型
- □ 关系模型: 关系,属性,值域,元组,关系数据库,关键字<u>(概念)</u>
- □ 计算机世界与物理模型 (概念)

第三章 关系数据库系统

- □ 关系模型数学理论—关系代数
 - 关系模型 (概念)
 - *关系数据结构
 - o 表结构: 表框架, 表的元数与基数
 - o 关系: 二维表的性质
 - o 关键字: 候选关键字, 主关键字, 外关键字
 - o 关系数据库: 关系子模式-视图 (view)
 - *关系操纵
 - o 数据查询:两个关系的合并,单个关系内的元组选择,单个关系内的属性指定
 - o数据删除、插入、修改
 - o空值的处理
 - *关系中的数据约束:实体完整性约束,参照完整性

- □ 关系的表示 (概念)
 - > 关系的表示, 迪卡尔乘积
- □ 关系操纵的表示 (应用)
 - > 关系代数中的五种基本运算:选择,投影,笛卡儿积, 并,差
 - > 基本运算的应用实例
- □ 关系模型与关系代数 (概念)
- □ 关系代数中的扩充运算 (应用)
 - > 交,除法,联接与自然联接,外联接
 - > 扩充运算与基本运算之间的关系
 - > 扩充运算的应用实例
- □ 关系代数实例 (应用)
 - > 综合的关系代数应用实例

- 3.4 关系数据库语言 SQL'92 (概念)。
 - 3.4.1 SQL 概貌 ₽
 - ◆ SQL 标准的发展历史, SQL 的基本概念与使用方式, SQL 功能简介。
 - 3.4.2 SQL 数据定义功能<u>(应用)</u>。
 - ◆ SQL 中的数据类型, Oracle 数据类型。
 - ◆ 基本的表结构定义和修改命令。
 - 3.4.3 SQL 数据操纵功能 (应用)。
 - ◆ SQL 语言与关系代数的关系。
 - ◆ 映像语句结构。
 - ◆ 基本查询功能: LIKE, IS NULL 谓词; 表的联接查询与自联接查询; ORDER BY 子句的功能。
 - ◆ 嵌套查询: IN, SOME/ANY/ALL, EXISTS 等谓词; 相关子查询与独立 子查询。
 - ◆ 子查询的合并: UNION/INTERSECT/EXCEPT [ALL]运算。
 - ◆ 统计查询:统计与分组统计查询;空值与空集在统计函数中的处理方法。
 - ◆ 复杂数据查询:两层的 NOT EXISTS 嵌套结构,以实现关系代数中的除 法运算的查询功能。↓

- 3.4.4 SQL 的更新功能 (应用)。
 - ◆ 删除功能。
- ◆ 插入功能:常量元组的插入,带子查询的元组插入。
- ◆ 修改功能。
- 3.4.5 视图↓
 - ◆ 视图概念,视图与基表的区别。
 - ◆ 视图的定义命令: 嵌套定义功能。
 - ◆ 视图的删除命令:视图删除中的连锁反应。
- ◆-视图上的数据访问:可更新视图。
- ◆ 视图的优点。

第四章 数据库的安全性与完整性保护

- 4.1 数据库的安全性保护。
 - ◆-数据库的安全与安全数据库。
 - ◆ 数据库安全的基本概念与内容: 主体,客体,身份标识与鉴别,自主访问控制,强制访问控制,隐蔽通道,审计。
 - ◆ 数据库的安全标准: 国标 GB17859。
 - ◆ SQL 对数据库安全的支持: SQL 语言所提供的与数据库安全保护有关的命令(应用)。
- 4.2 数据库的完整性保护。
 - ◆─数据库完整性保护的功能:目的与常用实现措施。
 - ◆ 完整性规则的三个内容:实体完整性,参照完整性,用户定义完整性完整性约束的设置、检查与处理:在 SQL 语言的 CREATE TABLE 命令中提供的完整性约束定义子句_(应用)。
 - ◆-触发器。

第五章 事务处理、并发控制与故障恢复技术

- 5.1 事务处理 (概念)。
 - ◆ 事务的定义与 ACID 性质。
 - ◆ 事务活动及其状态转换图。
 - ◆ 事务控制及相关的参数设置语句:事务的提交与回滚,事务的读/写类型与隔离级别。
 - ◆ 事务的语句组成成分。
- 5.2 并发控制技术 (概念)。
 - ◆ 事务。
 - 事务的并发性,并发控制。
 - 调度,串行调度,可串行化调度,冲突与冲突可串行化,冲突可串 行化的判定方法。
 - 三种数据不一致现象: 丢失修改, 脏读, 不可重复读。
 - ◆ 封锁。
 - 共享锁,排它锁,锁相容矩阵,合适事务。
 - 基于封锁技术的并发控制实现方法。
 - 封锁协议:三级封锁协议,两阶段封锁协议。
 - 合法调度: 两阶段封锁协议与冲突可串行化的关系。
 - 多粒度封锁:封锁粒度与多粒度封锁,意向锁及其锁相容矩阵,多 粒度封锁协议。
 - 死锁及其解决方法,活锁及其解决方法。

- 5.3 数据库恢复技术<u>(概念)</u>。
 - ◆ 数据库恢复的含义、方法和常用措施。
 - ◆ 数据库故障的分类。
 - ◆ 数据库故障恢复三大技术。
 - 数据转储:静态转储/动态转储,海量转储/增量转储,。
 - 日志: ↓
 - 日志的内容、组成、作用与记载原则。
 - 三种类型的日志: UNDO 日志, REDO 日志, UNDO/REDO 日 志。
 - 在目志中设置检查点的作用。
 - 事务的撤销(UNDO)与重做(REDO)。
 - ◆ 恢复策略: 小型/中型/大型故障的恢复策略。
 - ◆-数据库镜像。

4

第六章 数据库中的数据交换 (概念)

- 6.1 概述 ↓
 - ◆-数据交换的五种方式。
- 6.2 数据交换的管理。
 - **◆**-会话管理↓
 - ◆ 连接管理。
 - ◆ 游标管理:游标的定义、打开、使用与关闭命令,可滚动游标的定义及 其在数据更新命令中的使用。
 - ◆—诊断管理。
 - ◆ 动态 SQL。
- 6.3 数据交换的流程。
- 6.4 数据交换的四种方式。
 - ◆ 嵌入式 SQL: 嵌入式 SQL 的编程方式及其程序结构。
 - ◆--自含式 SQL。
 - ◆ 调用层接口: ODBC 函数的基本使用流程。
 - ◆--Web-方式。

身

第七章 数据库的物理组织 (概念)

- 7.1 概论↓
- 7.2 数据库的物理存储介质。
 - ◆ 计算机物理存储介质的层次划分。
- 7.3 磁盘存储器及其结构↓
 - ◆ 计算机磁盘存储器的物理组织方式。
- 7.4 文件组织。
 - ◆ 文件的组织结构。
 - ◆ 文件中的记录在磁盘上的分配方式。
 - ◆ 定长记录与变长记录的组织方式。
- 7.5 文件记录组织↓
 - ◆ 堆文件, 顺序文件, 散列文件, 聚集文件。

- 7.6 索引技术与散列技术。
 - ◆ 顺序文件的组织方式。
 - ◆ 索引文件的组织方式。
 - 在顺序文件上的索引技术:稠密索引、稀疏索引、多级索引(应用)。
 - 非顺序文件中的索引技术。
 - 具有重复键值的索引,多维索引。
 - ◆ B/B+树文件↓
 - 树的结构与各个节点的组成内容↓
 - B+树上的搜索、插入、删除算法。
 - B+的特点及其与B树的区别。
 - ◆ HASH 文件: 散列索引文件的组织方式。
- 7.7 数据库与文件↓

第八章 关系数据库规范化理论

- 8.1 概述<u>(概念)</u>↓
 - ◆ 模式设计质量的评价指标:数据冗余度,插入/删除等更新异常。
- 8.2 规范化理论↓
 - 8.2.1 函数依赖(FD) ↓
 - ◆ 各种函数依赖的定义: 完全/部分 FD, 平凡/非平凡 FD, 直接/传递 FD(概念) ↓
 - ◆ Armstrong 公理系统<u>(概念)</u>↓
 - ◆ 基于函数依赖的关键字定义_(概念) 4
 - ◆ 属性集闭包的计算算法<u>(应用)</u>↓
 - ◆ 关键字的计算算法<u>(应用)</u>↓

- 8.2.2 与函数依赖有关的范式<u>(概念)</u>↓
- ◆ 范式: 1NF, 2NF, 3NF, BCNF。
- ◆ 各级范式的分解方法。
- 8.2.3 多值依赖与第四范式 (概念)
- ◆ 多值依赖, 与多值依赖有关的推理规则, 4NF。
- 8.3 规范化所引起的一些问题。
 - ◆ 函数依赖的逻辑蕴涵,函数依赖集的等价<u>(概念)</u>↓
 - ◆ 最小函数依赖集及其判定条件<u>(概念)</u>↓
 - ◆ 最小函数依赖集的计算算法<u>(应用)</u>↓
 - ◆ 模式分解的无损联结性、依赖保持性及其判定方法<u>(概念)</u>。
 - ◆ 直接到 3NF 且满足无损联结性和依赖保持性的模式分解算法<u>(应用)</u>↓

第九章 数据库设计

- 9.1 数据库设计概述 (概念)
 - ◆ 数据库设计的基本任务。
 - ◆ 数据库的生命周期。
- 9.2 数据库设计的需求分析(概念)
 - ◆需求说明书。
- 9.3 数据库的概念设计。
 - ◆ 数据库概念设计的过程(概念) →
 - ◆ 视图集成的原理、策略与步骤,冲突的解决办法<u>(概念)</u>↓
 - ◆ E-R 模型与 EE-R 模型的设计<u>(应用)</u>
- 9.4 数据库的逻辑设计↓
 - ◆ E-R 模型和 EE-R 模型向关系模型的转换<u>(应用)</u>↓
- 9.5 数据库的物理设计<u>(概念)</u>↓
 - ◆ 存储结构,存取路径,集簇,索引。