数字图像处理

第六讲 图像分割



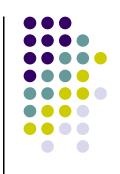


提纲

- 基础知识
- 点、线、边缘检测
 - 背景知识
 - 孤立点的检测
 - 线检测
 - 边缘模型
 - 基本边缘检测
 - 高级边缘检测
- 边缘连接和边界检测



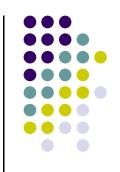
引言



- 图像分割
 - 把图像细分为构成它的区域或物体
 - 分割的粒度取决于应用问题
- 分割是图像处理最困难问题之一
 - 分割的精度决定了处理任务的成败
- 分割的基本原理
 - 灰度的不连续性:根据灰度的突变分割
 - 灰度的相似性:区域内的图像很相似



基础知识



- *R*表示图像所占的区域
- 图像分割将R分割成n个区域 $R_1, ..., R_n$:
 - 1. $\bigcup_{i=1}^n R_i = R$
 - 2. R_i 是一个连通集合, i = 1, ..., n
 - 3. $R_i \cap R_j = \emptyset, \forall i \neq j$ 4. $Q(R_i) = True, i = 1, ..., n$

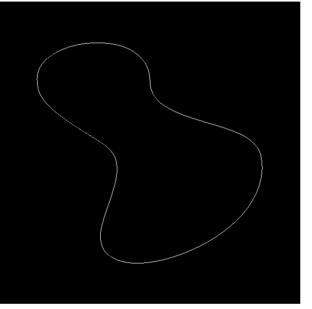
 - 5. 对于任意的相邻区域 R_i 和 R_i , $Q(R_i \cup R_i) =$ False
 - Q(·)表示某个用于划分区域的函数



灰度的不连续性

- 区域的边界差异很大,且和背景不同
 - 利用灰度的局部不连续性检测边界
- 基于边缘的分割



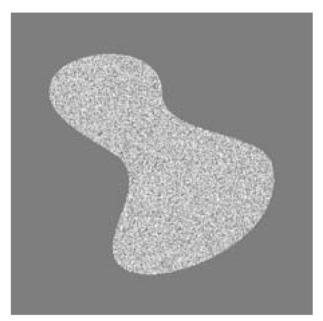


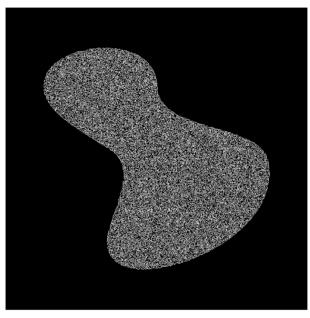


原图 计算边界 分割

灰度的相似性

- 基于区域的分割
 - 区域内的像素依据某些准则很相似





原图 边缘信息

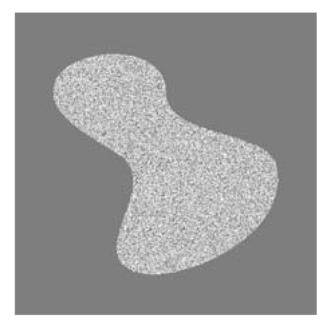


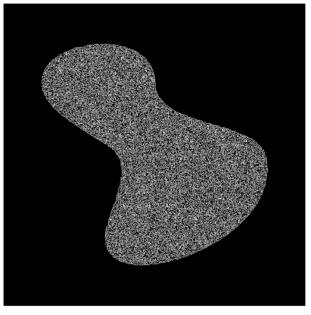
灰度的相似性

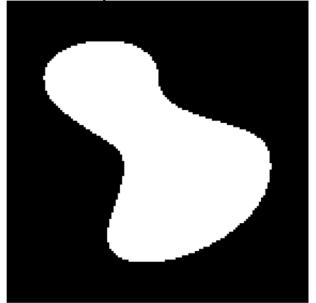
• 基于区域的分割

• 区域内的像素依据某些准则很相似

分割成4×4区域,标准差非零标为白色







原图

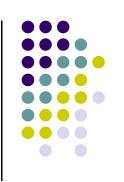
边缘信息

分割



提纲

- 基础知识
- 点、线、边缘检测
 - 背景知识
 - 孤立点的检测
 - 线检测
 - 边缘模型
 - 基本边缘检测
 - 高级边缘检测
- 边缘连接和边界检测



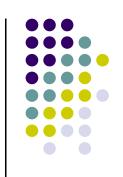
基本概念



- 边缘
 - 边缘像素:灰度发生剧烈变化
 - 边缘是连通的边缘像素集合
- 线
 - 一种特殊的边缘
 - 两侧的灰度值都很大或都很小
- 点
 - 长宽只有1个像素的线

提纲

- 基础知识
- 点、线、边缘检测
 - 背景知识
 - 孤立点的检测
 - 线检测
 - 边缘模型
 - 基本边缘检测
 - 高级边缘检测
- 边缘连接和边界检测



背景知识

- 1阶或2阶导数可以检测局部灰度突变
- 1阶导数的性质
 - 在恒定灰度区域为零
 - 在突变(斜坡、台阶)的起点非零
 - 沿着斜坡非零
- 2阶导数的性质
 - 在恒定灰度区域为零
 - 在突变(斜坡、台阶)的起点和终点非零
 - 沿着恒定斜率斜坡为零



数学基础

- 一维函数f(x)
 - 一阶导数

• 最小间隔1像素

$$\frac{\partial f}{\partial x} = f'(x) = f(x+1) - f(x)$$

• 二阶导数

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{\partial f'(x)}{\partial x} = f'(x+1) - f'(x)$$

$$= f(x+2) - f(x+1) - f(x+1) + f(x)$$

$$= f(x+2) - 2f(x+1) + f(x)$$

数学基础



- 一维函数f(x)
 - 一阶导数

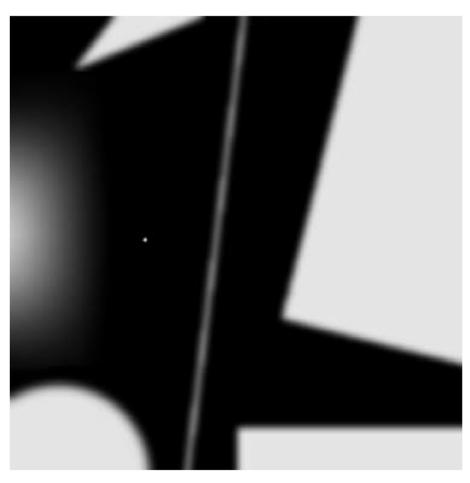
$$\frac{\partial f}{\partial x} = f'(x) = f(x+1) - f(x)$$

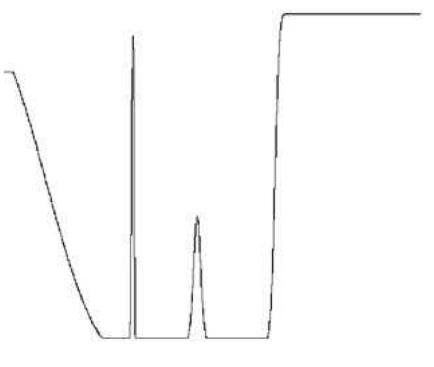
• 二阶导数

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = f''(x) = f(x+1) + f(x-1) - 2f(x)$$





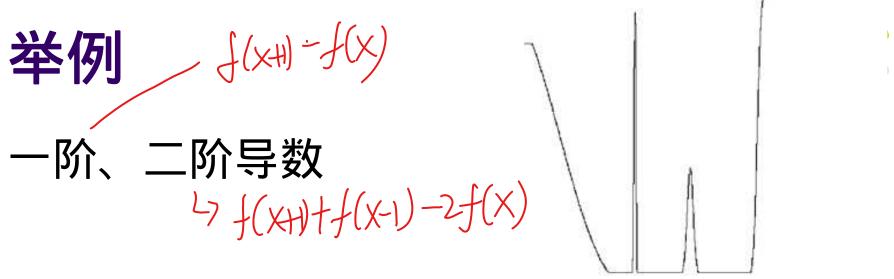


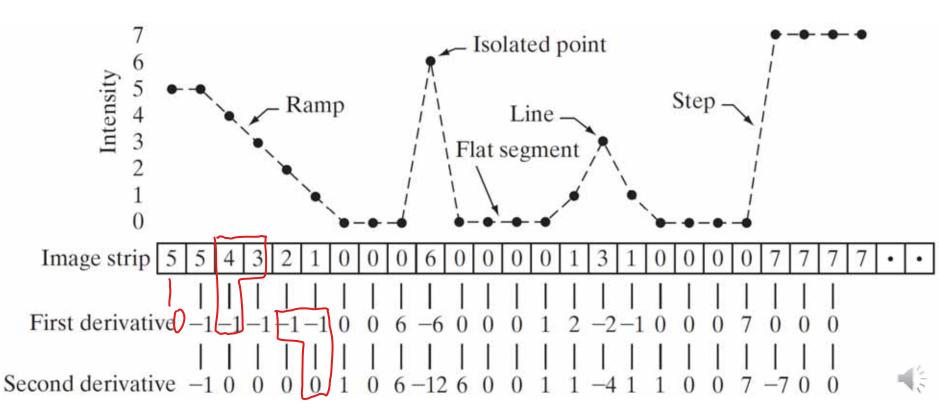


原图

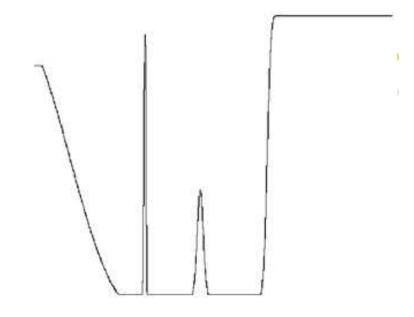
中心水平线上的灰度

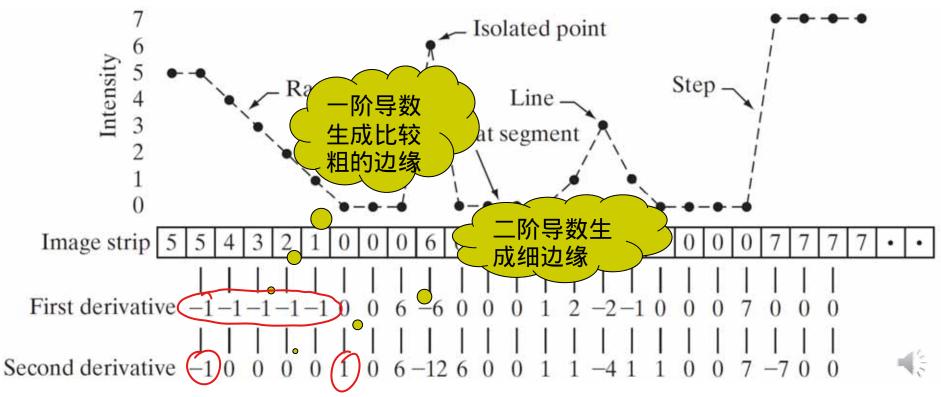




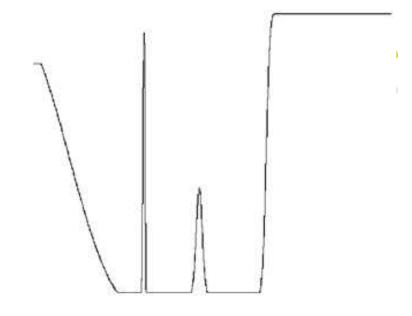


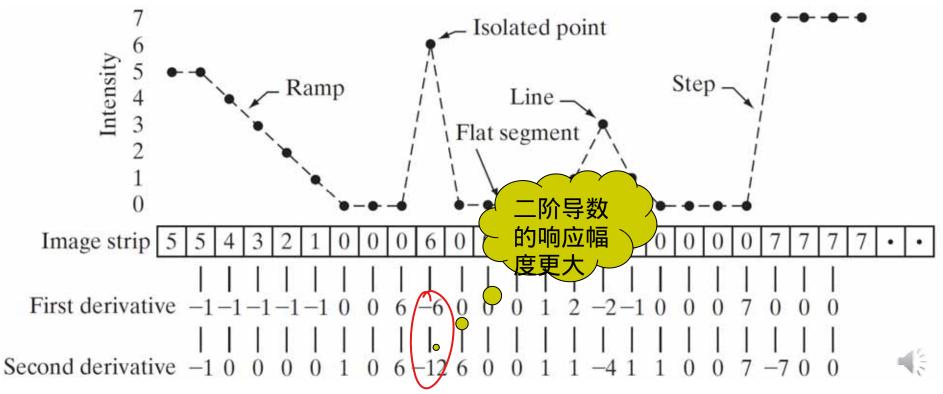
一阶、二阶导数



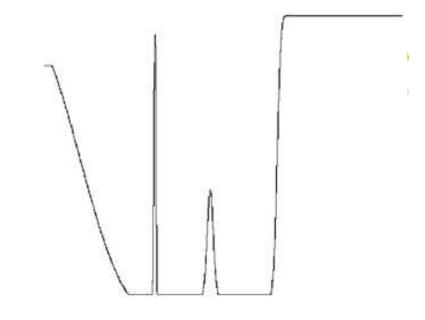


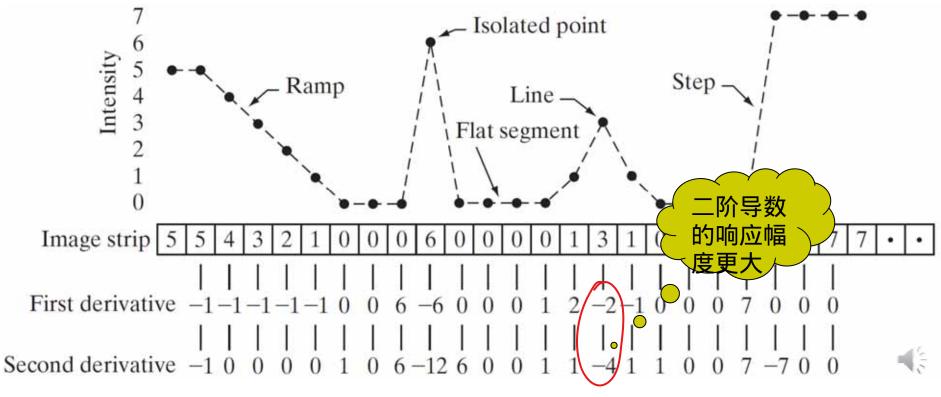
一阶、二阶导数

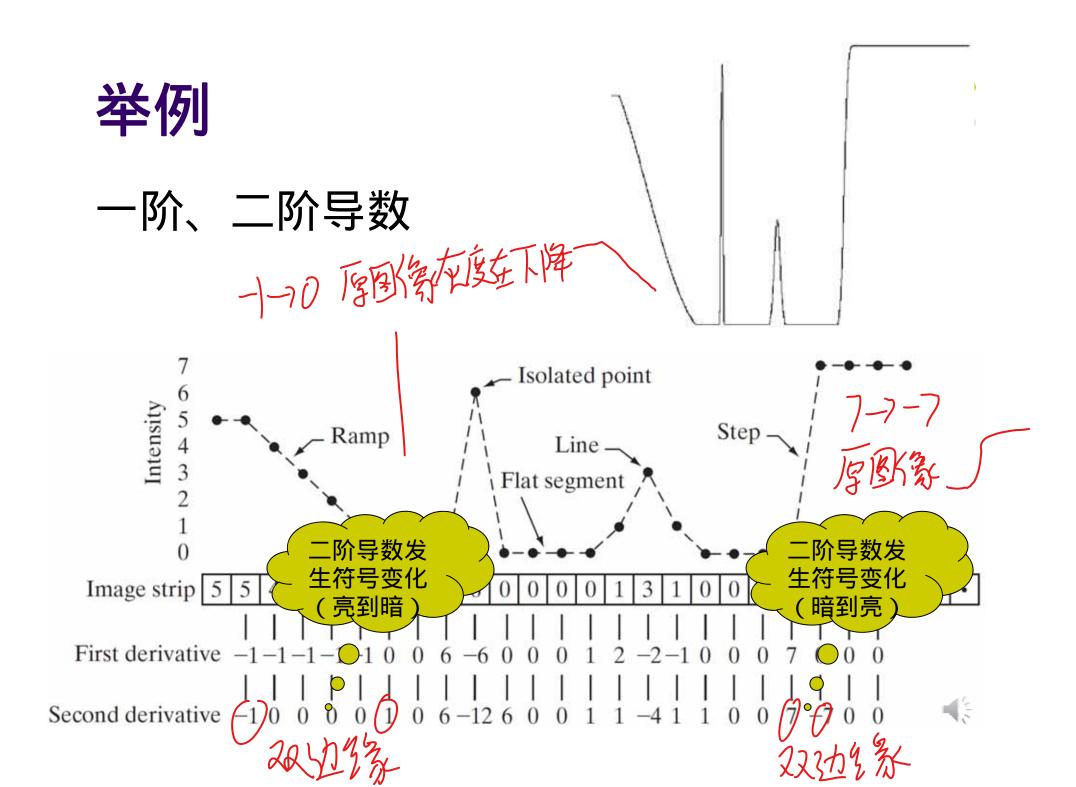




一阶、二阶导数



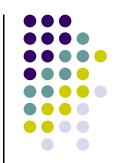




一般结论

- 一阶导数通常产生较粗的边缘
- 二阶导数对细节有较强的响应
 - 细线、孤立点、噪声
- 二阶导数在斜坡和台阶产生双边缘响应
- 二阶导数的符号变化有指示意义
 - 灰度从亮到暗
 - 灰度从暗到亮

计算导数



- 空间滤波器
 - 模板

w_1	w_2	w_3
w_4	w_5	w_6
w_7	w_8	w_9

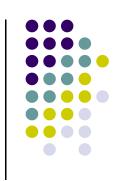
• 计算公式

$$R = w_1 z_1 + w_2 z_2 + \cdots + w_9 z_9$$
$$= \sum_{k=1}^{9} w_k z_k$$



提纲

- 基础知识
- 点、线、边缘检测
 - 背景知识
 - 孤立点的检测
 - 线检测
 - 边缘模型
 - 基本边缘检测
 - 高级边缘检测
- 边缘连接和边界检测



孤立点的检测



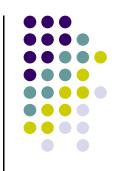
- •利用二阶导数检测孤立点(飞筝响应细节)
 - 响应更强
- 拉普拉斯算子

$$\nabla^2 f(x, y) = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

• 离散拉普拉斯算子

$$\frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial x^2} = f(x + 1, y) + f(x - 1, y) - 2f(x, y)$$
$$\frac{\partial^2 f(x, y)}{\partial y^2} = f(x, y + 1) + f(x, y - 1) - 2f(x, y)$$

孤立点的检测



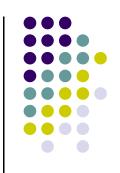
- 利用二阶导数检测孤立点
 - 响应更强
- 拉普拉斯算子

$$\nabla^2 f(x, y) = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

• 离散拉普拉斯算子



拉普拉斯算子



• 标准形式

$$\nabla^2 f(x, y) = f(x + 1, y) + f(x - 1, y)$$
$$+ f(x, y + 1) + f(x, y - 1)$$
$$-4f(x, y)$$

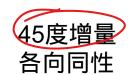
+f(x,y+1) + f(x,y-1)
-4f(x,y)

0	1	0
1	-4	1
0	1	0



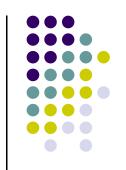
• 对角线形式

1	1	1
1	-8	1
1	1	1





检测方法



根据响应幅度是否大于某阈值T

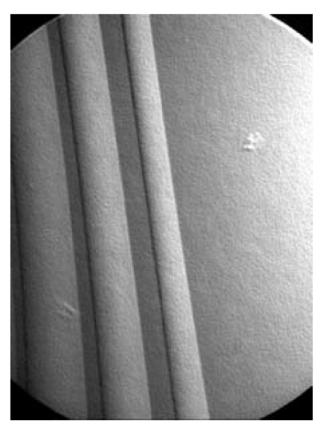
$$g(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{if } |R(x, y)| \ge T \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

其中

$$R = w_1 z_1 + w_2 z_2 + \cdots + w_9 z_9$$
$$= \sum_{k=1}^{9} w_k z_k$$





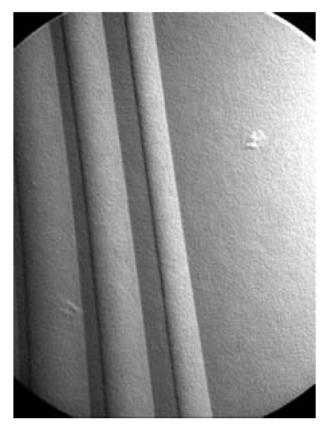


有一个孔的 涡轮叶片

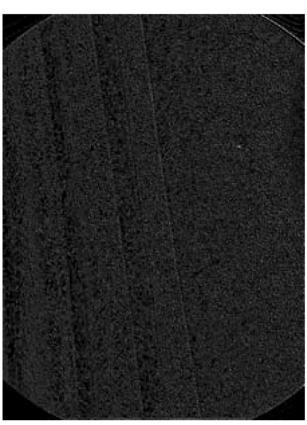
拉普拉斯滤波 后图像



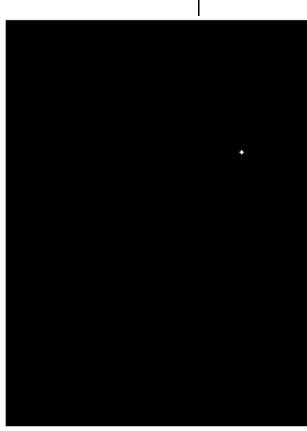




有一个孔的 涡轮叶片



拉普拉斯滤波 后图像



阈值化 (最高亮度的90%)

