1、解释层次结构

2、需完成的任务

包图的设计；模块的划分

解决循环依赖（分隔接口+调用）

开发包的表格：在包图基础上增加依赖

服务器和客户端的开发包图

部署图

层之间调用接口（BLService和DataService）

界面有哪些，界面跳转图

用户界面层的接口规范：哪些ui，每个ui负责显示什么

用户界面层的服务接口：BLService，以及对应提供的服务

业务逻辑层包括哪些（包图的部分）

业务逻辑层的职责：业务逻辑以及对应的职责

业务逻辑层的接口规范：

每个BL：有哪些方法，每个方法的前置（参数）和后置条件（作用）

需要的服务：DataService的方法

数据层的接口规范：每个DataService提供的方法，和上面的服务要对应

信息

PO类以及属性

数据库设计

推荐一起讨论，将要点记下来，回头各自整理各自的三层职责、接口规范、服务

注意，所有的设计都必须一起做，很多地方一个人不好做决定，每一个设计都会影响深远，关系到详细设计和代码。

部分设计可能暂时不做，推迟到开课之后做。

在此之前需要了解分层设计的思想以及包的组织。

预备知识：maven，POJO和VO，分层，环境配置（mysql，maven，junit，spring，dbcp等）

分层：

<http://www.cnblogs.com/zx3707/p/5708486.html>

<http://www.2cto.com/kf/201606/518682.html>

<http://bbs.csdn.net/topics/280003441>

<http://4876391520.iteye.com/blog/2294938>