# 灯具公司进销存系统项目评价报告

1. 概述

这次软工二大作业从开学开始筹备，到去年年底完成，整体项目完成度较好，对于小组成员来说是一次宝贵的经历，同时其中积累的教训也期待未来能够改进。

1. 项目评审
2. 项目所使用的过程是什么？

全程使用瀑布模型，包含持续集成和测试

1. 实际的过程和原先确定的过程有什么不同？

基本完全按照教材制订的过程进行

1. 进度表是如何随着时间变化和改变的？

在前期准备阶段完成的都比较准时，后期构造阶段由于前期的准备不足导致进度不断延后

1. 有多少个同步点和里程碑按时达到或错失？

主要发生在构造阶段，按照规定有3个，主要原因是前期的设计失误以及后期的效率不足

1. 过程的哪些部分运行的好？

基本上后期每个阶段都有问题，每个阶段都花费了较大的工夫修正前期的错误

1. 过程的哪些部分应该运行的更好？

后期的每个阶段都可以做的更好，主要的问题在于能力，配合，经验各方面还是有很大欠缺

1. 工具支持这个过程吗？

使用的轻量级工具基本都支持

1. 从整体上讲，这个过程运行的有效吗？

运行有效，项目阶段延后是组内因素，和过程本身无关

1. 在今后，尤其要对哪些方面进行改进？

最重要的是提高需求设计嗯和构造方面，前期的小问题对后面的工作会产生巨大的影响

1. 在每个阶段的每项任务上花费的时间是多少？

需求开发：2017.9.15-2017.10.1

软件设计：2017.10.1-2017.11.15

软件实现：2017.11.15-2017.12.24

软件测试：2017.12.25-2016.1.2

软件交付：未至。

软件维护：未至。

1. 在项目的上面周期中，产品是如何变化的？

产品的逻辑层和数据层最先大体完成，随后伴随前端的进度不断完善

1. 有没有出现重要的产品返工的情况？如果有，在什么时候？

有，在详细设计阶段修改用例，在构造阶段修改接口

1. 工具支持产品的制造、维护和测量么？

使用的都是轻量级工具不足以支持

1. 产品最后的规模有多大？

代码量大致在一万行上下

1. 产品的质量如何？

产品的质量基本达标

1. 团队（个人）工作中哪些风险发生了，其影响又是怎样的？

分工不合理，导致后期工作量不平衡，团队集体工作的效率不高，导致每次开会事倍功半，有时个人因素（如生病等）也会影响到整个项目的进度

1. 在何时做出了哪项重要决定？

在详细设计阶段进行分工；构造阶段开会集中解决复杂的项目逻辑

1. 这个决定又是如何影响这个项目的？

符合最初的设计构想，提高整体工作效率，大家各司其职；共同解决了需求中描述不清以及难度大的地方

1. 所遇到的主要问题是什么？

主要问题在于团队活动效率不高，开会之前不知道要解决什么问题，还有就是各部分进度不能同步导致整个开发过程出现一定混乱

1. 对这些问题的解决方法产生了什么效果？

主要是通过个人短期集中式开发来解决的，弥补了工作进度延后的问题，保证了项目最后的顺利完成

1. 开发团队成员是如何看待自己的职责的？

团队成员责任心强，积极投入，每个人都较好的完成了自己的职责